



ЖК-монитор

Руководство пользователя

Монитор PhotoVue для профессиональной фотографии | Серия SW

AOC COLOR®
Colors You Can Trust

Авторское право

Copyright © 2021 by BenQ Corporation. All rights reserved. Никакая часть этой публикации не может быть воспроизведена, передана, переписана, сохранена в системе поиска или переведена на любой язык или компьютерный язык в любой форме и любым способом, электронным, механическим, магнитным, оптическим, химическим, ручным или иным без предварительного письменного разрешения корпорации BenQ.

Ограниченная гарантия

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая любые гарантии коммерческой пригодности или соответствия любой определенной цели. Кроме того, корпорация BenQ оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без уведомления.

На результаты работы функции устранения мерцания могут повлиять внешние факторы, такие как невысокое качество кабеля, нестабильность источника питания, интерференция сигналов, ненадлежащее заземление и т.п. (Применимо только к моделям с функцией устранения мерцания.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Поддержка продукта

Этот документ призван предоставить покупателям самую последнюю и точную информацию, поэтому все его содержимое может время от времени меняться без предварительного уведомления. Самая последняя версия этого документа и другая информация о продукте доступны на веб-сайте. Доступные файлы зависят от конкретной модели.

1. Подключите компьютер к Интернету.
2. Зайдите на региональный веб-сайта с Support.BenQ.com. Компоновка страниц на веб-сайтах и их содержание могут быть разными для разных регионов/стран.
 - Руководство пользователя и соответствующий документ
 - Драйверы и приложения
 - (Только для стран Европейского Союза) Информация о разборке: Доступно на странице загрузки руководства пользователя. Этот документ предоставлен в соответствии с Регламентом Европейского Союза (EU) 2019/2021 для ремонта или вторичной переработки вашего продукта. Для обслуживания в течение гарантийного срока всегда обращайтесь в местный сервисный центр. Для ремонта продукта с истекшим сроком гарантии советуем обратиться к специалисту по техническому обслуживанию и приобрести детали для ремонта у компании BenQ для обеспечения совместимости. Не разбирайте продукт, если не знаете, к каким последствиям это может привести. Если не сможете найти информацию о порядке разборки вашего продукта, то обратитесь за помощью в местный сервисный центр.

Дополнительное программное обеспечение

Помимо встроенных в это устройство технологий и функций вам предоставляются дополнительные приложения, позволяющие повысить его производительность и расширить функциональность. Загрузите эти приложения и руководства по их использованию с веб-сайта BenQ в соответствии с инструкциями.

• **Palette Master Element**

Программа **Palette Master Element** облегчает калибровку и обеспечивает точную настройку цветопередачи. Программу **Palette Master Element** можно использовать для точной настройки цветового модуля в определенных мониторах BenQ; она полностью поддерживает колориметры X-Rite / Calibrite / Datacolor.

• **Paper Color Sync**

Программа **Paper Color Sync** помогает синхронизировать настройки цвета между изображением, компьютером и принтером для получения предсказуемых результатов при печати.

Регистрационный номер EPREL:
SW271C: 388979
SW321C: 343945

Указатель вопросов и ответов

Начните с просмотра интересных вам тем.

Настройка

Как настроить монитор и включить его?	
Меры безопасности	6
Установка аппаратного обеспечения монитора	21
Регулировка высоты монитора	34
Как избежать отблесков на экране?	
Установка антибликового козырька (необязательный шаг)	29
Как отрегулировать угла обзора монитора?	
Регулировка угла обзора	36
Как установить антибликовый козырек?	
Установка в альбомной ориентации	29
Установка в книжной ориентации	31
Как закрепить монитор на стене?	
Использование комплекта для установки монитора	37

Калибровка и корректировка изображения

Как откалибровать монитор?	
Установка антибликового козырька (необязательный шаг)	29
Palette Master Element	3
Что можно сделать перед редактированием фото?	
Установка антибликового козырька (необязательный шаг)	29
Выбор подходящего цветового режима	51
Сведение к минимуму цветовых различий между изображениями на экране и распечатке (Paper Color Sync)	52
Что можно сделать перед пост-производством видео?	
Установка антибликового козырька (необязательный шаг)	29
Выбор подходящего цветового режима	51
Использование технологии HDR	49
Работа с устройствами с интерфейсом SDI	52
Как легко согласовать цвета на экране и на отпечатке?	
Сведение к минимуму цветовых различий между изображениями на экране и распечатке (Paper Color Sync)	52

Источник входного сигнала и вывод изображения

Как переключать источники входного сигнала?	
Подключите видеокабель от ПК.	23
Вход	54
Как просматривать содержимое HDR?	
Использование технологии HDR	49
Как смотреть вертикальное изображение на мониторе?	
Поворот монитора	35
Как разделить экран монитора, чтобы одновременно показывать изображения от двух источников?	
Отображение сигналов сразу двух источников (PIP/PBP)	51
Как регулировать настройки цвета?	
Основные операции с меню	47
Меню Настр. Цветов	56

Меню и аксессуары

Можно ли задать горячие клавиши для часто используемых функций или меню?	
Подключите пульт Hotkey Puck G2 к монитору.	25
Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним	45
Настройка "горячих" клавиш	49
Как использовать экранное меню?	
Основные операции с меню	47
Перемещение по главному меню	53
Какие пункты меню доступны для каждого цветового режима?	
Доступные пункты меню для каждого цветового режима	61
Могу ли я заряжать мое устройство через разъем USB-C™ монитора?	
Подача питания через разъем USB-C™ на вашем мониторе	20

Техническое обслуживание и поддержка продукта

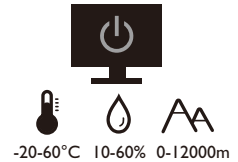
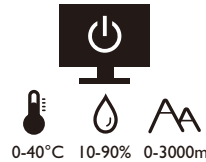
Как чистить монитор?	
Уход и чистка	7
Чистка ЖК-экрана (только для модели SW321C)	9
Как хранить монитор, если он долго не используется?	
Отсоединение подставки и основания	27
Уход и чистка	7
Мне нужна дополнительная поддержка.	
Поддержка продукта	3
Обслуживание	7

Меры безопасности

Безопасность электропитания



Для обеспечения долгого срока службы и оптимальной работы вашего монитора соблюдайте эти инструкции по технике безопасности.



- Для отключения электропитания данного устройства необходимо вытащить вилку шнура питания из сетевой розетки.
- Отключение данного оборудования от сети осуществляется отсоединением шнура питания. Поэтому электрическая розетка должна быть расположена рядом с оборудованием, а доступ к ней должен быть свободен.
- Для питания изделия необходимо использовать источник, характеристики которого соответствуют указанным на этикетке. Если вы не знаете, какое напряжение используется в местной электросети, то обратитесь за справкой к своему продавцу или в местную электрокомпанию.
- Оборудование Класса I Типа A следует подключать к розетке сетевого электропитания с защитным заземляющим контактом.
- Следует использовать одобренный (или с лучшими характеристиками) шнур питания H03VV-F или H05VV-F, 2G или 3G, сечение 0,75 мм².
- Используйте только шнур питания, предоставленный компанией BenQ. Запрещается использовать поврежденный или изношенный шнур питания.
- (Если в комплект поставки входит пульт ДУ) **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ БАТАРЕЙКИ НЕВЕРНОГО ТИПА ДЛЯ ЗАМЕНЫ МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К ВЗРЫВУ. УТИЛИЗИРУЙТЕ ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ БАТАРЕИ В СООТВЕТСТВИИ С ИНСТРУКЦИЯМИ.**

Для моделей с адаптером:

- Применяйте только адаптер питания, входящий в комплект поставки вашего ЖК-монитора. Использование адаптера питания другого типа приведет к нарушению работоспособности и/или опасной ситуации.
- Обеспечьте достаточную вентиляцию вокруг адаптера питания, подключенного для питания устройства или зарядки аккумулятора. Чтобы не уменьшить воздушное охлаждение, не накрывайте адаптер питания бумагой или другими предметами. Перед использованием выньте адаптер питания из чехла.
- Подключайте адаптер питания к надлежащему источнику питания.

- Не пытайтесь самостоятельно проводить обслуживание адаптера питания. У него внутри нет деталей, которые нужно обслуживать. Замените устройство в случае его повреждения или попадания в условия повышенной влажности.

Уход и чистка

- Не кладите монитор лицевой стороной вниз на пол или на стол, не подстелив подходящий мягкий материал. В противном случае на поверхности панели могут появиться царапины.
- Перед эксплуатацией оборудование следует прикрепить к конструкции здания.
- (Для моделей, рассчитанных на настенное или потолочное крепление)
 - Установите монитор и комплект для его крепления на стену с плоской поверхностью.
 - Убедитесь, что материал стены и стандартный кронштейн настенного крепления (покупается отдельно) имеют достаточную прочность, чтобы выдержать массу монитора.
 - Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.
- Перед чисткой этого устройства всегда отключайте его от розетки электропитания. Для чистки поверхности экрана ЖК-монитора используйте мягкую безворсовую ткань. Не применяйте никакие жидкости, аэрозоли или средства, содержащие спирт.
- (только для модели SW321C) Порядок чистки экрана монитора см. в разделе "[Чистка ЖК-экрана \(только для модели SW321C\)](#)" на стр. 9.
- Прорези и отверстия на задней и верхней панелях корпуса предназначены для вентиляции. Не закрывайте и не загораживайте эти прорези и отверстия. Никогда не устанавливайте монитор рядом с нагревательными приборами и другими источниками тепла, а также в элементы мебели, если в них не обеспечивается надлежащая вентиляция.
- Не кладите тяжелые предметы на монитор, чтобы не повредить его и предотвратить телесные повреждения.
- Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора.
- На этикетке устройства просмотрите данные о номинальной мощности, дату изготовления и идентификационные знаки.

Обслуживание

- Не пытайтесь проводить обслуживание изделия самостоятельно, так как открытие или снятие панелей корпуса может подвергнуть вас опасности прикосновения к точкам с опасным для жизни напряжением или причинения иных травм. В любом из упомянутых выше случаев неправильного использования устройства или обращения с ним, рекомендуем Вам обратиться в ближайший Авторизованный Сервисный центр из списка на нашем сайте - http://www.benq.ru/support/call_us/

- За дополнительной поддержкой обратитесь к продавцу или задайте вопрос в службу поддержки по ссылке - Support.BenQ.com



Внимание!

- Расстояние от глаз до монитора должно составлять примерно 50-70 см (20 ~ 28 дюймов).
- Долгая работа за монитором вызывает зрительное утомление и может ухудшить зрение. Давайте глазам отдохнуть, делая перерывы по 5~10 минут через каждый час работы.
- Чтобы уменьшить напряжение глаз, фокусируйте взгляд на предметах вдали.
- Часто моргайте и делайте упражнения для глаз, это помогает глазам не подсыхать.

Чистка ЖК-экрана (только для модели SW321C)



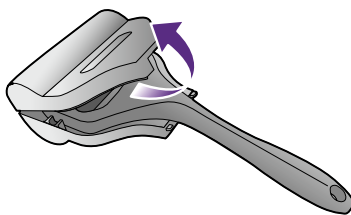
Для обеспечения долгого срока службы и оптимальной работы вашего монитора соблюдайте эти инструкции по технике безопасности.

Из-за специального покрытия панели на экране монитора могут быть заметны пятна и отпечатки пальцев. Обязательно соблюдайте инструкции по правильной чистке поверхности экрана.

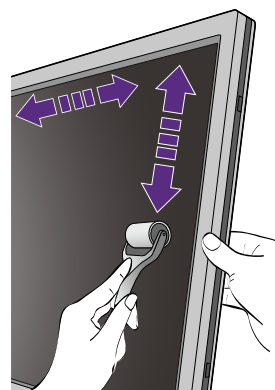
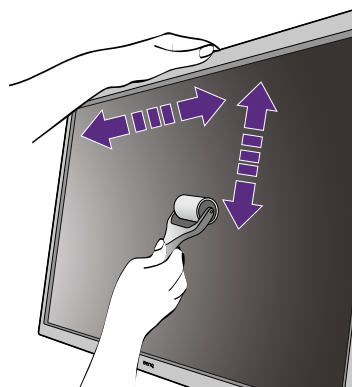
Использование валика для чистки экрана (рекомендуется)

В комплект поставки устройства входит один валик для чистки экрана. Настоятельно рекомендуем использовать этот прилагаемый валик для чистки экрана вашего монитора. У него эргономичный дизайн, он рассчитан на многократное использование и не содержит жидкостей.

1. Перед чисткой монитора всегда отключайте его от розетки электропитания.
2. Выньте валик из его коробки. Чтобы не поцарапать экран, убедитесь, что к поверхности валика не прилипло никаких острых частичек.

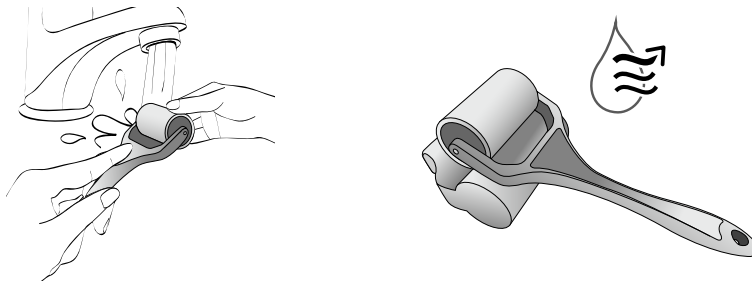


3. Осторожно проведите валиком по загрязненной области экрана. Это поможет удалить с экрана монитора пыль, отпечатки пальцев и пятна. При чистке экрана удерживайте монитор за рамку и не прилагайте чрезмерных усилий.

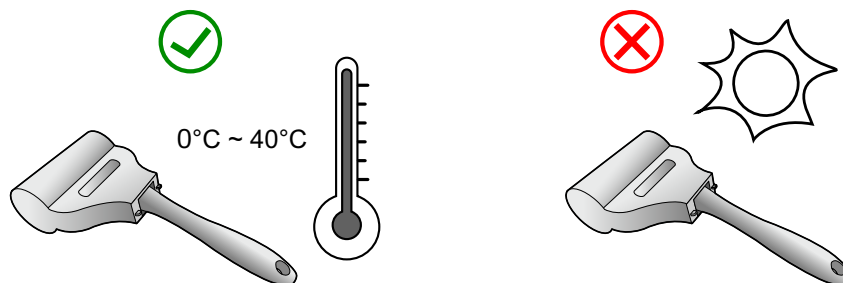


Уход и хранение

- После нескольких чисток поверхность валика может загрязниться, и качество чистки может ухудшиться. Промойте его под проточной водой и при необходимости рукой снимите оставшиеся частички мусора. Положите его в холодное место и дождитесь, когда он просохнет. Перед следующей чисткой убедитесь, что валик полностью просох.



- Не сушите валик под феном.
- Не протирайте валик влажной тканью, так как волокна ткани могут прилипнуть к валику и при чистке экрана монитора пристать к его поверхности.
- Не подвергайте валик воздействию прямого солнечного света. Держите его вдали от источников тепла (радиаторов, нагревателей, печей и т.п.).
- Используйте и храните валик при температуре от 0°C до - 40°C. Если не собираетесь использовать валик в течение долгого времени, то уберите его обратно в коробку.



- Если даже после надлежащей промывки валик перестанет чистить экран монитора, то обратитесь в местный сервисный центр и купите новый валик.



Если случайно уроните валик, то к его резиновой поверхности могут прилипнуть острые частички мусора. Перед использованием промойте и просушите валик.

Использование чистящих средств (покупаются отдельно.)

- Для чистки экрана используйте специальные чистящие салфетки, смоченные неспиртовой жидкостью. С их помощью можно легко удалить жировые пятна и отпечатки пальцев.
- Для чистки экрана используйте специальный набор средств, не содержащих спирт. Распылите чистящую жидкость на микрофибровую салфетку и удалите загрязнения с экрана.
- Следите за тем, чтобы жидкость не попала в щель между экраном и рамкой. Попавшая внутрь монитора жидкость может привести к короткому замыканию.



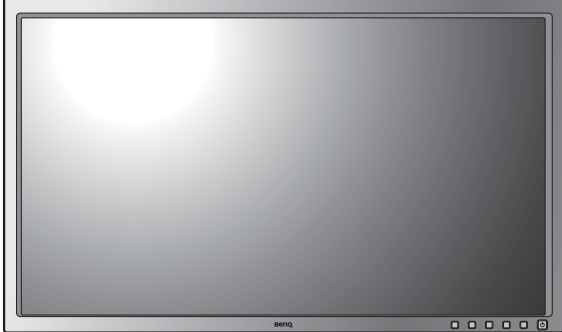


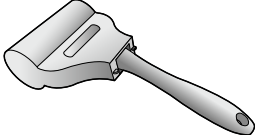

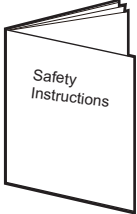
Содержание

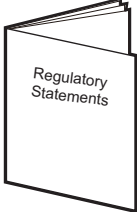
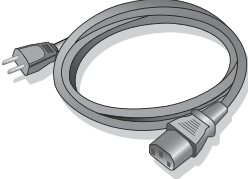
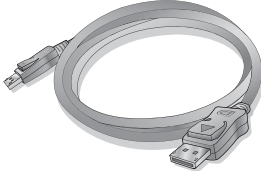
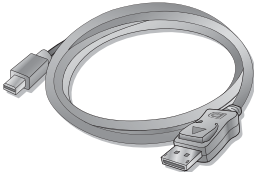
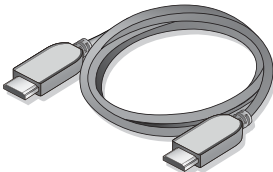
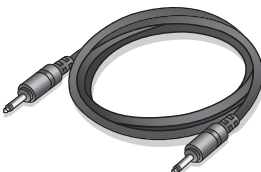

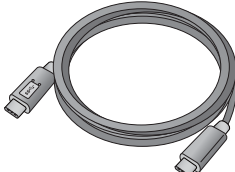
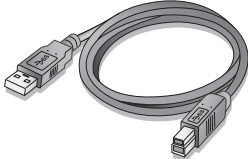
Авторское право	2
Поддержка продукта	3
Дополнительное программное обеспечение	3
Указатель вопросов и ответов	4
Меры безопасности	6
Чистка ЖК-экрана (только для модели SW321C)	9
Использование валика для чистки экрана (рекомендуется)	9
Использование чистящих средств (покупаются отдельно.)	11
Начало работы	14
Начальные сведения о мониторе	17
Вид спереди.....	17
Вид сзади.....	17
Входные и выходные разъемы	18
Подключение	19
Установка аппаратного обеспечения монитора	21
Отсоединение подставки и основания	27
Установка антибликового козырька (необязательный шаг)	29
Регулировка высоты монитора	34
Поворот монитора	35
Регулировка угла обзора	36
Использование комплекта для установки монитора	37
Максимально эффективная работа с монитором BenQ	38
Загрузка файлов драйвера для ЖК-монитора из Интернета	38
Установка драйвера монитора на новом компьютере	39
Обновление драйвера при замене старого монитора	40
Порядок установки в системах с Windows 10	41
Порядок установки в системах с Windows 8 (8.1)	42
Порядок установки в системах с Windows 7	43
Порядок регулировки параметров монитора	44
Панель управления.....	44
Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним	45
Основные операции с меню	47
Настройка "горячих" клавиш	49
Использование технологии HDR.....	49
Регулировка цвета дисплея	50
Регулировка режима отображения	51
Выбор подходящего цветового режима	51
Отображение сигналов сразу двух источников (PIP/PBP).....	51

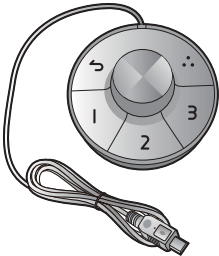
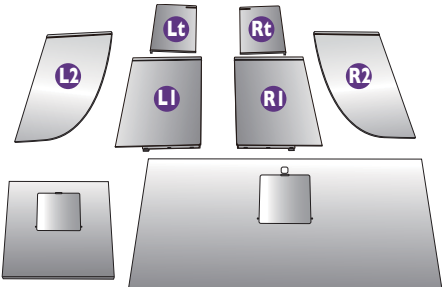
Выбор видеоисточника в режиме PIP/PBP	51
Сведение к минимуму цветовых различий между изображениями на экране и распечатке (Paper Color Sync).....	52
Работа с устройствами с интерфейсом SDI	52
Перемещение по главному меню	53
Меню Дисплей	54
Меню Настр. Цветов	56
Меню PIP/PBP	62
Меню Система	65
Меню клавиш контролера	70
Устранение неполадок	72
Часто задаваемые вопросы	72
Нужна дополнительная помощь?	75

Начало работы

Распаковывая устройство, убедитесь в наличии перечисленных ниже компонентов. Если какие-либо компоненты отсутствуют или повреждены, то немедленно обратитесь к продавцу для замены.

ЖК-монитор BenQ	
Подставка монитора	
Основание монитора	
Валик для чистки экрана (только для модели SW321C)	
Краткие руководства (SW321C: Одно прикреплено к экрану монитора, второе находится в упаковочной коробке. SW271C: Одно - только в упаковочной коробке.)	
Важные инструкции по обеспечению безопасности	

<p>Заявления о соответствии нормативным требованиям</p>	
<p>Шнур питания (Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.)</p>	
<p>Видеокабель: DP (необязательно)</p>	
<p>Видеокабель: DP/mini DP (необязательно)</p>	
<p>Видеокабель: HDMI</p>	
<p>Аудиокабель (необязательно)</p>	
<p>Кабель USB: USB-C™</p> <p> Для обеспечения высокого качества передачи данных рекомендуем использовать прилагаемый кабель USB-C™.</p>	
<p>Кабель USB</p>	

Hotkey Puck G2	
Антибликовый козырек	



• Доступные принадлежности и показанные здесь изображения могут отличаться от фактического содержимого и продукта, поставляемых в вашу страну. Содержимое комплекта может быть изменено без предварительного уведомления. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.

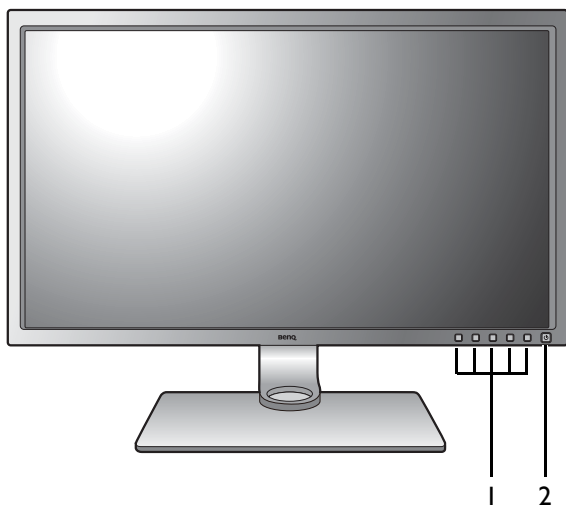
• Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора. Формованная прокладка из пенопласта идеально подходит для защиты монитора при транспортировке.



• Храните устройство и принадлежности в месте, недоступном для детей.

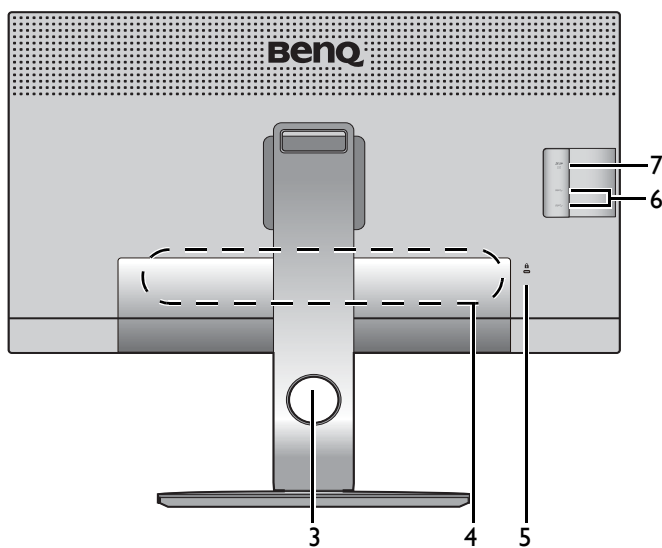
Начальные сведения о мониторе

Вид спереди



1. Кнопки управления
2. Кнопка питания

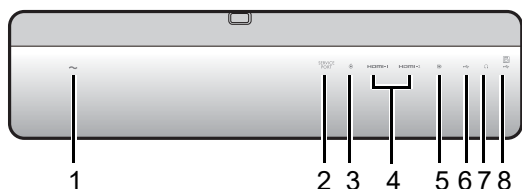
Вид сзади



3. Отверстие для укладки кабелей
4. Входные и выходные разъемы
5. Гнездо замка типа Kensington
6. Разъемы USB (разъемы нисходящей передачи для подключения USB-устройств)
7. Гнездо карты SD

Входные и выходные разъемы

Входные и выходные разъемы могут быть разными в зависимости от купленной вами модели. Подробности см. в разделе технические характеристики на веб-сайте.



1. Входное гнездо питания перем. тока
2. Сервисный порт
3. Разъем Hotkey Puck G2
4. Разъем HDMI
5. Разъем DisplayPort
6. Разъем USB-C™
7. Гнездо наушников
8. USB-разъем восходящей передачи (для подключения к ПК)

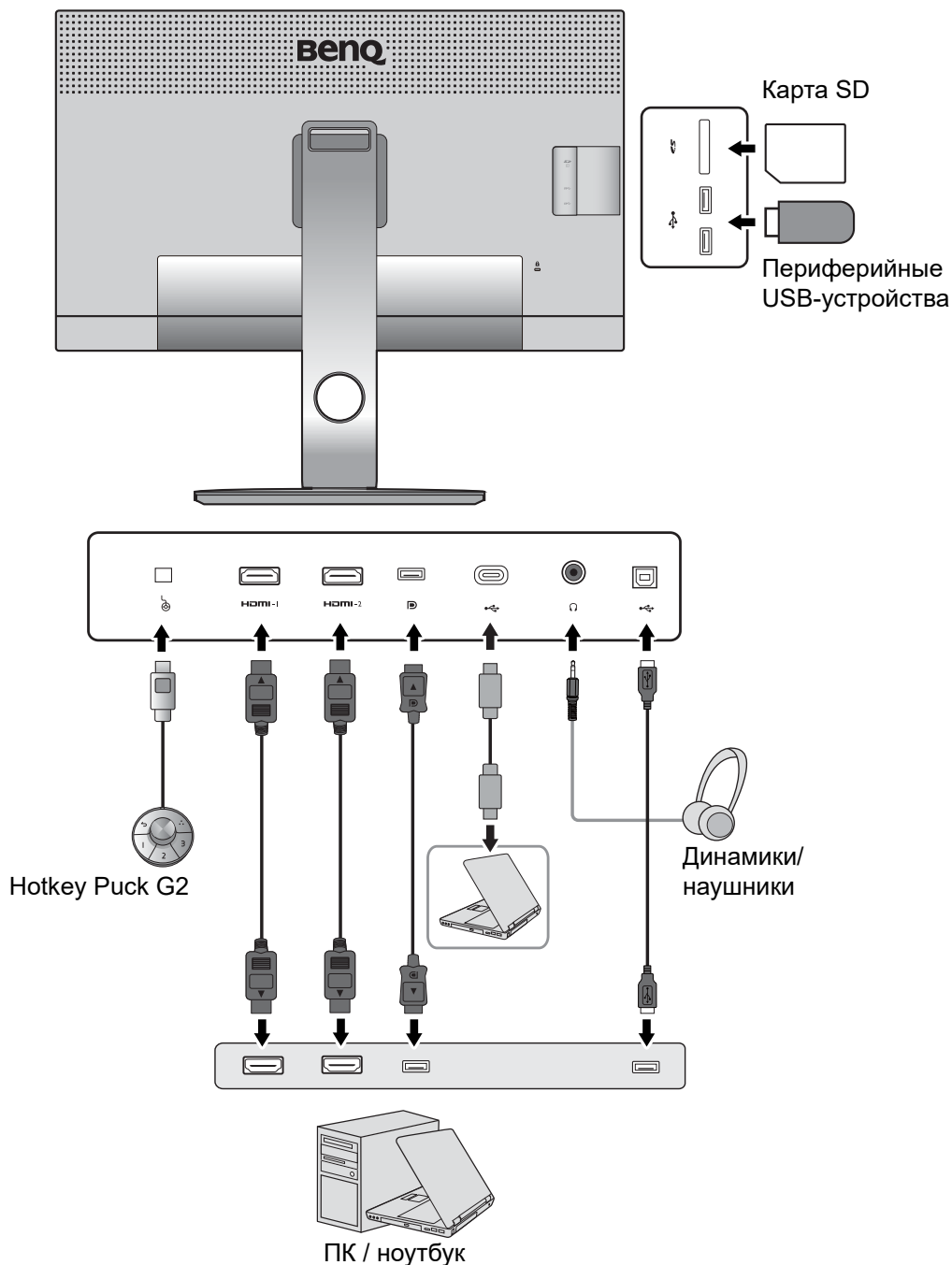


- Поддерживаемые значения разрешения и частоты синхронизации могут быть разными в зависимости от спецификаций продукта.
- Реальная схема может отличаться от показанной в зависимости от модели.
- Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

Подключение

Следующие схемы подключения показаны только для примера. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.

Подробное описание способов подключения см. на стр. 23 - 25.



Из-за ограничений, налагаемых технологией USB-C™, скорость передачи по USB определяется только выбранной частотой обновления. Дополнительные сведения см. в разделе ["Варианты передачи данных через разъем USB-C™"](#) на стр. 69.

Подача питания через разъем USB-C™ на вашем мониторе

Функция подачи питания позволяет вашему монитору через разъемы USB-C™ подавать питание на подключенные устройства.

Подача питания через разъем USB-C™
5 В / 3 А
9 В / 3 А
12 В / 3 А
15 В / 3 А
20 В / 3 А

- Подключенное устройство должно иметь разъем USB-C™, поддерживающий зарядку через питающий разъем USB.
- Подключенное устройство можно заряжать через разъем USB-C™, даже когда монитор находится в режиме энергосбережения. (*)
- При подаче питания через разъем USB обеспечивается мощность до 60 Вт. Если для работы или загрузки подключенного устройства (при разряженном аккумуляторе) требуется мощность более 60 Вт, то используйте оригинальный адаптер питания, входящий в комплект поставки устройства.
- Информация основана на критериях стандартных испытаний и предоставлена для справки. Совместимость не гарантируется из-за разных условий эксплуатации у разных пользователей. При использовании отдельно купленного кабеля USB-C™ убедитесь, что он сертифицирован по стандарту USB-IF и является полнофункциональным, позволяет подавать питание и передавать видео /звук / данные.



*: Когда монитор находится в режиме энергосбережения, зарядка через разъем USB-C™ возможна, если включена функция **Пробужд. - USB-C**. Откройте **Система > Пробужд. - USB-C** и выберите **Вкл.**

Установка аппаратного обеспечения монитора



- Если ваш компьютер включен, то перед тем, как продолжить, выключите его. Не подсоединяйте кабели к монитору и не включайте его, пока не получите соответствующих указаний.
- Следующие рисунки показаны только для примера. Входные и выходные гнезда и их положение могут быть разными в зависимости от купленной модели. Помимо этого, есть печатное Краткое руководство на экране монитора (только для SW321C).
- Поддерживаемые значения частоты синхронизации могут быть разными в зависимости от источника входного сигнала. Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел "[Поддержка продукта](#)" на стр. 3). Дополнительные сведения см. в пункте "**Настройка режимов отображения**" в разделе **Resolution file (Файл разрешения)**.



Не давите пальцем на поверхность экрана.

1. Подсоедините подставку монитора.

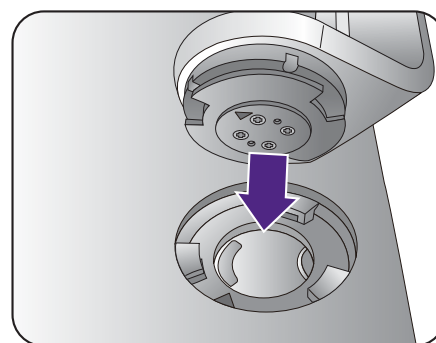


Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

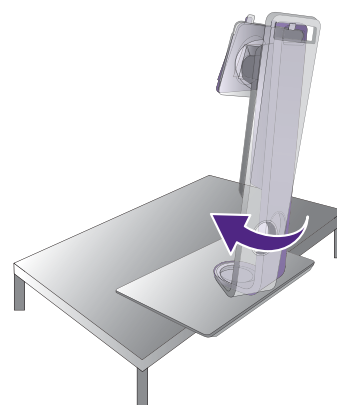
На рабочем столе освободите место и постелите что-нибудь мягкое, например, упаковочный материал из коробки монитора, чтобы не повредить монитор и экран.

(только для модели SW321C) Осторожно положите экран лицевой стороной вверх на ровную чистую поверхность и выполните инструкции, напечатанные в кратком руководстве.

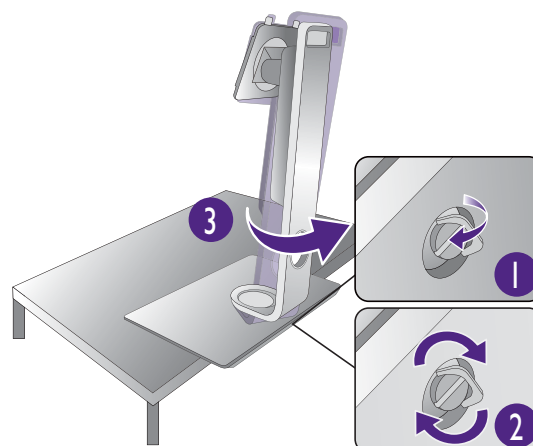
Подсоедините подставку монитора к основанию монитора, как показано. Обязательно совместите стрелку на конце подставки со стрелкой на мониторе.



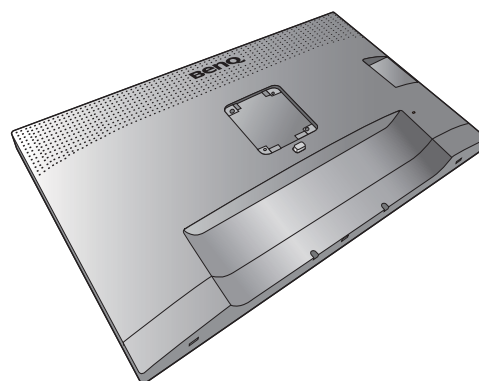
Поворачивайте подставку по часовой стрелке до упора.



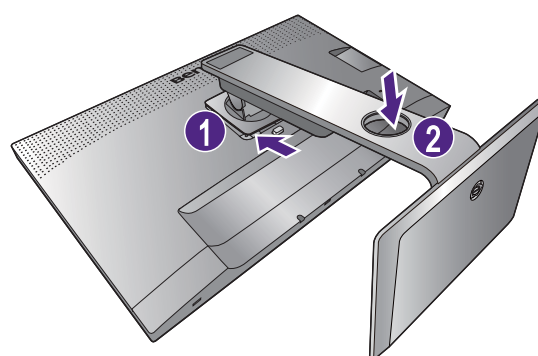
Затяните винты снизу подставки монитора, как показано. А затем поверните подставку против часовой стрелки лицевой стороной вперед.



Осторожно переверните экран, чтобы установить основание и кронштейн стойки монитора.



Совместите кронштейн подставки с монитором и затем сдвиньте их (1), чтобы они со щелчком вошли в зацепление друг с другом (2).

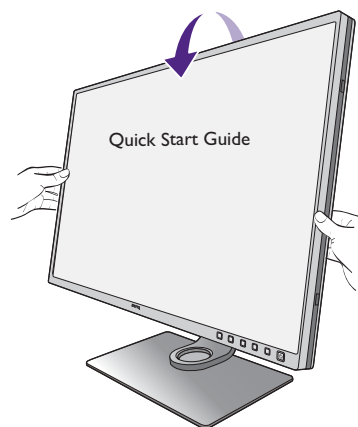


Осторожно попытайтесь разъединить их, чтобы убедиться в надежности зацепления.

Осторожно поднимите монитор, переверните его и установите его на подставку на плоской ровной поверхности.



Установите монитор под таким углом, чтобы свести к минимуму нежелательное отражение от других источников освещения.



2. Подключите видеокабель от ПК.



Показанные справа прилагаемый видеокабель и разъем могут отличаться от реальных в зависимости от модели монитора, поставляемого в вашу страну.

Подключение кабеля HDMI

Подключите штекер кабеля HDMI к разъему HDMI на мониторе. Подключите штекер на другом конце кабеля к разъему HDMI устройства цифрового выхода.

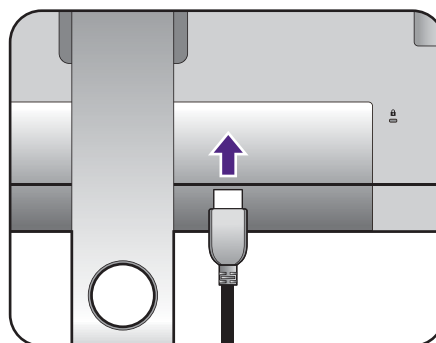
Подключение кабеля DP

Один конец кабеля с разъемом DP подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля подсоедините к видеоразъему компьютера.

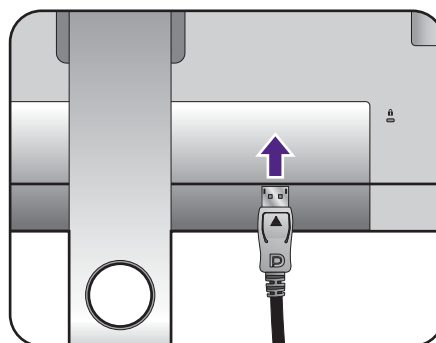


Если после включения питания монитора и компьютера изображение не появится, то отсоедините кабель DP. Сначала подключите монитор к любому источнику видео, кроме DP. В экранном меню монитора выберите **Система** и **DP**, затем значение **1.4** измените на **1.1**. Выполнив настройку, отсоедините текущий видеокабель и снова подключите кабель DP. Порядок открытия экранного меню см. в разделе "[Основные операции с меню](#)" на [стр. 47](#).

Либо



Или



Подключение кабеля USB-C™

Подключите штекер прилагаемого кабеля USB-C™ к разъему USB-C™ монитора. Другой конец кабеля подключите к разъему USB-C™ ноутбука. Позволяет передавать сигнал, звук и видео с ноутбука на монитор.



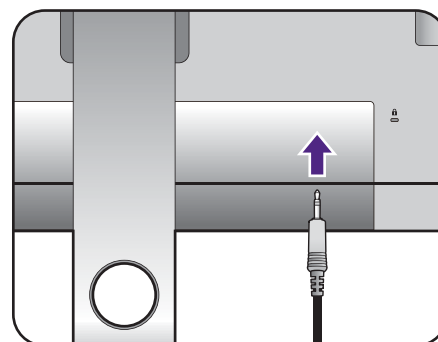
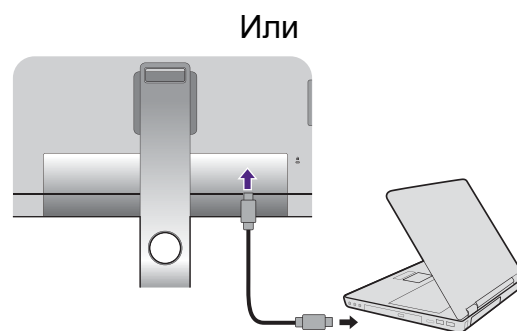
Разъем USB-C™ на мониторе поддерживает подачу питания. Дополнительные сведения см. в разделе ["Подача питания через разъем USB-C™ на вашем мониторе"](#) на стр. 20. При использовании отдельно купленного кабеля USB-C™ убедитесь, что он сертифицирован по стандарту USB-IF и является полнофункциональным, позволяет подавать питание и передавать видео /звук / данные.



Из-за ограничений, налагаемых технологией USB-C™, скорость передачи по USB определяется только выбранной частотой обновления. Дополнительные сведения см. в разделах ["Конфигурация USB-C"](#) на стр. 67 и ["Варианты передачи данных через разъем USB-C™"](#) на стр. 69.

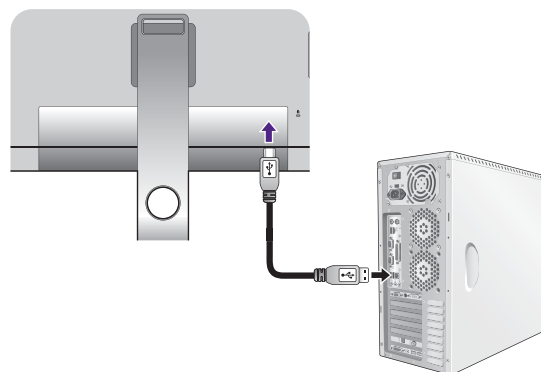
3. Подсоедините аудиокабель.

К гнезду наушников на задней стенке монитора можно подключить наушники.



4. Подключите устройства USB.

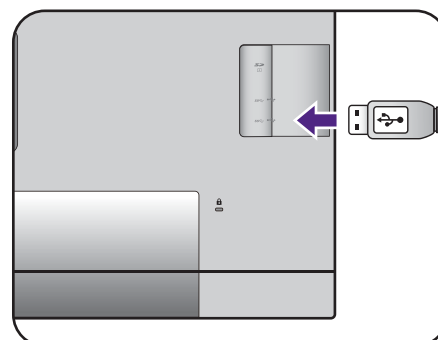
Подключите USB-кабель от компьютера к монитору (к входному разъему USB на задней стенке). Через этот входной разъем USB передаются данные между компьютером и USB-устройствами, подключенными к монитору.



Подключите USB-устройства к другим (выходным) USB-разъемам монитора. Через эти выходные USB-разъемы передаются данные между подключенными USB-устройствами и входным разъемом.



USB-концентраторы (разъемы нисходящей передачи) доступны только при использовании или разъема USB Type-B, или разъема Type-C™.



5. Установите карту памяти.

Для обмена файлами вставьте карту памяти типа SD или MMC в направлении, показанном на карте.



Поддерживаются карты памяти следующих форматов:

- SD/SDHC/SDXC
- MMC


6. Подключите пульт Hotkey Puck G2 к монитору.

Подключите пульт Hotkey Puck G2 к разъему mini USB (он предназначен только для подключения пульта Hotkey Puck) на задней стенке монитора.

Положите пульт Hotkey Puck G2 на стойку монитора или в другое подходящее место, как показано.

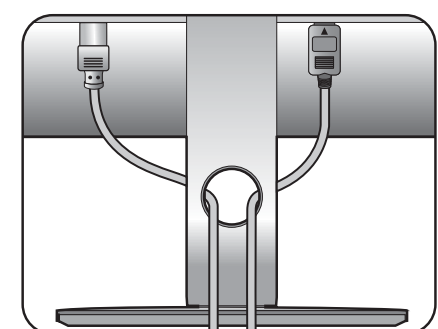
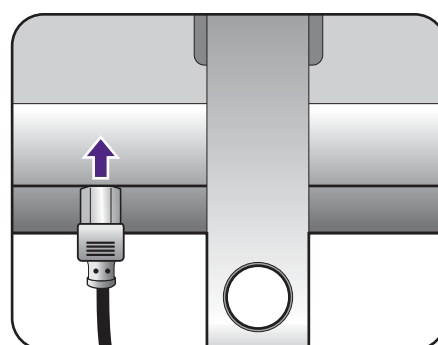
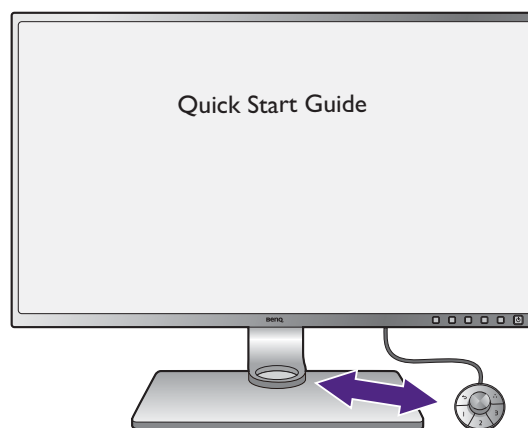
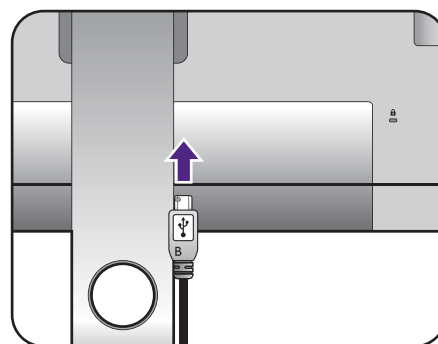
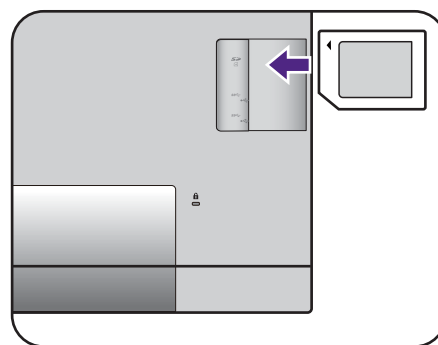
Дополнительные сведения о пульте Hotkey Puck G2 см. в разделе [Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним](#).

7. Подсоедините шнур питания к монитору.

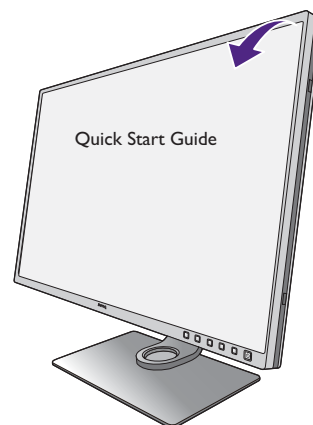
Вставьте один конец шнура питания в разъем с маркировкой  на задней стенке корпуса монитора. Пока не подключайте вилку на втором конце шнура питания к сетевой розетке.

8. Укладка кабелей.

Пропустите кабели через отверстие, фиксирующее кабели.

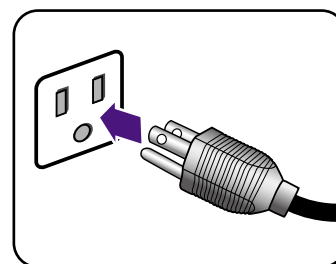


9. (только для модели SW321C) Снимите краткое руководство с поверхности экрана.



10. Подключение к сети и включение питания.

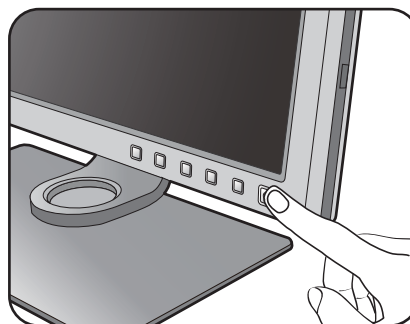
Вставьте вилку на другом конце шнура питания в сетевую розетку и включите питание.



Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

Включите монитор, нажав кнопку питания на мониторе.

Включите компьютер и затем для установки программного обеспечения монитора выполните инструкции, приведенные в разделе ["Максимально эффективная работа с монитором BenQ"](#) на стр. 38.



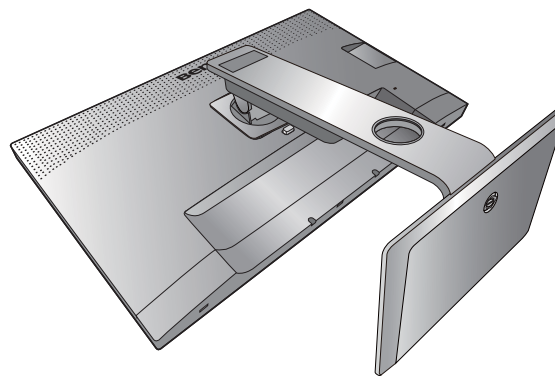
Для увеличения срока службы монитора советуем использовать функцию управления питанием компьютера.

Отсоединение подставки и основания

1. Подготовьте монитор и освободите место на столе.

Перед отсоединением шнура питания выключите монитор и питание. Перед отсоединением сигнального кабеля от монитора выключите компьютер.

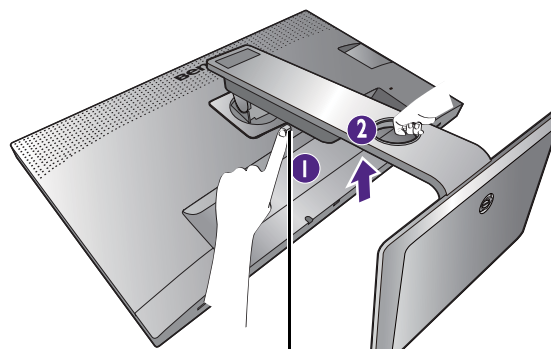
Освободите место на рабочем столе и постелите что-нибудь мягкое, например, полотенце, чтобы не повредить монитор и экран, после этого положите на него монитор экраном вниз.



Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

2. Снимите подставку монитора.

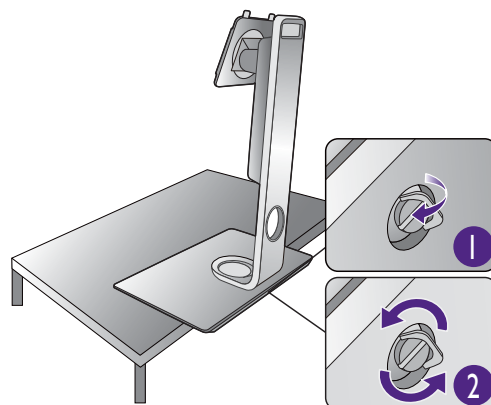
Нажав и удерживая кнопку быстрого разъединения (1), отсоедините подставку от монитора (2).



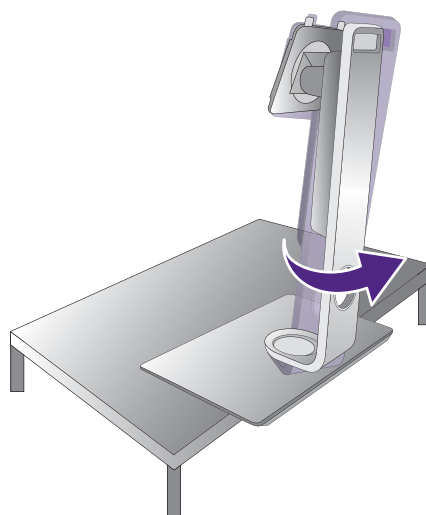
Кнопка разъединения

3. Снимите основание монитора.

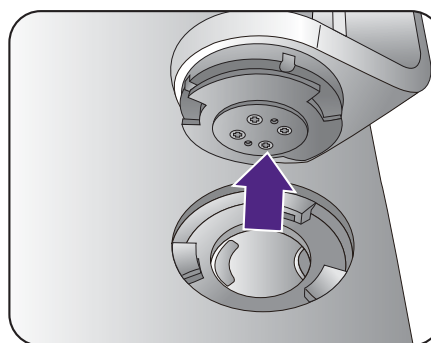
Отвинтите винты снизу подставки монитора.



Поворачивайте подставку против часовой стрелки до упора.



Затем отсоедините основание от подставки.



Установка антибликового козырька (необязательный шаг)



Для предотвращения бликов или уменьшения отражений от других источников света на вашем экране вы можете установить антибликовый козырек (либо входит в комплект поставки для вашей страны, либо продается отдельно).



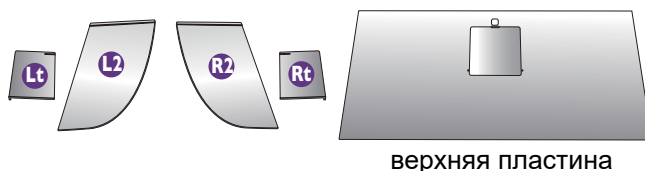
- Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить антибликовый козырек и монитор. Детали антибликового козырька тщательно сконструированы и идеально подходят к вашему монитору. Устанавливая антибликовый козырек, не прилагайте чрезмерных усилий, чтобы не повредить его.

- Не давите пальцем на поверхность экрана.

На внутренней стороне некоторых пластин выгравированы стрелки. В соответствии с требованиями к установке и печатной маркировкой подготовьте пластины, необходимые для установки в альбомной или книжной ориентации.

Установка в альбомной ориентации

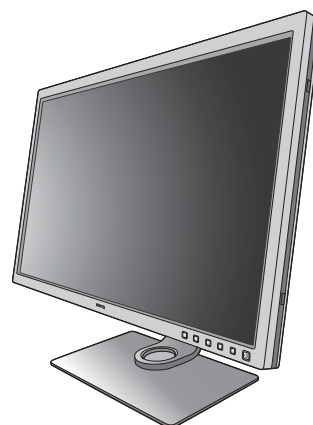
Пластины, необходимые для установки в альбомной ориентации:



1. Подготовьтесь к установке антибликового козырька.

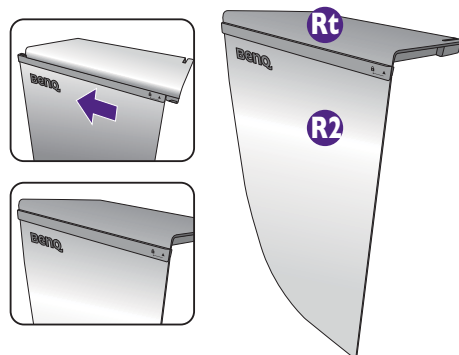
Установите монитор на его подставку на плоскую ровную поверхность. Поверните монитор горизонтально (в альбомную ориентацию).

Во время установки обязательно сверяйтесь с рисунками.



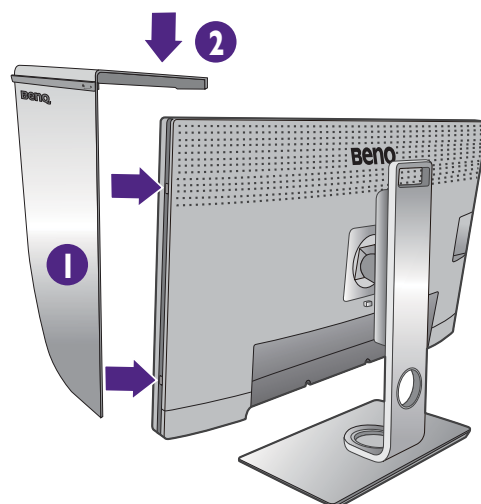
2. Установите козырек для правой стороны.

Совместите стрелку на пластине (Rt) со стрелкой на пластине (R2) и соедините пластины. Сдвиньте пластину (Rt) до конца, как показано.



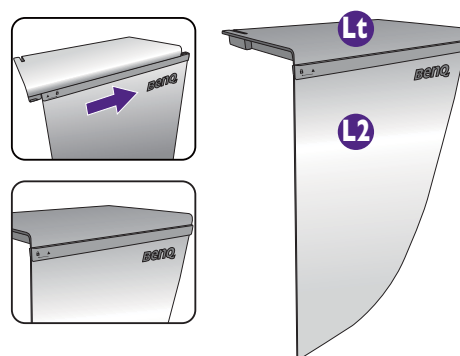
3. Прикрепите к правой стороне монитора.

Совместите крючки на козырьке (плата R2) с отверстиями с правой стороны монитора и вставьте крючки в эти отверстия. Затем, прижимая вниз пластину (Rt), надежно закрепите ее на месте.



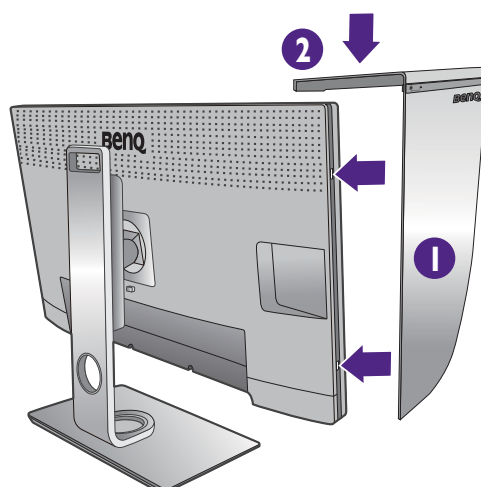
4. Установите козырек для левой стороны.

Совместите стрелку на пластине (Lt) со стрелкой на пластине (L2) и соедините пластины. Сдвиньте пластину (Lt) до конца, как показано.



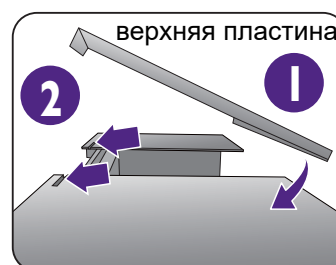
5. Прикрепите к левой стороне монитора.

Совместите крючки на козырьке (плата L2) с отверстиями с левой стороны монитора и вставьте крючки в эти отверстия. Затем, прижимая вниз пластину (Lt), надежно закрепите ее на месте.



6. Установите верхнюю пластину.

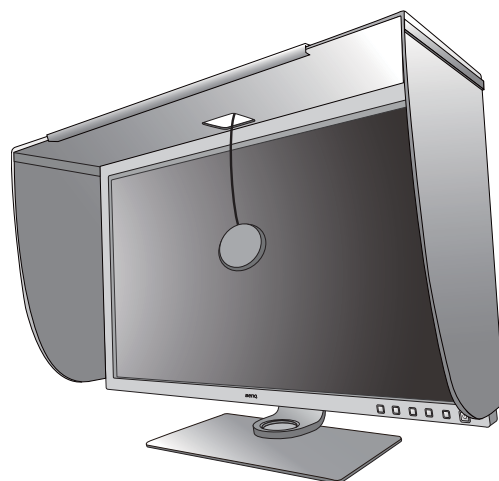
Наденьте верхнюю пластину на пластину (R2) и на пластину (L2), как показано, и вставьте верхнюю пластину в канавку в верхней части других пластин.



7. Если хотите с помощью колориметра откалибровать цвет дисплея, то сдвиньте и снимите крышку на верхней пластине, чтобы можно было установить колориметр.



Для завершения установки и калибровки выполните инструкции по эксплуатации купленного вами колориметра и прилагаемого программного обеспечения (например, **Palette Master Element**).



Установка в книжной ориентации

Пластины, необходимые для установки в книжной ориентации:



1. Подготовьтесь к установке антибликового козырька.

Установите монитор на его подставку на плоскую ровную поверхность. Поверните монитор в книжную ориентацию, как показано в разделе "[Поворот монитора](#)" на стр. 35.

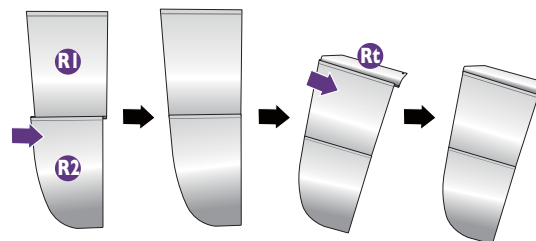
Во время установки обязательно сверяйтесь с рисунками.



2. Установите козырек для правой стороны.

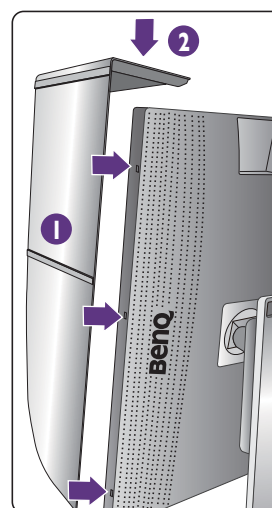
Совместите стрелку на пластине (R1) со стрелкой на пластине (R2) и соедините пластины. Сдвиньте пластину (R2) до конца, как показано.

Совместите стрелку на пластине (Rt) со стрелкой на пластине (R1) и соедините пластины. Сдвиньте вместе пластины (R1) и (R2) до конца, как показано.



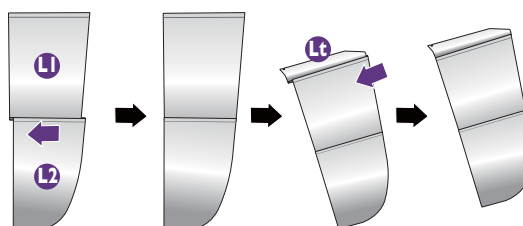
3. Прикрепите к правой стороне монитора.

Совместите крючки на козырьке с отверстиями с правой стороны монитора и вставьте крючки в эти отверстия. Затем, прижимая вниз пластину (Rt), надежно закрепите ее на месте.



4. Установите козырек для левой стороны.

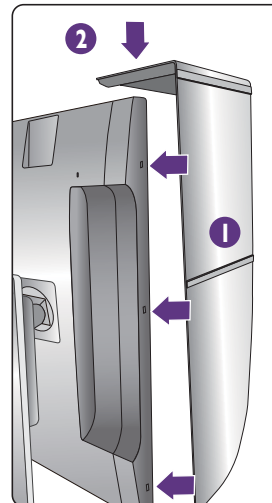
Совместите стрелку на пластине (L1) со стрелкой на пластине (L2) и соедините пластины. Сдвиньте пластину (L2) до конца, как показано.



Совместите стрелку на пластине (Lt) со стрелкой на пластине (L1) и соедините пластины. Сдвиньте вместе пластины (L1) и (L2) до конца, как показано.

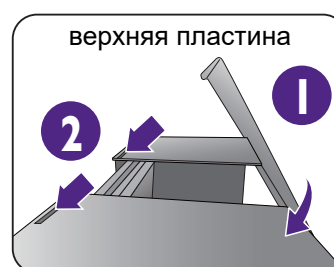
5. Прикрепите к левой стороне монитора.

Совместите крючки на козырьке с отверстиями с левой стороны монитора и вставьте крючки в эти отверстия. Затем, прижимая вниз пластину (Lt), надежно закрепите ее на месте.



6. Установите верхнюю пластину.

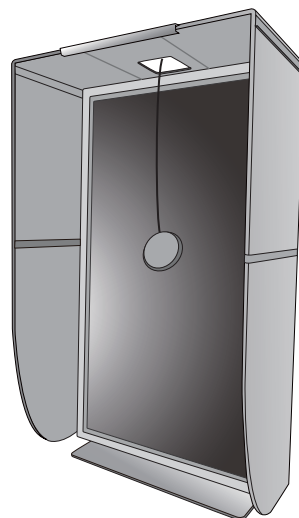
Наденьте верхнюю пластину на пластину (R2) и на пластину (L2), как показано, и вставьте верхнюю пластину в канавку в верхней части других пластин.



7. Если хотите с помощью колориметра откалибровать цвет дисплея, то сдвиньте и снимите крышку на верхней пластине, чтобы можно было установить колориметр.

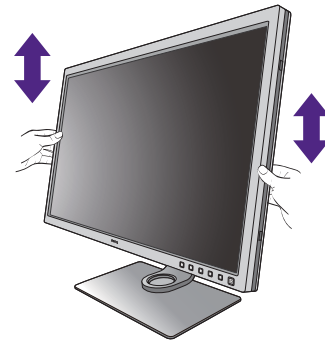


Для завершения установки и калибровки выполните инструкции по эксплуатации купленного вами колориметра и прилагаемого программного обеспечения (например, **Palette Master Element**).

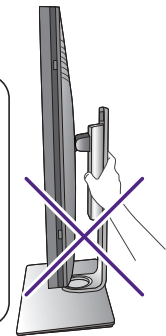
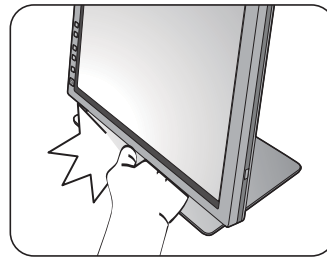


Регулировка высоты монитора

Чтобы отрегулировать высоту монитора, возьмите его за левый и правый края и опустите или поднимите на нужную высоту.



- Не беритесь за верхнюю или нижнюю часть подставки, регулируемой по высоте, и за низ монитора, чтобы при подъеме или опускании монитора не прищемить пальцы. Во время выполнения этой операции не позволяйте детям находиться рядом с монитором.



- Если нужно отрегулировать высоту монитора, повернутого вертикально, то учтите, что широкий экран не позволит опустить монитор на минимальную высоту. Будьте осторожны и старайтесь не задеть пульт Hotkey Puck G2.



Поворот монитора

! Перед установкой антибликового козырька поверните монитор. Дополнительные сведения см. в разделе "Установка в книжной ориентации" на стр. 31.

1. Поворот экранного меню.

Выберите **Система > Автоповор. > ВКЛ.**, чтобы экранное меню автоматически поворачивалось при повороте монитора. Дополнительные сведения см. в разделе "Автоповор." на стр. 68.

2. Поверните дисплей.

Перед поворотом монитора в портретную ориентацию дисплей необходимо повернуть на 90 градусов.

Нажмите правой кнопкой на рабочем столе и во всплывающем меню выберите **Разрешение экрана**. Выберите **Книжная** в пункте **Ориентация** и примените настройку.



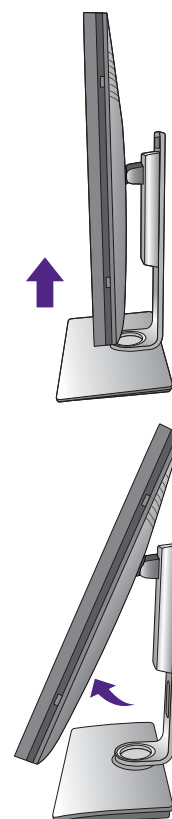
Для настройки ориентации экрана применяются разные процедуры в зависимости от операционной системы вашего ПК. Подробности см. в справочной документации на вашу операционную систему.

3. Полностью выдвиньте монитор вверх и наклоните его.

Осторожно приподнимите дисплей и выдвиньте его до максимума. Затем наклоните монитор.



Для разворота монитора из альбомной ориентации в книжную его нужно выдвинуть по вертикали.



4. Поверните монитор на 90 градусов по часовой стрелке, как показано.

! Чтобы во время поворота нижняя кромка ЖК-дисплея не ударилась об основание монитора, перед поворотом выдвиньте монитор в самое верхнее положение. При этом убедитесь в отсутствии препятствий для перемещения монитора и в наличии достаточного места для кабелей. Сначала отсоедините подключенные периферийные USB-устройства и звуковой кабель.

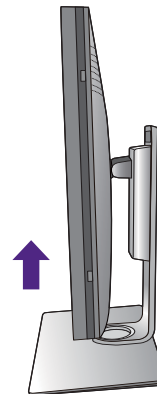
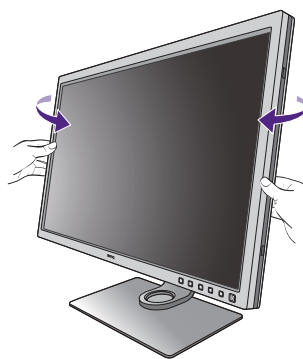
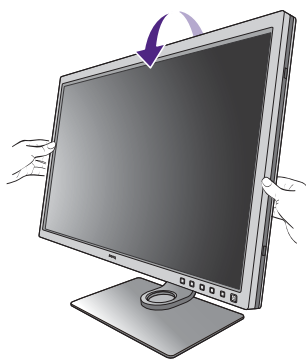


5. Отрегулируйте нужный угол обзора монитора.



Регулировка угла обзора

Установите монитор под нужным углом, отрегулировав наклон, поворот и высоту. Подробности см. в разделе технические характеристики на веб-сайте.



Использование комплекта для установки монитора

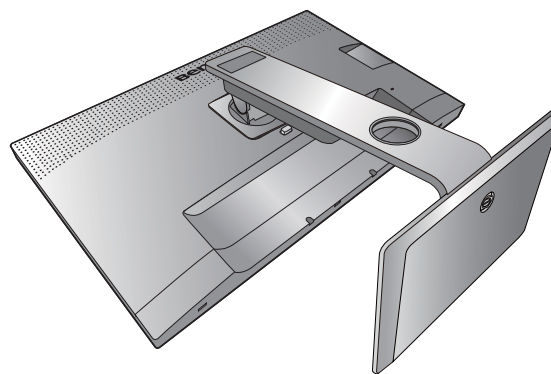
На задней стенке вашего ЖК-монитора имеется соответствующее стандарту VESA крепление со 100-мм вырезом, в который устанавливается кронштейн настенного крепления. Перед началом работы с монтажным комплектом внимательно ознакомьтесь с мерами предосторожности.

Меры предосторожности

- Устанавливайте монитор и монтажный комплект монитора на ровную стену.
- Убедитесь, что материал стены и стандартная скоба кронштейна настенного крепления (покупается отдельно) имеют достаточную прочность, чтобы выдержать вес монитора. Информацию о весе см. в разделе технические характеристики на веб-сайте.
- Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.

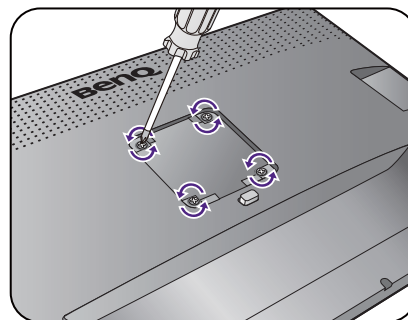
1. Снимите подставку монитора.

Положите монитор экраном вниз на чистую поверхность, застеленную мягким материалом. Отсоедините подставку монитора в соответствии с указаниями для шагов 1~2, приведенными в разделе "Отсоединение подставки и основания" на стр. 27.



2. Отверните винты на задней крышке.

С помощью крестовой отвертки выверните винты на задней крышке. Рекомендуем использовать отвертку с магнитной головкой, чтобы не потерять винты.



Если вы собираетесь в будущем снова использовать монитор на подставке, то сохраните основание монитора, подставку и винты в безопасном месте.

3. Для завершения установки выполните инструкции, приведенные в руководстве на купленный вами кронштейн настенного крепления.



Прикрепите к монитору скобу кронштейна настенного крепления стандарта VESA с помощью четырех винтов M4 x 10 мм. Затяните все винты, как полагается. Порядок настенного крепления и соответствующие меры безопасности узнайте у профессионального технического специалиста или в сервисном центре BenQ.

Максимально эффективная работа с монитором BenQ

Чтобы максимально эффективно использовать функциональные возможности вашего нового ЖК-монитора BenQ, установите специально разработанные для него драйвер и программное обеспечение с регионального веб-сайта.

Подробности см. в разделе "[Загрузка файлов драйвера для ЖК-монитора из Интернета](#)" на стр. 38.

Последовательность действий для успешной установки драйвера ЖК-монитора BenQ зависит от особенностей подключения и установки ЖК-монитора BenQ: Какая используется версия Microsoft Windows, подсоединяете ли вы монитор и устанавливаете его драйвер на новый компьютер (на котором прежде не был установлен драйвер монитора) или вы заменяете прежний монитор и меняете ранее установленный для него драйвер.

В любом случае, когда вы в следующий раз, подсоединив монитор, включите компьютер, операционная система Windows автоматически распознает новое (или отличное от ранее установленного) оборудование и запустит утилиту **Мастер установки нового оборудования**.

Выполните указания мастера. Дополнительные сведения и пошаговые указания по автоматической установке нового или модернизации (имеющегося) монитора см. в разделах:

- "[Установка драйвера монитора на новом компьютере](#)" на стр. 39.
- "[Обновление драйвера при замене старого монитора](#)" на стр. 40.



- Если для входа в систему Windows требуется ввод имени пользователя и пароля, то для установки драйвера монитора вы должны войти в систему под учетной записью администратора или члена группы администраторов. Кроме того, если ваш компьютер подключен к сети, в которой применяются правила безопасного доступа, то, возможно, настройки сетевой системы безопасности не позволят вам установить драйвер на компьютер.
 - Название купленной модели указано на табличке с характеристиками на задней стенке монитора.
-

Загрузка файлов драйвера для ЖК-монитора из Интернета

1. Загрузите правильные файлы драйвера с сайта Support.BenQ.com.
2. В компьютере извлеките файлы драйвера из архива в пустую папку. Запомните, в какую папку извлечены файлы.

Установка драйвера монитора на новом компьютере

В этом разделе подробно описываются действия по выбору и установке драйвера ЖК-монитора BenQ на новом компьютере, на котором прежде не был установлен драйвер монитора. Эти указания применимы только к совершенно новому компьютеру, к которому впервые подключается монитор, в данном случае - ЖК-монитор BenQ.



Если же вы подключаете ЖК-монитор BenQ к компьютеру, к которому прежде был подключен другой монитор (и был установлен другой драйвер), то вам не нужно выполнять эти инструкции. В этом случае выполните действия, описанные в разделе ["Обновление драйвера при замене старого монитора"](#).

1. Выполните действия, описанные в: ["Установка аппаратного обеспечения монитора"](#) на стр. 21.

Операционная система Windows при запуске автоматически обнаружит новый монитор и запустит утилиту **Мастер установки нового оборудования**. Следуйте ее указаниям, пока не появится окно **Установка драйвера устройства**.

2. Установите флажок **Поиск подходящего драйвера для моего устройства** и нажмите **Далее**.
3. Убедитесь, что "мастер" правильно выбрал название вашего монитора, и нажмите **Далее**.
4. Нажмите **Готово**.
5. Перезагрузите компьютер.

Обновление драйвера при замене старого монитора

В этом разделе подробно описываются действия по ручному обновлению драйвера монитора в компьютере, работающем под управлением ОС Microsoft Windows. В настоящее время этот драйвер тестируется на совместимость с операционными системами (ОС) Windows 10, Windows 8 (8.1) и Windows 7.



Возможно, он будет работать правильно и с другими версиями Windows, однако, на момент написания данного руководства компания BenQ еще не протестировала эти драйверы на других версиях Windows и не может гарантировать их работу в этих системах.

Чтобы установить драйвер монитора, из загруженных файлов драйвера выберите подходящий информационный файл (.inf) для вашей модели монитора, чтобы операционная система Windows установила соответствующие файлы драйвера. Вам достаточно лишь указать системе путь к этим файлам. В Windows есть "Мастер обновления драйверов устройств", который автоматизирует выполнение этой задачи и помогает выбрать и установить нужный файл.

См. раздел:

- ["Порядок установки в системах с Windows 10" на стр. 41.](#)
- ["Порядок установки в системах с Windows 8 \(8.1\)" на стр. 42.](#)
- ["Порядок установки в системах с Windows 7" на стр. 43.](#)

Порядок установки в системах с Windows 10

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

Нажмите **Пуск, Настройки, Устройства, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.
3. Откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.
5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.
6. В окне **Обновить драйверы** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.
7. Нажмите **Обзор** и укажите файлы драйвера, которые вы загрузили из Интернета согласно указаниям в разделе "[Загрузка файлов драйвера для ЖК-монитора из Интернета](#)" на стр. 38.
8. Нажмите **Заккрыть**.

Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

Порядок установки в системах с Windows 8 (8.1)

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

Переместите курсор в нижний правый угол экрана или нажмите клавиши **Windows + C** на клавиатуре, чтобы открыть панель **Charm (экспресс-кнопок)**. Нажмите **Настройки, Панель управления, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

Другой способ: правой кнопкой нажмите рабочий стол, выберите **Персонализация, экрана, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.

3. Откройте вкладку **Оборудование**.

4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.

5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.

6. В окне **Обновить драйверы** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.

7. Нажмите **Обзор** и укажите файлы драйвера, которые вы загрузили из Интернета согласно указаниям в разделе ["Загрузка файлов драйвера для ЖК-монитора из Интернета"](#) на стр. 38.

8. Нажмите **Заккрыть**.

Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

Порядок установки в системах с Windows 7

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

Нажмите **Пуск, Панель управления, Оборудование и звук, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

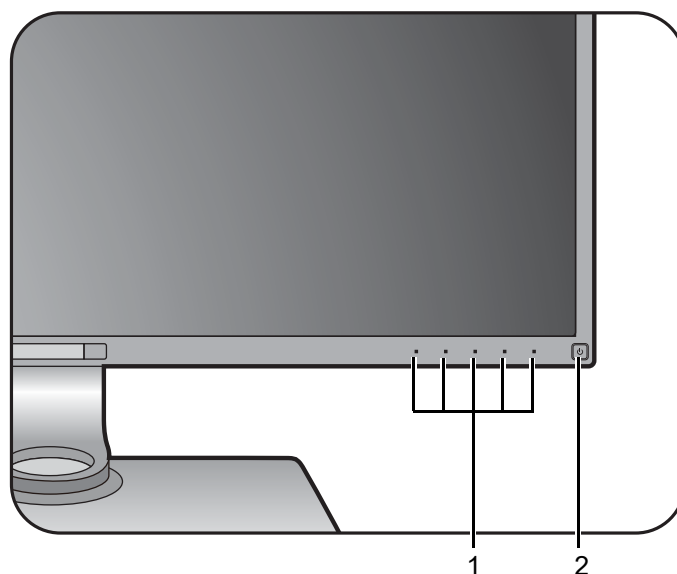
Другой способ: правой кнопкой нажмите рабочий стол, выберите **Персонализация, экрана, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.
3. Откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.
5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.
6. В окне **Обновить драйверы** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.
7. Нажмите **Обзор** и укажите файлы драйвера, которые вы загрузили из Интернета согласно указаниям в разделе ["Загрузка файлов драйвера для ЖК-монитора из Интернета"](#) на стр. 38.
8. Нажмите **Заккрыть**.

Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

Порядок регулировки параметров монитора

Панель управления



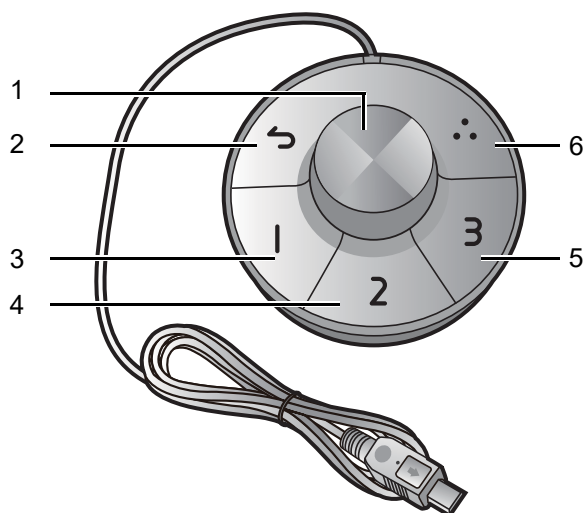
Поз.	Название	Описание
1.	Клавиши управления	Быстрый доступ к функциям или пунктам меню, показанным на экране рядом с каждой клавишей.
2.	Кнопка Питание	Включение и выключение питания монитора.

Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним

Помимо кнопок управления, пульт Hotkey Puck G2 можно использовать для быстрого открытия экранного меню и управления им.



- Перед использованием пульта Hotkey Puck G2 его нужно подключить к монитору. Выполните действия, описанные в: "[Подключите пульт Hotkey Puck G2 к монитору.](#)" на стр. 25.
- Пульт Hotkey Puck G2 предназначен только для ЖК-монитора BenQ и доступен только для совместимых моделей. Не подключайте его к другим устройствам, имеющим разъемы mini USB.




Поз.	Название	Описание
1	Клавиша-ручка	<p>(Если не отображается ни одно меню)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Поворачивайте вправо или влево для регулировки параметра Яркость по умолчанию. Для изменения настроек по умолчанию нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию. Либо выберите Клавиша контроллера > Клав. контр. - Ручка на мониторе. • Нажмите для открытия главного меню. <p>(В меню)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Поворачивайте вправо для прокрутки вниз по меню. • Поворачивайте влево для прокрутки вверх по меню. • Нажмите для подтверждения выбора. <p>(Если отображается шкала регулировки)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Поворачивайте вправо для увеличения значения. • Поворачивайте влево для уменьшения значения.
2	Кнопка возврата	<ul style="list-style-type: none"> • Возврат к предыдущему меню. • Выход из экранного меню.

Поз.	Название	Описание
3	Клав. 1 контрол.	<ul style="list-style-type: none"> •Нажмите для переключения в режим Adobe RGB (Цвет. режим) по умолчанию. •Нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию. Либо см. раздел "Настройка клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2" на стр. 46.
4	Клав. 2 контрол.	<ul style="list-style-type: none"> •Нажмите для переключения в режим sRGB (Цвет. режим). •Нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию. Либо см. раздел "Настройка клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2" на стр. 46.
5	Клав. 3 контрол.	<ul style="list-style-type: none"> •Нажмите для переключения в режим Ч/Б (Цвет. режим). •Нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию. Либо см. раздел "Настройка клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2" на стр. 46.
6	Клав. повор.	<ul style="list-style-type: none"> •Раз за разом нажимайте для циклического переключения между доступными настройками. •Нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию. Либо выберите Клавиша контроллера > Клав. повор. на мониторе.

Настройка клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2

Клавиши на пульте Hotkey Puck G2 предназначены для определенных функций. Вы можете изменить установленные по умолчанию настройки так, как вам нужно.

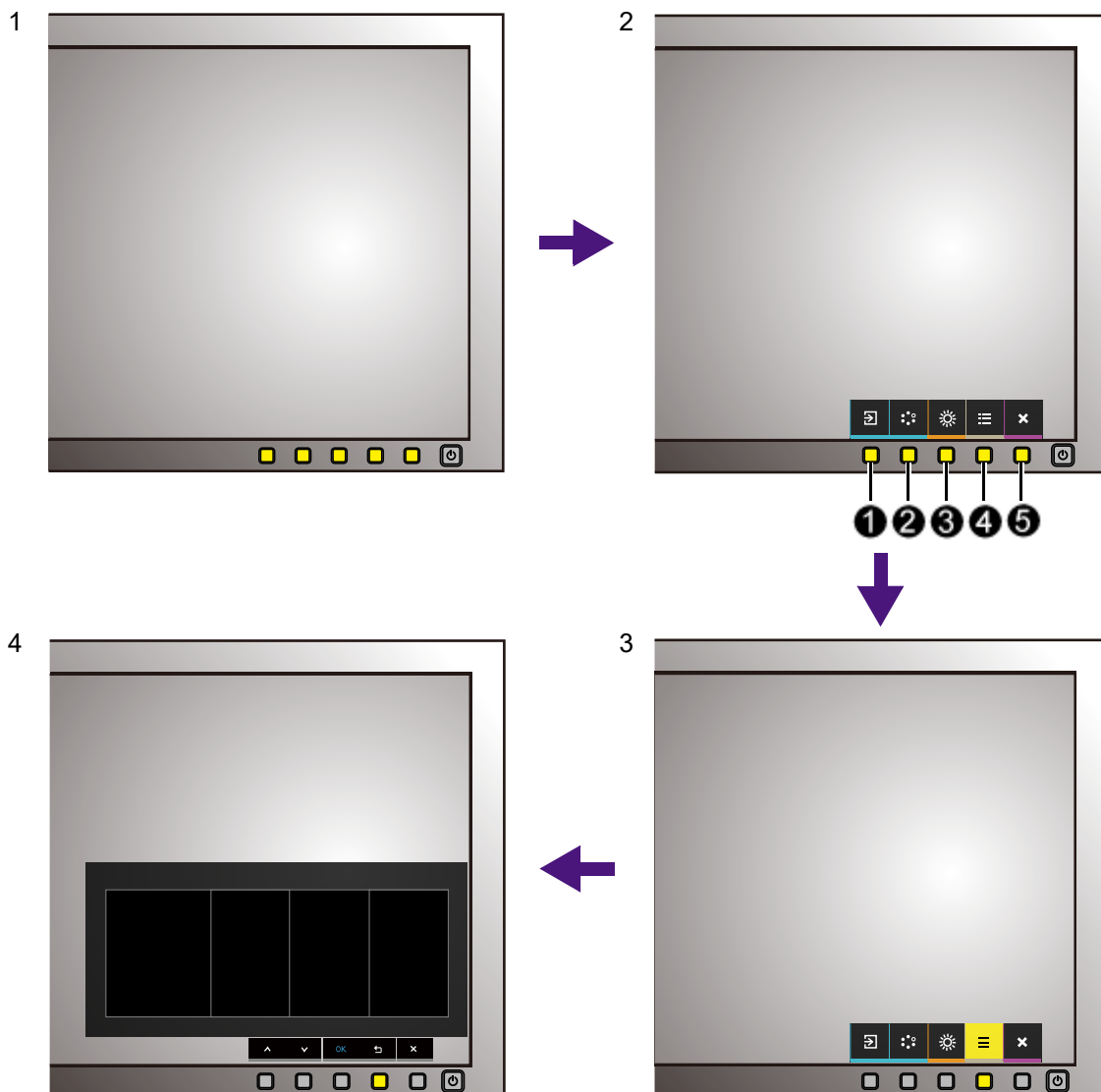
1. Для открытия меню горячих клавиш нажмите любую клавишу управления.
2. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
3. Выберите **Клавиша контроллера**.
4. Выберите **Клав. контр. 1, 2 ,3**.
5. В подменю выберите категорию.
6. В этой категории установите флажки для выбора не более 3 элементов для их быстрого вызова нажатием клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2. Цифры, показанные рядом с выбранными элементами, соответствуют клавишам контроллера, которым назначены параметры.




Либо на пульте Hotkey Puck G2 нажмите и удерживайте 3 секунды клавишу, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию.

Основные операции с меню

Доступ ко всем экранным меню обеспечивается нажатием клавиш управления. Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора.



1. Нажмите любую клавишу управления.
2. Откроется меню "горячих" клавиш. 3 кнопки управления слева - это кнопки, настраиваемые пользователем для выполнения тех или иных функций.
3. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
4. В главном меню нажимайте значки рядом с клавишами управления для регулировки значения или выбора. Дополнительные сведения о пунктах меню см. в разделе ["Перемещение по главному меню"](#) на стр. 53.


Поз.	Экранное меню в меню "горячих" клавиш	Значок экранного меню в главном меню	Назначение
①	Кнопка "Пользов." 1	∧	<ul style="list-style-type: none"> По умолчанию эта кнопка является горячей клавишей для функции Вход. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка "горячих" клавиш" на стр. 49. увеличение значения параметра.
②	Кнопка "Пользов." 2	∨	<ul style="list-style-type: none"> По умолчанию эта кнопка является горячей клавишей для функции Цвет. режим. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка "горячих" клавиш" на стр. 49. Уменьшение значения параметра.
③	Кнопка "Пользов." 3	→ / ОК	<ul style="list-style-type: none"> По умолчанию эта кнопка является горячей клавишей для функции Яркость. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка "горячих" клавиш" на стр. 49. Открытие подменю. Выбор пунктов меню.
④	Меню	↶	<ul style="list-style-type: none"> Открытие главного меню. Возврат к предыдущему меню.
⑤	Выход	✕	Выход из экранного меню.



- OSD = Экранное меню (On Screen Display). "Горячие" клавиши работают только тогда, когда не отображается главное меню. Экраны регулировки параметров, активируемые клавишами быстрого вызова, пропадут с экрана, если в течение нескольких секунд не будет нажата ни одна клавиша.
- Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.

Настройка "горячих" клавиш

3 кнопки управления слева (их еще называют пользовательскими клавишами) служат для быстрого вызова заранее заданных функций. Для этих клавиш можно изменить установленные по умолчанию настройки и назначить им другие функции.

1. Для открытия меню горячих клавиш нажмите любую клавишу управления. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
2. Выберите пункт **Система**.
3. Выберите пользовательскую клавишу, функцию которой хотите изменить.
4. В подменю выберите функцию, которая должна вызываться нажатием этой клавиши. Откроется сообщение о завершении настройки.



В дополнение к кнопкам управления на мониторе, клавиши контроллера 1/2/3 на пульте Hotkey Puck G2 также работают как горячие клавиши. Нажмите и 5 секунд удерживайте одну из клавиш контроллера (1/2/3), чтобы открыть список параметров, затем нажатием **▲** или **▼** выберите другой пункт меню настройки и подтвердите, нажав **ОК**. Дополнительные сведения см. в разделе "[Настройка клавиш контроллера на пульте Hotkey Puck G2](#)" на стр. 46.

Использование технологии HDR



- Ваш монитор поддерживает технологии HDR10 и HLG.
- Приведенная в настоящем документе информация об устройствах, поддерживающих технологию и содержимое HDR, является актуальной по состоянию на дату публикации. Для получения самой новой информации обратитесь к изготовителю вашего устройства и поставщику содержимого.

Для включения функции HDR требуется наличие совместимого проигрывателя и содержимого.

1. Убедитесь, что проигрыватель 4K HDR готов к работе. Поддерживаются проигрыватели со следующими названиями и значениями разрешения.

Названия, обычно используемые для 4K (разные изготовители могут использовать разные названия)	4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Поддерживаемое разрешение или режимы	3840 x 2160 при 60 Гц
Названия, обычно используемые для HDR10 (разные изготовители могут использовать разные названия)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium
Названия, обычно используемые для HLG (разные изготовители могут использовать разные названия)	Hybrid Log Gamma

2. Убедитесь в наличии содержимого HDR. Содержимое можно воспроизводить с дисков 4K UHD (Blue-Ray) или в новых HDR-играх на приставках Xbox One S и PS4 Pro.
3. Проигрыватель и монитор следует подключать с помощью подходящего кабеля:
 - прилагаемый кабель HDMI / DP / DP-на-mini DP / кабель USB-C™ (если есть)
 - кабель HDMI, сертифицированный как HDMI High Speed или HDMI Premium (для моделей с входами HDMI)
 - кабель DP / DP-на-mini DP, сертифицированный как совместимый с DisplayPort (для моделей с входами DP)
 - сертифицированный кабель USB-C™ с поддержкой альтернативного режима DisplayPort (для моделей с входами USB-C™)

Включение функции HDR

При условии соблюдения инструкций, приведенных в разделе ["Использование технологии HDR" на стр. 49](#), и совместимости содержимого на входе со стандартом HDR на экране появится сообщение **HDR: Вкл.** Это значит, что ваш проигрыватель и содержимое совместимы с технологией HDR и что функция HDR правильно включена. В зависимости от входного сигнала монитор обнаруживает его содержимое (HDR10 или HLG) и обрабатывает это содержимое нужным образом.

Если подключение установлено, но экранное сообщение не отображается, то это значит, что ваш проигрыватель и содержимое несовместимы с технологией HDR. Монитор продолжит работу в цветовом режиме, выбранном в последний раз для содержимого не-HDR.


Регулировка цвета дисплея

Чтобы отрегулировать цвет дисплея, выполните одно из следующих действий:

- Примените стандартную цветовую настройку, выбрав **Настр. Цветов > Цвет. режим.**
- В соответствующих экранных меню вручную измените настройки дисплея и цвета. Доступные параметры регулировки цвета могут быть разными в зависимости от установленного вами значения для параметра **Цвет. режим.** Отрегулировав настройки, их можно сохранить, выбрав **Настр. цветов > Сохр. настр. цв.**
- Для работы с прилагаемой программой **Palette Master Element** и для оптимизации цветопередачи используйте колориметр (продается отдельно). Зайдите на сайт, чтобы загрузить ПО и получить больше информации (Руководство по использованию Palette Master Element). См. раздел ["Дополнительное программное обеспечение" на стр. 3.](#)
- Чтобы применить результат калибровки, выберите **Настр. Цветов > Цвет. режим > режимы калибровки.**

Регулировка режима отображения

Для вывода изображений, формат которых отличается от 16:9, а размер отличается от размера панели купленной вами модели, можно отрегулировать режим отображения монитора.

1. Для открытия меню горячих клавиш нажмите любую клавишу управления. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
2. Откройте **Дисплей** и **Формат**.
3. Выберите подходящий режим отображения. Настройка вступит в силу немедленно.

Выбор подходящего цветового режима

Ваш монитор обеспечивает различные цветовые режимы, которые подходят для разных типов изображений. Сведения о всех доступных цветовых режимах см. в разделе "[Цвет. режим](#)" на стр. 57.

Для выбора нужного цветового режима выберите **Настр. Цветов** и **Цвет. режим**.



- Рекомендуемый режим для редактирования фото: **Adobe RGB**.
 - Рекомендуемые режимы для редактирования видео: **Rec. 709**, **DCI-P3** или **HDR**. Порядок включения HDR см. в разделе "[Использование технологии HDR](#)" на стр. 49.
-

Отображение сигналов сразу двух источников (PIP/PBP)

Чтобы выводить на экран сразу два источника входного сигнала, выберите режим Картинка-в-картинке (PIP) или Картинка рядом с картинкой (PBP).

Сначала установите режим, как описано в разделе "[Режим](#)" на стр. 63, затем выберите главный и второй источники, как описано в разделе "[Выбор видеоисточника в режиме PIP/PBP](#)" на стр. 51. К главному и второму источникам можно применять разные настройки цвета. Порядок регулировки настроек цвета главного источника см. раздел "[Меню Настр. Цветов](#)" на стр. 56. Порядок регулировки настроек цвета второго источника см. раздел "[Меню PIP/PBP](#)" на стр. 62.

Выбор видеоисточника в режиме PIP/PBP

Монитор проведет поиск доступных видеоисточников в следующем порядке: HDMI, DP и USB-C™ и затем покажет первый доступный из них. Этот видеоисточник станет главным источником в режиме PIP/PBP. Вам будет нужно выбрать второй источник для режима PIP/PBP в меню в разделе "[Источник PIP/PBP](#)" на стр. 63. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет.

В следующей таблице показаны варианты главного источника и соответствующие им варианты второго источника.

		Возможные варианты второго источника			
		Входы	HDMI-1	HDMI-2	DP
Главный источник	HDMI-1	✓	✓	✓	✓
	HDMI-2	✓	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓	✓
	USB-C™	✓	✓	✓	✓

Сведение к минимуму цветовых различий между изображениями на экране и распечатке (Paper Color Sync)

В вашем мониторе реализована технология Paper Color Sync, помогающая свести к минимуму цветовые различия между изображениями на экране и на бумажном листе, распечатанном на подключенном принтере. Поскольку на экране можно оценить качество будущей распечатки, вы можете эффективно отретушировать изображение.

Не требуется никакого дополнительного ПО, если при работе вы используете:

- Принтер: Canon PIXMA PRO-10
 - Бумага: Canon Photo Paper Pro Lustor
 - Гамма воспроизводимых цветов печатаемого изображения: sRGB (эта информация обычно указывается в свойствах изображения)
1. Проверьте готовность указанного принтера, бумаги и изображений. Если указанные выше требования у вас не удовлетворяются, то вам потребуется программное решение **Paper Color Sync** с более широкой поддержкой принтеров, марок бумаги и вариантов гаммы воспроизводимых цветов. Дополнительные сведения см. в разделе "[Дополнительное программное обеспечение](#)" на стр. 3.
 2. Выберите **Настр. Цветов** и **Цвет. режим**.
 3. Выберите **Paper Color Sync**. Теперь вы можете ретушировать изображения или распечатывать изображения.

Работа с устройствами с интерфейсом SDI

Ваш монитор совместим с определенными конверторами SDI-на-HDMI и SDI-картами видеозахвата, поэтому вы можете подключать устройства с интерфейсом SDI и просматривать на мониторе видео с разрешением Ultra HD. Чтобы найти совместимые конверторы и карты видеозахвата, зайдите на сайт www.BenQ.com, найдите **Обзор** вашего монитора и просмотрите список совместимого оборудования в описании интерфейса SDI.

Перемещение по главному меню

Экранное меню OSD (On Screen Display) позволяет регулировать все параметры вашего монитора. Для открытия меню горячих клавиш нажмите любую клавишу управления. Подробности см. в разделе ["Основные операции с меню"](#) на стр. 47.

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



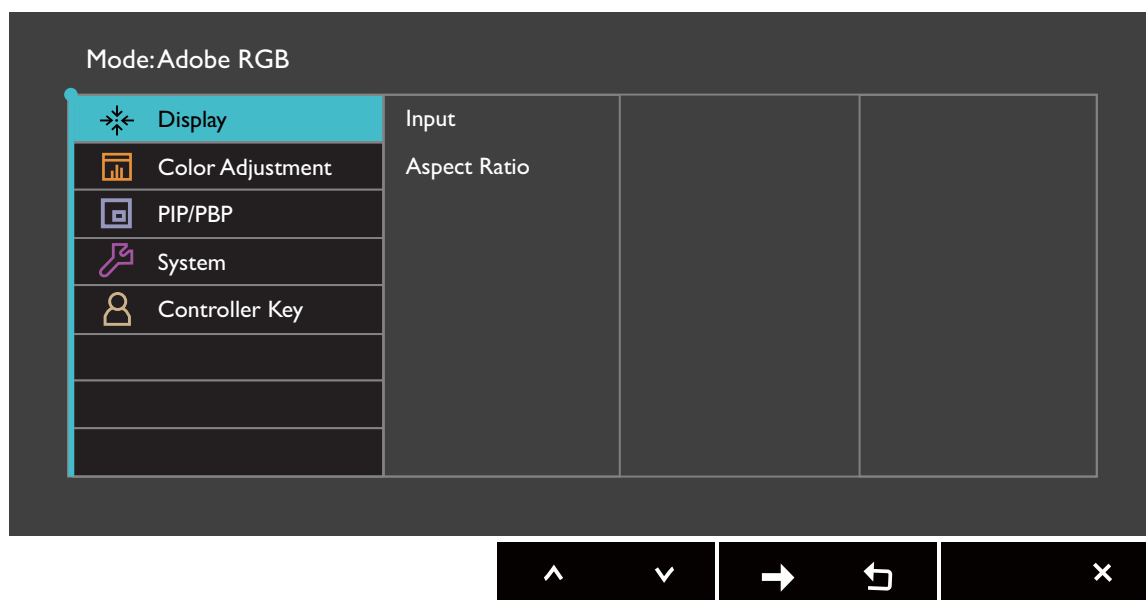
Список языков экранного меню может быть разным для моделей, поставляемых в разные регионы; дополнительные сведения см. в подразделе ["Язык"](#) на стр. 66 раздела **Система** и **Настр. экр. меню**.

Более подробные сведения о каждом меню см. на следующих страницах:

- ["Меню Дисплей"](#) на стр. 54
- ["Меню Настр. Цветов"](#) на стр. 56
- ["Меню PIP/PBP"](#) на стр. 62
- ["Меню Система"](#) на стр. 65
- ["Меню клавиш контролера"](#) на стр. 70

Меню Дисплей

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



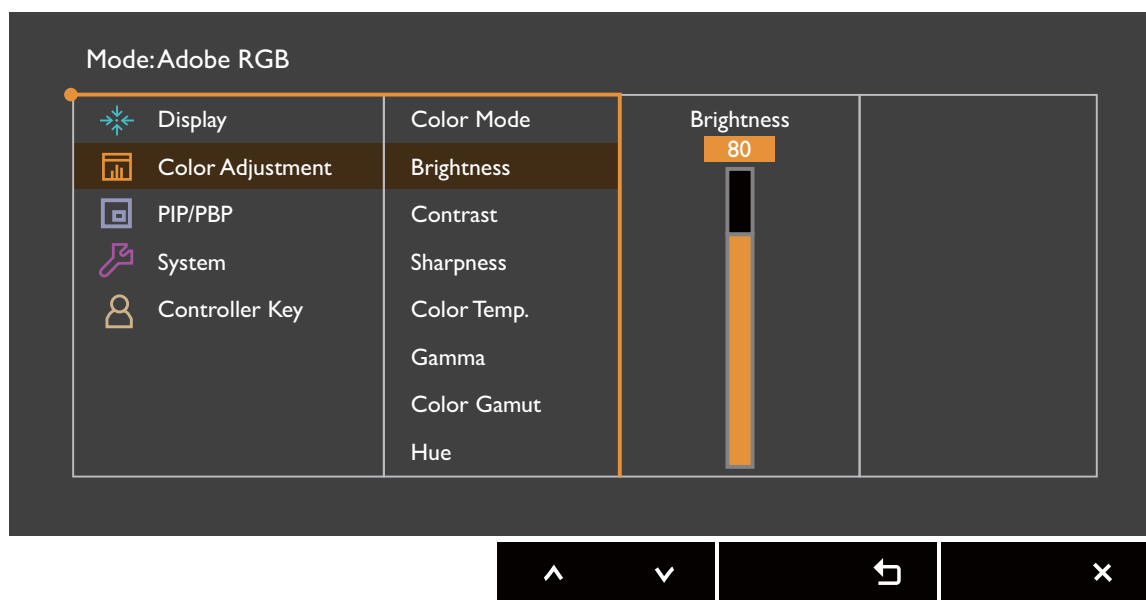
1. В меню горячих клавиш выберите (Меню).
2. Нажмите или , чтобы выбрать **Дисплей**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием или выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте или , а для выбора нажимайте **OK** .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция	Диапазон
Вход	Используется для переключения входа в соответствии с типом подключаемого видеокабеля.	<ul style="list-style-type: none">• HDMI-1• HDMI-2• DP• USB-C


Элемент	Функция		Диапазон
Формат	Эта функция реализована для того, чтобы можно было без геометрического искажения отображать изображения с соотношением сторон, отличным от 16:9.		
	Весь	Размер входного изображения изменяется для размещения во весь экран. Этот вариант идеально подходит для изображений с соотношением сторон 16:9.	
	Формат	Входное изображение выводится без геометрических искажений и заполняет максимально возможную область экрана.	
	1:1	Входное изображение выводится со своим исходным разрешением без масштабирования.	

Меню Настр. Цветов


В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.





1. В меню горячих клавиш выберите (Меню).
2. Нажатием или выберите **Настр. Цветов**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием или выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте или , а для выбора нажимайте **OK** .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция		Диапазон
Цвет. режим	Выберите цветовой режим, который лучше всего соответствует типу изображений на экране.		
	Adobe RGB	Для лучшей цветопередачи при использовании периферийных устройств, совместимых с Adobe® RGB.	
	sRGB	Для лучшей цветопередачи при использовании периферийных устройств, совместимых с sRGB.	
	Ч/Б	Применяется черно/белая тема.	<ul style="list-style-type: none"> • Уровень 1 • Уровень 2 • Уровень 3
	Rec.709	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта Rec.709.	
	DCI-P3	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта DCI-P3.	
	Display P3	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта Display-P3.	
	M-book	Сводит к минимуму визуальную разницу между монитором и подключенным ноутбуком серии MacBook.	
	HDR	Для лучшей цветопередачи при использовании технологии HDR (High Dynamic Range - расширенный динамический диапазон).	
	DICOM	<p>Для просмотра изображений DICOM. Рекомендуется для просмотра медицинских изображений.</p>  <p>DICOM - это аббревиатура от Digital Imaging and Communications in Medicine; это стандарт обработки, хранения, печати и передачи медицинских изображений.</p>	

Элемент	Функция	Диапазон	
	<p>Paper Color Sync</p>	<p>Сведение к минимуму цветовых различий между изображениями на экране и распечатке. Работает совместно с программой Paper Color Sync, моделируя отображаемые цвета на выбранных принтерах и пачках бумаги. Дополнительные сведения см. в разделе "Сведение к минимуму цветовых различий между изображениями на экране и распечатке (Paper Color Sync)" на стр. 52.</p>	
	<p>Калибровка 1</p>	<p>Применение результата калибровки, оптимизированного при помощи прилагаемой</p>	
	<p>Калибровка 2</p>	<p>программы калибровки Palette Master Element и колориметра (продается отдельно). Зайдите на сайт, чтобы загрузить ПО и получить больше информации (Руководство по использованию Palette Master Element). См. раздел "Дополнительное программное обеспечение" на стр. 3.</p>	
	<p>Калибровка 3</p>	<p>программы калибровки Palette Master Element и колориметра (продается отдельно). Зайдите на сайт, чтобы загрузить ПО и получить больше информации (Руководство по использованию Palette Master Element). См. раздел "Дополнительное программное обеспечение" на стр. 3.</p>	
	<p>Пользов.</p>	<p>Применение сочетания настроек цвета, определенных пользователем.</p>	
<p>Яркость</p>	<p>Регулировка соотношения светлых и темных оттенков.</p>	<p>0 ~ 100</p>	
<p>Контраст</p>	<p>Регулировка различий между светлыми и темными элементами изображения.</p>	<p>0 ~ 100</p>	
<p>Резкость</p>	<p>Регулировка четкости и различимости контуров объектов на изображении.</p>	<p>0 ~ 10</p>	

Элемент	Функция		Диапазон
Цвет. темп.	5000K	Применение оттенка цвета (холодного или теплого) к изображению. Цветовая температура измеряется в градусах Кельвина (K). При слишком низкой цветовой температуре дисплей становится красноватым, а при слишком низкой цветовой температуре - синеватым.  При регулировке этого параметра некоторые градации цветов могут отображаться некорректно.	
	6500K		5000K ~ 9300K
	9300K		<ul style="list-style-type: none"> • R (0~100) • G (0~100) • B (0~100)
Пользов.	Пользов.	Возможность регулировки цветовой температуры с шагом 100K.	5000K ~ 9300K
Опр. польз.	Опр. польз.	В сочетании основных цветов (красный, зеленый и синий) изображения можно регулировать оттенки того или иного цвета. Перейдите к следующему меню R (красный), G (зеленый) и B (синий), чтобы изменить значения этих параметров. Уменьшение уровня одного или более цветов приведет к уменьшению их присутствия в цветовой гамме изображения. (например, при постепенном уменьшении уровня синего цвета в изображении оно будет приобретать желтоватый оттенок. При уменьшении уровня зеленого цвета изображение приобретет красный оттенок.)	<ul style="list-style-type: none"> • R (0~100) • G (0~100) • B (0~100)
Гамма	Регулировка яркости цветовых тонов.		<ul style="list-style-type: none"> • 1,6 • 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6 • sRGB

Элемент	Функция		Диапазон
Гамма цветов	Adobe RGB	Подходит для периферийных устройств, совместимых с Adobe® RGB.	
	sRGB	Подходит для периферийных устройств, совместимых с sRGB.	
	Rec.709	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта Rec.709.	
	DCI-P3	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта DCI-P3.	
Оттенок	<p>Регулировка степени восприятия цветов пользователем.</p>  <p>При регулировке этого параметра некоторые градации цветов могут отображаться некорректно.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • R • G • B • C • M • Y 	
Насыщенность	<p>Регулировка степени чистоты цветов.</p>  <p>При регулировке этого параметра некоторые градации цветов могут отображаться некорректно.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • R • G • B • C • M • Y 	
Ур. Черного	Регулировка освещенности в темных участках изображения.		0~10
Сохранить настройки цвета	Сохранение нового набора пользовательских настроек цвета.		Пользовательский режим
Сбросить Цвет	Восстановление стандартных заводских значений для параметров цвета.		<ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ

Доступные пункты меню для каждого цветового режима

Доступные параметры регулировки цвета могут быть разными в зависимости от установленного вами значения для параметра **Цвет. режим**. Возможны следующие цветовые режимы и параметры отображения:

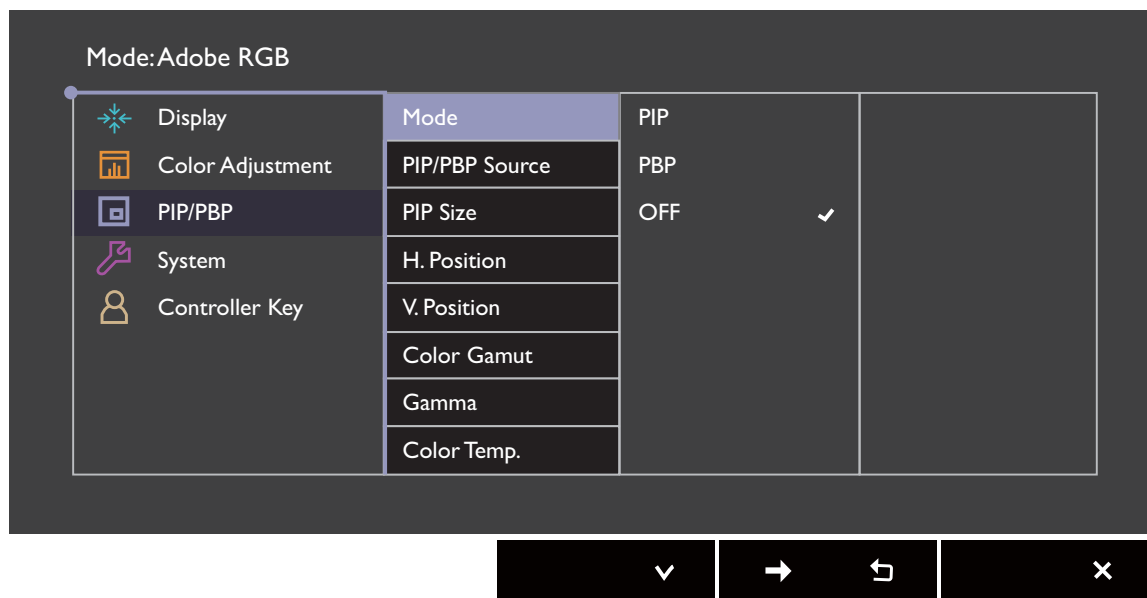
Цвет. режим	Настройки								
	Яркость	Контраст	Резкость	Цвет. темп.	Гамма	Гамма цветов	Оттенок	Насыщенность	Ур. Черного
Adobe RGB	V	V	V	5000K / 6500K	2,2	Adobe RGB	---	---	V
sRGB	V	V	V	5000K / 6500K	2,2 / sRGB	sRGB	---	---	V
Ч/Б (*)	V	V	V	---	---	---	---	---	---
Rec. 709	V	V	V	6500K	2,2 / 2,4	Rec. 709	---	---	---
M-book	V	V	V	---	---	---	---	---	---
DCI-P3	V	V	V	---	2,2 / 2,4 / 2,6	DCI-P3	---	---	---
Display-P3	V	V	V	6500K	sRGB	DCI-P3	---	---	---
DICOM	V	V	V	---	---	---	---	---	---
HDR	V	V	V	---	---	---	---	V	---
Калибровка 1	---	---	V	---	---	---	V	V	---
Калибровка 2	---	---	V	---	---	---	V	V	---
Калибровка 3	---	---	V	---	---	---	V	V	---
Пользов.	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Paper Color Sync	---	---	---	---	---	---	---	---	---



- V: регулировать можно все параметры.
- ---: никакие параметры нельзя регулировать.
- *: регулировать можно 3 уровня.


Меню PIP/PBP

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



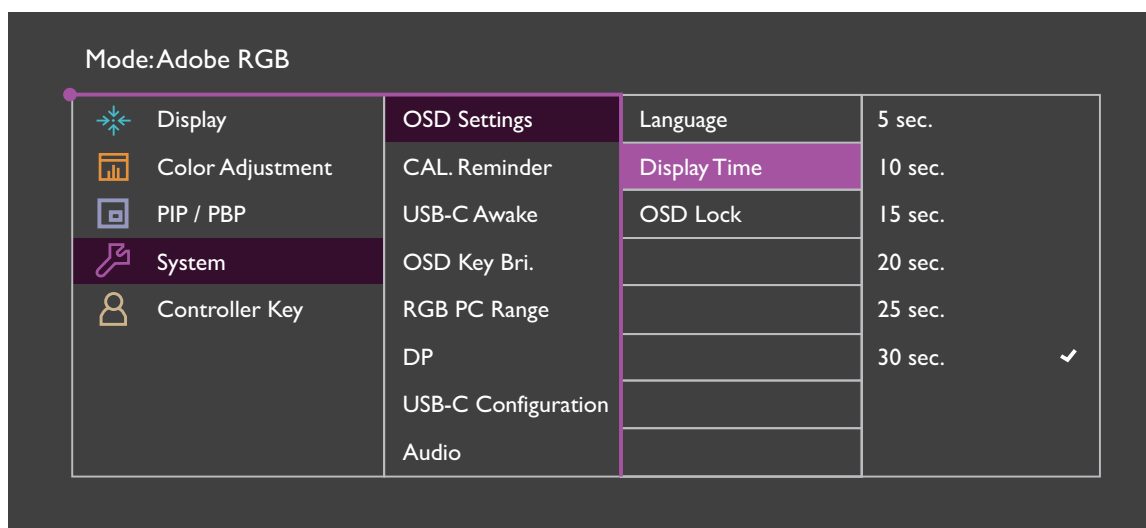
1. В меню горячих клавиш выберите (Меню).
2. Нажатием \wedge или \vee выберите **PIP/PBP**.
3. Нажмите \rightarrow , чтобы войти в подменю, затем нажатием \wedge или \vee выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте \wedge или \vee , а для выбора нажимайте **OK**.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите \leftarrow .
6. Для выхода из меню нажмите **X**.

Элемент	Функция	Диапазон
Режим	Установка режима PIP или PBP. На экране одновременно отображаются изображения с двух независимых источников видео.	
	PIP	В режиме "картинка в картинке" (PIP) на экран выводится изображение главного видеоисточника, а изображение второго видеоисточника выводится в окне-врезке.
	PBP	Эта функция позволяет отображать бок о бок изображения от двух разных источников видеосигнала.
	ВЫКЛ.	Отключение режима PIP/PBP.
Источник PIP/PBP	Установка второго видеоисточника для режима PIP/PBP.	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI-1 • HDMI-2 • DP • USB-C
Размер PIP	Определение размера окна-врезки в режиме PIP.	<ul style="list-style-type: none"> • Малый • Среднее • Большой
Гор. поз.	Регулировка горизонтального положения окна-врезки в режиме PIP.	0~100
Верт. поз.	Регулировка вертикального положения окна-врезки в режиме PIP.	0~100
Гамма цветов	Воспроизведение заданной специальными стандартами гаммы цветов окна-врезки в режиме PBP.	<ul style="list-style-type: none"> • Adobe RGB • sRGB • Rec.709 • DCI-P3
Гамма	Регулировка тона освещенности окна-врезки в режиме PBP.	<ul style="list-style-type: none"> • 1,6 • 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6 • sRGB



Элемент	Функция	Диапазон
Цвет. темп.	Применение цветового тона (холодного или теплого) к изображению окна-врезки в режиме PBR. Цветовая температура измеряется в градусах Кельвина (K). При слишком низкой цветовой температуре дисплей становится красноватым, а при слишком высокой цветовой температуре - синеватым.	<ul style="list-style-type: none"> • 5000K • 6500K • 9300K
Контраст	Регулировка контрастности окна-врезки (второго окна) в режиме PIP/PBR.	0~100
Резкость	<p>Регулировка резкости окна-врезки (второго окна) в режиме PIP/PBR.</p> <p> Чтобы отрегулировать контрастность и резкость главного источника, откройте меню Настр. цветом. Дополнительные сведения см. в разделе стр. 58.</p>	0~10


Меню Система


В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню горячих клавиш выберите (Меню).
2. Нажатием или выберите Система.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием или выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте или , а для выбора нажимайте **OK**.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция		Диапазон
Настр. экр. меню	Язык	<p>Выбор языка экранного меню.</p>  <p>Перечень возможных вариантов языка меню может отличаться от перечня, показанного справа, в зависимости от того, для какого региона предназначен ваш монитор.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文
	Показать время	<p>Регулировка времени, в течение которого отображается экранное меню.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 5 сек. • 10 сек. • 15 сек. • 20 сек. • 25 сек. • 30 сек.
	Блок. экр. меню	<p>Предотвращение возможности случайного изменения всех параметров монитора. Если эта функция активирована, то использование регуляторов экранного меню и клавиш быстрого вызова блокируется.</p>  <p>Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.</p>	

Элемент	Функция		Диапазон
Напом. о калиб.	Установка напоминания о необходимости калибровки монитора. При эксплуатации монитора встроенный таймер автоматически подсчитывает время использования.		<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Пробужд. - USB-C	По умолчанию эта функция отключена, и на разъем USB-C™ питание не подается, когда монитор находится в режиме ожидания. Чтобы продолжать подавать питание на разъем USB-C™, когда монитор находится в режиме ожидания, для параметра измените значение на ВКЛ.		<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Ярк. экр. меню	Регулировка яркости индикаторов кнопки питания.		0~5
RGB диап. ПК	Определение диапазона шкалы цветности. Выберите вариант в соответствии с диапазоном RGB, настроенным на подключенном устройстве HDMI / DP.		<ul style="list-style-type: none"> • Автоопред. • RGB (0~255) • RGB (16~235)
DP	Выбор подходящего стандарта DP для передачи данных.		<ul style="list-style-type: none"> • 1.1 • 1.4
Конфигурация USB-C	<p>Установка частоты обновления входного видеосигнала через разъем USB-C™. Скорость передачи по USB меняется соответственно из-за ограничений, налагаемых технологией USB-C™. Дополнительные сведения см. в разделе "Варианты передачи данных через разъем USB-C™" на стр. 69.</p> <p> Доступно, когда источником входного сигнала является USB-C™.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • UHD@60Hz + USB 2.0 • UHD@30Hz + USB 3.1
Аудио	Громкость	Регулировка громкости звука.	0~100
	Выключить звук	Отключение звукового входа.	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
АМА	Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета.		<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Авт. выкл. пит.	Установка времени до автоматического выключения электропитания монитора в режиме энергосбережения.		<ul style="list-style-type: none"> • ВЫКЛ. • 10 мин. • 20 мин. • 30 мин.

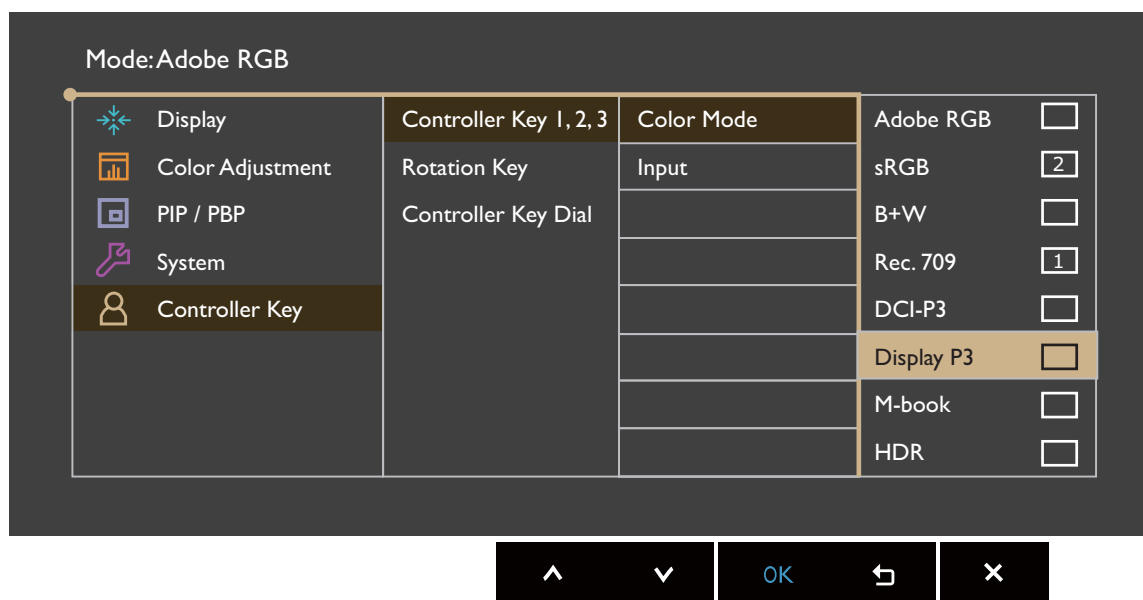
Элемент	Функция	Диапазон
Автоповор.	Экранное меню будет поворачиваться вместе с монитором.	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Уведомл. о разр.	Определите, нужно ли показывать уведомление о рекомендованном разрешении, когда монитор обнаружит новый источник входного сигнала.	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Кнопка "Польз." 1	Задаёт функции, которые могут быть доступны при нажатии кнопки "Польз." 1.	<ul style="list-style-type: none"> • Яркость • Контраст • Вход • Цвет. режим • Цвет. темп. • Гамма • Гамма цветов • PIP/PBP
Кнопка "Польз." 2	Задаёт функции, которые могут быть доступны при нажатии кнопки "Польз." 2.	
Кнопка "Польз." 3	Задаёт функции, которые могут быть доступны при нажатии кнопки "Польз." 3.	
DDC/CI	<p>Позволяет настраивать параметры монитора из программ, установленных на ПК.</p> <p> Протокол DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface - командный интерфейс канала отображения данных), разработанный Ассоциацией Ассоциация по стандартам в области видеоэлектроники (Video Electronics Standards Association, VESA). DDC/CI позволяет с помощью ПО отправлять данные о рабочих параметрах монитора для удаленной диагностики.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Сведения	Отображение текущих значений настроек монитора.	<ul style="list-style-type: none"> • Вход • Текущ. разр. • Разр. вх. сигн. • Опт. разр. (наилучшее для монитора) • HDR • Назв. модели
Сбросить все	Сброс всех параметров режима, цвета и геометрии в стандартные заводские значения.	<ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ

Варианты передачи данных через разъем USB-C™

	3840 x 2160@60Hz + USB 2.0	3840 x 2160@30Hz + USB 3.1
Частота обновления	60 Гц	30 Гц
Скорость передачи по USB	480 Мбит/с	5 Гбит/с

Меню клавиш контролера

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню горячих клавиш выберите (Меню).
2. Нажатием или выберите **Клавиша контроллера**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием или выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте или , а для выбора нажимайте **OK** .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция	Диапазон
Клав. контр. 1, 2, 3	<p>Задаёт функции, которые будут запускаться по нажатию кнопки контроллера 1 / 2 / 3 на пульте Hotkey Puck G2. Положение кнопок см. в разделе "Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним" на стр. 45.</p> <p>Сначала выберите категорию, затем выберите не более 3 параметров, которые будут запускаться по нажатию этих кнопок. Цифры, показанные рядом с выбранными элементами, соответствуют клавишам контроллера, которым назначены параметры.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Цвет. режим • Вход

Элемент	Функция	Диапазон
Клав. повор.	<p>Задаёт функцию, которая будет запускаться Клавишей поворота на пульте Hotkey Puck G2. Положение кнопки см. в разделе "Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним" на стр. 45. Сначала выберите категорию, затем выберите не более 3 параметров, которые будут запускаться по нажатию этой кнопки.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Цвет. режим • Вход • Выключить звук
Клав. контр. - Ручка	<p>Задаёт функцию, которая будет запускаться по нажатию кнопки-ручки на пульте Hotkey Puck G2. Положение кнопки см. в разделе "Пульт Hotkey Puck G2 и базовые операции с ним" на стр. 45.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Яркость • Контраст • Громкость

Устранение неполадок

Часто задаваемые вопросы

Обработка изображения

? Изображение размыто.

- ✓ • Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел "[Поддержка продукта](#)" на стр. 3). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
- Если используете удлинительный кабель VGA, то для проверки отсоедините его. Теперь изображение сфокусировано? Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел "[Поддержка продукта](#)" на стр. 3). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям, чтобы оптимизировать изображение. Обычной причиной возникновения размытости являются потери в удлинительных кабелях. Для минимизации потери сигнала используйте высококачественный удлинительный кабель или кабель со встроенным усилителем.

? Размытое изображение наблюдается только при разрешении, значение которого меньше физического (максимального) разрешения?

- ✓ Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел "[Поддержка продукта](#)" на стр. 3). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Выберите собственное разрешение.

? Наблюдаются дефекты пикселей.

Одна из нескольких точек на экране постоянно отображается черным, одна или несколько точек постоянно отображаются белым, одна или несколько точек постоянно имеют красный, зеленый, синий или другой цвет.

- ✓ • Очистите ЖК-экран.
- Включите и выключите питание.
- Эти пиксели, которые либо постоянно светятся, либо не поджигаются, этот дефект типичен для ЖК-технологии.



? Искаженные цвета изображения.

- ✓ Изображение имеет желтый, голубой или розовый оттенок.
- Откройте меню **Изображение** и **Сбросить Цвет**, затем выберите **ДА**, чтобы сбросить настройки цвета и восстановить для них стандартные заводские значения.



Если цвета изображения, а также цвет экранного меню искажены, вероятно, один из трех основных цветов отсутствует во входном сигнале. Проверьте разъемы сигнального кабеля. Если какой-либо из выводов разъемов погнут или поврежден, обратитесь за помощью к продавцу монитора.

-  Изображение искажено, мигает или мерцает.
-  Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел "[Поддержка продукта](#)" на стр. 3). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
-  На мониторе настроено исходное разрешение, но изображение искажено.
-  Когда на мониторе выбрано исходное разрешение, изображение, передаваемое некоторыми источниками видеосигнала, может быть искажено или растянуто. Для просмотра изображения с любых источников с максимально высоким качеством можно использовать функцию **Режим отображ.** и выбрать формат, подходящий для используемого источника видеосигнала. Подробные сведения см. в разделе "[Формат](#)" на стр. 55 .
-  Изображение смещено в одном направлении.
-  Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел "[Поддержка продукта](#)" на стр. 3). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
-  У статического изображения на экране видна слабая тень.
-  • Используя функцию управления питанием, задайте для компьютера и монитора включение режима энергосбережения ("спячки") по прошествии определенного периода бездействия.
- Для предотвращения эффекта остаточного изображения используйте экранную заставку.
-  Что такое поддерживаемые видеорежимы?
-  Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел "[Поддержка продукта](#)" на стр. 3). Поддерживаемые видеорежимы см. в разделе "**Настройка режимов отображения**".



Индикатор электропитания

-  Индикатор непрерывно горит белым или мигает белым.
- 
 - Постоянное свечение индикатора белым означает, что питание монитора включено.
 - Если светодиодный индикатор горит белым и на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**, то это значит, что был установлен режим отображения, который не поддерживается данным монитором. Установите поддерживаемый режим. Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел "[Поддержка продукта](#)" на стр. 3). См. раздел "[Регулировка разрешения экрана](#)". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
 - Если индикатор мигает белым, то это значит, что включен режим управления питанием. Нажмите клавишу на клавиатуре компьютера или подвиньте мышь. Если это не даст результата, проверьте разъемы сигнального кабеля. Если какой-либо из выводов разъемов погнут или поврежден, обратитесь за помощью к продавцу монитора.
 - Если индикатор не горит, то проверьте, есть ли напряжение в сетевой розетке и исправна ли она, а также положение выключателя питания.



Органы управления экранного меню

-  Органы управления экранного меню недоступны.
-  Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, если они по умолчанию заблокированы, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.



Сообщения экранного меню

-  Во время загрузки компьютера на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**.
-  Появление на экране сообщения **Вне допустимого диапазона** во время загрузки компьютера означает проблему совместимости компьютера, вызванную операционной системой или видеокартой. Система автоматически отрегулирует частоту обновления. Просто подождите, пока запустится операционная система.



Звук

-  Не выводится звук через подключенные внешние динамики.
- 
 - Отключите наушники (если они подключены к монитору).
 - Проверьте правильность подключения к гнезду наушников.
 - Если питание на внешние динамики подается через USB, то проверьте правильность их USB-подключения.
 - Увеличьте громкость внешних динамиков (возможно, звук отключен или установлен на слишком низкий уровень).
 - Если установлено подключение через разъем USB-C™, то убедитесь, что на ноутбуке выбран надлежащий параметр вывода звука. Параметры аналогичны параметрам подключения "USB-наушников".

HDR

-  На экране отображается сообщение **HDR: Эмуляция**.
-  Это значит, что содержимое входного сигнала не совместимо с технологией HDR и что монитор переведен в режим эмуляции HDR. В разделе "[Использование технологии HDR](#)" на [стр. 49](#) описано, как проверить, что вы используете поддерживаемый проигрыватель, содержимое и сертифицированный кабель.

Подключение через разъем USB-C™

-  С ноутбука не выдается видео или звук при подключении по USB-C™.
-  Проверьте правильность подключения кабелей и настройки меню в следующем порядке:
 - Проверьте правильность подключения кабеля USB-C™ к монитору и ноутбуку. Дополнительные сведения см. в разделе "[Подключите видеокабель от ПК.](#)" на [стр. 23](#).
 - Проверьте, что в качестве источника входного сигнала выбран **USB-C** в меню **Дисплей > Вход**.

Нужна дополнительная помощь?

Если приведенные в этом руководстве инструкции не помогут устранить проблему, то обратитесь к продавцу или перейдите на свой местный вебсайт с сайта [Support.BenQ.com](https://support.benq.com), чтобы получить дополнительную поддержку и найти местный сервисный центр.