

ЖК-монитор Acer

Руководство пользователя

Copyright © 2021. Acer Incorporated.
Все права защищены.

ЖК-монитор Acer Руководство пользователя
Первый выпуск: 08/2021

В информацию, которая содержится в данной публикации, могут периодически вноситься изменения без обязательства уведомлять кого-либо о данных изменениях. Изменения вносятся в виде новых изданий данного руководства или дополнительных документов и публикаций. Компания не предоставляет заявлений или гарантий явно выраженного или подразумеваемого характера относительно содержания данного документа и, в частности, отказывается от подразумеваемых гарантий коммерческого качества или пригодности для определенной цели.

Запишите номер модели, серийный номер, дату и место приобретения в свободном поле. Серийный номер и номер модели записаны на этикетке, прикрепленной к компьютеру. Вся переписка относительно вашего устройства должна содержать серийный номер, номер модели и информацию о приобретении.

Запрещается воспроизводить, хранить в информационно-поисковых системах, передавать в любой форме и любыми средствами, электронным или механическим способом, фотокопировать, записывать и создавать иные копии информации, которая содержится в данной публикации, без предварительного письменного разрешения компании Acer Incorporated.

ЖК-монитор Acer Руководство пользователя

Номер модели: _____

Серийный номер: _____

Дата приобретения: _____

Место приобретения: _____

Acer и логотип Acer являются зарегистрированными товарными знаками компании Acer Incorporated. Наименования изделий или товарные знаки других компаний, которые используются в тексте настоящего документа, служат исключительно для идентификации и принадлежат соответствующим компаниям.

Информация для вашей безопасности и удобства

Инструкции по технике безопасности

Внимательно ознакомьтесь с данными инструкциями. Сохраните этот документ на будущее. Соблюдайте все предупреждения и инструкции, которые находятся на изделии.

Особые примечания о ЖК мониторах

Перечисленные ниже состояния характерны для ЖК мониторов и не являются неисправностью.

- В связи с особенностями флуоресцентного излучения при первом использовании возможно мерцание экрана. Чтобы устранить мерцание, отключите и снова включите питание.
- В зависимости от фона рабочего стола яркость экрана может быть неоднородной.
- ЖК экран имеет не менее 99,99% эффективных пикселей. В нем может содержаться не более 0,01% неактивных или постоянно горящих пикселей.
- В связи с особенностями технологии ЖК экранов при переключении изображения, которое оставалось на экране в течение длительного времени, может появиться остаточное изображение предыдущего экрана. В этом случае экран медленно восстанавливается при смене изображения или отключении питания на несколько часов.

Очистка монитора

Выполняя очистку монитора, четко соблюдайте приведенные ниже инструкции.

- Перед очисткой не забывайте отключать монитор от сети.
- Протирайте экран и корпус спереди и по бокам мягкой салфеткой.

Доступность

Электрическая розетка, к которой подключается шнур питания, должна располагаться в доступном месте как можно ближе к оператору оборудования. Чтобы отключить питание оборудования, необходимо отключить шнур питания от электрической розетки.

Безопасность при прослушивании

Для защиты органов слуха соблюдайте приведенные ниже инструкции.

- Постепенно уменьшайте громкость до получения четкого, не раздражающего звука без искажений.
- После установки нужной громкости не следует ее увеличивать, как только органы слуха к ней адаптируются.
- Ограничьте время прослушивания очень громкой музыки.
- Не следует увеличивать громкость, чтобы заглушить окружающий шум.
- Если вы не слышите, о чем говорят окружающие вас люди, следует уменьшить громкость.

Предупреждения

- Не используйте устройство вблизи воды.
- Не ставьте устройство на неустойчивые тележки, подставки или столы. Устройство может серьезно пострадать при падении.
- Щели и отверстия предназначены для вентиляции, которая обеспечивает надежную работу устройства и защищает его от перегрева. Эти отверстия должны быть всегда открыты. Не следует закрывать отверстия, устанавливая устройство на кровати, диване, покрывале и аналогичных поверхностях. Запрещается устанавливать устройство возле бытовых обогревательных приборов и батарей, а также встраивать в любые конструкции, в которых отсутствует надлежащая вентиляция.
- Не вставляйте никакие предметы в отверстия устройства, так как при этом они соприкасаются с деталями под опасно высоким напряжением и могут вызвать короткое замыкание. Все это приводит к возгоранию или поражению пользователя электрическим током. Защищайте устройство от попадания на его поверхность или внутрь любых жидкостей.
- Во избежание повреждения внутренних деталей и протечки электролита из батареи не ставьте устройство на вибрирующую поверхность.
- Не используйте устройство во время спортивных занятий и тренировок, а также в среде, подверженной вибрациям, так как это с большой вероятностью приведет к короткому замыканию или повреждению внутренних деталей устройства.
- Адаптер предназначен специально для данного монитора и не должен использоваться в других целях.

Потребление электроэнергии

- Характеристики источника питания для данного устройства указаны на этикетке. Если вам неизвестны параметры доступного источника питания, обратитесь к торговому представителю или в местную энергетическую компанию.
- Ничего не ставьте на шнур питания. Не устанавливайте устройство так, чтобы шнур питания находился на проходе.

- При использовании удлинителя следите за тем, чтобы общий номинальный ток всего подключенного к нему оборудования не превышал допустимого значения тока удлинителя. Кроме того, суммарное значение тока всех устройств, подключенных к настенной розетке, не должно превышать значение тока предохранителя.
- Не перегружайте настенную розетку, разветвитель или удлинитель слишком большим количеством устройств. Общая нагрузка системы не должна превышать 80% от номинала цепи. При использовании удлинителя (разветвителя) нагрузка не должна превышать 80% от входного номинального тока удлинителя.
- Кабель питания данного устройства оснащен трехконтактной вилкой с заземлением. Вилка подключается только к заземленной электрической розетке. Перед подключением вилки шнура питания убедитесь, что розетка имеет заземление. Не включайте вилку шнура питания в незаземленную розетку. Для получения подробной информации обращайтесь к электрику.



.....

Внимание! Заземляющий контакт является средством безопасности. Использование электрической розетки без заземления может стать причиной поражения электрическим током и (или) травмы.



.....

Примечание. Кроме того, заземляющий контакт обеспечивает хорошую защиту от неожиданного шума от работающих поблизости электроприборов, создающих помехи для данного устройства.

- Используйте устройство только с входящим в комплект шнуром питания. Выполняя замену шнура питания, убедитесь, что новый шнур питания отвечает следующим требованиям: съемный шнур, сертифицирован UL/CSA, тип SPT-2, номинальный ток и напряжение не менее 7 А и 125 В, утвержден VDE или аналогичной организацией, максимальная длина 4,6 м.

Обслуживание устройства

Не пытайтесь самостоятельно выполнять обслуживание данного устройства, так как при открывании или снятии крышек вы подвергаетесь воздействию опасного напряжения и других факторов риска. Любое сервисное обслуживание устройства должно выполняться только квалифицированными специалистами сервисной службы.

Отключите устройство от электросети и обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту в следующих случаях:

- шнур питания или вилка повреждены, порезаны или изношены;
- в устройство попала жидкость;
- в устройство попала дождевая вода или влага;
- произошло падение устройства или повреждение его корпуса;
- наблюдаются очевидные нарушения в работе устройства, свидетельствующие о необходимости технического обслуживания;
- имеются нарушения в работе устройства после выполнения всех инструкций по эксплуатации.



Примечание. Отрегулируйте только те параметры, которые описаны в инструкциях по эксплуатации, так как неправильная настройка других параметров может привести к повреждению устройства, а для восстановления нормального состояния устройства, как правило, требуется длительная работа квалифицированного технического специалиста.

Взрывоопасные среды

Находясь на территории с взрывоопасной атмосферой, выключите прибор и соблюдайте требования всех знаков и инструкций. В число взрывоопасных сред входят территории, где обычно рекомендуется выключать двигатель автомобиля. Искра в такой среде может стать причиной взрыва или пожара и привести к травмам или смерти. Отключайте устройство, находясь на складах и в зонах хранения и распределения горючего, на химических заводах и в зонах проведения взрывных работ. Зоны с взрывоопасной атмосферой, как правило, наглядно обозначены. В их число входят зоны под палубой судов, склады химических веществ и пункты их перевозки, автомобили, работающие на сжиженном углеводородном газе (например, бутане или пропане), и зоны, в атмосфере которых содержатся такие химические вещества или частицы, как мука, пыль или металлические порошки.

Дополнительная информация о безопасности

Данное устройство и его модификации могут содержать мелкие детали. Храните их в недоступном для детей месте.

Информация об утилизации ИТ оборудования

Компания Асег строго придерживается принципов защиты окружающей среды и вторичной переработки оборудования. Для этого в рамках основной политики компании по уменьшению нагрузки на окружающую среду производится повторное использование и утилизация отработавшего оборудования.

Сотрудники компании Асег очень серьезно относятся к влиянию своей деятельности на окружающую среду и стремятся выявлять и применять оптимальные методы работы для снижения воздействия производимых устройств на экологию.

Для получения дополнительной информации и помощи по утилизации посетите веб-сайт:

<https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Для получения дополнительной информации о функциях и характеристиках наших других устройств посетите веб-сайт www.acer-group.com.

Инструкции по утилизации



По окончании срока службы не выбрасывайте электронное устройство вместе с бытовыми отходами. Для уменьшения загрязняющего воздействия и обеспечения максимальной защиты окружающей среды рекомендуется направлять устройство на вторичную переработку. Для получения дополнительной информации о нормах утилизации отходов электрического и электронного оборудования (WEEE) посетите веб-сайт: <https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Заявление относительно пикселей ЖК дисплеев

Данный ЖК монитор изготовлен с применением высокоточных технологий. При этом некоторые пиксели иногда срабатывают ошибочно или выглядят как черные или красные точки. Это не влияет на записанное изображение и не является неисправностью.

Данное устройство поставляется с приведенными ниже функциями управления питанием.

- Активация спящего режима монитора после 5 минут бездействия пользователя.
- Для пробуждения монитора в неактивном режиме переместите мышь или нажмите клавишу на клавиатуре.

Советы и рекомендации по удобному использованию

Пользователи компьютеров часто жалуются на зрительное напряжение и головную боль после продолжительного использования монитора. Также пользователи подвержены риску получения травм в случае длительной работы за компьютером. Длительные периоды работы, неудачная поза, вредный стиль работы, стресс, неудовлетворительные условия труда, состояние здоровья пользователя и другие факторы сильно увеличивают опасность получения травм.

Неправильное использование компьютера может вызвать кистевой туннельный синдром, тендинит, тендосиновит и другие заболевания опорно-двигательного аппарата. В кистях рук, запястьях, руках, плечах, шее и спине могут появиться приведенные ниже симптомы:

- онемение, либо ощущение жжения или покалывания;
- ноющая боль, повышенная чувствительность или болезненность;
- боли, отек или дрожь;
- тугоподвижность или скованность;
- ощущение холода или слабость.

При появлении перечисленных симптомов или других периодических или постоянных нарушений и (или) болей, связанных с работой за компьютером, необходимо незамедлительно обратиться к врачу и сообщить об этом в отдел охраны труда и здоровья своей компании.

Ниже приведены рекомендации по более удобному использованию компьютера.

Выбор "зоны комфорта"

Чтобы выбрать наиболее удобную для работы зону, необходимо отрегулировать угол обзора монитора, установить подставку для ног или отрегулировать высоту кресла. Выполняйте приведенные ниже рекомендации:

- не находитеcь слишком долго в одном и том же положении;
- старайтесь не сутулиться, наклоняясь вперед, и (или) не отклоняться назад;
- периодически вставайте и ходите, чтобы снять напряжение мышц ног.

Забота о зрении

Длительная работа за монитором, ношение неправильно подобранных очков или контактных линз, яркий свет в глаза, чрезмерное освещение помещения, плохая фокусировка экрана, очень мелкие шрифты и низкая контрастность изображений могут вызвать зрительное напряжение. Ниже приведены рекомендации по снижению зрительного напряжения.

Глаза

- Часто давайте отдых глазам.
- Регулярно давайте глазам отдых, отводя их от монитора и направляя взгляд на удаленную точку.
- Чаше моргайте для увлажнения глаз.

Дисплей

- Содержите дисплей в чистоте.
- Держите голову на уровне выше верхнего края дисплея, чтобы глаза смотрели вниз, когда взгляд направлен на середину дисплея.
- Отрегулируйте яркость и (или) контрастность дисплея: для удобства работы текст должен быть хорошо читаемым, а рисунки –четкими.
- Защита от появления бликов и отражений на экране:
 - установите дисплей боком к окну или другому источнику света;
 - уменьшите освещение в помещении с помощью занавесок, штор или жалюзи;
 - используйте направленный свет;
 - измените угол обзора дисплея;
 - воспользуйтесь противобликовым фильтром;
 - установите козырек для монитора, например, закрепите кусок картона над верхним передним краем монитора;
- избегайте неподходящей настройки угла обзора дисплея;
- старайтесь длительное время не смотреть на источники яркого света, например, открытые окна.

Приобретение полезных привычек во время работы

Приобретение полезных привычек для более удобного и эффективного использования компьютера:

- часто и регулярно делайте короткие перерывы;
- выполняйте упражнения на растяжку мышц;
- как можно чаще выходите на свежий воздух;
- регулярно занимайтесь гимнастикой и укрепляйте здоровье.



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi
New Taipei City 221, Taiwan

Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan

And,

Acer Italy s.r.l.
Viale delle Industrie 1/A, 20020 Arese (MI), Italy
Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913
www.acer.it

Product:	LCD Monitor
Trade Name:	Acer
Model Number:	XR383CUR
SKU Number:	XR383CUR xxxxxx;
	("x" = 0~9, a~z, A~Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

EMC Directive: 2014/30/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2012/AC:2013 Class B	<input checked="" type="checkbox"/> EN 55035:2017
<input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2015+AC 2016 Class B	<input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-3:2013
<input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-2:2014 Class D	

LVD Directive: 2014/35/EU

EN 62368-1: 2014+A11:2017

RoHS Directive: 2011/65/EU

EN 50581:2012

ErP Directive: 2009/125/EC

Regulation (EU) 2019/2021;EN50564:2011;EN62087

Year to begin affixing CE marking: 2021.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (Taipei, Taiwan)

Aug,30,2021
Date



Acer America Corporation
333 West San Carlos St., San Jose
Suite 1500
CA 95110, U. S. A.
Tel : 254-298-4000
Fax : 254-298-4147
www.acer.com



Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

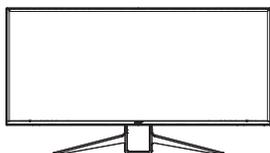
Product:	LCD Monitor
Model Number:	XR383CUR
SKU Number:	XR383CUR xxxxxx ("x" = 0~9, a ~ z, or A ~ Z)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147

Информация для вашей безопасности и удобства	3
Инструкции по технике безопасности	3
Особые примечания о ЖК мониторах	3
Очистка монитора	3
Доступность	4
Безопасность при прослушивании	4
Предупреждения	4
Потребление электроэнергии	4
Обслуживание устройства	5
Взрывоопасные среды	6
Дополнительная информация о безопасности	6
Информация об утилизации ИТ оборудования	6
Инструкции по утилизации	6
Заявление относительно пикселей ЖК дисплеев	7
Советы и рекомендации по удобному использованию	7
Выбор "зоны комфорта"	7
Забота о зрении	8
Приобретение полезных привычек во время работы	8
Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity	10
Комплектность	12
РЕГУЛИРОВКА ПОЛОЖЕНИЯ ЭКРАНА	13
Подключение адаптера и шнура питания переменного тока	15
Режим энергосбережения	15
Канал данных дисплея (Display Data Channel –DDC)	16
20-контактный сигнальный кабель цветного дисплея	16
19-контактный сигнальный кабель цветного дисплея	17
Таблица стандартных режимов синхронизации	18
Установка	19
Пользовательские элементы управления	20
Внешние элементы управления	20
Использование контекстного меню	21
Поиск и устранение неполадок	40
Режим HDMI/DP (опция)	40

Комплектность

Откройте коробку и проверьте наличие в ней следующих компонентов. Упаковочные материалы сохраните для транспортировки или перевозки монитора в будущем.

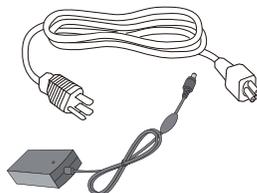
ЖК-монитор



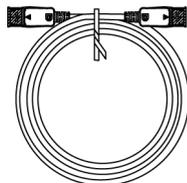
Краткое руководство пользователя



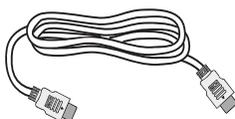
Шнур питания переменного тока



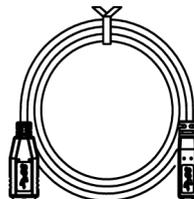
Кабель DP
(опция)



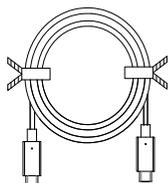
Кабель HDMI
(опция)



Аудиокабель
(опция)



Кабель Type C-C (опция)

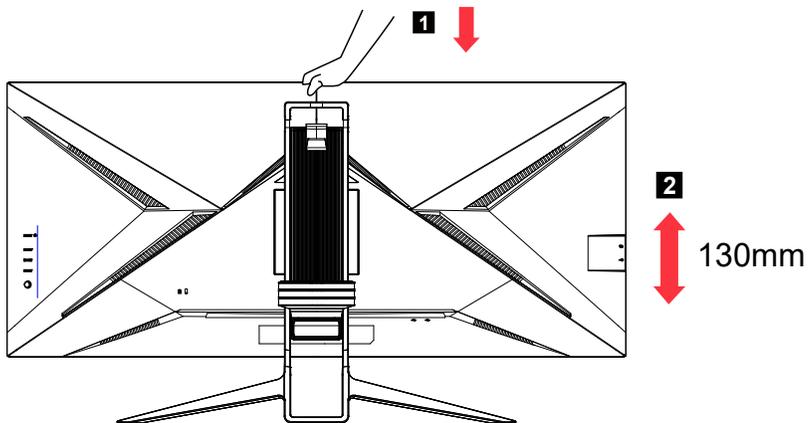


РЕГУЛИРОВКА ПОЛОЖЕНИЯ ЭКРАНА

Чтобы оптимизировать положение просмотра, можно отрегулировать высоту и угол наклона монитора.

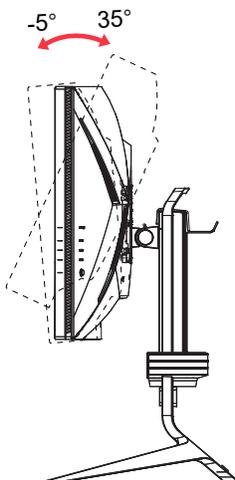
- **Регулировка по высоте:**

Нажмите на верхнюю часть монитора и отрегулируйте его высоту.



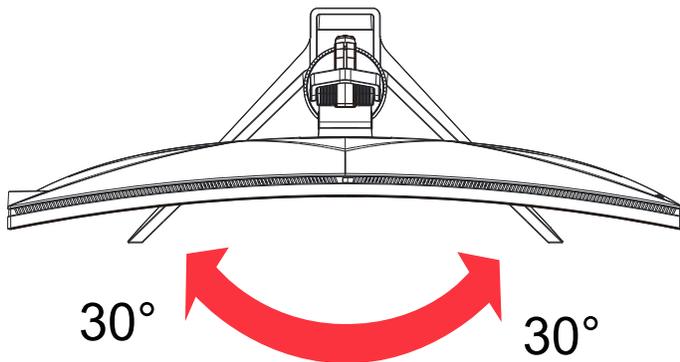
- **Наклон**

Пример регулировки угла наклона монитора представлен на рисунке. Только в верхней точке угол наклона можно изменить на 35 градусов.



- Поворот**

Встроенное основание позволяет развернуть монитор под наиболее удобным для просмотра углом.



Подключение адаптера и шнура питания переменного тока

- Сначала убедитесь в том, что используемый шнур питания соответствует параметрам электросети вашего региона.
- Монитор оснащен универсальным источником питания, который позволяет работать в местах с напряжением 100/120 В переменного тока или 220/240 В переменного тока. Пользовательская настройка не требуется.
- Подсоедините разъем шнура питания переменного тока к адаптеру и включите вилку в электрическую розетку.
- Для мониторов, работающих от 120 В переменного тока:
Используйте утвержденный UL кабель питания с проводами типа SVT и вилкой номиналом 10 А, 125 В.
- Для мониторов, работающих от 220/240 В переменного тока:
Используйте кабель питания H05VV-F с вилкой номиналом 10 А, 250 В. Шнур питания должен быть утвержден для использования в стране, где будет установлено оборудование.

Режим энергосбережения

Монитор переключается в режим энергосбережения управляющим сигналом от контроллера дисплея, при этом индикатор питания светится желтым цветом.

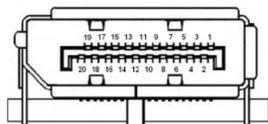
Состояние	Светодиодный индикатор
ВКЛ.	Синий
Режим энергосбережения	Желтый

Монитор находится в режиме энергосбережения до обнаружения управляющего сигнала или до активации клавиатуры или мыши. Время перехода из режима "Активное ВЫКЛ" во включенное состояние составляет около 3 секунд.

Канал данных дисплея (Display Data Channel – DDC)

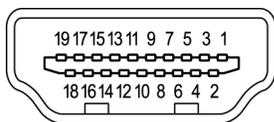
Для упрощения установки при поддержке протокола DDC монитор поддерживает технологию «plug-and-play» (готово к работе без дополнительной настройки). DDC – это коммуникационный протокол, посредством которого монитор автоматически информирует главную систему о своих возможностях, например, поддерживаемом разрешении и режиме синхронизации. Монитор поддерживает стандарт DDC2B.

20-контактный сигнальный кабель цветного дисплея



КОНТАКТ №	Описание	КОНТАКТ №	Описание
1	ML_Lane 0+	2	GND
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+
5	GND	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	GND
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	GND	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	CONFIG2
15	AUX CH+	16	GND
17	AUX CH-	18	Горячее подключение
19	Возврат	20	DP_PWR

19-контактный сигнальный кабель цветного дисплея



КОНТАКТ №	Описание	КОНТАКТ №	Описание
1	TMDS Data2+	2	TMDS Data2 Shield
3	TMDS Data2-	4	TMDS Data1+
5	TMDS Data1 Shield	6	TMDS Data1-
7	TMDS Data0+	8	TMDS Data0 Shield
9	TMDS Data0-	10	TMDS Clock+
11	TMDS Clock Shield	12	TMDS Clock-
13	CEC	14	Зарезервировано (не подключен на устройстве)
15	SCL	16	SDA
17	DDC/CEC Заземление	18	+5V Питание
19	Определение горячего подключения		

Таблица стандартных режимов синхронизации

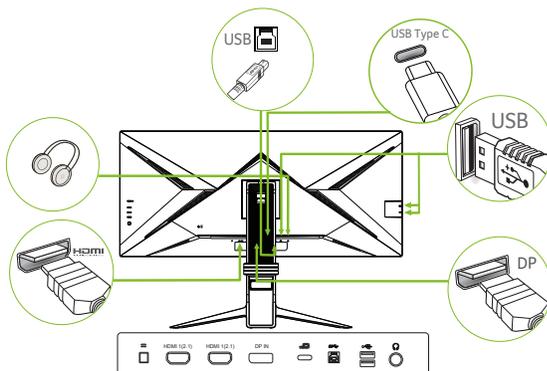
РЕЖИМ VESA			
РЕЖИМ	Разрешение		
1	VGA	640x480	60Hz
		640x480	72Hz
		640x480	75Hz
2	SVGA	800x600	56Hz
		800x600	60Hz
		800x600	72Hz
		800x600	75Hz
3	XGA	1024x768	60Hz
		1024x768	70Hz
		1024 X 768	75Hz
		1024 X 768	120Hz
		1152x864	75Hz
		1280x960	60Hz
4	SXGA	1280x1024	60Hz
		1280 X 1024	75Hz
5	WXGA+	1440x900	60Hz
6	WSXGA+	1680x1050	60Hz
7	UXGA	1600X1200	60Hz
8	WUXGA	1920x1080	60Hz
		1920x1080	60Hz
		1920 x1080P	120Hz
9	QHD	2560*1440	120Hz
10	WQHD	3840*1600	60Hz
		3840*1600	120Hz
		3840*1600	144Hz (Recommend Resolution)
		3840*1600	165Hz (OVERCLOCK)

* Для передачи сигнала 4K 144 Гц через один порт HDMI 2.1/ DP 1.4 требуется функция DSC (сжатие видеотрафика).

* XR383CUR можна разагнаць да больш высокай частаты абнаўлення, чым заяўлена ў спецыфікацыі панэлі. Гэтая функцыя можа быць выкарыстана на сістэмнай панэлі кіравання для ўстаноўкі максімальнай частаты абнаўлення.

Установка

1. Выключите компьютер и выньте шнур питания компьютера из розетки.
2. Подсоедините сигнальный кабель к входному разъему HDMI (дополнительно) или DP (дополнительно) на мониторе и выходному разъему HDMI (дополнительно) или DP (дополнительно) видеокарты на компьютере. Затяните винты на разъеме сигнального кабеля.
3. Кабель USB Type C (дополнительная принадлежность, только для моделей с портом USB Type C). Подключите один разъем кабеля USB Type C (дополнительная принадлежность) к компьютеру, а другой разъем — к мобильному устройству.
4. Подключите USB-кабель (может отсутствовать)
Подключите кабель USB к разъему для быстрой зарядки.
Подключите кабель USB к разъему.
5. Подключите шнур питания монитора к разъему питания на задней панели монитора.
6. Подключите шнуры питания компьютера и монитора к электрической розетке.
7. Подключение HDMI/DP+USB-B к компьютеру 1 и USB-C к компьютеру 2 для управления двумя компьютерами через один подключенный к монитору комплект клавиатуры и мыши.



Примечание. Аудиовыход предназначен только для моделей с аудиовыходом. Дополнительные инструкции представлены в руководстве пользователя.

Если порт USB-C на вашем компьютере не поддерживает DP-Alt, подключите HDMI/DP+USB-B к компьютеру 1 и HDMI/DP+USB-C к компьютеру 2.

Пользовательские элементы управления



Внешние элементы управления

1	Кнопка питания	Включение и выключение монитора. Если питание включено, светится синий индикатор. Желтый —монитор находится в энергосберегающем режиме/OSD locked (меню заблокировано).
2	Функциональная кнопка  	a. Просмотр Главной страницы. Нажмите эту кнопку еще раз, чтобы перейти к функции hotkey1 (горячая клавиша 1). b. После открытия окна Function Menu (Функциональное меню) нажмите на эту кнопку, чтобы просмотреть основные сведения о мониторе и используемом выходе или сбросить пользовательские параметры цвета и восстановить исходные значения.
3	Функциональная кнопка  	a. Нажмите на кнопку для просмотра Main page (Главной страницы). Нажмите на кнопку еще раз для перехода к функции hotkey2 (горячая клавиша 2). b. После открытия окна Function Menu (Функциональное меню) нажмите на эту кнопку, чтобы выбрать режим сценария или режим игры.
4	Функциональная кнопка  	a. Нажмите на кнопку для просмотра Main page (Главной страницы). Нажмите на кнопку еще раз для перехода к функции Input select (Выбор входа). b. После открытия окна Function Menu (Функциональное меню) нажмите на эту кнопку, чтобы закрыть экранное меню.
5	Функциональная кнопка  	a. Нажмите на эту кнопку, чтобы открыть Главную страницу. Нажмите на кнопку еще раз, чтобы перейти к следующей функции в Function Menu (Функциональном меню). b. Одинарный переключатель с обратной стороны передней панели дисплея выполняет функции джойстика. Для перемещения курсора двигайте кнопкой в четырех направлениях. Нажмите кнопку, чтобы выбрать требуемый пункт. Доступные пункты выделены светло-серым цветом. Недоступные пункты выделены темно-серым цветом.

AMD FreeSync Premium Pro Pro :

Позволяет видеокарте, поддерживающей технологию AMD FreeSync Premium Pro Pro, динамически настраивать частоту обновления экрана, основываясь на частоте кадров источника, для обеспечения энергоэффективного обновления изображения без зависаний и с минимальной задержкой.

Переключатель KVM:

Встроенный переключатель KVM позволяет управлять двумя компьютерами через один подключенный к монитору комплект клавиатуры и мыши.

Использование контекстного меню



Примечание. Следующая информация предназначена лишь для общего ознакомления. Приведенные характеристики могут отличаться от действительных характеристик конкретного продукта.

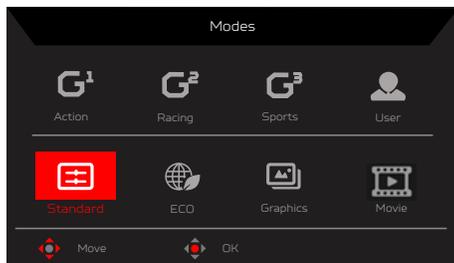
С помощью экранного меню можно настроить параметры ЖК-монитора. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню. С помощью экранного меню можно регулировать качество изображения, расположение экранного меню и общие параметры. Для регулировки дополнительных параметров следуйте данным указаниям:

Главная страница

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Функциональная кнопка 1 (по умолчанию: Modes (Режимы)): Modes (Режимы), Brightness (Яркость), Volume (Громкость), Gamma (Гамма), Contrast (Контрастность), Blue Light (УФ-излучение), Over Drive (Разгон), VRB, PIP/PBP 2. Функциональная кнопка 2 (по умолчанию: Brightness (Яркость)) Modes (Режимы), Brightness (Яркость), Volume (Громкость), Gamma (Гамма), Contrast (Контрастность), Blue Light (УФ-излучение), Over Drive (Разгон), VRB, PIP/PBP 3. Функциональная кнопка «Переключение входов» 4. Функциональная кнопка вызова главного меню.
--	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Функциональная кнопка 1 (по умолчанию: Стандартный режим)

Выбор игрового режима (G1, G2, G3) для пользовательского профиля или режима сценария (User (Пользовательский), Standard (Стандартный), ECO (ЭКО), Graphics (Графика), Movie (Фильм))



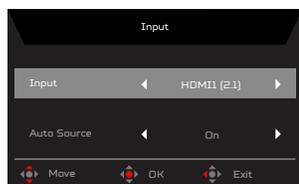
Функциональная кнопка 2 (по умолчанию: яркость)

Вызов меню Brightness (Яркость) и настройка яркости. После завершения нажмите кнопку OK, чтобы сохранить настройки и закрыть текущую страницу.



Функциональная кнопка «Переключение входов»

Откройте меню управления входом подключения и выберите вход HDMI1(2.1), HDMI2(2.1), DP, DP ALT или Auto Source (Автоматический выбор входа). После завершения нажмите левый джойстик, чтобы закрыть текущую страницу, или нажмите кнопку «OK» для управления параметрами.



Функциональная кнопка вызова главного меню.

1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещая джойстик  вверх  или вниз  выберите пункт Picture (Изображение) в экранном меню. Переместите джойстик вправо для выбора параметра, который хотите настроить, затем нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Перемещайте джойстик  влево  или вправо , чтобы настроить значение параметра на шкале регулировки или выбрать нужный параметр.

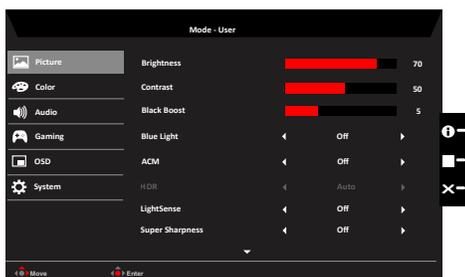
Функциональная кнопка «Информация» : отображение сведений о мониторе и вызов меню сброса.

Функциональная кнопка «Режимы» : вызов меню переключения режимов.

Функциональная кнопка «Выход» : сохранение значений и закрытие текущей страницы.



Главное меню



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещая джойстик вверх или вниз, выберите пункт Picture (Изображение) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который необходимо настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Перемещайте джойстик влево или вправо, чтобы настроить значение параметра на шкале регулировки или выбрать нужный параметр.
4. В меню Picture (Изображение) можно настроить следующие параметры: Brightness (Яркость), Contrast (Контрастность), Black Boost (Усиление черного), Blue Light (УФ-излучение), ACM, HDR, LightSense, Super Sharpness (Усиление резкости), Max Brightness (Максимальная яркость).
5. Brightness (Яркость): регулировка яркости в диапазоне от 0 до 100.



Примечание. Регулировка баланса между светлыми и темными участками изображения.

Стандартная настройка яркости зависит от региона продажи монитора.

6. Contrast (Контрастность): регулировка контрастности в диапазоне от 0 до 100.



Примечание. Степень различия между светлыми и темными участками изображения.

7. Black Boost (Усиление черного): регулировка уровня черного в диапазоне от 0 до 10. Эта функция улучшает отображение темных участков путем повышения яркости, не изменяя более светлые участки.



Примечание. Если изображение очень яркое или имеет несколько затемненных участков, данная регулировка может не дать никаких результатов.

8. Blue Light (УФ-излучение): Фильтрация синего света для защиты глаз путем регулировки яркости синего света — Off (Выкл.), 80, 70, 60 или 50 %.



Примечание. Чем выше значение, тем больше яркость синего света. Для наилучшей защиты установите минимальное значение. Если функция Blue Light (УФ-излучение) включена, в меню яркости и контрастности будет отображаться значение «Blue Light» (УФ-излучение).

9. ACM: включение/выключение режима ACM (адаптивное управление контрастностью).



Примечание. Установите режим On (Вкл.), чтобы контрастность динамически подстраивалась по текущему изображению.

10. HDR: MNT автоматически определит, когда источником сигнала является HDR, Ex PC HDR, если используется формат HDR. Функцию HDR монитора можно включить и выбрать режим Auto (Авто) / HDR-600.



Примечание.

1. Если источником сигнала является HDR, режимы Color Page (Цвет), Modes (Режимы) и Color Space (Цветовое пространство) затемняются и будут недоступны для использования.
 2. Если для параметра HDR выбрано значение Auto (Авто) или HDR-600, некоторые параметры (ACM, Gamma (Гамма), Contrast (Контрастность), Blue Light (УФ-излучение), Black Boost (Усиление черного)...) затемняются и становятся неактивными, а при изменении других регулируемых параметров режим не переключается на пользовательский.
11. LightSense: Для датчика света доступны следующие режимы: (Off (Выкл.), Level 1 (Уровень 1), Level 2 (Уровень 2) и Level 3 (Уровень 3)). По умолчанию установлено Выкл. Уровень 3 - автоматическая установка максимальной яркости. Уровень 2 - автоматическая установка умеренной яркости. Уровень 1 - автоматическая установка минимальной яркости.



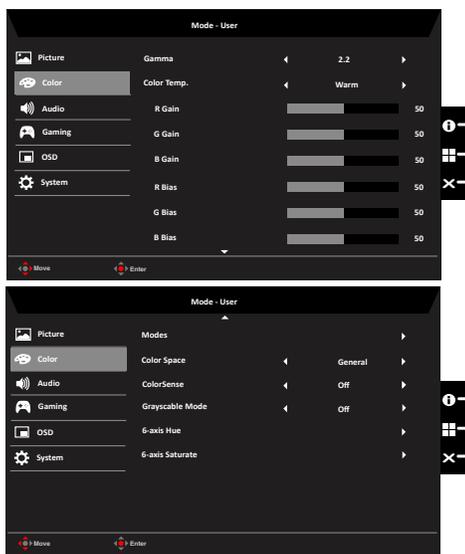
Примечание. Ниже перечислены условия, при которых пункт Light Sensor

(Датчик света) автоматически затемняется и становится недоступен

After the following functions are enabled, the LightSense is grayed out and disabled.					
PC Content	HDR				
Color Space	sRGB	Rec.709	EBU	DCI	SMPTE-C
After the LightSense is started, the following functions will be grayed out and disabled.					
Function	ACM	Brightness	Blue Light	VRB	

- Super Sharpness (Суперрезкость): включение или выключение функции Super Sharpness (Суперрезкость). Функция Super Sharpness (Суперрезкость) позволяет сделать изображение более резким и четким путем увеличения плотности пикселей исходного изображения.
- Max Brightness (Максимальная яркость): По умолчанию выключено, выберите «Off» (Вкл.), чтобы увеличить яркость.

Color (Цвет)

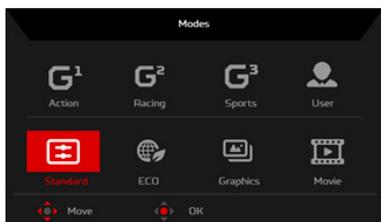


- Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
- Перемещая джойстик вверх или вниз, выберите пункт Color (Цвет) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который необходимо настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
- Перемещайте джойстик влево или вправо, чтобы настроить значение параметра на шкале регулировки или выбрать нужный параметр.
- В меню Color (Цвет) можно настроить следующие параметры: Gamma (Гамма), Color Temp (Цветовая температура), Modes (Режимы), Color Space (Цветовое пространство), ColorSense (Цветочувствительность), GrayScale Mode (Оттенки серого), 6-Axis Hue (6-компонентный оттенок), 6-Axis Saturate (6-компонентная

насыщенность).

- Функция Gamma (Гамма) позволяет отрегулировать фотометрическую яркость. Значение по умолчанию — 2.2 (стандартная величина для Windows). Допустимые значения — 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 или 2.6
- Color Temperature (Цветовая температура): Допустимые значения — Warm (Теплый цвет), Normal (Нормальная), Cool (Холодный цвет), Blue light (УФ-излучение) и User (Пользовательская).

Warm (Теплый цвет):	повышение цветовой температуры. Цвета на экране выглядят более теплыми с оттенками красного и желтого. Этот предустановленный режим используется по умолчанию.
Normal (Нормальная):	стандартный режим цветности монитора.
Cool (Холодный цвет):	снижение цветовой температуры. Цвета на экране выглядят более холодными с оттенком синего.
Blue Light (УФ-излучение):	снижение интенсивности синего света, излучаемого экраном, с целью обеспечения большего комфорта для глаз пользователя.
User (Пользовательская):	настройка параметров цветности вручную.
- Modes (Режимы): вызов меню переключения режимов. Подробные сведения см. в разделе «Характеристики режимов».



- | | |
|---------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Action (Сюжетная игра): | улучшение цветопередачи при отображении сюжетных игр или фильмов. Пользователи могут самостоятельно изменять и сохранять некоторые параметры. |
| Racing (Гонки): | улучшение цветопередачи при отображении гоночных игр и фильмов. Пользователи могут самостоятельно изменять и сохранять некоторые параметры. |
| Sports (Спорт): | улучшение цветопередачи при отображении спортивных игр или фильмов. Пользователи могут самостоятельно изменять и сохранять некоторые параметры. |
| User (Пользовательская): | применение комбинации настроек изображения, заданных пользователем. |
| Standard (Стандартный): | для типового использования с ПК (настройка по умолчанию). |
| ECO (ЭКО): | экономия электроэнергии при низком энергопотреблении благодаря минимальной яркости всех запущенных программ. |
| Graphics (Графика): | улучшение цветопередачи при отображении графики. |
| Movie (Фильм): | улучшение цветопередачи при просмотре фильмов. Сигнал с настольного ПК в формате HDR, параметр Modes (Режимы) затенен и недоступен. |

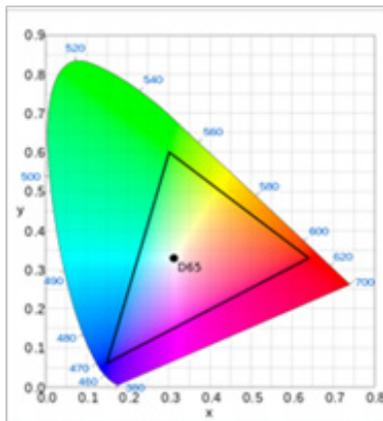
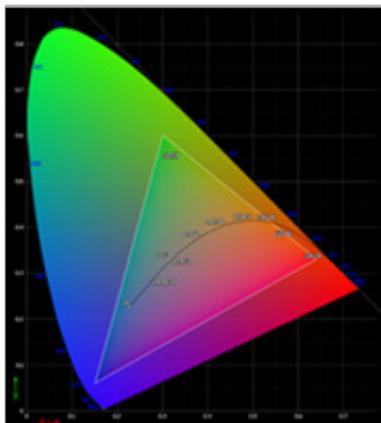


Примечание. Сигнал с настольного ПК в формате HDR, параметр Modes (Режимы) затенен и недоступен.

8. Color Space (Цветовое пространство): можно выбрать sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C и General (Типовое).



Примечание. Color Space (Цветовое пространство) = sRGB ~ General (Типовое), Modes (Режимы) = Standard (Стандартный).



- В режиме CIE 1931 положительная и отрицательная ошибки составляют 0,05.
 - Сигнал с настольного ПК в формате HDR, параметр Modes (Режимы) затенен и недоступен.
 - «Н.П.» означает, что используется текущее значение параметра (например, стандартное значение параметра).
 - Если выбран Modes (Режимы) Action (Экшен), Racing (Гонки), Sports (Спорт), User (Пользовательский), Standard (Стандартный), ECO (ЭКО), Graphic (Графика) или Movie (Фильм), автоматически устанавливается Color Space (Цветовое пространство) General (Типовое).
 - Если выбрано Color Space (Цветовое пространство) sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C, при изменении параметров режим не переключается на пользовательский, если только не выбрано цветовое пространство General (Типовое).
 - Если выбрано Color Space (Цветовое пространство) sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C, параметр Grayscale Mode (Оттенки серого) затенен и недоступен.
 - Если выбрано Color Space (Цветовое пространство) sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C, параметры 6-Axis Hue (6-компонентный оттенок) и 6-Axis Saturate (6-компонентная насыщенность) затенены и недоступны.
 - Если выбрано Color Space (Цветовое пространство) sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C, параметры Датчики (Light & Color) (Освещения и цвета) затенены и недоступны.
9. ColorSense: автоматическая плавная регулировка цветовой температуры.



Примечание.

- Сигнал с настольного ПК в формате HDR, параметр ColorSense (Цветочувствительность) затенен и недоступен.
- Если функция ColorSense включена, в меню заводских настроек можно посмотреть значение СТ (цветовой температуры).

- Если выбрано цветовое пространство sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C, функция ColorSense не поддерживается.
- Если функция ColorSense включена, параметры Contrast (Контрастность), Color Temp (Цветовая температура), Low Blue Light (Фильтр синего света), 6-Axis Hue (6-компонентный оттенок), 6-Axis Saturate (6-компонентная насыщенность), Grayscale Mode (Оттенки серого) затенены и недоступны.
- Ниже перечислены условия, при которых параметр ColorSense (Цветочувствительность) автоматически затеняется и становится недоступен:

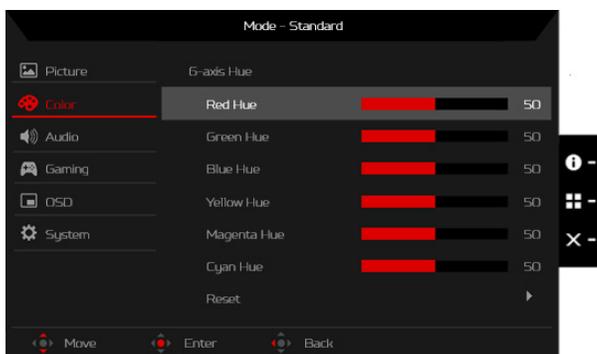
After the following functions are enabled, the ColorSense is grayed out and disabled.						
PC Content	HDR					
Color Space	sRGB	Rec.709	EBU	DCI	SMPTE-C	
After the ColorSense is started, the following functions will be grayed out and disabled.						
Function	Contrast	Color Temp.	Blue Light	6-axis Hue	6-axis Saturate	Grayscale Mode

10. Grayscale Mode (Оттенки серого): выбор режима оттенков серого.

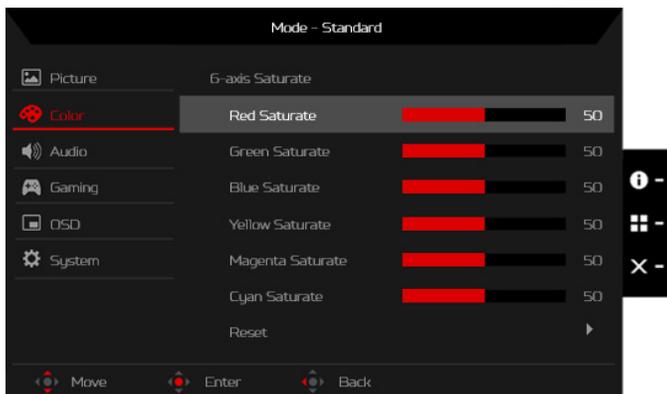
- On (Вкл.): черно-белое изображение.
- Off (Выкл.): обычное цветное изображение.



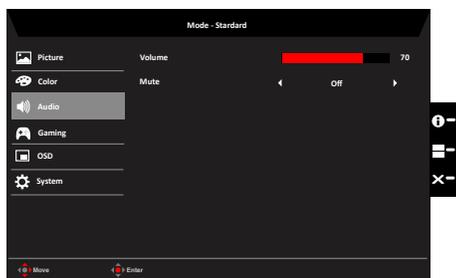
11. 6-axis Hue (6-компонентный оттенок): настройка Hue (оттенков) Red (красного), Green (зеленого), Blue (синего), Yellow (желтого), Magenta (пурпурного) и Cyan (голубого цветов) или Reset (сброс настройки).



12. 6-axis Saturate (6-компонентная насыщенность): настройка Saturate (насыщенности) Red (красного), Green (зеленого), Blue (синего), Yellow (желтого), Magenta (пурпурного) и Cyan (голубого цветов) или Reset (сброс настройки).

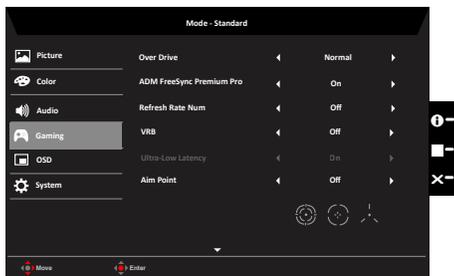


Audio (Звук)



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещая джойстик вверх или вниз, выберите пункт Audio (Звук) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который необходимо настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Перемещайте джойстик влево или вправо, чтобы настроить значение параметра на шкале регулировки или выбрать нужный параметр.
4. В меню Audio (Звук) можно регулировать громкость и отключать звук.
5. Volume (Громкость): регулировка громкости.
6. Mute (Выключение звука): отключение или включение звука.

Gaming (Игра)



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещая джойстик вверх или вниз, выберите пункт Gaming (Игра) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который необходимо настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Переместите джойстик влево или вправо для управления функциями.
4. Меню Gaming (Игра) можно использовать для настройки параметров Gamma (Гамма), AMD FreeSync Premium Pro, Refresh Rate Num (Частота обновления), VRB, Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка), Aim Point (Точка прицела).
5. Over Drive (Разгон): выберите режим Off (Откл.), Normal (Обычный) или Extreme (Предельный).
6. AMD FreeSync Premium Pro: включение или отключение поддержки AMD FreeSync Premium Pro, по умолчанию выбран режим On (Вкл.).



Примечание.

1. Если включена функция AMD FreeSync Premium, для параметра Over Drive (Разгон) автоматически устанавливается значение Normal (Обычный).
 2. Если функция AMD FreeSync Premium отключена, для параметра Over Drive (Разгон) устанавливается одно из трех значений: (a) Extreme (Предельный), (b) Normal (Обычный), (c) Off (Выкл.).
7. Refresh rate num (Частота обновления): отображение текущего значения частоты обновления экрана.



Примечание. Если включена функция AMD FreeSync Premium, частота кадров, отображающаяся на экране может изменяться.

8. VRB: включение или выключение поддержки динамической подстройки изображения, по умолчанию выбран режим «Off» (Выкл.).



Примечание.

- Сигнал с настольного ПК в формате HDR, параметр VRB затенен и недоступен.
- Режим PIP/PBP и функция LightSense не поддерживают VRB.
- Функция VRB не влияет на яркость логотипа, сообщений и значка входа.
- Если для VRB установлено значение «Normal or Extreme» (Обычный или Предельный), при включении FreeSync для VRB будет автоматически установлено значение «Off» (Выкл.).
- Если для VRB установлено значение «Normal or Extreme» (Обычный или Предельный), при настройке параметров Brightness (Яркость), Blue Light (УФ-излучение) и ACM для VRB будет автоматически установлено значение «Off» (Выкл.).
- Если для VRB установлено значение «Normal or Extreme» (Обычный или Предельный), при определении входного сигнала с частотой кадров менее 75 Гц функция VRB будет автоматически затенена и неактивна.
- VRB = Normal or Extreme (Обычный или Предельный), так как динамически подстроенное изображение четче, общая яркость будет ниже. В предельном режиме изображение темнее, чем в обычном.

9. Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка): если выбран режим On (Вкл.), уменьшается время обработки в процессе обновления изображения на мониторе.



Примечание.

- Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) не поддерживается в режиме PIP/PBP.
- Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) не поддерживается в режиме чересстрочной развертки видеосигнала.
- Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) не поддерживается при частоте кадров ниже 48 Гц.
- Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) не поддерживается, если разрешение составляет менее 800x600.
- Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) поддерживается, только если для параметра «Wide Mode» (Широкоэкранный режим) установлено значение «Full» (На весь экран) и функция не подлежит изменению.
- При выключенном режиме AMD FreeSync Premium Pro режим Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) можно включать и выключать.
- При включении режима AMD FreeSync Premium Pro режим Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) автоматически включается и не подлежит изменению.
- Подробные сведения и описание см. в спецификации Acer Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка).

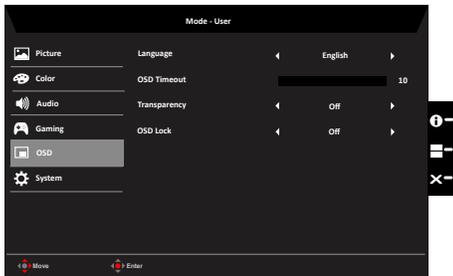
10. Aim point (Точка прицела): отображение точки прицела в играх жанра «шутер».



Примечание.

При вызове меню функциональных кнопок или главного меню функция «Aim point» (Точка прицела) временно выключается.

OSD (Экранное меню)



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещая джойстик вверх или вниз, выберите пункт OSD (Экранное меню) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который необходимо настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Перемещайте джойстик влево или вправо, чтобы настроить значение параметра на шкале регулировки или выбрать нужный параметр.
4. Экранное меню можно использовать для настройки параметров Language (Язык), OSD Timeout (Таймер меню), Transparency (Прозрачность), OSD Lock (Блокировка меню).
5. Language (Язык): выбор языка экранного меню.
6. OSD Timeout (Таймер меню): регулировка времени отображения экранного меню.
7. Transparency (Прозрачность): регулировка прозрачности меню в игровом режиме. Значения прозрачности: 0 % (Off (Выкл.)), 20 %, 40 %, 60 %, 80 %.
8. OSD Lock (Блокировка меню): включение или выключение блокировки экранного меню.



Примечание.

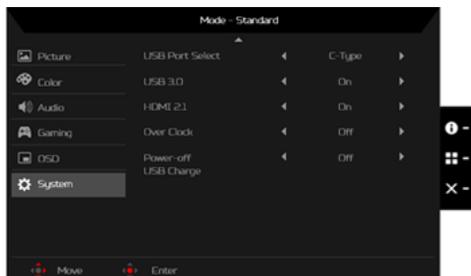
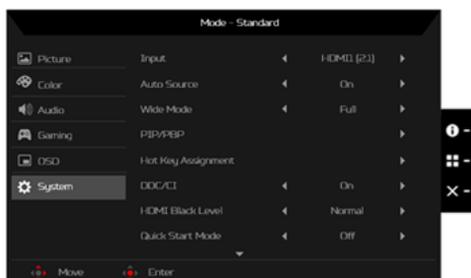
OSD Locked (Блокировка меню):

- Установите для параметра OSD Lock (Блокировка меню) значение «On» (Вкл.) и нажмите на джойстик, чтобы заблокировать все кнопки управления.
- В центре экрана отобразится сообщение «OSD Locked» (Блокировка меню).
- Цвет индикатора сменится с синего на оранжевый.
- При нажатии любой кнопки будет отображаться сообщение «OSD Locked» (Блокировка меню).

OSD Unlocked (Снятие блокировки меню):

- В обычном режиме отображения нажмите и 3 секунды удерживайте джойстик, чтобы снять блокировку меню.
- В центре экрана отобразится сообщение «OSD Unlock» (Меню разблокировано).
- Цвет индикатора сменится на синий.

System (Система)



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Сдвиньте джойстик вверх или вниз, чтобы выбрать пункт System (Система) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который необходимо настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.

3. Переместите джойстик влево или вправо для управления функциями.
4. Меню System (Система) можно использовать для настройки следующих параметров: Input (Вход), Auto Source (Автоматический выбор входа), Wide Mode (Широкоэкранный режим), PIP/PBP, Hot Key Assignment (Назначение функциональных кнопок), DDC/CI, HDMI Black Level (Уровень черного HDMI), Quick Start Mode (Режим быстрого запуска), USB Port Select (Выбор порта USB), USB 3.0, HDMI 2.1, Over Clock (Повышение частоты), Power-off USB Charge (Зарядка от USB при выключенном мониторе).
5. Input (Вход): Выберите источник: HDMI1 (2.1), HDMI2 (2.1), DP, DP ALT.
6. Auto Source (Автовывбор входа): по умолчанию эта функция включена, и монитор ищет источник сигнала по порядку.



Примечание. В режиме окружающего звука необходимо выключить автовывбор входа.

7. Wide Mode (Широкоэкранный режим): выбор соотношения сторон изображения. Варианты: Aspect (Формат), Full (На весь экран), 1:1 и 21:9.

PIP/PBP:



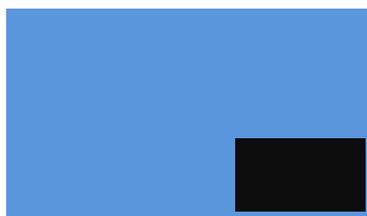
Top Left



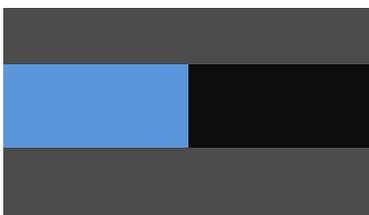
Top Right



Bottom Left



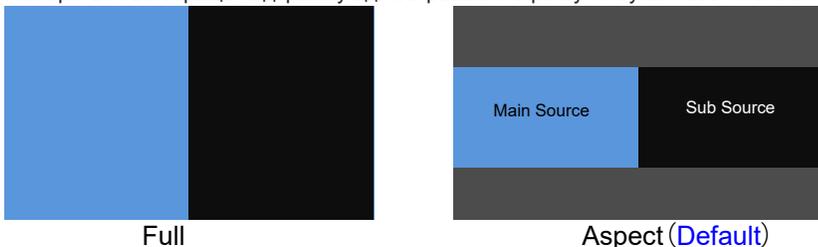
Bottom Right



PBP

Функциональная кнопка PIP/PBP

Памер PBP: Выберите падытрымку адлюстравання эфекту «Поўны» або «Аспект».

**Примечание.**

- Сигнал с настольного ПК в формате HDR, параметр PIP/PBP затенен и недоступен.
 - Для режимов PIP большого размера и PIP маленького размера отображается белая рамка, в режиме PBP нет полей.
 - Функциональная клавиша PIP/PBP включена, по умолчанию размер окна PIP: «PIP Large» (PIP большого размера).
 - Режим PIP/PBP = PIP большого размера или PIP маленького размера, в «Wide Mode» (Широкоэкранный режим) поддерживается только главное окно.
 - Режим PIP/PBP = PIP большого размера или PIP маленького размера, функции (ACM / AMD FreeSync Premium Pro / Refresh Rate Num (Частота обновления) / VRB) неактивны и недоступны.
 - Режим PIP/PBP = PBP, функции (ACM / Aim Point (Точка прицела) / AMD FreeSync Premium Pro / Refresh Rate Num (Частота обновления) / Wide Mode (Широкоэкранный режим) / VRB) неактивны и недоступны.
 - «Over scan» поддерживает только главное окно в режиме PIP, но если режим PIP/PBP = «PBP», то не поддерживаются оба окна: главное и второстепенное.
8. Hot Key Assignment (Назначение функций кнопок): Выберите назначение функциональных кнопок 1 и 2 (Modes (Режимы), Brightness (Яркость), Volume (Громкость), Gamma (Гамма), Contrast (Контрастность), Blue Light (УФ-излучение), Over Drive (Разгон), VRB, PIP/PBP)

**Примечание.**

Функции кнопок 1 и 2 не должны совпадать.

9. DDC/CI: настройка параметров монитора с помощью программного обеспечения ПК.



Примечание. Функция DDC/CI (Интерфейс обмена данными между компьютером и монитором) позволяет управлять монитором с помощью программного обеспечения ПК.

- Функция DDC/CI (Интерфейс обмена данными между компьютером и монитором) позволяет управлять монитором с помощью программного

обеспечения с ПК.

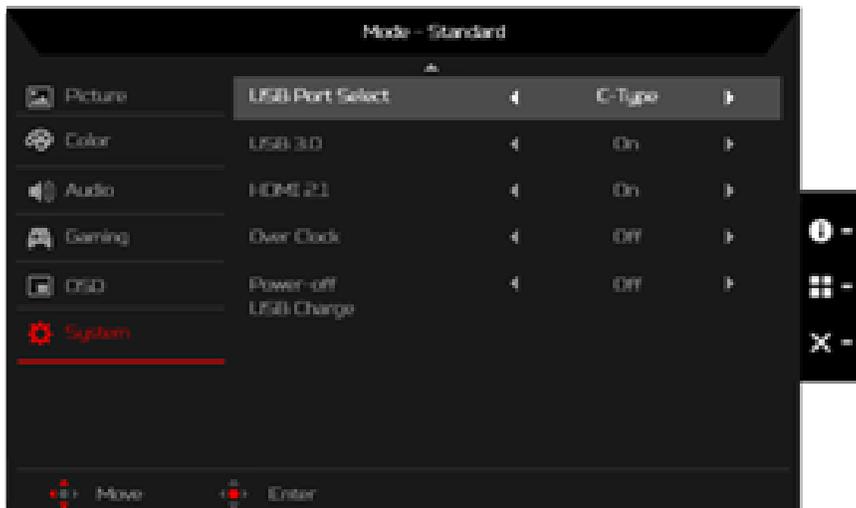
- Виджеты при включенных настройках DDC/CI должны работать должным образом.
10. HDMI Black level (Уровень черного HDMI): регулировка уровня черного для сигнала HDMI.
 11. Quick start mode (Режим быстрого запуска): выберите режим Off (Выкл.) или On (Вкл.). Включите для ускорения загрузки.
 12. USB Port Select (Выбор порта USB): выберите порт USB Type B или Type C.
 13. USB 3.0: по умолчанию включен. Можно контролировать пропускную способность USB.
 - USB 3.0 = по умолчанию включен.
Поддержка DP ALT (2-линейный).
Максимальное поддерживаемое разрешение для DP ALT 3840x1600 — 60 Гц.
Максимальное поддерживаемое разрешение для DP ALT 3840x1600 — 144 Гц (W/DSC).
 - USB 3.0 = выключен.
Поддержка DP ALT (4-линейный).
DP ALT поддерживает разрешение 3840x1600 — 144 Гц.
 - Over Clock (Повышение частоты) = включен.
Максимальное поддерживаемое разрешение для DP ALT (2-линейный W/DSC) 3840x1600 — 165 Гц.
Максимальное поддерживаемое разрешение для DP ALT (4-линейный) 3840x1600 — 165 Гц.
 14. HDMI2.1: по умолчанию включен, HDMI1 (2.1) и HDMI2 (2.1) поддерживают максимальное разрешение 3840x1600 — 144 Гц.
 - HDMI 2.1 = по умолчанию включен.
Максимальное поддерживаемое разрешение для входа HDMI 3840x1600 — 144 Гц.
 - HDMI 2.1 = выключен.
Максимальное поддерживаемое разрешение для входа HDMI 3840x1600 — 85 Гц.
 - Если Over Clock (Повышение частоты) включен и HDMI 2.1 включен.
Максимальное поддерживаемое разрешение для входа HDMI 3840x1600 — 165 Гц.
 15. Over Clock (Повышение частоты): по умолчанию выключен, параметр Over Clock (Повышение частоты) должен быть включен для поддержки HDMI / DP / DP ALT.
 - Over Clock (Повышение частоты) = по умолчанию выключен.
HDMI1 (2.1) и HDMI2 (2.1) поддерживают максимальное разрешение до 3840x1600 — 144 Гц.
DP поддерживает разрешение до 3840x1600 — 144 Гц.
DP ALT поддерживает разрешение до 3840x1600 — 144 Гц.
 - Over Clock (Повышение частоты) = включен.
HDMI1 (2.1) и HDMI2 (2.1) поддерживают максимальное разрешение до 3840x1600 — 165 Гц.
DP поддерживает разрешение до 3840x1600 — 165 Гц.
DP ALT поддерживает разрешение до 3840x1600 — 165 Гц.

16. Power-off USB Charge (Зарядка от USB при выключенном мониторе)



Примечание. По умолчанию зарядка через USB при выключенном мониторе отключена. Поэтому монитор нельзя пробудить из спящего режима, если источник сигнала подключен ко входу USB Type-C. Пользователю потребуется включить зарядку через USB при выключенном мониторе.

Настройка KVM



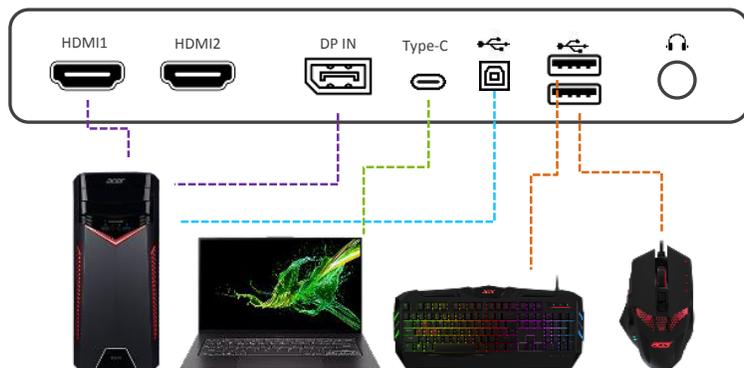
- Для настройки KVM для вашего монитора выполните следующие действия:
 - Подключите Type-C/USB-B к компьютеру.
 - Выберите Type-C/USB-B во вкладке USB Port Select (Выбор порта USB) главного меню.
 - Предлагаемая настройка:

DP/HDMI to PC

Type-C to laptop

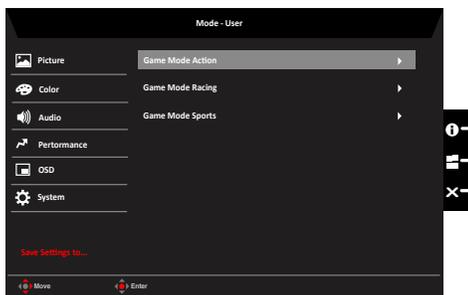
USB-B to PC

USB-A to keyboard/mouse

**Примечание.**

- При подключении двух компьютеров к монитору необходимо настроить USB в экранном меню, чтобы использовать для них один подключенный к монитору комплект клавиатуры и мыши.

Save Setting to... (Сохранить параметры в...) (только для пользовательского режима)



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещайте джойстик вверх или вниз, чтобы выбрать «Save Setting to...» (Сохранить параметры в...) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который необходимо настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Save Setting to Game Mode (Сохранение параметра в игровом режиме): предусмотрено 3 пользовательских профиля. Выбрав нужные настройки, сохраните их, после чего при переходе в игровой режим настройки можно будет восстановить.

Поиск и устранение неполадок

Перед тем, как отправлять ЖК-монитор на ремонт, ознакомьтесь со следующим списком неполадок и постарайтесь самостоятельно определить неисправность.

Режим HDMI/DP (опция)

Неполадка	Состояние индикатора	Способ устранения
Отсутствует изображение	Синий	В экранном меню установите максимальные значения яркости и контрастности или восстановите значения по умолчанию.
	Не светится	Проверьте выключатель питания.
		Проверьте правильность подключения кабеля питания переменного тока к монитору.
Желтый	Желтый	Проверьте правильность подключения кабеля видеосигнала к задней панели монитора.
		Проверьте, включена ли компьютерная система и находится ли она в режиме энергосбережения/ожидания.
		Если экранное меню заблокировано, индикатор светится желтым цветом.

Примечание. Монитор Aсег предназначен для отображения видеоизображений и графической информации с других электронных устройств.