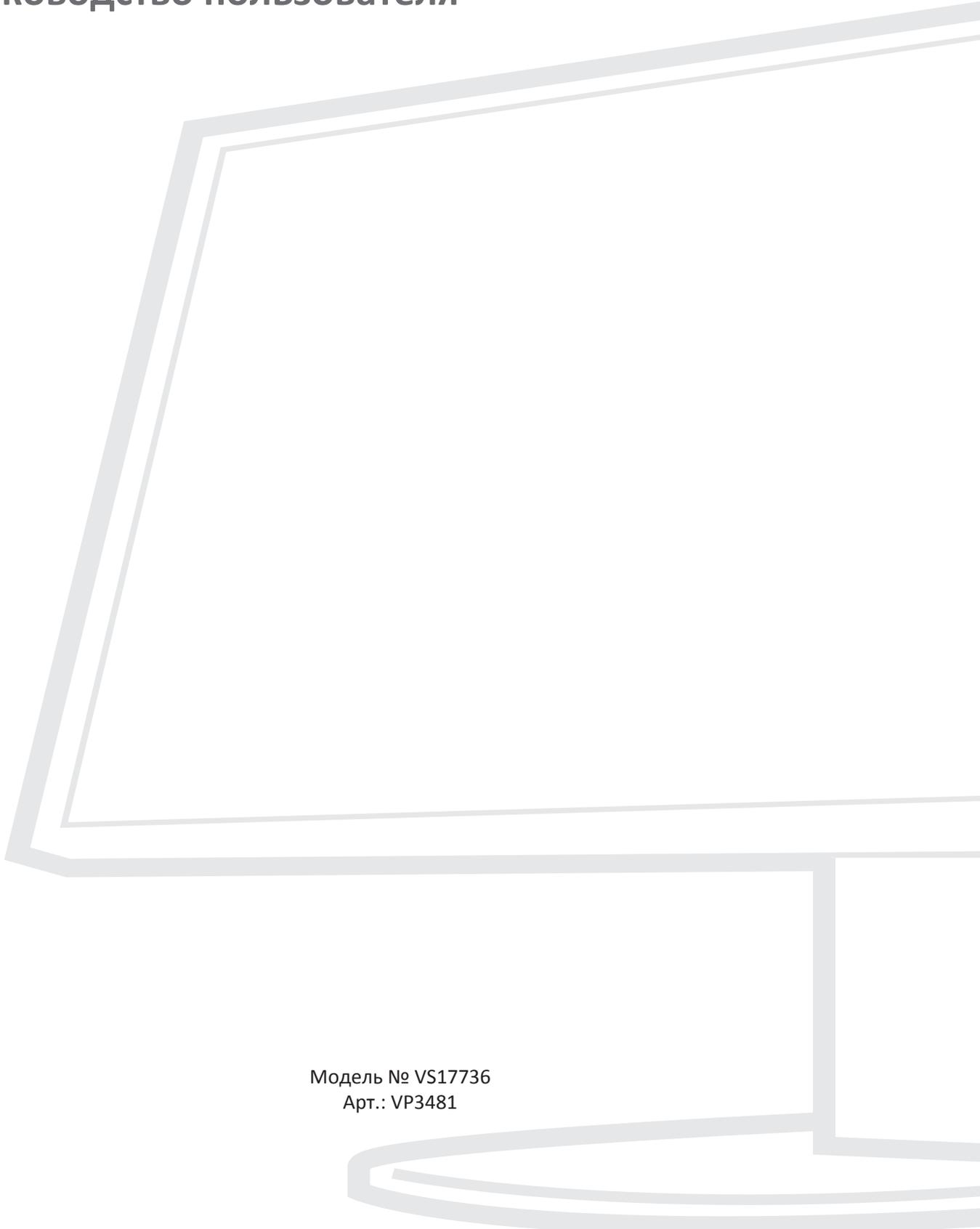


> VP3481

Показать

Руководство пользователя



Модель № VS17736
Арт.: VP3481

Благодарим за выбор ViewSonic®.

Компания ViewSonic® — ведущий мировой поставщик видеотехники. Наша высокотехнологичная, новаторская и удобная в эксплуатации продукция превосходит все ожидания потребителей. Мы верим, что продукция ViewSonic® может изменить мир в лучшую сторону. Без сомнения, изделие производства ViewSonic® прослужит вам долго.

Еще раз благодарим за выбор ViewSonic®!

> Меры обеспечения безопасности

Перед началом эксплуатации устройства ознакомьтесь со следующими мерами обеспечения безопасности.

- Храните руководство пользователя в безопасном месте для справки.
- Ознакомьтесь с предупреждениями и выполняйте все инструкции.
- Садитесь на расстоянии не менее 18 дюймов (45 см) от устройства.
- В целях обеспечения надлежащей вентиляции расстояние от устройства до стен должно составлять не менее 4 дюймов (10 см).
- Устанавливайте устройство в хорошо проветриваемых местах. Не устанавливайте на устройство предметы, препятствующие рассеянию тепла.
- Запрещается эксплуатация данного устройства вблизи водоемов. Во избежание возгорания или поражения электрическим током не подвергайте устройство воздействию сырости.
- Не допускайте воздействия на устройство прямых солнечных лучей и других источников тепла.
- Запрещается устанавливать устройство вблизи источников тепла, таких как радиаторы, обогреватели, кухонные плиты и другие устройства (включая усилители), нахождение поблизости от которых может привести к опасному повышению температуры устройства.
- Для очистки корпуса устройства используйте сухую мягкую ткань. Для получения дополнительной информации см. Раздел «Уход» на стр. 76.
- В случае прикосновения к экрану на нем может остаться жирный след. Порядок удаления жирных следов с экрана см. в Раздел «Уход» на стр. 76 стр. 3.
- Не допускайте контакта острых или твердых предметов с поверхностью экрана, так как это может привести к повреждению экрана.
- Во время перемещения устройства не допускайте его падения и не ударяйте устройство.
- Не ставьте устройство на неровную или неустойчивую поверхность. Устройство может упасть, что чревато травмой или неисправностью.
- Не ставьте тяжелые предметы на устройство или соединительные кабели.
- При задымлении, аномальном шуме или сильном запахе сразу же отключите устройство от сети питания и обратитесь к продавцу или в компанию ViewSonic®. Использование устройства в таких условиях представляет опасность.
- Соблюдайте правила техники безопасности при использовании полярной или заземляющей вилки. Полярная вилка имеет два плоских контакта разной ширины. Заземляющая вилка имеет два контакта питания и третий заземляющий контакт. Широкий контакт и заземляющий контакт обеспечивают безопасность пользователя. Если вилка не подходит к электрической розетке, приобретите адаптер. Не пытайтесь с усилием вставить вилку в розетку.

- При подключении к электрической розетке НЕ удаляйте заземляющий контакт. ЗАПРЕЩАЕТСЯ удалять заземляющие контакты.
- Запрещается наступать на сетевой шнур или сгибать его, особенно возле вилки и в месте выхода из устройства. Электрическая розетка должна находиться возле оборудования, в легкодоступном месте.
- Используйте только принадлежности и аксессуары, указанные производителем.
- При использовании тележки проявляйте осторожность, передвигая тележку или монитор с подключенными к нему устройствами, во избежание падения и причинения травм пользователю.
- Отсоедините штепсель питания от электрической розетки, если устройство не будет использоваться длительное время.
- Для проведения технического обслуживания обращайтесь к квалифицированным специалистам. Выполните ремонт устройства в случае наличия одного из следующих повреждений:
 - » В случае повреждения сетевого шнура или вилки.
 - » При попадании жидкости или посторонних объектов внутрь устройства.
 - » При попадании внутрь устройства влаги.
 - » В случае падения устройства или появления неисправностей в его работе.
- **УВЕДОМЛЕНИЕ. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ НАКЛАДНЫХ/ВНУТРИУШНЫХ НАУШНИКОВ НА ВЫСОКОЙ ГРОМКОСТИ В ТЕЧЕНИЕ ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОГО ВРЕМЕНИ МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К УХУДШЕНИЮ ИЛИ ПОТЕРЕ СЛУХА.** При использовании накладных/внутриушных наушников не включайте звук слишком громко, чтобы не повредить органы слуха.
- **УВЕДОМЛЕНИЕ. МОНИТОР МОЖЕТ ПЕРЕГРЕВАТЬСЯ И ВЫКЛЮЧАТЬСЯ.** В случае автоматического выключения устройства повторно включите монитор. После перезагрузки измените разрешение и частоту обновления. Для получения дополнительной информации см. руководство пользователя видеокарты.



> Содержание

Меры обеспечения безопасности	3
Введение.....	7
Комплектация	7
Описание изделия	8
Первоначальная настройка.....	9
Установка на подставке.....	9
Настенный монтаж	11
Использование разъема для защитного замка	13
Подключение устройств	14
Подключение к источнику питания.....	14
Подключение внешних устройств	15
Подключение кабелем HDMI	15
Подключение кабелем DisplayPort	16
Подключение кабелем USB	17
Подключение аудиокабелем	18
Использование монитора	19
Регулировка угла обзора.....	19
Регулировка высоты	19
Регулировка угла наклона.....	20
Регулировка угла поворота.....	21
Включение и выключение устройства	22
Использование клавиш панели управления	23
Контекстное меню.....	23
Сочетания клавиш	25
Настройка параметров	28
Основные операции.....	28
Древовидная структура экранного меню	31
Параметры меню.....	40

Дополнительные функции и параметры.....	54
HDR10 (High-Dynamic-Range) (Расширенный динамический диапазон)	54
KVM	55
Dual Color (Два цвета)	57
Multi-Picture (Несколько изображений)	58
Quad Windows (Четыре окна)	59
PBP (Picture-by-Picture) (Две картинка рядом).....	61
PIP (Picture-in-Picture) (Картинка в картинке).....	63
Обновление микропрограммного обеспечения.....	65
Приложение	67
Технические характеристики	67
Глоссарий	70
Поиск и устранение неисправностей	74
Уход.....	76
Общие меры предосторожности	76
Очистка экрана	76
Очистка корпуса.....	76
Информация о соответствии нормам и	
обслуживании	77
Информация о соответствии.....	77
Соответствие требованиям ФКС США	77
Соответствие стандарту Industry Canada	77
Соответствие стандартам ЕС для европейских стран	77
Заявление о соответствии стандартам RoHS2	78
Ограничение использования опасных веществ для Индии.....	79
Утилизация продукта после окончания срока службы	79
Сведения об авторских правах	80
Служба поддержки.....	81
Ограниченная гарантия.....	82

> Введение

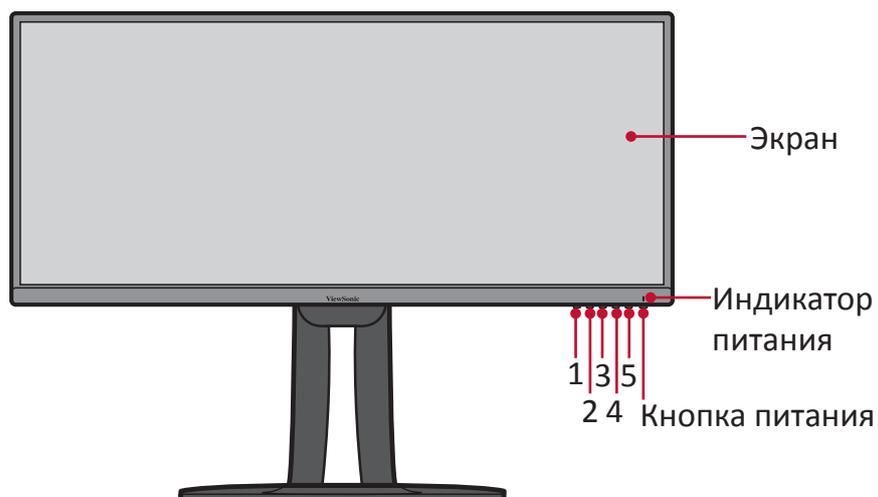
Комплектация

- Монитор
- Кабель питания
- Кабель HDMI
- Кабель DisplayPort
- Кабель USB 3.1 Gen. 1 Type-C
- Кабель восходящего подключения USB 3.0 (Type B/Type A)
- Аудиокабель
- Краткое руководство

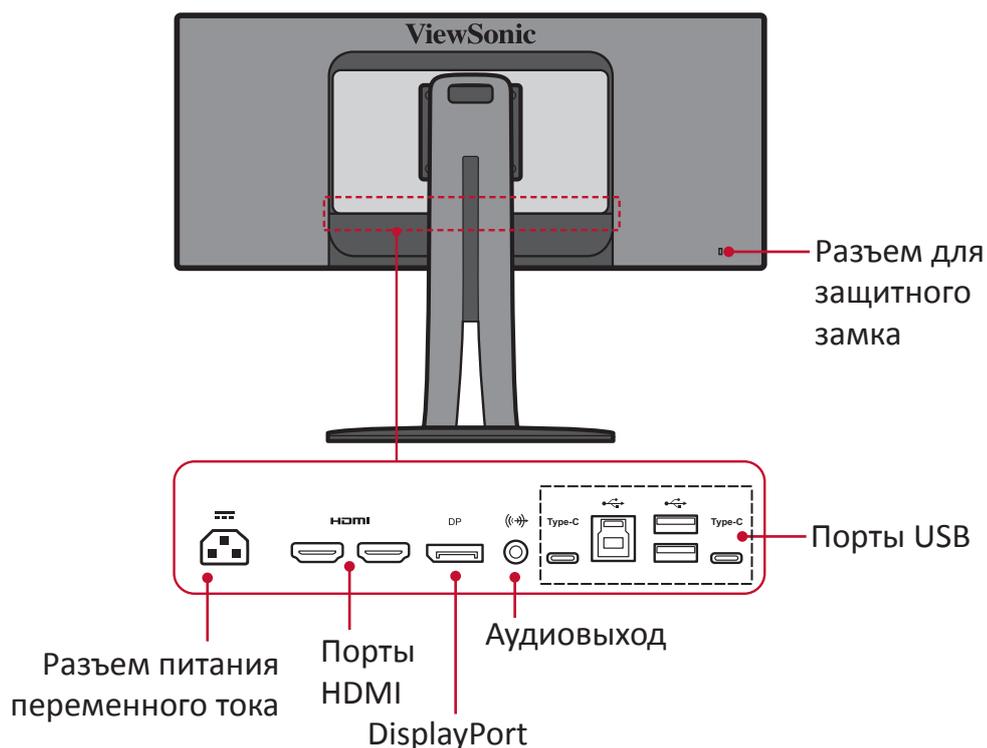
ПРИМЕЧАНИЕ. В зависимости от страны в комплект поставки могут входить разные видеокабели и шнур питания. Для получения дополнительной информации обратитесь к местному поставщику оборудования.

Описание изделия

Вид спереди



Вид сзади



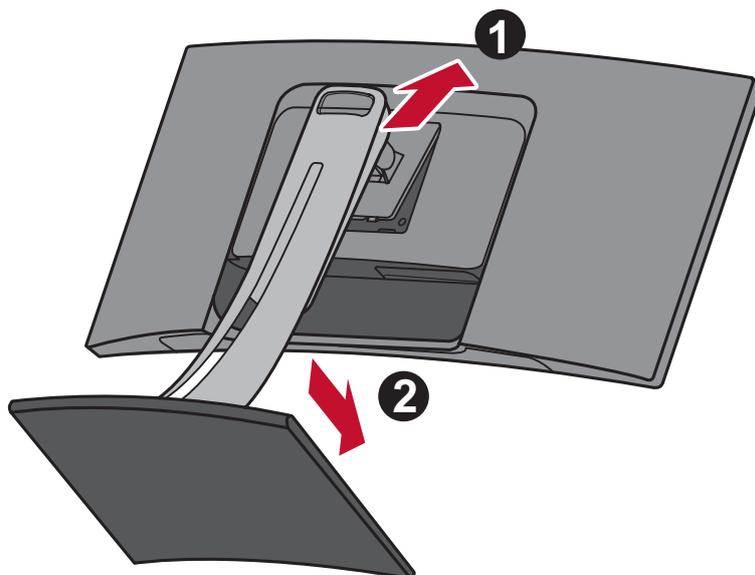
ПРИМЕЧАНИЕ. Для получения дополнительной информации о кнопке **1/2/3/4/5** и ее функциях см. Раздел «Сочетания клавиш» на стр. 25стр. 8.

> Первоначальная настройка

В данном разделе приведено подробное описание порядка установки монитора.

Установка на подставке

1. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности экраном вниз.
2. Выровняйте и вставьте верхние фиксаторы подставки в разъемы для установки, как показано на рисунке ниже:



ПРИМЕЧАНИЕ. Убедитесь, что подставка надежно закреплена, а быстросъемный выступ установлен на месте со щелчком.

3. Поднимите устройство и установите вертикально на ровной устойчивой поверхности.



ПРИМЕЧАНИЕ. Устройство должно располагаться на ровной устойчивой поверхности. В противном случае устройство может упасть, что может привести к его повреждению и (или) травме пользователя.

Настенный монтаж

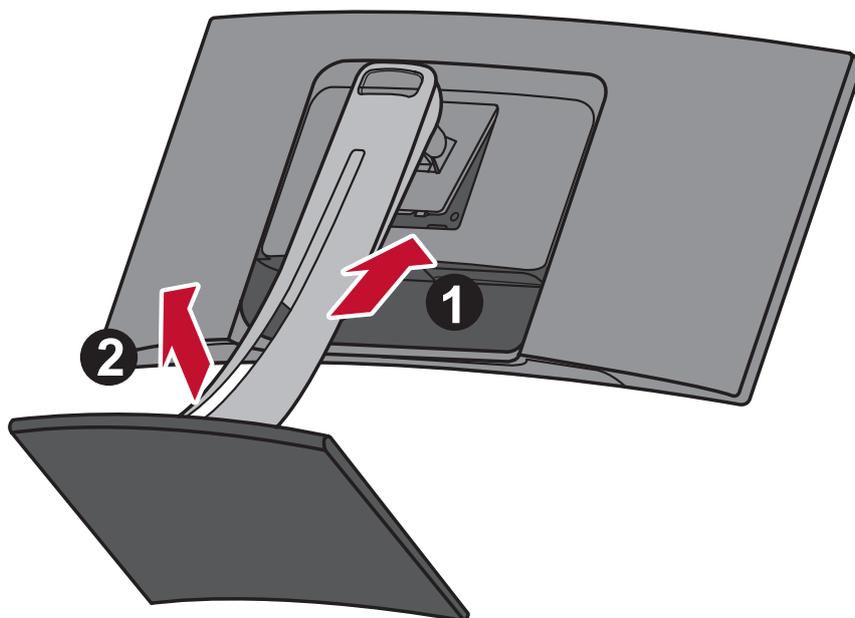
Стандартные размеры комплекта настенного крепления указаны в приведенной ниже таблице.

ПРИМЕЧАНИЕ. Только для использования с настенными монтажными комплектами/кронштейнами, одобренными UL. Чтобы получить комплект настенного крепления или основание для регулировки высоты, обратитесь в компанию ViewSonic® или к местному дилеру.

Максимальная нагрузка	Шаблон крепления (Ш x В)	Промежуточная подложка (Ш x В x Г)	Отверстие для крепления кронштейна	Характеристики и количество винтов
14 кг	100 x 100 мм	115 x 115 x 2,6 мм	Ø 5 мм	M4 x 10 мм 4 шт.

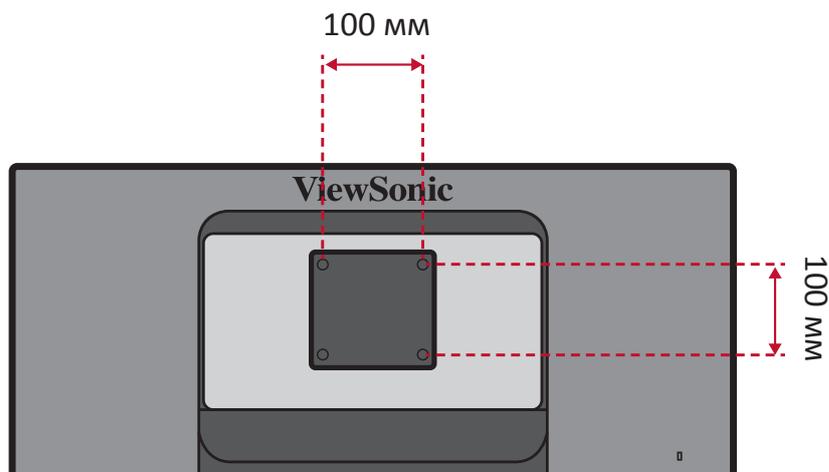
ПРИМЕЧАНИЕ. Комплекты настенного крепления продаются отдельно.

1. Выключите устройство и отсоедините все кабели.
2. Разместите устройство на ровной устойчивой поверхности экраном вниз.
3. Нажав на быстросъемный выступ и удерживая его, осторожно поднимите подставку.



4. Отсоедините фиксаторы, осторожно потянув их немного вниз. Снимите подставку.

5. Выровняйте монтажный кронштейн с крепежными отверстиями VESA на задней панели монитора. Зафиксируйте его с помощью четырех (4) винтов (M4 x 10 мм).

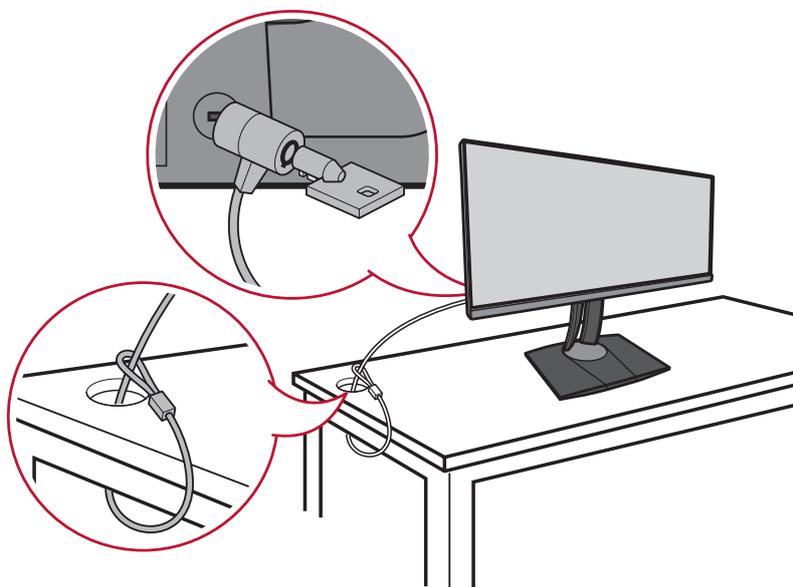


6. Установите монитор на стену в соответствии с инструкциями, прилагающимися к комплекту настенного крепления.

Использование разъема для защитного замка

Во избежание кражи устройства используйте защитный замок с запорным приспособлением для крепления устройства к неподвижным объектам.

Ниже описан порядок крепления устройства к столу при помощи защитного замка с запорным приспособлением.

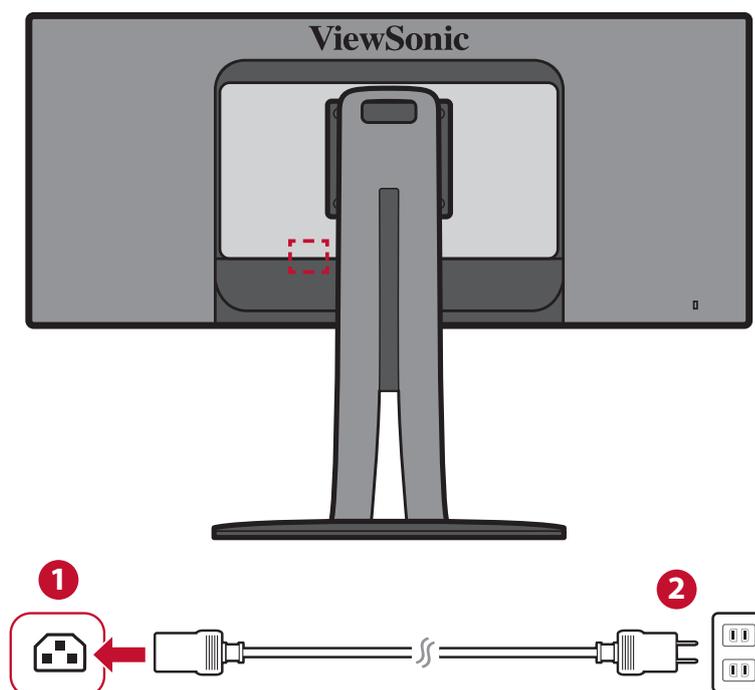


> Подключение устройств

В данном разделе описан порядок подключения монитора к другим устройствам.

Подключение к источнику питания

1. Подключите шнур питания к разъему питания переменного тока на задней панели устройства.
2. Подключите вилку шнура питания к электрической розетке.

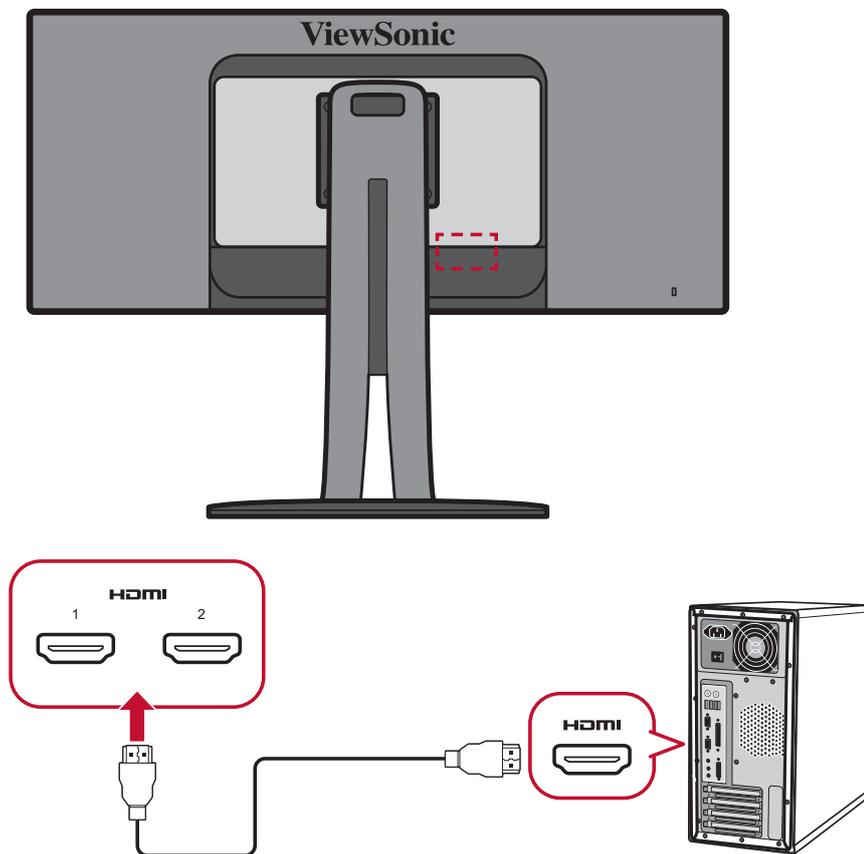


Подключение внешних устройств

Подключение кабелем HDMI

Подключите один конец кабеля HDMI к порту HDMI монитора. Другой конец кабеля подключите к порту HDMI компьютера.

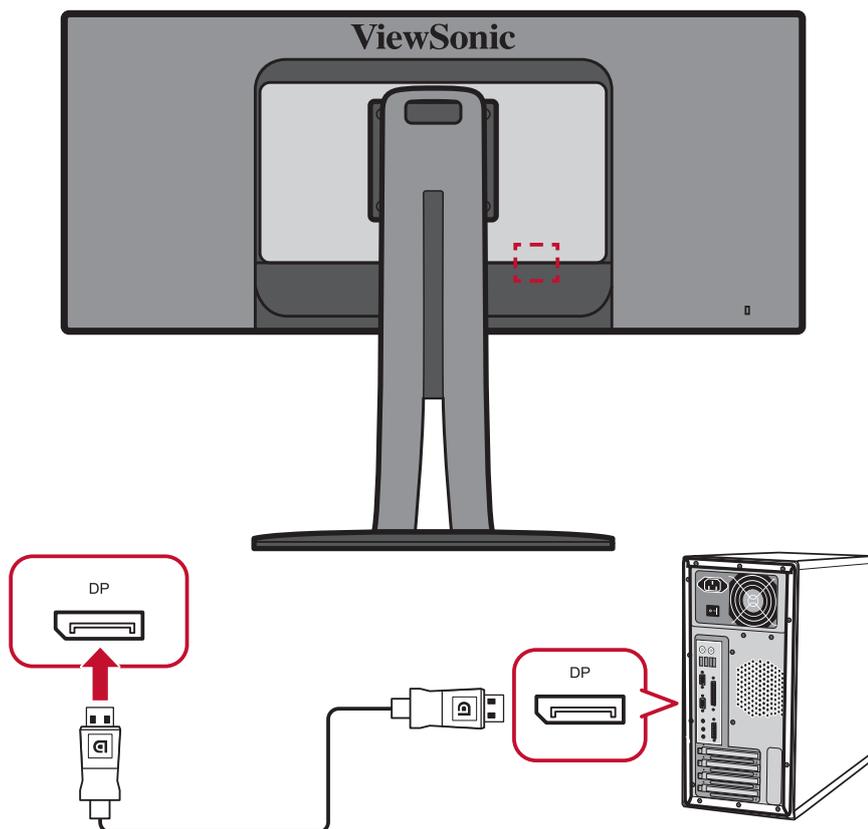
ПРИМЕЧАНИЕ. Монитор оснащен двумя портами HDMI 2.0.



Подключение кабелем DisplayPort

Подключите один конец кабеля DisplayPort к разъему DisplayPort. Другой конец кабеля подключите к разъему DisplayPort или mini DP компьютера.

ПРИМЕЧАНИЕ. Чтобы подключить монитор к порту Thunderbolt (вер. 1 и 2) на устройстве Mac, подключите разъем mini DP кабеля mini DP – DisplayPort к выходу Thunderbolt устройства Mac. Другой конец кабеля подключите к порту DisplayPort монитора.

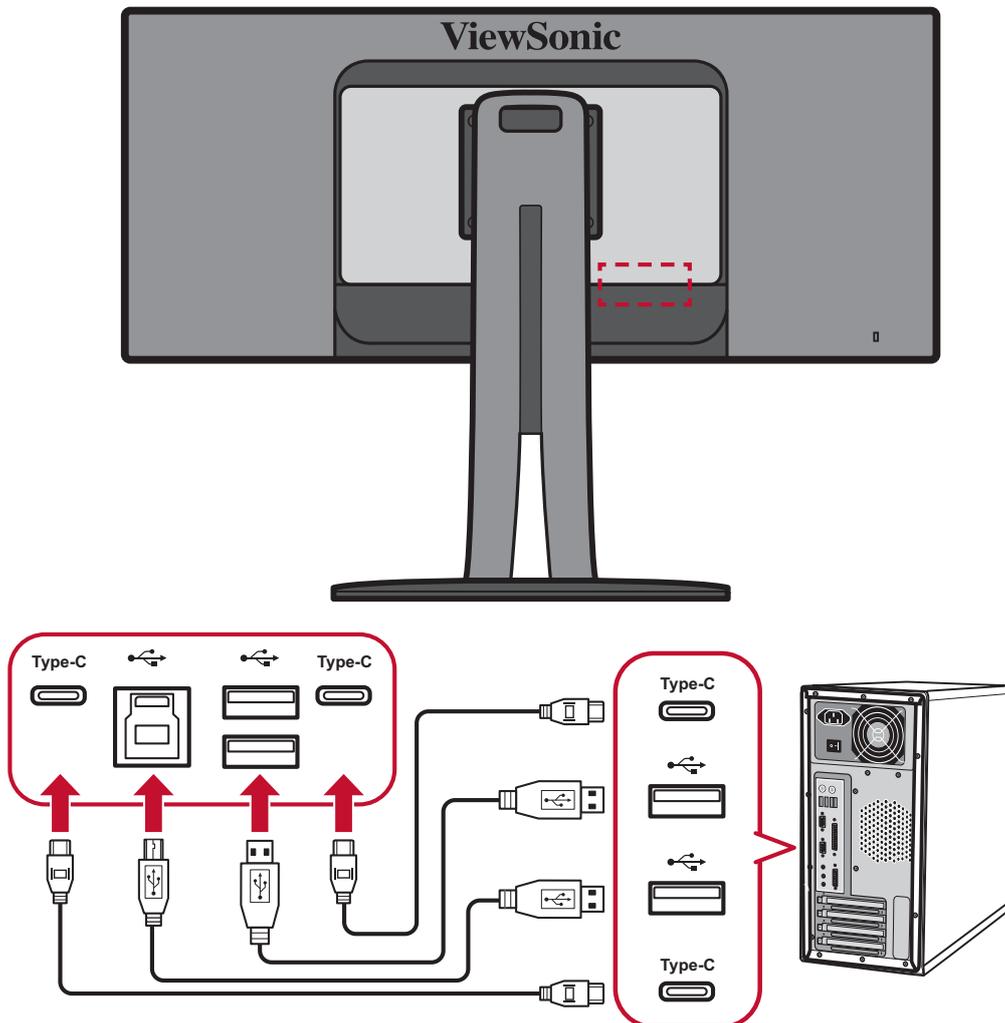


Подключение кабелем USB

Подключите один конец кабеля USB к порту USB монитора. Другой конец кабеля подключите к порту USB компьютера.

ПРИМЕЧАНИЕ. Монитор поддерживает три (3) типа портов USB. Выполняйте подключение(-я) согласно приведенным ниже инструкциям.

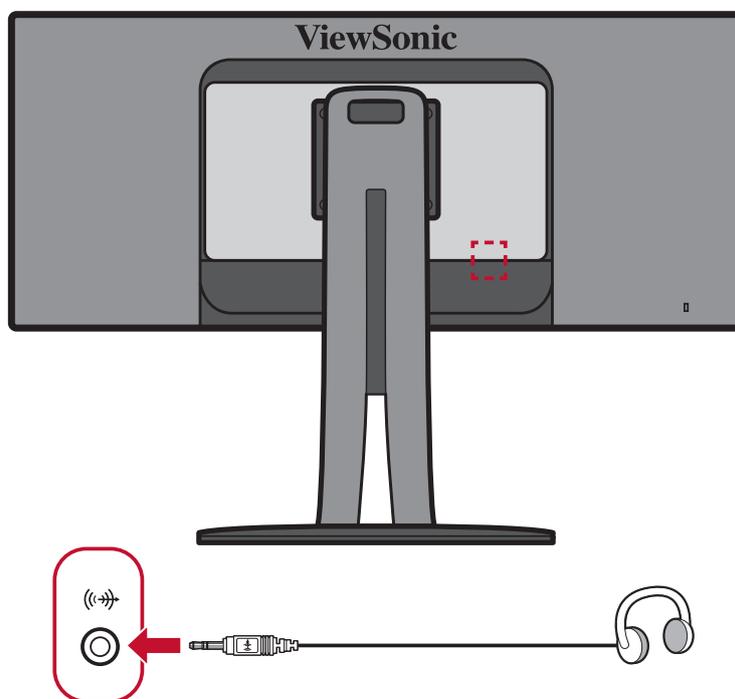
- 2 (два) порта USB Type A: подключение периферийных устройств Type A (например, накопительное устройство).
 - » **ПРИМЕЧАНИЕ.** Чтобы активировать порт USB Type A, убедитесь, что компьютер также подключен к порту USB Type B монитора.
- 1 (один) порт USB Type B: Подключите к этому порту кабель USB типа B (квадратный штекер с двумя скошенными углами), другой конец кабеля подключите к нисходящему порту USB компьютера.
- 2 (два) порта USB Type C: 1 (один) для восходящего подключения и 1 (один) для нисходящего подключения. Убедитесь, что ваше устройство с выходом типа C и кабель поддерживают передачу видеосигнала.



Подключение аудиокабелем

Подключите аудиовход накладных/внутриушных наушников к порту Audio Out монитора. Кроме того, монитор можно подключить к звуковой панели при помощи аудиокабеля.

ПРИМЕЧАНИЕ. Монитор также оснащен двумя громкоговорителями.



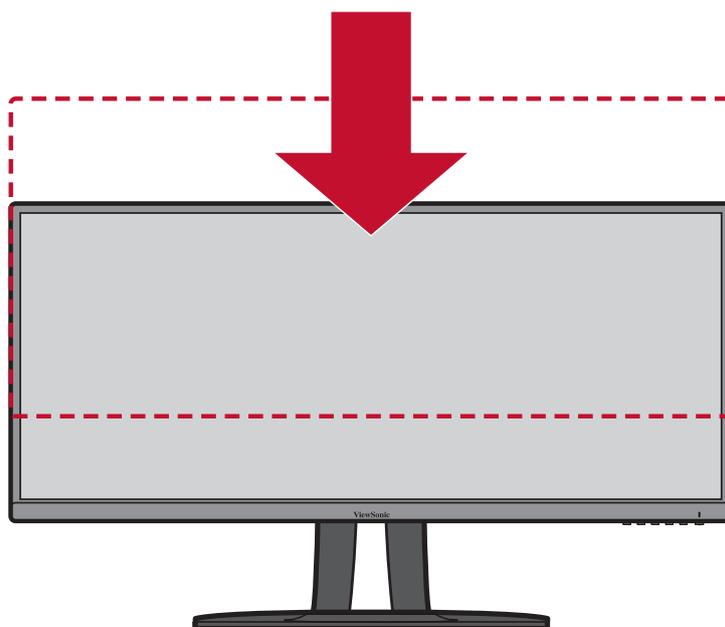
> Использование монитора

Регулировка угла обзора

Для удобства пользования монитором угол обзора можно изменить при помощи любого из следующих способов.

Регулировка высоты

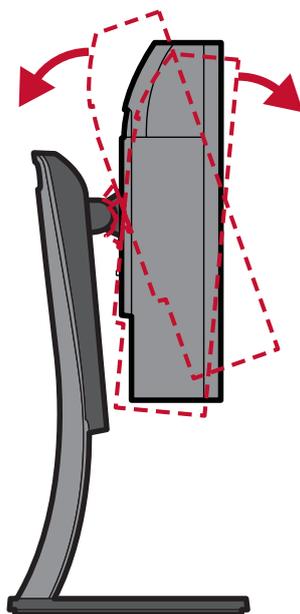
Поднимите или опустите монитор на желаемую высоту (0–130 мм).



ПРИМЕЧАНИЕ. В ходе регулировки перемещайте монитор с усилием, удерживая его с обеих сторон.

Регулировка угла наклона

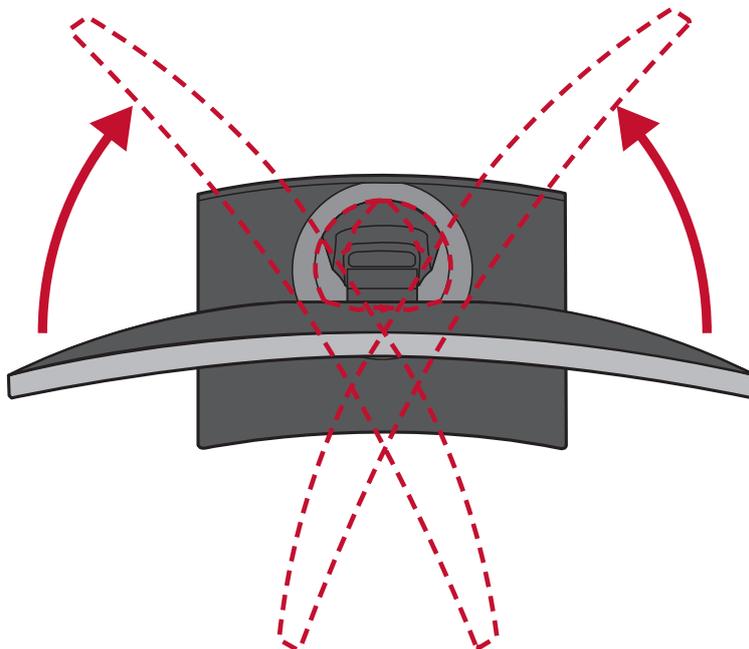
Наклоните монитор вперед или назад до достижения желаемого угла обзора (-6° – 21°).



ПРИМЕЧАНИЕ. В ходе регулировки одной рукой поддерживайте подставку, а другой наклоняйте монитор вперед или назад.

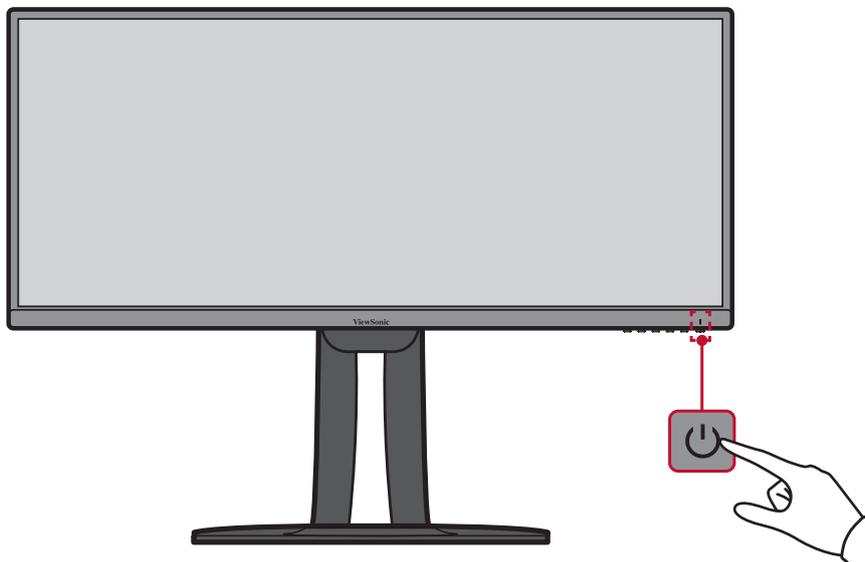
Регулировка угла поворота

Поверните монитор влево или вправо до достижения желаемого угла обзора (60°).



Включение и выключение устройства

1. Подключите вилку шнура питания к электрической розетке.
2. Нажмите кнопку **Power (Питание)** для включения монитора.
3. Для выключения монитора снова нажмите кнопку **Power (Питание)**.



ПРИМЕЧАНИЕ. Если шнур питания подключен к электрической розетке, выключенный монитор будет потреблять некоторое количество энергии. Если монитор не будет использоваться длительное время, отсоедините вилку питания от электрической розетки.

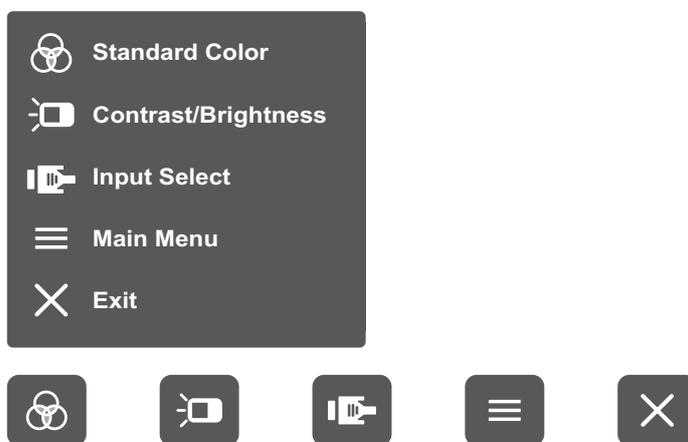
Использование клавиш панели управления

Используйте клавиши панели управления для доступа к контекстному меню, активации сочетаний клавиш, навигации в экранном меню и изменения параметров.



Контекстное меню

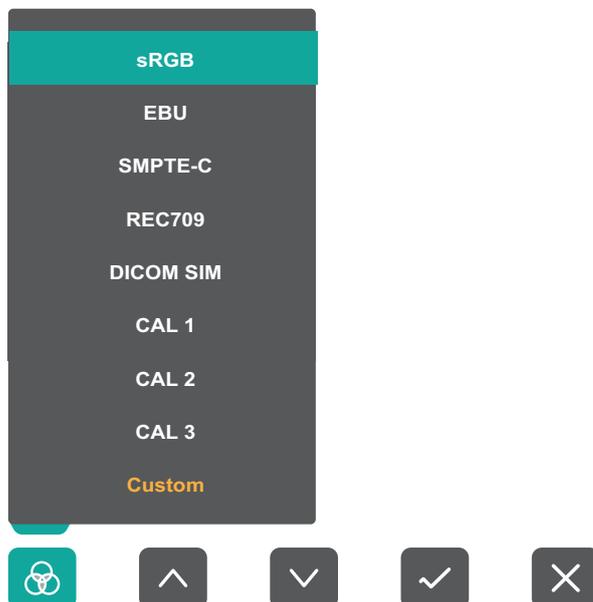
Коснитесь клавиши **1/2/3/4**, чтобы активировать контекстное меню.



ПРИМЕЧАНИЕ. В нижней части экрана отобразится инструкция по навигации с помощью клавиш. Следуйте указаниям, чтобы выбрать параметр или выполнить регулировку.

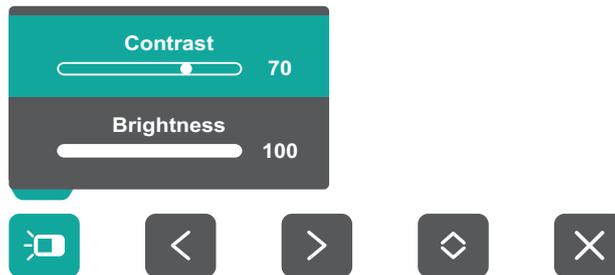
Standard Color (Стандартный цвет)

Выбор одного из стандартных предустановленных параметров цвета.



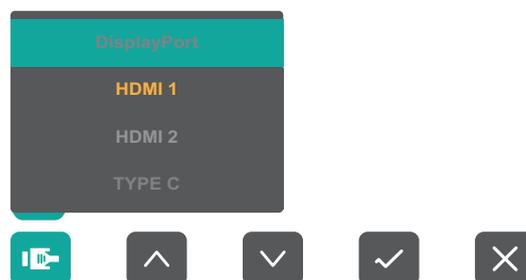
Contrast/Brightness (Контрастность/Яркость)

Настройка уровня контрастности или яркости.



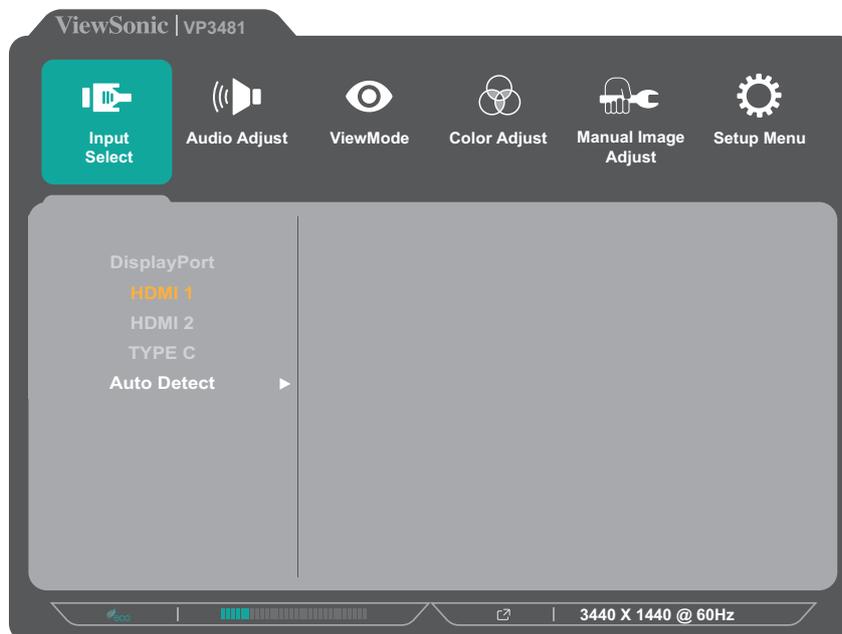
Input Select (Выбор входа)

Выбор источника входного сигнала.



Main Menu (Главное меню)

Вход в экранное меню.



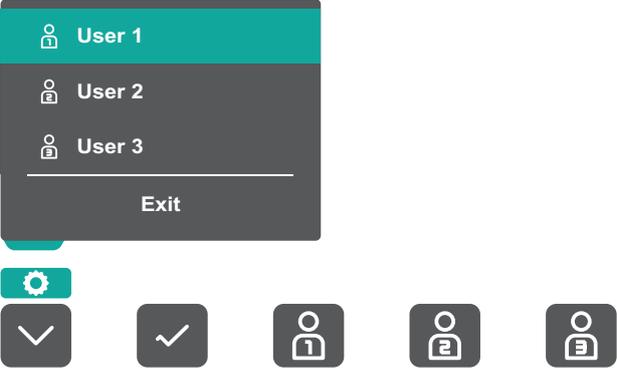
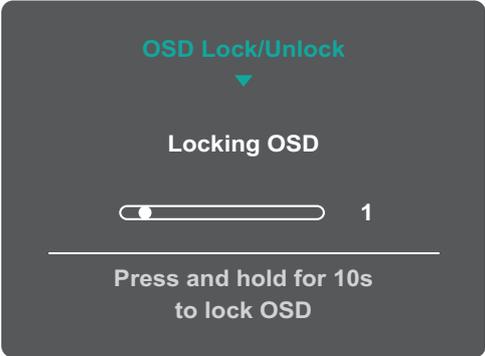
Exit (Выход)

Выход из контекстного меню.

ПРИМЕЧАНИЕ. Нажмите клавишу **5**, чтобы выйти из контекстного меню.

Сочетания клавиш

При выключенном экранном меню для быстрого доступа к специальным функциям используйте клавиши панели управления.

Клавиша	Описание
1	<p>Нажмите и удерживайте клавишу в течение 5 секунд для выбора пользовательского режима. Затем выберите пользовательский режим, который необходимо активировать.</p> 
2 + 3	<p>Нажмите и удерживайте клавиши, чтобы заблокировать/разблокировать экранное меню.</p> <p>После отображения меню на экране продолжайте удерживать обе клавиши нажатыми в течение 10 секунд, чтобы заблокировать/разблокировать экранное меню.</p>  <p>Если экранное меню заблокировано, на экране отобразится следующее сообщение:</p> 

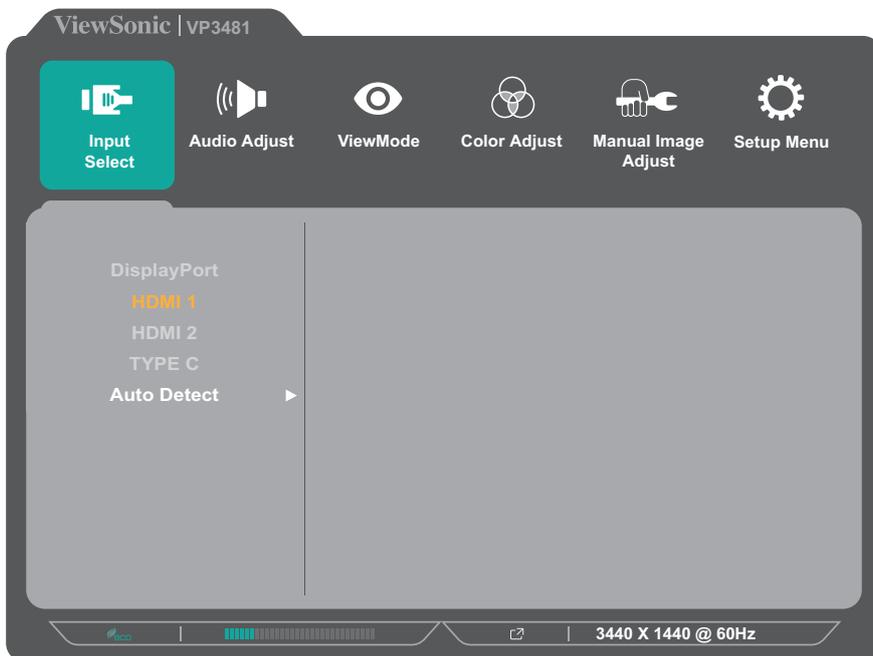
Клавиша	Описание
<p>2 + 4</p>	<p>Нажмите и удерживайте клавиши, чтобы заблокировать/разблокировать кнопку Power (Питание).</p> <p>После отображения меню на экране продолжайте удерживать обе клавиши нажатыми в течение 10 секунд, чтобы заблокировать/разблокировать кнопку Power (Питание).</p> <div data-bbox="655 441 1141 795" data-label="Image"> </div> <p>Если кнопка Power (Питание) заблокирована, на экране отобразится следующее сообщение:</p> <div data-bbox="655 922 1141 1276" data-label="Image"> </div>
<p>3 + 5</p>	<p>Нажмите клавиши, чтобы отобразить/скрыть экран загрузки при включенном устройстве.</p> <div data-bbox="665 1400 1133 1736" data-label="Image"> </div>

Клавиша	Описание
5	<p data-bbox="347 188 1401 277">Нажмите клавишу, чтобы включить/выключить функцию Low Blue Light (Фильтр синего света).</p> <div data-bbox="667 291 1133 497" style="border: 1px solid black; background-color: #333; color: #00aaff; padding: 10px; text-align: center;"><p data-bbox="810 322 989 349">Blue Light Filter</p><p data-bbox="890 412 916 439">On</p></div> <p data-bbox="395 519 1442 792">ПРИМЕЧАНИЕ. Просмотр компьютерного экрана в течение длительного времени может вызвать раздражение глаз и дискомфорт. В целях устранения этих явлений рекомендуется периодически делать перерывы и давать глазам отдохнуть.</p>

Настройка параметров

Основные операции

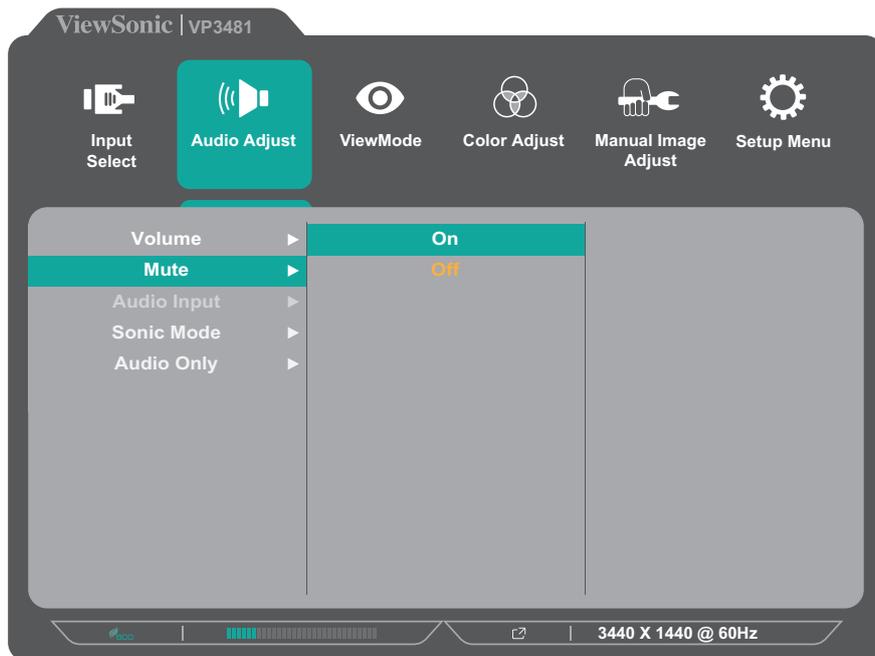
1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.



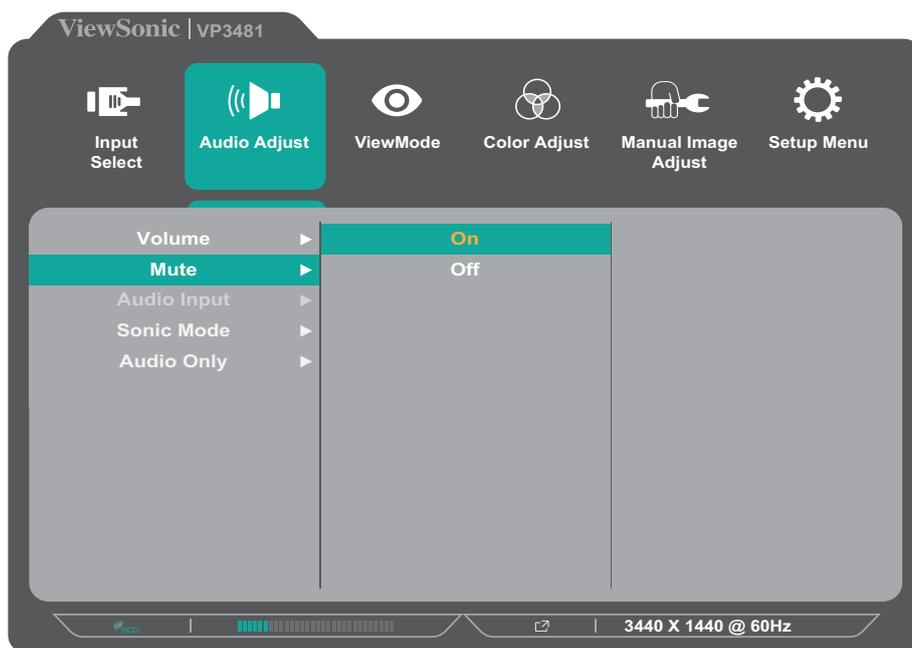
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать главное меню. Затем нажмите клавишу **3** для входа в выбранное меню.



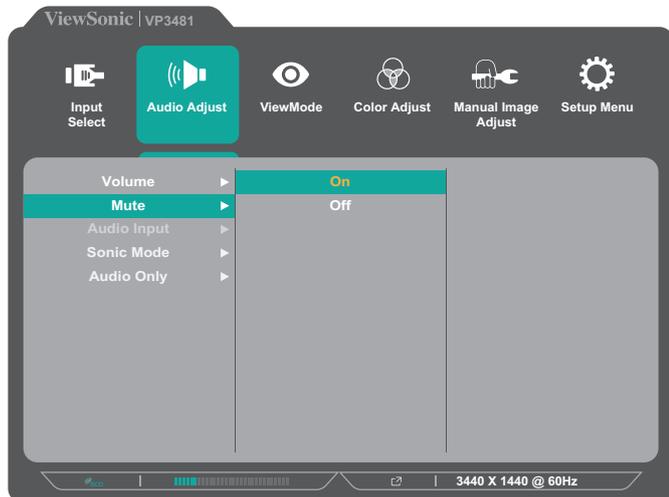
3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать необходимый параметр меню. Затем нажмите клавишу **3** для входа в подменю.



4. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы настроить/выбрать параметр. Затем нажмите клавишу **3** для подтверждения.



ПРИМЕЧАНИЕ. Регулировка некоторых параметров меню не требует нажатия клавиши **3** для подтверждения выбора. В нижней части экрана отобразится инструкция по навигации с помощью клавиш. Следуйте указаниям, чтобы выбрать параметр или выполнить регулировку.



Инструкция по навигации с помощью клавиш



Инструкция по навигации с помощью клавиш

5. Нажмите клавишу 4, чтобы вернуться в предыдущее меню.

ПРИМЕЧАНИЕ. Нажмите клавишу 5, чтобы выйти из экранного меню.

Древовидная структура экранного меню

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Input Select (Выбор входа)	DisplayPort			
	HDMI 1			
	HDMI 2			
	TYPE C			
	Auto Detect (Автоопредел.)			On (Вкл.)
	Off (Выкл.)			
Audio Adjust (Регулировка Звука)	Volume (Громкость)	(-/+ , 0~100)		
	Mute (Отключение звука)	On (Вкл.)		
		Off (Выкл.)		
	Audio Input (Аудиовход)	Auto (Авто)		
		TYPE C (ТИП C)		
		DisplayPort		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
	Sonic Mode (Акустический режим)	Standard (Стандартное)		
		Music (Музыка)		
		Theater (Театр)		
Audio Only (Только звук)	On (Вкл.)			
	Off (Выкл.)			
ViewMode (Режим просмотра)	Off (Выкл.)			
	Game (Игра)	FPS 1		
		FPS 2		
		RTS		
		MOBA		
	Movie (Фильм)			
	Web (Интернет)			
	Text (Текст)			
	MAC	Ultra Clear (Высокая четкость)	(-/+ , 0~10)	

Главное меню	Подменю	Опции меню		
ViewMode (Режим просмотра)	Designer (Оформитель)	CAD/CAM	Ultra Clear (Высокая четкость)	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness (Доп. – резкость)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Доп. – гамма)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Animation (Анимация)	Ultra Clear (Высокая четкость)	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness (Доп. – резкость)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Black Stabilization (Стабилизация Черного)	(-/+, 0~10)
		Video Edit (Редактирование видео)	Ultra Clear (Высокая четкость)	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness (Доп. – резкость)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Доп. – гамма)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
	Photographer (Фотограф)	Retro (Петро)	Ultra Clear (Высокая четкость)	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness (Доп. – резкость)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Доп. – гамма)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Photo (Фотография)	Ultra Clear (Высокая четкость)	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness (Доп. – резкость)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Доп. – гамма)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Landscape (Альбомная)	Ultra Clear (Высокая четкость)	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness (Доп. – резкость)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Доп. – гамма)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Portrait (Портрет)	Ultra Clear (Высокая четкость)	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness (Доп. – резкость)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Доп. – гамма)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
Skin Tone (Телесные тона)			(-/+, 0~10)	
Black Stabilization (Стабилизация Черного)			(-/+, 0~10)	

Главное меню	Подменю	Опции меню			
ViewMode (Режим просмотра)	Photographer (Фотограф)	Monochrome (Монохром)	Advanced-Sharpness (Доп. – резкость)	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
			TruTone	(-/+ , 0~100)	
Color Adjust (Настройка Цвета)	Contrast/ Brightness (Контрастность/ Яркость)	Контрастность	(-/+ , 0~100)		
		Яркость	(-/+ , 0~100)		
	Color Format (Формат цветов)	Auto (Авто)			
		RGB (Full Range) (Полный диапазон)			
		RGB (Limited Range) (Ограниченный диапазон)			
		YUV (Full Range) (Полный диапазон)			
		YUV (Limited Range) (Ограниченный диапазон)			
	Standard Color (Стандартный цвет)	sRGB			
		EBU			
		SMPTE-C			
REC 709					
DICOM SIM					

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Color Adjust (Настройка Цвета)	Custom (Особый)	Color Temperature (Цветовая температура)	Panel Default (Панель по умолчанию)	
			Bluish (Синеватый)	
			Cool (Холодный)	
			Native (Исходный)	
			Warm (Теплый)	
			User (Пользователь)	
		Gamma (Гамма)	Off (Выкл.)	
			1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Black Stabilization (Стабилизация Черного)	(-/+ , 0~10)	
		Advanced DCR (Расширенный DCR)	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
		Gain (Усиление)	Red (Красный)	(-/+ , 0~100)
			Green (Зеленый)	(-/+ , 0~100)
			Blue (Синий)	(-/+ , 0~100)
		Offset (Смещение)	Red (Красный)	(-/+ , 0~100)
			Green (Зеленый)	(-/+ , 0~100)
			Blue (Синий)	(-/+ , 0~100)
		Hue (Тон)	Red (Красный)	(-/+ , 0~100)
			Green (Зеленый)	(-/+ , 0~100)
			Blue (Синий)	(-/+ , 0~100)
			Сyan (Голубой)	(-/+ , 0~100)
			Magenta (Пурпурный)	(-/+ , 0~100)
			Yellow (Желтый)	(-/+ , 0~100)
		Saturation (Насыщенность)	Red (Красный)	(-/+ , 0~100)
			Green (Зеленый)	(-/+ , 0~100)
			Blue (Синий)	(-/+ , 0~100)
			Сyan (Голубой)	(-/+ , 0~100)
			Magenta (Пурпурный)	(-/+ , 0~100)
			Yellow (Желтый)	(-/+ , 0~100)
		Recall (Вызвать снова)		

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Color Adjust (Настройка Цвета)	Color Calibration (Калибр. цветов)	CAL 1		
		CAL 2		
		CAL 3		
		Color Calibration Notice (О калибр. цветов)	Remind Schedule Hour (Напом. о расп.)	(-/+ , 0/1/10/100/20 0/500/1000/2000/3 000)
			Counter [#####] Hour (Счетчик часов [#####])	
	Recall (Вызвать снова)			
Manual Image Adjust (Ручн. наст.)	Sharpness (Резкость)	(-/+ , 0/25/50/75/100)		
	Aspect Ratio (Соотношение Сторон)	1:1		
		4:3		
		16:9		
		OAR		
	Full Screen (Во Весь Экран)			
	Overscan (Заполнение экрана)	On (Вкл.)		
		Off (Выкл.)		
	Low Input Lag (Низкая задержка ввода)	Off (Выкл.)		
		Advanced (Улучшенное)		
		Ultra Fast (Сверхнизкое)		
	Response Time (Время отклика)	Стандартное		
		Advanced (Улучшенное)		
		Ultra Fast (Сверхнизкое)		
	Blue Light Filter (Синий светофильтр)	(-/+ , 0~100)		
	Uniformity (однородность)	On (Вкл.)		
Off (Выкл.)				
Film Mode (Режим фильма)	On (Вкл.)			
	Off (Выкл.)			
FreeSync	On (Вкл.)			
	Off (Выкл.)			
HDR10	On (Вкл.)			
	Off (Выкл.)			

Главное меню	Подменю	Опции меню
Setup Menu (Меню настройки)	Language Select (Выбор языка)	English
		Français
		Deutsch
		Español
		Italiano
		Suomi
		Русский
		Türkçe
		日本語
		한국어
		繁體中文
		简体中文
		Česká
	Svenska	
	Resolution Notice (Инф. о разреш.)	On (Вкл.)
		Off (Выкл.)
	Information (Информация)	
	OSD Timeout (Лимит вр. экр. меню)	(-/+ , 5/15/30/60)
	OSD Background (Фон экр. меню)	On (Вкл.)
		Off (Выкл.)
	Power Indicator (Индик. питания)	On (Вкл.)
		Off (Выкл.)
	Auto Power Off (Автовыкл.)	On (Вкл.)
		Off (Выкл.)
	Sleep (Режим отключения)	30 Minutes (30 Минут)
		45 Minutes (45 Минут)
		60 Minutes (60 Минут)
120 Minutes (120 Минут)		
Off (Выкл.)		

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Setup Menu (Меню настройки)	Multi-Picture (Несколько изображений)	Off (Выкл.)				
		Quad Windows (Четыре окна)	Top-Left (Вверху слева)	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
					Top-Right (Вверху справа)	DisplayPort
						HDMI 1
						HDMI 2
					Bottom-Left (Слева внизу)	DisplayPort
						HDMI 1
						HDMI 2
					Bottom-Right (Справа внизу)	DisplayPort
						HDMI 1
						HDMI 2
				TYPE C (ТИП C)		
				PBP Top- Bottom (PBP — вертикально)	Top Source (Источник сверху)	DisplayPort
						HDMI 1
						HDMI 2
					TYPE C (ТИП C)	
					Bottom Source (Источник снизу)	DisplayPort
						HDMI 1
				HDMI 2		
				TYPE C (ТИП C)		
				Swar (Переключение)		
				PBP Left-Right (PBP — горизонтально)	Left Source (Источник слева)	DisplayPort
		HDMI 1				
		HDMI 2				
		TYPE C (ТИП C)				
		Right Source (Источник справа)	DisplayPort			
			HDMI 1			
			HDMI 2			
		TYPE C (ТИП C)				
		Swar (Переключение)				

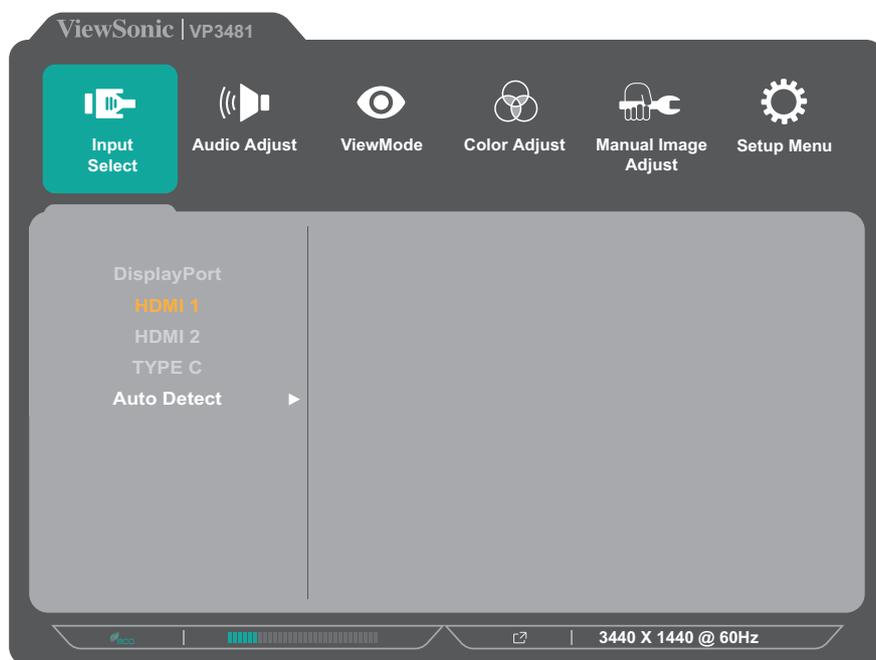
Главное меню	Подменю	Опции меню			
Setup Menu (Меню настройки)	Multi-Picture (Несколько изображений)	PIP	PIP Source Select (Выбор источника картинки в картинке)	DisplayPort	
				HDMI 1	
				HDMI 2	
				ТИП С	
			PIP Position (Положение экр. PIP)	PIP H. Position (ПОЛОЖЕНИЕ PIP (Г)) (-/+ , 0~100)	
				PIP V. Position (ПОЛОЖЕНИЕ PIP (В)) (-/+ , 0~100)	
		PIP Size (Автонастройка PIP)	(-/+ , 0~100)		
			Swap (Переключение)		
		Dual Color (Два цвета)		sRGB	
				EBU	
				SMPTE-C	
				REC 709	
				DICOM SIM	
				Native (Исходный)	
				CAL 1	
			CAL 2		
			CAL 3		
			Native (Исходный)		
			FPS 1		
			FPS 2		
		RTS			
		MOBA			
		Фильм			
		Web (Интернет)			
		Text (Текст)			
		MAC			
		CAD/CAM			
	Animation (Анимация)				
	Video Edit (Редактирование видео)				
	Retro (Ретро)				
	Фотография				
	Landscape (Альбомная)				
	Portrait (Портрет)				
	Monochrome (Монохром)				

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Setup Menu (Меню настройки)	ECO Mode (Режим ECO)	Стандартное		
		Optimize (Оптимизировать)		
		Conserve (Сохранять)		
		Energy saving (Энергосбережение)		On (Вкл.)
				Off (Выкл.)
		USB Charging (Зарядка по USB)		On (Вкл.)
		Off (Выкл.)		
	DisplayPort	DisplayPort 1.1		
		DisplayPort 1.2		
	HDMI 2.0	On (Вкл.)		
		Off (Выкл.)		
	DDC/CI	On (Вкл.)		
		Off (Выкл.)		
	Save As (Сохранить как)	User 1 (Пользователь 1)		
		User 2 (Пользователь 2)		
		User 3 (Пользователь 3)		
		Recall (Вызвать снова)		
All Recall (Вызвать всех снова)				

Параметры меню

Input Select (Выбор входа)

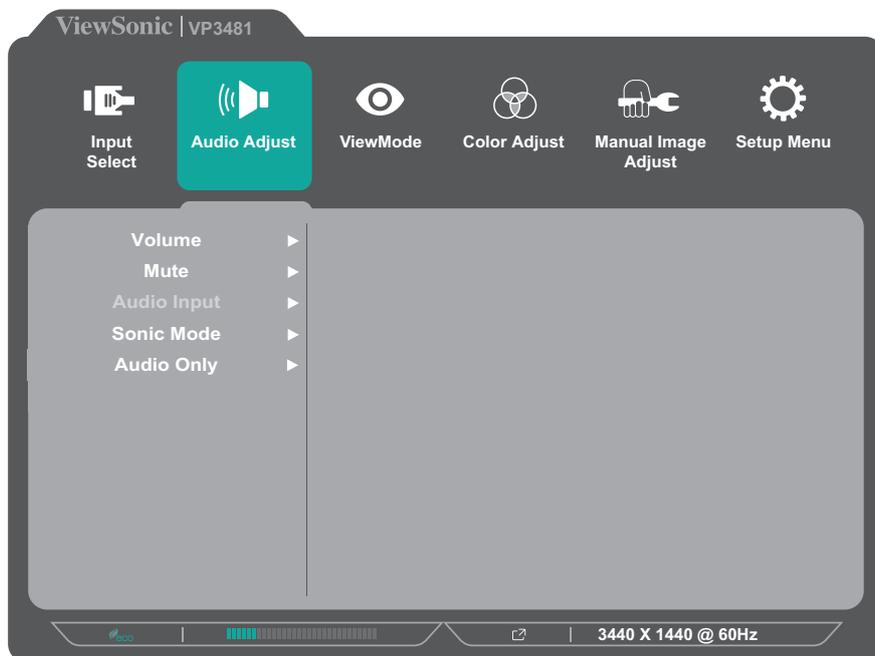
1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню.
Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Input Select (Выбор входа)**.
Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню **Input Select (Выбор входа)**.



3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать необходимый источник входного сигнала. Затем нажмите клавишу **3** для подтверждения выбора.

Audio Adjust (Регулировка Звука)

1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Audio Adjust (Регулировка звука)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню **Audio Adjust (Регулировка звука)**.

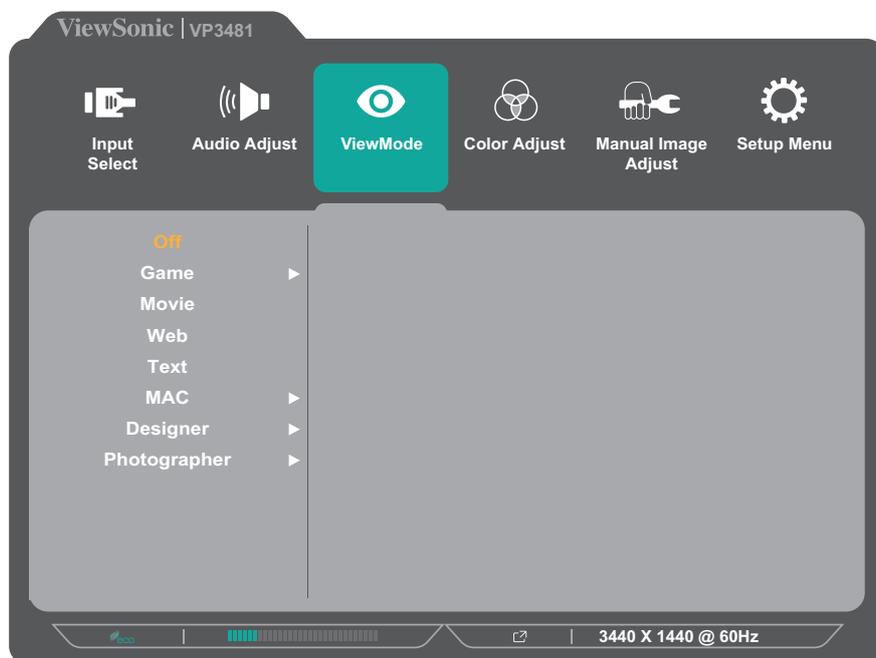


3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать необходимый параметр. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
4. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы настроить/выбрать параметр, и нажмите клавишу **3**, чтобы подтвердить выбор (если применимо).

Опции меню	Описание
Volume (Громкость)	Регулировка уровня громкости.
Mute (Отключение звука)	Включение этого параметра приводит к временному выключению звука.
Аудиовход	Выбор источника входного аудиосигнала.
Sonic Mode (Акустический режим)	Выбор одного из трех стилей воспроизведения.
Только звук	Включение воспроизведения только звука.
Off (Выкл.)	Выключение функции.

Меню ViewMode (Режим просмотра)

1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **ViewMode (Режим просмотра)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню **ViewMode (Режим просмотра)**.



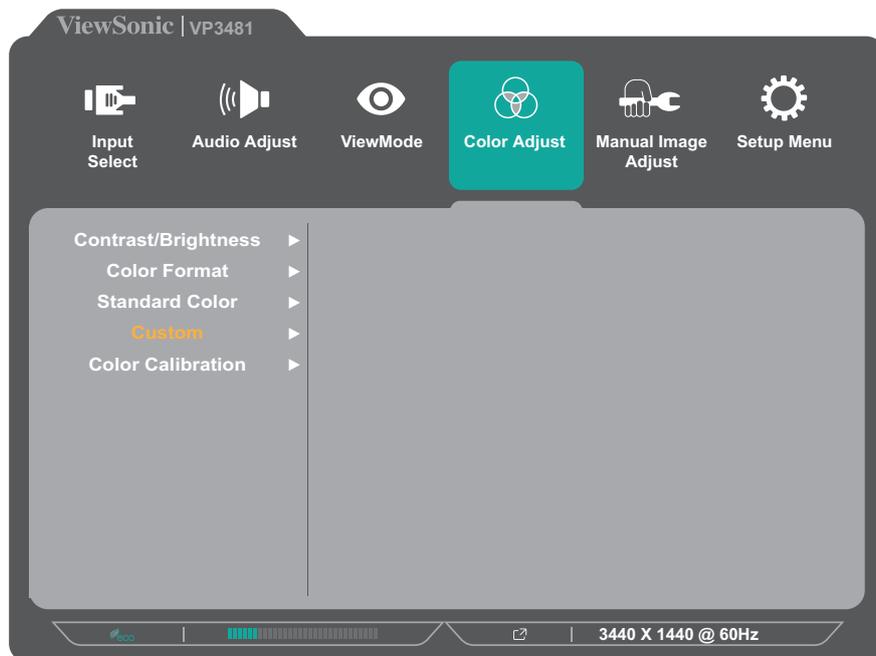
3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать параметр. Затем нажмите клавишу **3** для подтверждения выбора.

Опции меню	Описание
Off (Выкл.)	Выключение функции.
Game (Игра)	Начало игры.
Movie (Фильм)	Просмотр фильмов.
Web (Интернет)	Выберите этот вариант для серфинга в Интернете.
Text (Текст)	Выберите этот вариант для текстовых задач.
MAC	Выберите этот параметр при подключении к компьютерам Mac.
Designer (Оформитель)	Просмотр файлов графического оформления.
Photographer (Фотограф)	Просмотр файлов фотографий.

Меню Color Adjust (Настройка цвета)

ПРИМЕЧАНИЕ. В зависимости от выбранных пользователем параметров некоторые подменю могут быть недоступны для настройки.

1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Color Adjust (Регулировка цвета)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню **Color Adjust (Настройка цвета)**.



3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать параметр меню. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
4. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать параметр. Затем нажмите клавишу **3** для подтверждения выбора.

ПРИМЕЧАНИЕ. Для некоторых параметров подменю могут существовать дополнительные подменю. Для входа в соответствующее подменю нажмите клавишу **3**. В нижней части экрана отобразится инструкция по навигации с помощью клавиш. Следуйте указаниям, чтобы выбрать параметр или выполнить регулировку.

Опции меню	Описание
Contrast/ Brightness (Контрастность/ Яркость)	<u>Contrast (Контрастность)</u> Регулировка разности между самыми светлыми и самыми темными участками изображения и изменение уровней белого и черного.
	<u>Brightness (Яркость)</u> Регулировка уровней фонового черного цвета в изображении на экране.

Опции меню	Описание
Color Format (Формат цветов)	<p>Монитор способен автоматически определять формат цветов входного сигнала. Если цвета воспроизводятся некорректно, можно вручную изменить параметры формата цветов, чтобы они соответствовали установленному диапазону формата цветов.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Авто): автоматическое распознавание формата цветов и уровней черного и белого. • RGB (Full Range) (Полный диапазон): Формат цветов входного сигнала — RGB, а уровень черного и белого — максимальный. • RGB (Limited Range) (Ограниченный диапазон): формат цветов входного сигнала — RGB, а уровень черного и белого — ограниченный. • YUV (Full Range) (Полный диапазон): формат цветов входного сигнала — YUV, а уровень черного и белого — максимальный. • YUV (Limited Range) (Ограниченный диапазон): формат цветов входного сигнала — YUV, а уровень черного и белого — ограниченный.
Standard Color (Стандартный цвет)	<p>Монитор оснащен несколькими отраслевыми эталонами цвета экрана. Для разных режимов монитора можно выбрать отдельный цветовой режим.</p> <ul style="list-style-type: none"> • sRGB: Точная цветовая палитра и гамма стандарта sRGB. • EBU: Точная цветовая палитра и гамма стандарта Европейского Союза Радиовещания. • SMPTE-C: Точная цветовая палитра и гамма стандарта SMPTE-C. • REC 709: Точная цветовая палитра и гамма стандарта ITU-R Rec. Стандарт 709. • DICOM SIM: Для кривых Gamma (Гамма) установлено значение "DICOM simulation" (Симуляция DICOM).

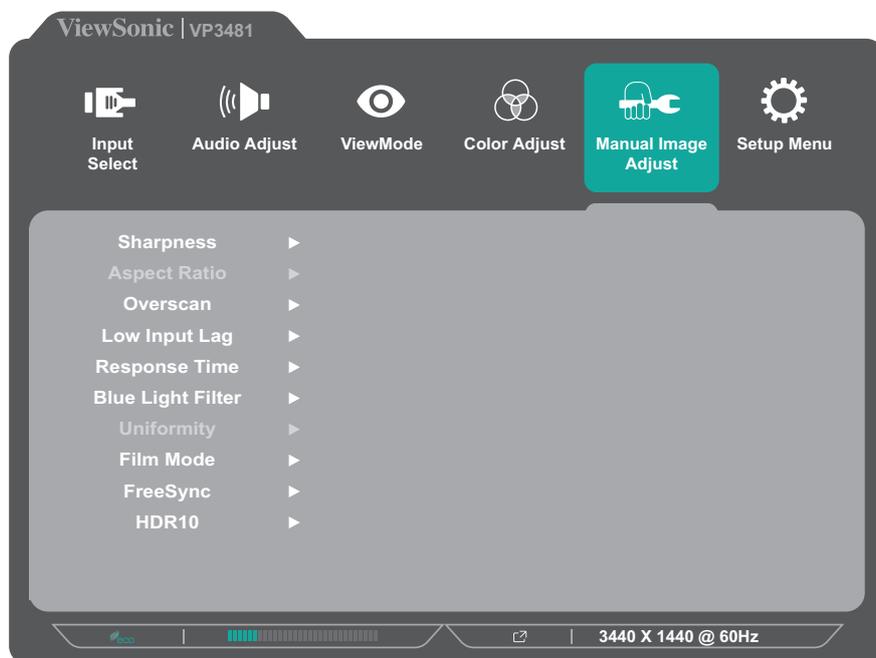
Опции меню	Описание
Custom (Особый)	<p data-bbox="470 170 1198 210"><u>Color Temperature (Цветовая температура)</u></p> <p data-bbox="470 221 1190 262">Выбор параметра цветовой температуры.</p> <ul data-bbox="483 273 1445 853" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="483 273 1430 360">• Panel Default (Панель по умолчанию): использование режима панели по умолчанию. <li data-bbox="483 371 1362 459">• Bluish (Синеватый): установка значения цветовой температуры 9300 К. <li data-bbox="483 470 1326 557">• Cool (Холодный): установка значения цветовой температуры 7500 К. <li data-bbox="483 568 1445 707">• Native (Исходный): цветовая температура по умолчанию. Рекомендуется для общего графического оформления и регулярного использования. <li data-bbox="483 719 1302 806">• Warm (Теплые): установка значения цветовой температуры 5000 К. <li data-bbox="483 817 1390 857">• User (Пользовательский): настройки пользователя.

Опции меню	Описание
Custom (Особый)	<u>Gamma (Гамма)</u>
	Ручная регулировка уровня яркости оттенков серого монитора.
	<u>Black Stabilization (Стабилизация Черного)</u>
	Повышение видимости и детализации изображения за счет осветления темных сцен.
	<u>Advanced DCR (Расширенный DCR)</u>
	Автоматическое определение сигнала изображения и интеллектуальное управление яркостью и цветом подсветки для уменьшения яркости черного в темных сценах и увеличения яркости белого в светлых сценах.
	<u>Gain (Усиление)</u>
	Регулировка температуры белого для настройки User Color (Цвет, заданный пользователем) (сохраняется в User Mode (Режим пользователя)) или температуры определенного цвета и значения усиления (красного, зеленого, синего).
	<u>Offset (Смещение)</u>
	Регулировка уровней черного в красном, зеленом и синем цветах.
	С помощью функций усиления и смещения можно управлять балансом белого для максимального управления контрастностью и регулировкой темных сцен.
	<u>Hue (Тон)</u>
	Регулировка тона каждого цвета (red (красного), green (зеленого), blue (синего), cyan (голубого), magenta (пурпурного) и yellow (желтого)).
	<u>Saturation (Насыщенность)</u>
	Настройка глубины каждого цвета (red (красного), green (зеленого), blue (синего), cyan (голубого), magenta (пурпурного) и yellow (желтого)).
	<u>Recall (Вызвать снова)</u>
	Восстановление значений настроек Custom (Особый) по умолчанию.

Опции меню	Описание
Color Calibration (Калибр. цветов)	<p>Калибровка монитора с помощью приложения ViewSonic® Colorbration, оснащенного цветовыми датчиками.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CAL 1: Отображение в 1-м пользовательском режиме калибровки. • CAL 2: Отображение во 2-м пользовательском режиме калибровки. • CAL 3: Отображение в 3-м пользовательском режиме калибровки. • Color Calibration Notice (О калибр. цветов): настройка параметров уведомления о калибровке. <ul style="list-style-type: none"> » Remind Schedule Hour (Напоминание о расписании): настройка расписания отображения напоминания о калибровке. » Counter [#####]Hour (Счетчик часов [#####]): отображение времени, прошедшего с момента последней калибровки. • Recall (Вызвать снова): сброс параметров Color Calibration (Калибр. цветов) до значений по умолчанию.

Меню Manual Image Adjust (Ручн. наст.)

1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Manual Image Adjust (Ручная настройка изображения)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню **Manual Image Adjust (Ручн. наст.)**.



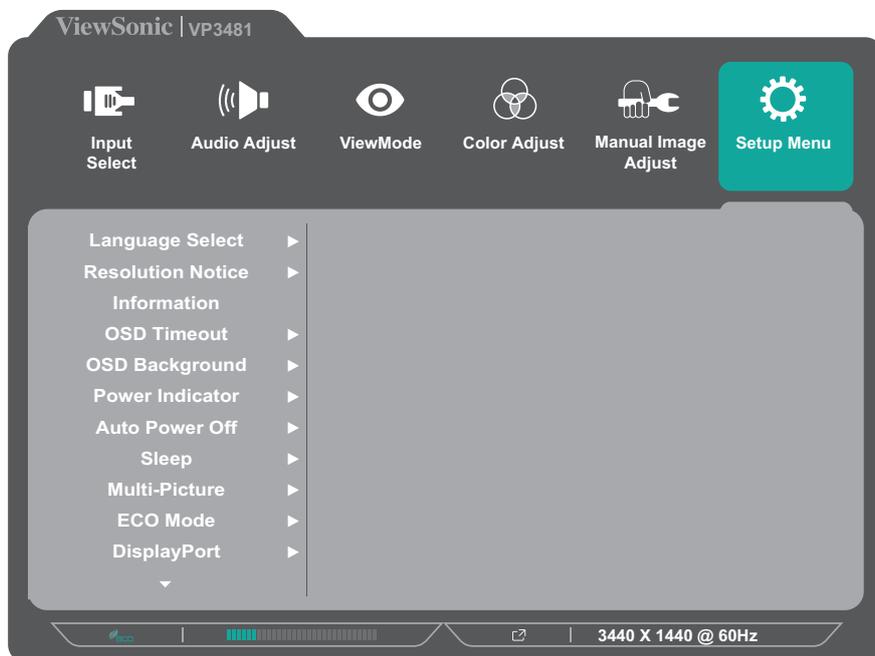
3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать параметр меню. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
4. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы настроить/выбрать параметр. Затем нажмите клавишу **3** для подтверждения (если применимо).

Опции меню	Описание
Sharpness (Резкость)	Настройка качества изображения.
Aspect Ratio (Соотношение Сторон)	Выбор формата изображения монитора.
Overscan (Заполнение экрана)	Автоматическое заполнение экрана с растягиванием исходного изображения по горизонтали и вертикали в соответствии с соотношением сторон экрана.
Low Input Lag (Низкая задержка ввода)	Выбор соответствующей скорости в целях снижения задержки ввода-вывода.
Response Time (Время отклика)	Регулировка времени отклика, создание плавных изображений без полос, смазывания и фантомных изображений.

Опции меню	Описание
Blue Light Filter (Синий светофильтр)	Регулировка фильтра, не пропускающего УФ-излучение, для безопасного использования устройства.
Uniformity (однородность)	Компенсация светимости и неоднородности цвета на экране, например темных точек, неравномерной яркости и неразборчивых изображений.
Film Mode (Режим фильма)	Улучшение качества изображения обеспечивает более плавное воспроизведение видео. Film Mode (Режим фильма) доступен только для видео с частотой кадров 24 кадра/с.
FreeSync	Предотвращение прерывистого воспроизведения игр и повреждения кадров, а также обеспечение плавного воспроизведения без помех практически при любой частоте кадров.
HDR10	Снижение общей контрастности определенной сцены для более ясной видимости деталей в освещенных и затененных местах. Подробные сведения см. раздел «HDR10 (Расширенный динамический диапазон)» на стр. 54.

Setup Menu (Меню настройки)

1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню **Setup Menu (Меню настройки)**.



3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать параметр меню. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
4. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы настроить/выбрать параметр. Затем нажмите клавишу **3** для подтверждения (если применимо).

ПРИМЕЧАНИЕ. Для некоторых параметров подменю могут существовать дополнительные подменю. Для входа в соответствующее подменю нажмите клавишу **3**. В нижней части экрана отобразится инструкция по навигации с помощью клавиш. Следуйте указаниям, чтобы выбрать параметр или выполнить регулировку.

Опции меню	Описание
Language Select (Выбор языка)	Выбор доступного языка экранного меню.
Resolution Notice (Инф. о разреш.)	Включение системного сообщения о том, что текущее разрешение изображения не является правильным исходным разрешением.
Information (Информация)	Отображение информации о мониторе.
OSD Timeout (Лимит вр. экр. меню)	Установка времени отображения экранного меню.
OSD Background (Фон экр. меню)	Скрытие/отображение фона экранного меню при выводе экранного меню.
Power Indicator (Индик. питания)	Включение и выключение индикатора питания. Если для параметра установлено значение On (Вкл), при включении устройства индикатор загорается синим.
Auto Power Off (Автовykl.)	Автоматическое выключение монитора по истечении установленного времени.
Sleep (Режим отключения)	Настройка времени нахождения монитора в неактивном режиме перед переходом в режим <i>Sleep</i> (Режим ожидания).

Опции меню	Описание
Multi-Picture (Несколько изображений)	<u>Off (Выкл.)</u> Выключение функции.
	<u>Quad Windows (Четыре окна)</u> Отображение четырех окон на экране, разделенном на 2 области по 2 экрана. Пользователь может определить источник входного сигнала для каждого экрана. Подробные сведения см. раздел «Четыре окна» на стр. 59.
	<u>PBP Top-Bottom (PBP — вертикально)</u> Отображение двух окон (в верхней и нижней части) на экране, разделенном на 2 области по 1 экрану. Пользователь может определить источник входного сигнала для каждого экрана. Подробные сведения см. раздел «PBP (Две картинки рядом)» на стр. 61.
	<u>PBP Left-Right (PBP — горизонтально)</u> Отображение двух окон (в левой и правой части) на экране, разделенном на 2 области по 1 экрану. Пользователь может определить источник входного сигнала для каждого экрана. Подробные сведения см. раздел «PBP (Две картинки рядом)» на стр. 61.
	<u>PIP</u> Разделение экрана на две области: основное и вложенное окно. Пользователь может определить источник входного сигнала для каждого экрана. Подробные сведения см. раздел «PIP (Картинка в картинке)» на стр. 63.
	<u>Dual Color (Два цвета)</u> Воспроизведение двух различных параметров цвета в режиме PIP или PBP. Подробные сведения см. раздел «Два цвета» на стр. 57.
ECO Mode (Режим ECO)	Выбор различных режимов в зависимости от энергопотребления.
DisplayPort	Включение поддержки DisplayPort 1.1 или 1.2.
HDMI 2.0	Включение/выключение поддержки HDMI 2.0.

Опции меню	Описание
DDC/CI	Активация этого параметра позволяет управлять монитором через видеокарту.
Save As (Сохранить как)	Установка персонализированных настроек экранного меню для пользователя 1/пользователя 2/пользователя 3. Дополнительные сведения см. «Сочетания клавиш» на стр. 25.
All Recall (Вызвать всех снова)	Сброс всех настроек до значений по умолчанию.

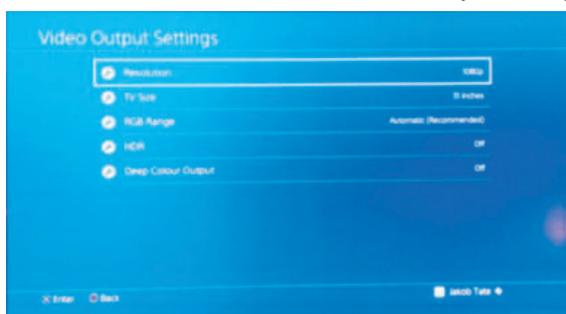
> Дополнительные функции и параметры

В этом разделе приведено описание расширенных функций монитора.

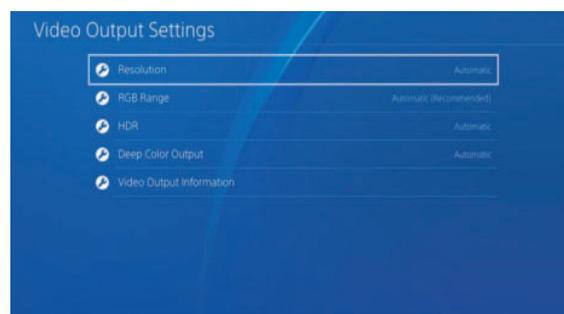
HDR10 (High-Dynamic-Range) (Расширенный динамический диапазон)

Снижение общей контрастности определенной сцены для более ясной видимости деталей в освещенных и затененных местах.

ПРИМЕЧАНИЕ. Перед включением функции HDR10 на мониторе сначала убедитесь, что настройка HDR включена на устройстве. К примеру, перед просмотром видеоконтента HDR10 на Xbox One S или PS4 Pro необходимо предварительно включить параметр HDR.



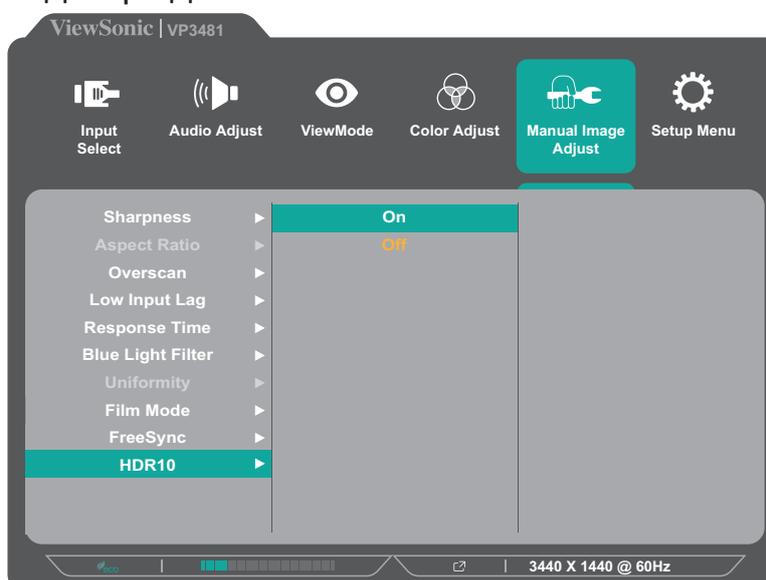
Xbox One S



PS4 Pro

Включение функции HDR10:

1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Manual Image Adjust (Ручная настройка изображения)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню **Manual Image Adjust (Ручн. наст.)**.
3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **HDR10**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
4. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **On (Вкл)**. Затем нажмите клавишу **3** для подтверждения.



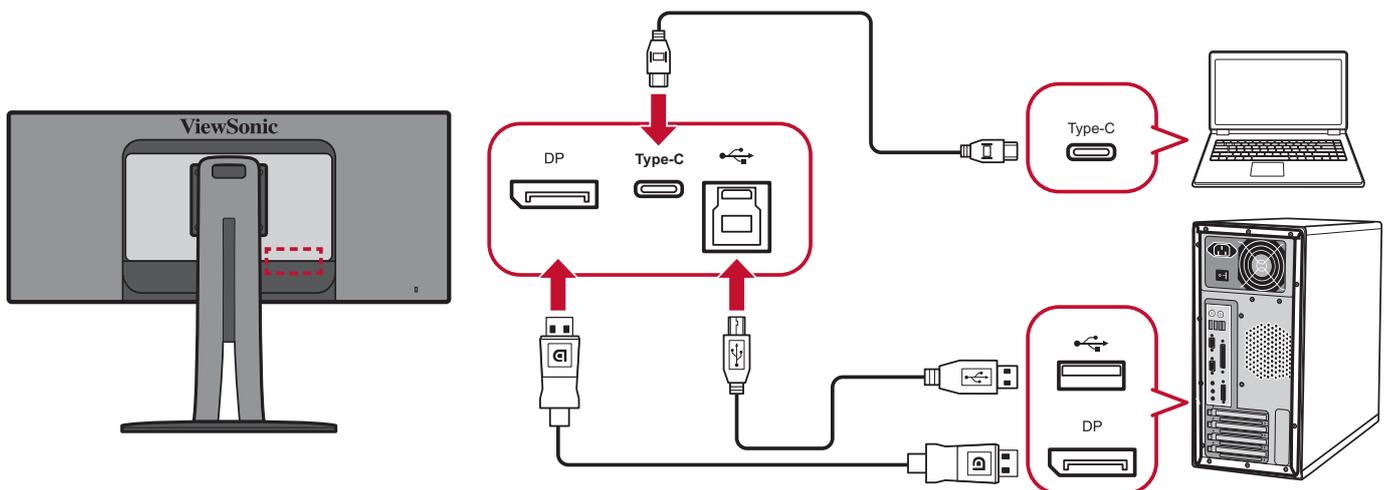
KVM

Функция KVM позволяет управлять двумя подключенными к одному монитору компьютерами при помощи одной клавиатуры и мыши.

ПРИМЕЧАНИЕ. Доступно только в режиме PBP (Picture-by-Picture).

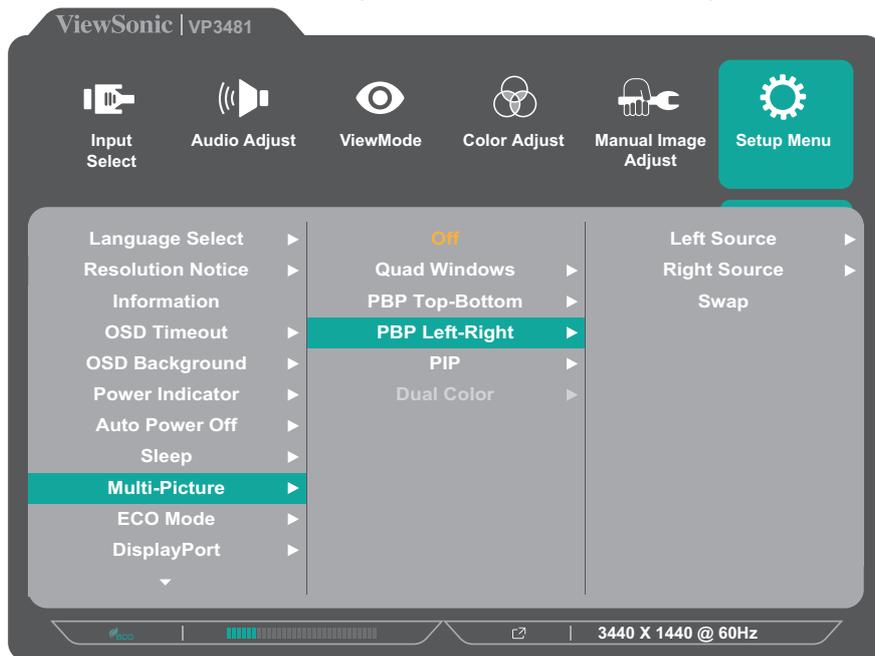
Подключение двух компьютеров к монитору:

1. Подключите один конец кабеля USB типа C к порту USB типа C монитора. Другой конец кабеля подключите к порту USB типа C ноутбука.
2. Подключите один конец кабеля DisplayPort к разъему DisplayPort или mini DP монитора. Другой конец кабеля подключите к разъему DisplayPort или mini DP компьютера.
3. Подключите кабель USB типа B (квадратный штекер с двумя скошенными углами) к порту USB типа B монитора. Другой конец кабеля подключите к порту USB компьютера.



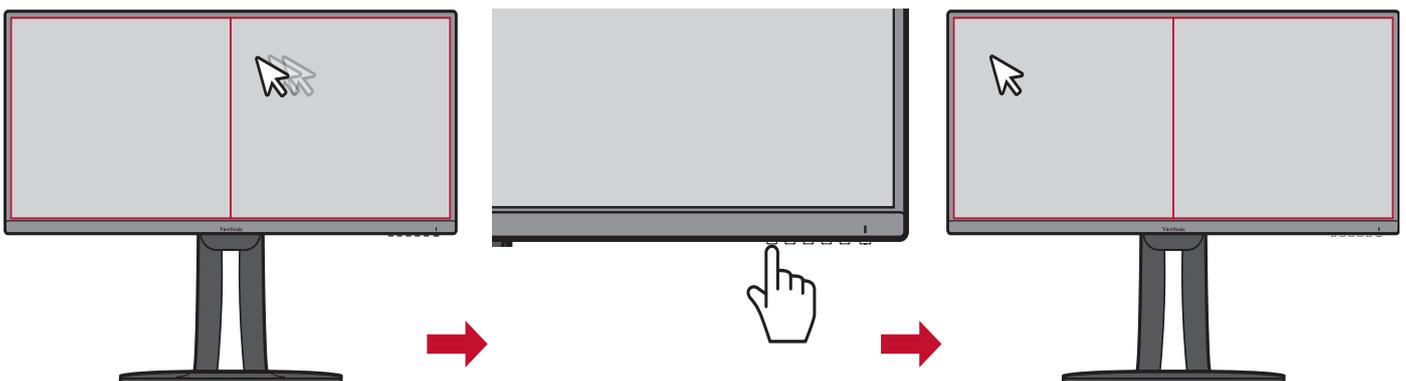
Включение режима PBP:

1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню.
3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Multi-Picture (Несколько изображений)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
4. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **PBP Left-Right (PBP Слева-Справа)**. Затем нажмите клавишу **3**, чтобы включить режим PBP.



Включение функции KVM:

1. Коснитесь и удерживайте клавишу **1** в течение 1 секунды для активации функции KVM.
2. После этого можно будет переключать курсор между двумя экранами (левое/правое окно).



Dual Color (Два цвета)

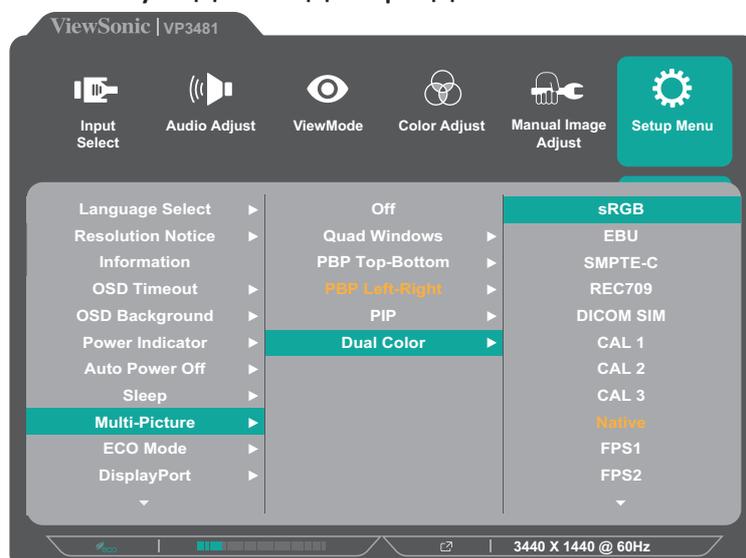
Монитор оснащен двухцветной системой для воспроизведения двух различных параметров цвета в режиме PIP (Picture-in-Picture = Картинка в картинке) или PBP. С ее помощью можно устанавливать различные готовые режимы для обоих окон (главного и дополнительного).



ПРИМЕЧАНИЕ. Порядок включения режима PIP или PBP см. Раздел «Multi-Picture (Несколько изображений)» на стр. 58.

Настройка параметра Dual Color (Два цвета):

1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню.
3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Multi-Picture (Несколько изображений)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
4. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Dual Color (Два цвета)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
5. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать необходимую настройку цвета. Затем нажмите клавишу **3** для подтверждения.

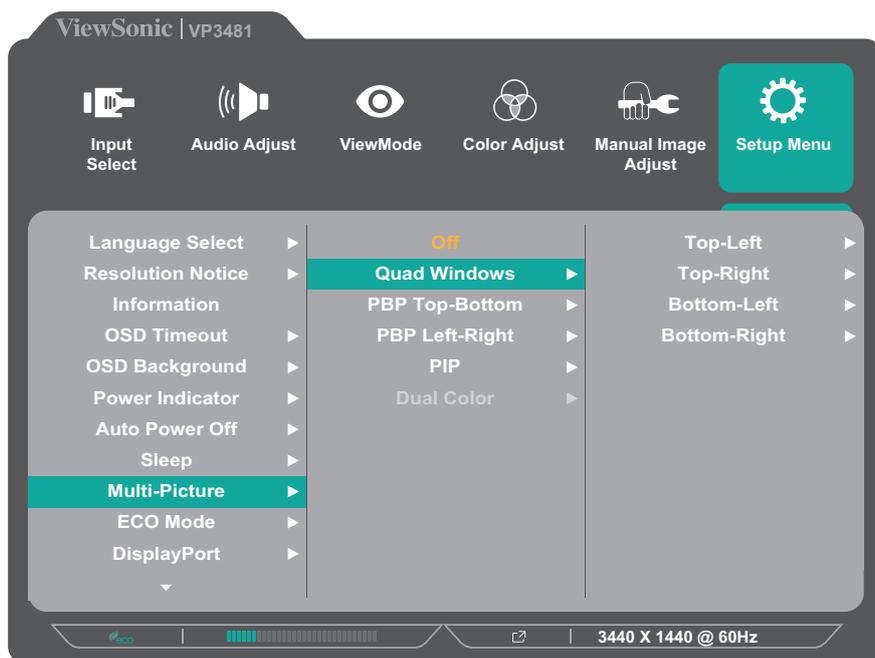


Multi-Picture (Несколько изображений)

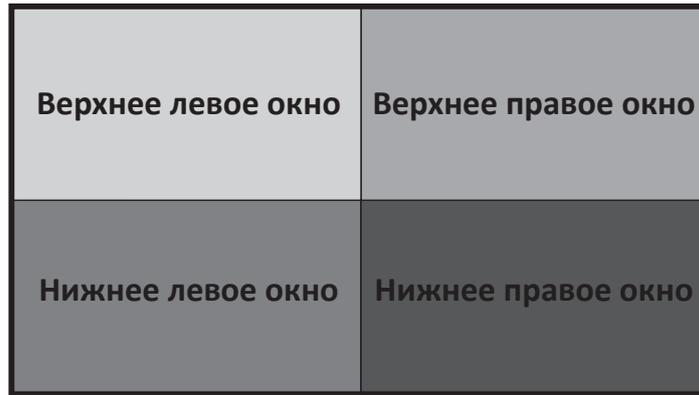
Режим Multi-picture (Несколько изображений) служит для настройки рабочего стола. Он поддерживает отображение до четырех отдельных окон с разными источниками изображения и контента разных форматов в высоком разрешении без искажения исходного изображения.

Включение режима Multi-picture (Несколько изображений):

1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню.
3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Multi-Picture (Несколько изображений)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
4. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать **Quad Windows (Четыре окна)**, **PBP Top-Bottom (PBP — вертикально)**, **PBP Left-Right (PBP — горизонтально)** или **PIP**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в выбранный режим.

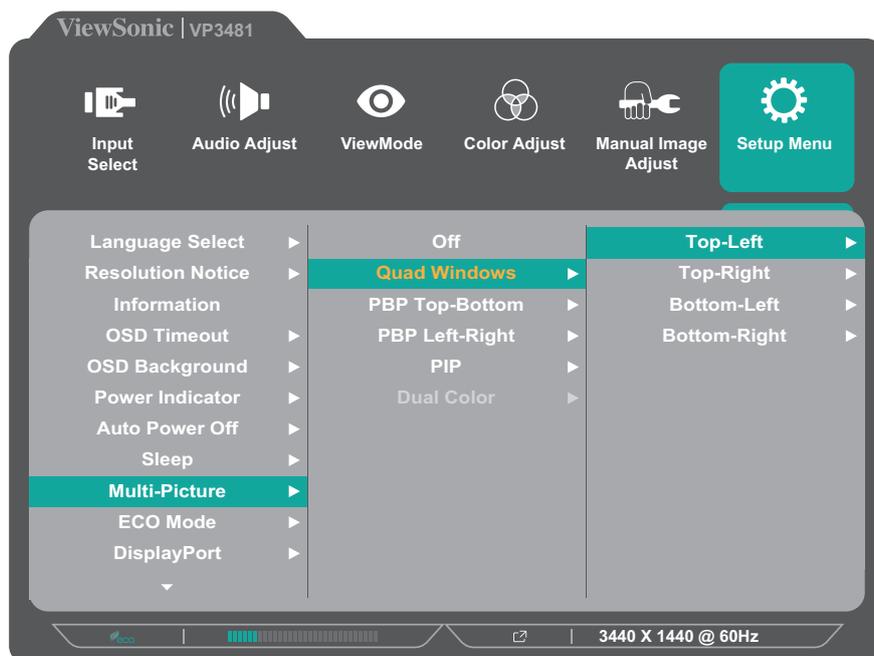


Quad Windows (Четыре окна)

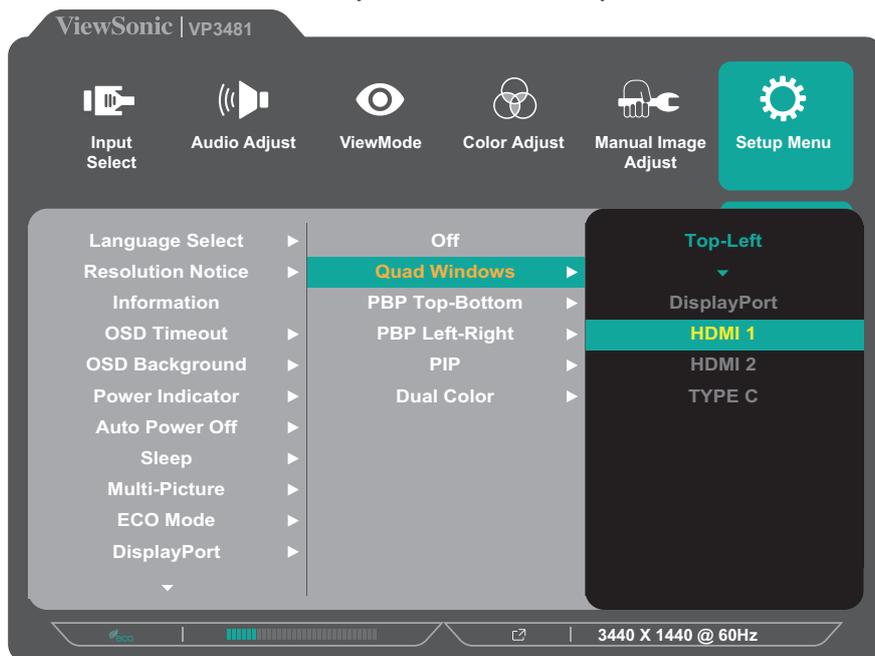


Определение источника входного сигнала для каждого окна:

1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню.
3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Multi-Picture (Несколько изображений)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
4. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Quad Windows (Четыре окна)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
5. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать окно, для которого необходимо изменить источник входного сигнала. Затем нажмите клавишу **3**.



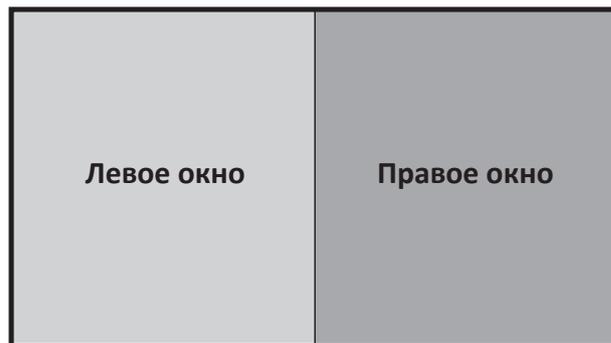
6. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать необходимый источник входного сигнала. Затем нажмите клавишу **3** для подтверждения.



PBP (Picture-by-Picture) (Две картинки рядом)



PBP Top-Bottom (PBP — вертикально)

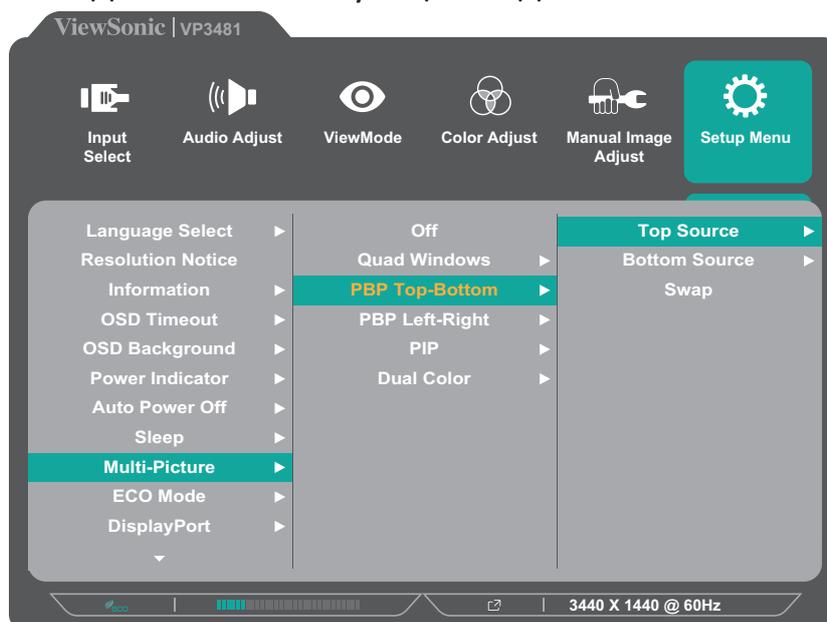


PBP Left-Right (PBP — горизонтально)

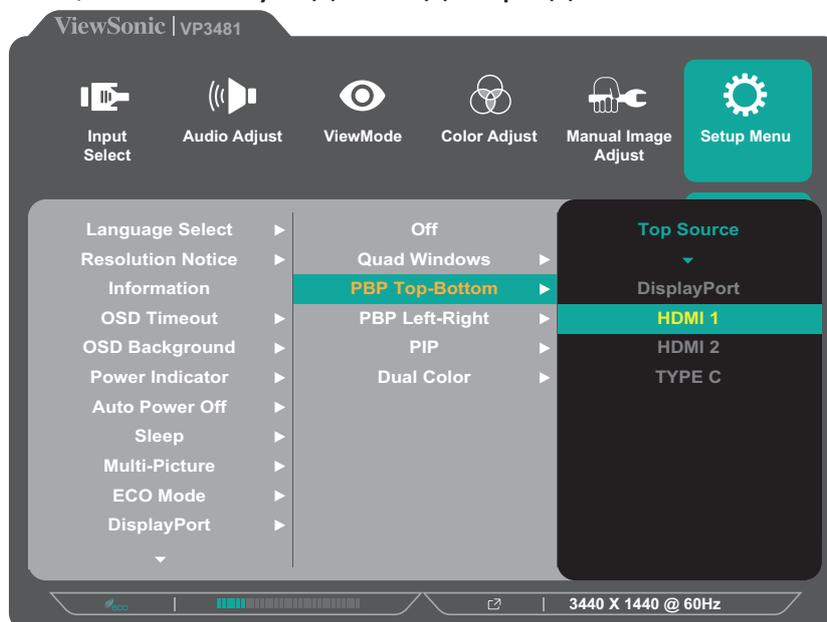
ПРИМЕЧАНИЕ. Для отображения в окне полноразмерных изображений в окнах установите параметр разрешения экрана 3840 x 1080 (для режима PBP Top-Bottom (PBP — вертикально)) или 1920 x 2160 (PBP Left-Right (PBP — горизонтально)).

Для настройки PBP:

1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню.
3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Multi-Picture (Несколько изображений)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
4. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать **PBP Top-Bottom (PBP — вертикально)** или **PBP Left-Right (PBP — горизонтально)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.



5. Чтобы изменить источник входного сигнала, выберите расположение источника (**Top Source/Bottom Source (Верхний источник/Нижний источник)** или **Left Source/Right Source (Левый источник/Правый источник)**) и нажмите клавишу **3**.
6. Затем нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать необходимый источник входного сигнала, и клавишу **3** для подтверждения.



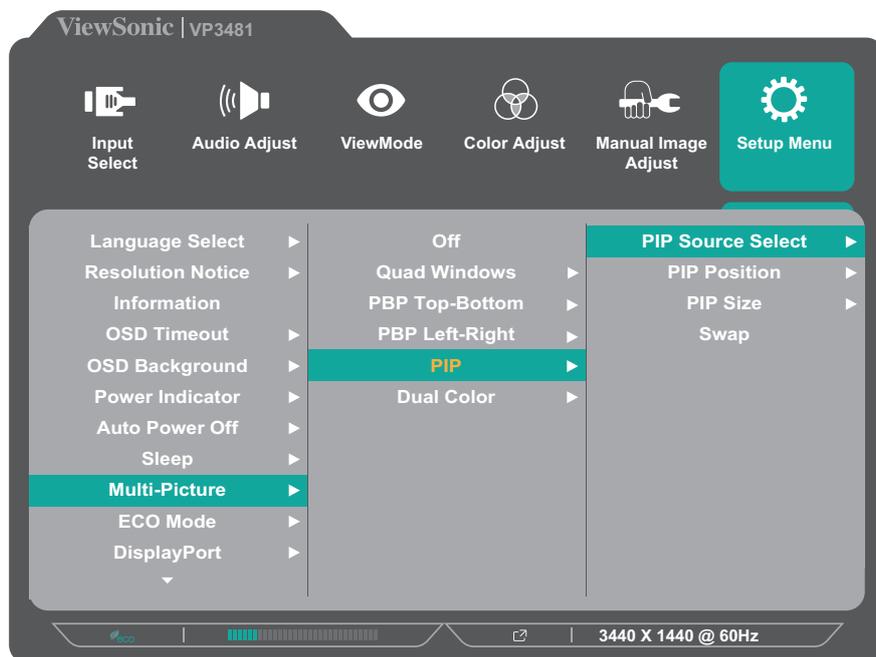
7. Чтобы переключиться между двумя окнами, выберите **Swap (Переключение)** и нажмите клавишу **3** для подтверждения.

PIP (Picture-in-Picture) (Картинка в картинке)



Для настройки PIP:

1. Нажмите клавишу **1/2/3/4**, чтобы отобразить контекстное меню. Затем нажмите клавишу **4**, чтобы отобразить экранное меню.
2. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в меню.
3. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **Multi-Picture (Несколько изображений)**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.
4. Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать пункт **PIP**. Затем нажмите клавишу **3** для входа в соответствующее подменю.



5. Чтобы изменить источник входного сигнала для вложенного окна, выберите **PIP Source Select (Выбор источника картинки в картинке)** и нажмите клавишу **3**. Затем нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы выбрать необходимый источник входного сигнала, и клавишу **3** для подтверждения.

6. Для настройки положения вложенного окна выберите **PIP Position (Положение экрана PIP)** и нажмите клавишу **3**.
 - » Нажмите клавишу **3**, чтобы выбрать пункт **PIP H.Position (Горизонтальное положение экрана PIP)** или **PIP V.Position (Вертикальное положение экрана PIP)**.
 - » Нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы настроить параметр, и нажмите клавишу **3**, чтобы подтвердить.
7. Для настройки размера вложенного окна выберите **PIP Size (Размер экрана PIP)** и нажмите клавишу **3**. Затем нажмите клавишу **1** или **2**, чтобы настроить параметр.
8. Чтобы переключиться между двумя окнами, выберите **Swap (Переключение)** и нажмите клавишу **3** для подтверждения.

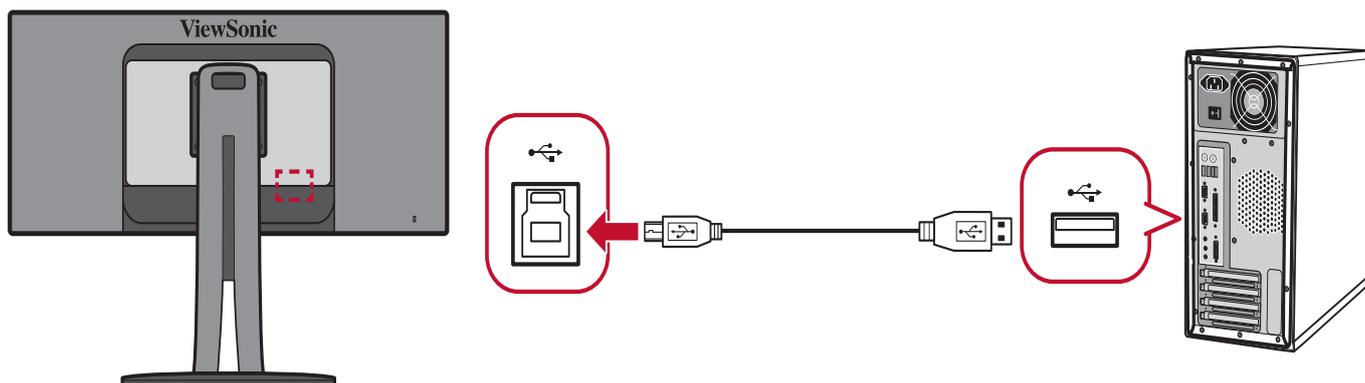
Обновление микропрограммного обеспечения

Для улучшения рабочих характеристик монитора и разрешения известных проблем рекомендуется своевременно обновлять микропрограмму монитора до новой версии. Обновление монитора легко выполняется с помощью кабеля USB и средства обновления микропрограммы.

Посетите <https://color.viewsonic.com/support/software/>, чтобы найти и загрузить последнюю версию микропрограммного обеспечения с помощью средства обновления микропрограммы.

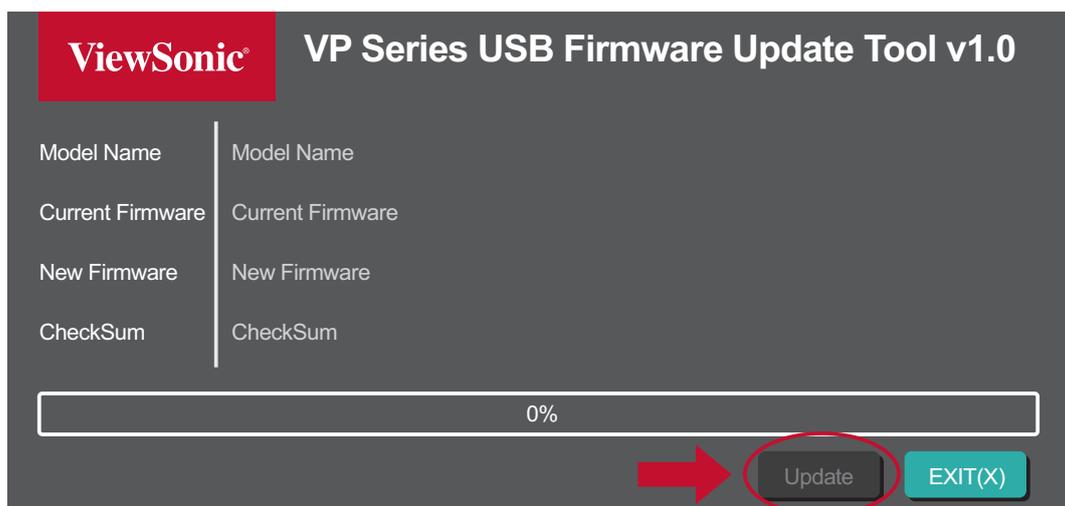
Обновление микропрограммного обеспечения:

1. Найдите и загрузите инструмент обновления микропрограммы с последней версией микропрограммы для монитора с веб-сайта:
<http://color.viewsonic.com/support/software/>.
2. Подключите кабель USB типа В (квадратный штекер с двумя скошенными углами) к порту USB типа В монитора. Другой конец кабеля подключите к порту USB компьютера.



3. Распакуйте загруженное средство обновления микропрограммы и дважды щелкните файл .exe или .pkg. Следуйте инструкциям на экране для выполнения установки приложения.
4. Запустите средство обновления микропрограммы. Приложение автоматически обнаружит и проверит модель и текущую версию микропрограммы вашего монитора.

5. Нажмите **Update (Обновить)**, чтобы обновить микропрограмму монитора.



6. Дождитесь окончания процесса обновления.

ПРИМЕЧАНИЕ. Прерывание процесса обновления микропрограммы может привести к необратимому повреждению монитора. Не отсоединяйте кабель USB и не выключайте ПК или монитор.

> Приложение

Технические характеристики

Пункт	Категория	Технические характеристики
ЖКД	Тип	VA Type, a-si TFT ЖКД, активная матрица WQHD+ 3440 x 1440, шаг пикселей 0,23175 x 0,23175 мм
	Размер экрана	86,4 см, 34"
	Цветной фильтр	Вертикальная полоса RGB
	Стеклопанель поверхность	Антибликовая, твердое покрытие 3H
Входной сигнал	Синхронизация видеосигнала	Цифровой TMDS (100 Ом) HDMI (v. 2.0): f_h :15-135 кГц, f_v :24-100 Гц DisplayPort: f_h :15-135 кГц, f_v :24-100 Гц Type C: f_h :15-135 кГц, f_v :24-100 Гц
Совместимость	ПК	До 3440 x 1440
	Macintosh	До 3440 x 1440
	Рекомендуется	3440 x 1440, 60 Гц

Пункт	Категория	Технические характеристики
Разрешение ¹	Поддерживается	<ul style="list-style-type: none"> • 3440 x 1440 @ 24, 25, 30, 50, 60, 100Hz • 2560 x 1440 @ 60Hz • 2560 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz • 2048 x 1152 @ 60Hz • 1920 x 1600 @ 60Hz • 1920 x 1440 @ 60Hz • 1920 x 1200 @ 60Hz • 1920 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz • 1680 x 1050 @ 60Hz • 1600 x 1200 @ 60Hz • 1600 x 900 @ 60Hz • 1400 x 1050 @ 60, 75Hz • 1400 x 900 @ 60, 75Hz • 1366 x 768 @ 60Hz • 1360 x 768 @ 60Hz • 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 800 @ 60Hz • 1280 x 768 @ 50, 60Hz • 1280 x 720 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz • 1152 x 900 @ 67Hz • 1152 x 864 @ 75Hz • 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72Hz • 848 x 480 @ 60Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72Hz • 720 x 576 @ 50Hz • 720 x 480 @ 60Hz • 720 x 400 @ 70Hz • 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72Hz • 640 x 400 @ 60, 70Hz • 640 x 350 @ 70Hz
Блок питания ²	Входное напряжение	100–240 В перем. тока, 50/60 Гц (автоматическое переключение)
Область отображения	Весь экран (Г x В)	797,22 x 333,72 мм
Условия эксплуатации	Температура	От 0 до 40 °C
	Влажность	20–90% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	4,9 км

Пункт	Категория	Технические характеристики
Условия хранения	Температура	От -20 до 60 °С
	Влажность	5–90% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	12,1 км
Габаритные размеры	Физические размеры (Ш x В x Г)	809,20 x 610,46 x 298,8 мм (31,86 x 24,03 x 11,76 дюйма)
Настенный монтаж	Габаритные размеры	100 x 100 мм
Масса	Физические размеры	12,09 кг
Режимы энергосбережения	Вкл ³	63 Вт (стандартное)
	Off (Выкл.)	< 0,3 Вт

¹ Параметры видеокарты компьютера не должны превышать указанные значения режима синхронизации. Нарушение этого требования приведет к необратимым повреждениям монитора.

² Используйте блоки питания только ViewSonic® или авторизованных производителей.

³ Условия испытаний соответствуют стандартам EEL.

Глоссарий

Данный раздел содержит глоссарий стандартных терминов, используемых для всех моделей ЖК-мониторов. Все термины перечислены в алфавитном порядке.

ПРИМЕЧАНИЕ. Некоторые термины могут быть неприменимы к вашему монитору.

А **Advanced DCR (Расширенный DCR)**

Технология Advanced DCR (Расширенный DCR) автоматически определяет сигнал изображения и обеспечивает интеллектуальное управление яркостью и цветом подсветки для уменьшения яркости черного в темных сценах и увеличения яркости белого в светлых сценах.

All Recall (Вызвать всех снова)

Возврат к заводским настройкам, если монитор работает в режиме Preset Timing Mode (Предустановленный режим синхронизации), указанном в разделе Specifications (Технические характеристики) данного руководства.

ПРИМЕЧАНИЕ. Исключение. Эта функция не отменяет изменений, сделанных с помощью параметров Language Select (Язык) или Power Lock (Блок. кноп. пит.).

Audio Adjust (Регулировка Звука)

Регулировка громкости звука, отключение звука или переключение источников сигнала, если их несколько.

Auto Detect (Автоопредел.)

При отсутствии сигнала от текущего источника монитор автоматически переключается на следующий источник сигнала. В некоторых моделях эта функция отключена по умолчанию.

В **Black Stabilization (Стабилизация Черного)**

Функция Black stabilization (Стабилизация черного) от ViewSonic повышает видимость и детализацию изображения за счет осветления темных сцен.

Blue Light Filter (Синий светофильтр)

Регулировка фильтра, не пропускающего УФ-излучение, для безопасного использования устройства.

Brightness (Яркость)

Регулировка уровней фонового черного цвета в изображении на экране.

C Color Adjust (Настройка Цвета)

Предусмотрено несколько режимов настройки цвета, позволяющие настраивать параметры цвета в соответствии с потребностями пользователя.

Color Format (Формат цветов)

Монитор способен автоматически определять диапазон цветов входного сигнала. Если цвета воспроизводятся некорректно, можно вручную изменить параметры диапазона цветов, чтобы они соответствовали установленному диапазону цветов.

Color space (Цв. прост.)

Выбор цветового пространства для вывода цвета монитором (RGB, YUV).

Color Temperature (Цветовая температура)

Выбор определенных значений цветовой температуры для дальнейшей настройки параметров просмотра.

Панель по умолчанию	Исходное состояние панели
Panel Default (Панель по умолчанию)	Режим панели по умолчанию.
Bluish (Синеватый)	установка значения цветовой температуры 9300 К.
Cool (Холодный)	установка значения цветовой температуры 7500 К.
Native (Исходный)	Цветовая температура по умолчанию. Рекомендуется для регулярного использования.
Warm (Теплый)	установка значения цветовой температуры 5000 К.
User (Пользователь)	настройки пользователя.

Contrast (Контрастность)

Регулировка разницы между цветом фона (уровень черного) и переднего плана (уровень белого) изображения.

F FreeSync

Технология FreeSync предотвращает прерывистое воспроизведение игр и повреждение кадров, а также обеспечивает плавное воспроизведение без помех практически при любой частоте кадров.

G Game Mode (Игровой режим)

Включает в себя ориентированную на игры структуру экранного меню, включая откалиброванные игровые параметры FPS, RTS и MOBA. Каждый из режимов функционально настроен с применением внутриигрового тестирования и параметров для оптимального объединения цветопередачи и технологии.

Gamma (Гамма)

Ручная регулировка уровня яркости оттенков серого монитора.

H HDR10 (High-Dynamic-Range) (Расширенный динамический диапазон)
Снижение общей контрастности определенной сцены для более ясной видимости деталей в освещенных и затененных местах.

ПРИМЕЧАНИЕ. Доступно только для видеоконтента в формате HDR10.

Тон

Регулировка тона каждого цвета (красного, зеленого, синего, голубого, пурпурного и желтого).

I Information (Информация)

Отображение режима синхронизации (вход видеосигнала) от видеокарты к компьютеру, номера модели ЖК монитора, серийного номера и URL-адреса веб-сайта ViewSonic®. Инструкции по изменению разрешения и частоты обновления (или частоты кадров) см. в руководстве пользователя видеокарты.

ПРИМЕЧАНИЕ. Например, VESA 1024 x 768, 60 Гц обозначает, что разрешение составляет 1024 x 768, а частота обновления - 60 Гц.

Input Select (Выбор входа)

Переключение различных входов, доступных для монитора.

L Low Input Lag (Низкая задержка ввода)

ViewSonic® предлагает функцию низкой задержки ввода, используя функцию «process reducer» монитора, уменьшающую время задержки при передаче сигнала. В подменю Low input lag (Низкая задержка ввода) можно выбрать соответствующую вашим параметрам скорость.

M Manual Image Adjust (Ручн. наст.)

Вызов меню Manual Image Adjust (Ручн. наст.). Ручная настройка различных параметров качества изображения.

O Overscan (Заполнение экрана)

Отображение кадрированного изображения на экране монитора. Эта функция увеличивает изображение во время просмотра фильма на мониторе, чтобы не отображать внешние края пленки.

P PIP (Picture-in-Picture) (Картинка в картинке)

Разделение экрана на две области: основное и вложенное окно. Пользователь может определить источник входного сигнала для каждого экрана.

PIP Swap (Переключение режима PIP)

Переключение источников главного и дополнительного изображения.

R Recall (Вызвать снова)

Сброс параметров режима просмотра, установленных на мониторе.

Resolution Notice (Инф. о разреш.)

Сообщение о том, что текущее разрешение изображения не является правильным исходным разрешением. Это сообщение появляется на экране настройки параметров монитора при установке разрешения монитора.

Response Time (Время отклика)

Создание плавных изображений без полос, смазывания и фантомных изображений. Низкое значение времени отклика идеально подходит для игр со сложной графикой и обеспечивает удивительное качество изображения при просмотре спортивных соревнований или боевиков.

S Насыщенность

Регулировка глубины каждого цвета (красного, зеленого, синего, голубого, пурпурного и желтого).

Setup Menu (Меню настройки)

Настройка параметров экранного меню. Многие из этих параметров могут активировать уведомления экранного меню, чтобы пользователям не приходилось заново открывать меню.

Sharpness (Резкость)

Регулировка качества изображения монитора.

V ViewMode (Режим просмотра)

Уникальная функция ViewMode (Режим просмотра) ViewSonic имеет следующие предустановленные настройки: "Game" (Игра), "Movie" (Фильм), "Web" (Интернет), "Text" (Текст) и "Mono" (Моно). Готовые значения специально предназначены для оптимизированного воспроизведения изображения в различных режимах работы монитора.

Y YUV Color Space (Цветовое пространство YUV)

Цветовое пространство YUV используется для обработки цветного изображения и видео с учетом особенностей человеческого глаза. Это позволяет уменьшить пропускную способность компонентов интенсивности цвета без нарушения восприятия.

Поиск и устранение неисправностей

В этом разделе описаны некоторые общие проблемы, которые могут возникнуть при использовании монитора.

Проблема	Возможные решения
Отсутствует питание	<ul style="list-style-type: none">• Включите монитор, нажав кнопку питания.• Убедитесь, что кабель питания подключен к монитору и розетке питания правильно и надежно.• Подключите к этой розетке другой электроприбор, чтобы проверить наличие напряжения.
Питание включено, но на экране нет изображения	<ul style="list-style-type: none">• Убедитесь, что видеокабель подключен к монитору и компьютеру правильно и надежно.• Отрегулируйте параметры яркости и контрастности.• Убедитесь, что выбран правильный источник входного сигнала.
Неправильные или необычные цвета	<ul style="list-style-type: none">• В случае отсутствия какого-либо цвета (красного, зеленого или синего) проверьте видеокабель и убедитесь, что он подсоединен правильно и надежно. Если в разъеме кабеля есть сломанные контакты либо некоторые контакты отсутствуют, это может привести к неправильному подключению.• Подключите монитор к другому компьютеру.• Если используется видеокарта старой модели, обратитесь в компанию ViewSonic®, чтобы заказать адаптер без DDC.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	<ul style="list-style-type: none">• Настройте параметры яркости и контрастности с помощью экранного меню.• Сбросьте параметры монитора до заводских значений.
Изображение на экране накладывается или обрезается	<ul style="list-style-type: none">• Убедитесь, что выбран правильный источник входного сигнала.• Проверьте, нет ли в разъеме видеокабеля согнутых или сломанных контактов.• Убедитесь, что видеокабель подключен к монитору и компьютеру правильно и надежно.
Изображение на экране расплывчатое	<ul style="list-style-type: none">• Отрегулируйте разрешение, чтобы выбрать подходящее соотношение сторон.• Сбросьте параметры монитора до заводских значений.
Экран неправильно центрирован	<ul style="list-style-type: none">• Отрегулируйте положение изображения по вертикали и горизонтали с помощью экранного меню.• Проверьте соотношение сторон.• Сбросьте параметры монитора до заводских значений.

Проблема	Возможные решения
Экран выглядит желтым	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что выключен фильтр синего света.
Экранное меню не появляется на экране/элементы управления экранного меню недоступны	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что экранное меню не заблокировано. Если так, нажмите и удерживайте клавиши 2 и 3 в течение 10 секунд. • Выключите монитор, отсоедините и снова подключите кабель питания, а затем включите монитор. • Сбросьте параметры монитора до заводских значений.
Не работают кнопки на панели управления	<ul style="list-style-type: none"> • Не нажимайте одновременно на несколько кнопок. • Перезагрузите компьютер.
Некоторые пункты экранного меню недоступны	<ul style="list-style-type: none"> • Настройте режим просмотра или источник входного сигнала. • Сбросьте параметры монитора до заводских значений.
Нет звука	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании накладных/внутриушных наушников убедитесь, что мини-разъем для стереозвуча подключен. • Убедитесь, что звук не отключен и уровень громкости не установлен на 0. • Проверьте параметры аудиовхода.
Монитор не регулируется	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что рядом с монитором нет препятствий и достаточно пространства для регулировки. • Подробную информацию см. Раздел «Регулировка угла обзора» на стр. 19
USB-устройства, подключенные к монитору, не работают	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что USB-кабель подключен правильно. • Попробуйте использовать другой USB-порт (если применимо). • Для некоторых устройств USB необходимо более высокое значение силы тока. Подключите устройство непосредственно к компьютеру.
Внешнее устройство подключено, но на экране нет изображения	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что питание включено. • Настройте параметры яркости и контрастности с помощью экранного меню. • Убедитесь, что соединительный кабель подключен правильно и надежно. Если в разьеме кабеля есть сломанные контакты либо некоторые контакты отсутствуют, это может привести к неправильному подключению.

Уход

Общие меры предосторожности

- Убедитесь, что монитор выключен, а кабель питания отсоединен от розетки электросети.
- Никогда не распыляйте и не выливайте жидкость непосредственно на экран или корпус.
- Обращайтесь с монитором с осторожностью, поскольку монитор темного цвета, и, если его поцарапать, следы могут быть более заметны, чем на мониторе светлого цвета.

Очистка экрана

- Для очистки экрана используйте чистую мягкую безворсовую салфетку. Она удаляет пыль и другие загрязнения.
- Если этого недостаточно, на чистую мягкую безворсовую салфетку нанесите небольшое количество стеклоочистителя, который не содержит спирта или нашатырного спирта, и протрите экран.

Очистка корпуса

- Используйте сухую мягкую салфетку.
- Если этого недостаточно, на чистую мягкую безворсовую салфетку нанесите небольшое количество мягкого, неабразивного моющего средства, которое не содержит спирта или нашатырного спирта, и протрите корпус.

Ограничение ответственности

- ViewSonic® не рекомендует использовать нашатырный спирт или чистящие средства на основе спирта для очистки экрана и корпуса монитора. Некоторые химические чистящие средства могут повредить поверхность экрана и (или) корпуса монитора.
- Компания ViewSonic® не несет ответственности за любые повреждения, вызванные применением нашатырного спирта или чистящих средств на основе спирта.

> Информация о соответствии нормам и обслуживании

Информация о соответствии

В этом разделе описаны требования по всем подключениям и положения. Данные о подтвержденных приложениях находятся на отметках паспортных табличек и соответствующих ярлыках устройства.

Соответствие требованиям ФКС США

Данное устройство соответствует требованиям правил FCC, часть 15. При использовании устройства должны соблюдаться два следующих условия: (1) данное устройство не должно быть источником помех; (2) данное устройство должно быть устойчивым к помехам, создаваемым другими приборами, включая такие помехи, которые могут стать причиной его неправильной работы. Данное устройство прошло проверку и признано соответствующим ограничениям на цифровые устройства класса B в соответствии с частью 15 правил FCC.

Данные требования установлены с целью обеспечения помехоустойчивости при установке оборудования в жилых помещениях. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать энергию в радиочастотном диапазоне, и при нарушении указаний по установке или эксплуатации это оборудование может создавать помехи для радиосвязи. Однако даже при соблюдении инструкций по установке нет гарантии того, что в определенных условиях данное устройство не будет источником помех. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов (что можно проверить, выключив и включив прибор), пользователю рекомендуется попытаться устранить данные помехи одним из следующих способов:

- изменить ориентацию или местоположение приемной антенны;
- увеличить расстояние между данным устройством и приемным устройством;
- подключить данное устройство и приемное устройство к розеткам в отдельных цепях питания;
- Обратитесь за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.

Предупреждение. Внесение любых изменений или выполнение любых модификаций данного устройства, не получивших четко выраженного одобрения изготовителя, может лишить пользователя юридических прав, связанных с использованием данного устройства.

Соответствие стандарту Industry Canada

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Соответствие стандартам ЕС для европейских стран



Данное устройство соответствует требованиям Директивы 2014/30/ЕС на электромагнитную совместимость и Директиве 2014/35/ЕС на низковольтное оборудование.

Следующая информация касается только стран-членов Европейского Союза.

Знак, показанный справа, означает соответствие требованиям Директивы 2012/19/ЕС (WEEE) по утилизации электрического и электронного оборудования. Данный знак указывает на НЕДОПУСТИМОСТЬ утилизации такого оборудования с несортированными бытовыми отходами и необходимость использования систем возврата и сбора в соответствии с местным законодательством.



Заявление о соответствии стандартам RoHS2

Данный продукт разработан и изготовлен в соответствии с Директивой 2011/65/ЕС Европейского парламента и Совета по ограничению использования определенных опасных веществ в электрическом и электронном оборудовании (Директива RoHS2) и считается соответствующим максимальной концентрации, указанной Европейским комитетом технической адаптации (ТАС), как это показано ниже:

Вещество	Рекомендуемая максимальная концентрация	Фактическая концентрация
Свинец (Pb)	0,1%	< 0,1%
Ртуть (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмий (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шестивалентный хром (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Полибромированный бифенил (PBB)	0,1%	< 0,1%
Многобромистые дифениловые эфиры (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Бис (2-этилгексил) фталат (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Бутилбензилфталат (BBP)	0,1%	< 0,1%
Дибутилфталат (DBP)	0,1%	< 0,1%
Диизобутилфталат (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Некоторые компоненты, перечисленные выше, исключены из перечня опасных продуктов согласно Дополнению III к Директиве RoHS2, как указано ниже. Примеры исключенных компонентов:

- Ртуть в флуоресцентных лампах с холодным катодом и флуоресцентных лампах с внешними электродами (CCFL и EEFL) для специальных целей, не превышающая (на лампу):
 - » Короткая лампа (500 мм): максимум 3,5 мг на лампу.
 - » Средняя лампа (> 500 мм и 1500 мм): максимум 5 мг на лампу.
 - » Длинная лампа (> 1500 мм): максимум 13 мг на лампу.

- Свинец в стекле катодно-лучевой трубки.
- Свинец в стекле флуоресцентной трубки, не превышающий 0,2 % от общего веса.
- Свинец в виде легирующего элемента в алюминии, содержащем до 0,4 % свинца от общего веса.
- Медный сплав, содержащий до 4 % свинца от общего веса.
- Свинец в припоях с высокой температурой плавления (то есть сплавы на основе свинца, содержащие не менее 85 % свинца от общего веса).
- Электрические и электронные детали, содержащие свинец в стекле или керамике (кроме диэлектрической керамики в конденсаторах), например пьезоэлектрические устройства, либо в стекле керамической матрицы.

Ограничение использования опасных веществ для Индии

Заявление об ограничении использования опасных веществ (Индия). Данный продукт соответствует требованиям «India E-waste Rule 2011» (Правила утилизации электронных отходов для Индии, 2011) и запретам использовать свинец, ртуть, шестивалентный хром, полиброминированный бифенил или многобромистые дифениловые эфиры в концентрации, превышающей массовую долю 0,1 % и 0,01 % для кадмия, кроме исключений, указанных в перечне 2 правил.

Утилизация продукта после окончания срока службы

ViewSonic® заботится об окружающей среде и сохраняет приверженность работе и жизни в экологически безопасной среде. Благодарим вас за участие в программе Smarter, Greener Computing (Интеллектуальные экологичные компьютерные системы). Посетите веб-сайт ViewSonic® для получения дополнительной информации.

США и Канада:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Европа:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Тайвань:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Сведения об авторских правах

© ViewSonic® Corporation, 2019. Все права защищены.

Macintosh и Power Macintosh являются зарегистрированными товарными знаками Apple Inc.

Microsoft, Windows и логотип Windows являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и других странах.

ViewSonic®, логотип с тремя птицами, OnView, ViewMatch и ViewMeter являются зарегистрированными товарными знаками ViewSonic® Corporation.

VESA является зарегистрированным товарным знаком Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort и DDC являются товарными знаками VESA.

ENERGY STAR® является зарегистрированным товарным знаком Агентства по охране окружающей среды США (EPA).

Как партнер ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation уведомляет, что данный продукт соответствует требованиям стандарта ENERGY STAR®.

Отказ от ответственности: ViewSonic® Corporation не несет ответственность за технические или редакторские ошибки либо опечатки в данном документе, а также за случайные и косвенные убытки, связанные с использованием данного материала либо эксплуатацией данного продукта.

В целях дальнейшего улучшения продукта ViewSonic® Corporation оставляет за собой право вносить технические изменения в продукт без уведомления. Содержание данного документа может быть изменено без уведомления.

Никакая часть данного документа не может быть скопирована, воспроизведена или передана любым способом для любых целей без предварительного письменного разрешения со стороны ViewSonic® Corporation.

Служба поддержки

Для получения технической поддержке или сервисного обслуживания, см. информацию в следующей таблице или обратитесь в место приобретения оборудования.

ПРИМЕЧАНИЕ. Вам потребуется назвать серийный номер изделия.

Страна/регион	Веб-сайт	Страна/регион	Веб-сайт
Азиатско-Тихоокеанский регион			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Страны Южной и Северной Америки			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Европа			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ограниченная гарантия

Монитор ViewSonic®

Действие гарантии.

Компания ViewSonic® гарантирует отсутствие дефектов в материалах и производственного брака в изделии на весь срок действия гарантии. При обнаружении дефектов в материалах или производственного брака в период действия гарантии компания ViewSonic® по своему усмотрению и в качестве единственного варианта обеспечивает ремонт или замену данного продукта на аналогичный. При замене продукта или его компонентов могут использоваться восстановленные или отремонтированные детали или компоненты. Гарантия на замененное или отремонтированное устройство действует в течение срока ограниченной гарантии на исходное устройство, который не будет продлен. Компания ViewSonic® не предоставляет никаких гарантий относительно программного обеспечения сторонних производителей, входящего в комплект поставки или установленного пользователем самостоятельно. Также гарантия не предоставляется в случае установки неразрешенных деталей или компонентов (например, проекционных ламп). См. раздел «На что не распространяется гарантия».

Срок действия гарантии:

На мониторы ViewSonic® дается гарантия сроком от 1 года до 3 лет, в зависимости от страны приобретения, на все детали за исключением источника света в течение всего срока службы, начиная с момента первоначального приобретения устройства покупателем.

Кто может воспользоваться данной гарантией:

Данная гарантия действительна только для первого покупателя.

На что не распространяется гарантия:

- Любой продукт с поврежденным, измененным или отсутствующим серийным номером.
- Повреждение, ухудшение качества или неисправность, возникшие в результате следующих условий.
 - » Несчастный случай, неправильное использование, небрежное обращение, пожар, наводнение, удар молнии или другие стихийные бедствия, несанкционированная модификация продукта или несоблюдение инструкций, прилагаемых к продукту.
 - » Ремонт или попытка ремонта любым лицом, не авторизованным компанией ViewSonic®.
 - » Повреждение или потеря каких-либо программ, данных или съемных носителей.

- » Естественный износ в результате эксплуатации.
- » Снятие или установка изделия.
- Потеря данных или программного обеспечения в результате ремонта или замены.
- Любое повреждение продукта при транспортировке.
- Внешнее воздействие на продукт, например колебания напряжения в сети или отключение электроэнергии.
- Использование источников питания или деталей, не соответствующих техническим характеристикам ViewSonic.
- Невыполнение периодического обслуживания устройства, как указано в руководстве пользователя.
- Любая другая причина, не связанная с дефектом продукта.
- Повреждение, возникшее в результате длительного отображения статического (неподвижного) изображения (также называется остаточным изображением).
- Программное обеспечение — программное обеспечение сторонних производителей, входящее в комплект поставки или установленное пользователем самостоятельно.
- Оборудование/принадлежности/детали/компоненты — установка неразрешенного оборудования, принадлежностей, деталей или компонентов (например, проекционных ламп).
- Повреждение покрытия на поверхности монитора в результате неправильной очистки (с нарушением инструкций, указанных в руководстве пользователя).
- Расходы на услуги демонтажа, установки и настройки, включая установку устройства на стену.

Как получить обслуживание:

- За дополнительной информацией о получении гарантийного обслуживания обращайтесь в службу поддержки клиентов ViewSonic® (см. страницу «Служба поддержки»). Вам потребуется назвать серийный номер изделия.
- Чтобы получить гарантийное обслуживание, потребуется предоставить следующие сведения: (а) оригинал товарного чека с датой, (б) ваше имя, (в) ваш адрес, (г) описание проблемы и (д) серийный номер продукта.
- Отвезите или отправьте изделие в оригинальной упаковке, оплатив доставку, в авторизованный сервисный центр ViewSonic® или непосредственно в компанию ViewSonic®.
- Чтобы узнать дополнительные сведения или название ближайшего сервисного центра ViewSonic®, обратитесь в компанию ViewSonic®.

Ограничение подразумеваемых гарантий:

Компания не предоставляет никаких гарантий, явных или подразумеваемых, кроме описанных в данном документе, включая подразумеваемые гарантии товарного состояния и пригодности для использования по назначению.

Отказ от ответственности за убытки:

Ответственность компании ViewSonic ограничивается стоимостью ремонта или замены продукта. Компания ViewSonic® не несет ответственности в таких ситуациях, как:

- Порча прочего имущества, вызванная любыми дефектами продукта, ущерб, связанный с причинением каких-либо неудобств, утратой возможности эксплуатации продукта, потерей времени, прибыли, упущенными коммерческими возможностями, потерей деловой репутации, прерыванием деятельности, или другие коммерческие потери, даже если было сообщено о возможности такого ущерба.
- Любые другие убытки, будь то случайные, косвенные или иные.
- Любые претензии к клиенту со стороны третьих лиц.
- Ремонт или попытка ремонта любым лицом, не авторизованным компанией ViewSonic®.

Действие закона штата:

Эта гарантия предоставляет определенные законные права, кроме того, вы можете обладать и иными правами, которые могут различаться в зависимости от штата. В некоторых штатах ограничения на подразумеваемые гарантии и (или) ограничения ответственности за косвенный или случайный ущерб не применяются, поэтому указанные ограничения и исключения к вам могут не относиться.

Продажа за пределами США и Канады:

Для получения информации о гарантии и обслуживании продуктов ViewSonic®, проданных за пределами США и Канады, обращайтесь в компанию ViewSonic® или к местному дилеру ViewSonic®.

Срок действия гарантии на продукт на территории материкового Китая (не включающей Гонконг, Макао и Тайвань) определяется условиями, указанными в карте гарантийного обслуживания.

Подробную информацию о предоставляемой гарантии для пользователей в Европе и России см. по адресу: <http://www.viewsonic.com/eu/> в разделе «Support/Warranty Information» (Сведения о поддержке и гарантии).



ViewSonic®