

**PORSCHE DESIGN**

**AGON**  
BY AOC

**РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

**PD34**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2024 AOC. All rights reserved

|  |    |
|--|----|
| Безопасность.....                                | 1  |
| Национальные условные обозначения .....          | 1  |
| Электропитание .....                             | 2  |
| Установка .....                                  | 3  |
| Очистка .....                                    | 4  |
| Прочее.....                                      | 5  |
| Сборка .....                                     | 6  |
| Комплект поставки .....                          | 6  |
| Установка подставки и основания .....            | 7  |
| Обслуживание экрана .....                        | 8  |
| Регулировка угла обзора.....                     | 9  |
| Подключение монитора .....                       | 10 |
| Установка кронштейна для крепления на стену..... | 11 |
| Функция Adaptive-Sync .....                      | 13 |
| HDR .....  | 14 |
| Функция KVM .....                                | 15 |
| Настройка.....                                   | 16 |
| Кнопки управления .....                          | 16 |
| OSD Setting (Экранное меню) .....                | 17 |
| Game Setting (Настройка игрового режима) .....   | 18 |
| Luminance (Яркость) .....                        | 20 |
| Image Setup (Настр. изображ.).....               | 21 |
| Color Setup (Настройка цветов) .....             | 23 |
| Audio (Аудио) .....                              | 24 |
| Light FX .....                                   | 25 |
| OLED Care/Extra(Дополнительно).....              | 26 |
| OSD Setup (Настройка экранного меню).....        | 29 |
| Индикаторы.....                                  | 30 |
| Поиск и устранение неисправностей .....          | 31 |
| Технические характеристики.....                  | 32 |
| Общие технические характеристики.....            | 32 |
| Предустановленные режимы дисплея.....            | 34 |
| Назначение контактов.....                        | 35 |
| Технология Plug and Play.....                    | 36 |

# Безопасность

## Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

## Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



**ПРИМЕЧАНИЕ.** ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.





**ВНИМАНИЕ.** Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.


## Электропитание


 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.

 Монитор оснащен трехконтактной вилкой заземленного типа, т.е. вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка подходит только к сетевой розетке с заземлением, что само по себе является одной из мер защиты. Если розетка не подходит для трехконтактной вилки, необходимо обратиться к электрику для установки нужной розетки или воспользоваться адаптером для надежного заземления устройства. Не следует пренебрегать этой особенностью заземленной вилки, обеспечивающей безопасность.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

 Устройство должно использоваться только с адаптером питания

Предприятия-изготовители:FSP Group Inc.

Модель: FSP230-AJAS3

## Установка

**!** Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

**!** Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

**!** Запрещается класть монитор экраном на пол.

**!** В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

### **!** ОСТОРОЖНО! ЛИНИИ ПИТАНИЯ! ОПАСНОСТЬ ДЛЯ ЖИЗНИ В РЕЗУЛЬТАТЕ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ!

Примите соответствующие меры, чтобы предотвратить повреждение линий питания (электричество, газ, вода) во время настенного монтажа.

**!** Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.


**!** Во избежание повреждений, например отслаивания панели от рамки, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ . Гарантия не покрывает случаи повреждения монитора в результате превышения максимального угла наклона вниз ( $-5^\circ$ ).


При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:

### Установка на стойке




## Очистка


 Регулярно производите чистку корпуса устройства влажной мягкой тканью.


 При чистке используйте мягкий хлопок или микрофибру. Ткань должна быть слегка влажной, не допускайте попадания жидкости в корпус.




 Перед чисткой изделия необходимо отсоединить кабель питания.

## Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.


 Во время работы не следует подвергать OLED-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.


 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.


 **ОПАСНОСТЬ ДЛЯ ЖИЗНИ И РИСК НЕСЧАСТНЫХ СЛУЧАЕВ ДЛЯ МЛАДЕНЦЕВ И ДЕТЕЙ!**

Никогда не оставляйте детей без присмотра рядом с упаковочным материалом. Упаковочный материал представляет опасность удушья. Дети часто недооценивают опасности.

Не разрешайте детям близко подходить к изделию.

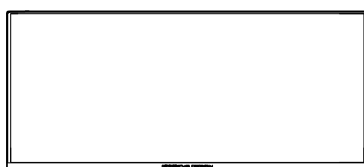
 Сохраните всю документацию для использования в будущем. В случае передачи изделия третьим лицам приложите также инструкции по установке и примечания по технике безопасности.

 Не размещайте устройство рядом с источником тепла и защищайте его от воздействия прямого солнечного света.

 Не допускайте воздействия на устройство влаги и конденсата.

# Сборка

## Комплект поставки



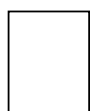
Monitor

\*

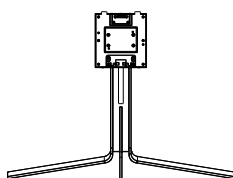


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand/Base



Porsche Design  
USB Disk



Power Cable



Adapter

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB Cable

\*



USB C-C  
Cable

\*



USB C-C/A  
Cable

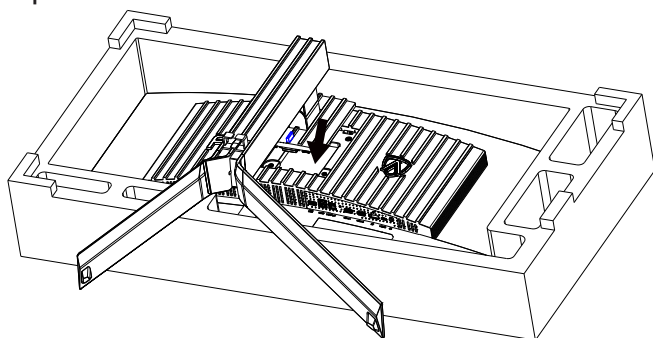
\* В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей. Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании АОС.



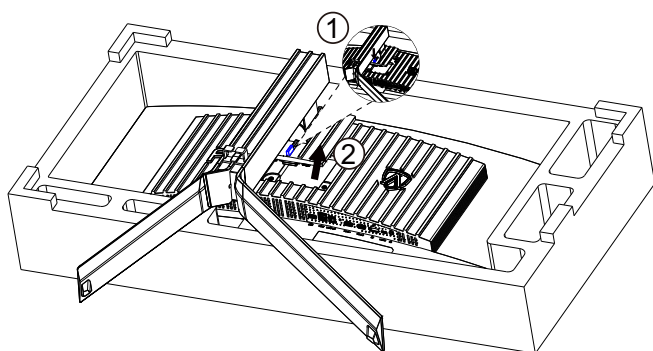
## Установка подставки и основания

Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Сборка:



Удалите:



## Обслуживание экрана

Чтобы снизить риск застревания изображения на экране, регулярно проводите следующее техническое обслуживание. Несоблюдение этих инструкций может привести к аннулированию гарантии.

- **Избегайте отображения неподвижного изображения в течение длительного времени.**

Неподвижное изображение — это изображение, которое не меняется с течением времени, например фотография.

Неподвижное изображение может привести к необратимому повреждению экрана QD-OLED, в результате чего изображение будет продолжать появляться, когда оно больше не отображается.

Для достижения наилучших результатов:

1. Отсутствие статичных изображений. Не отображайте неподвижное изображение в течение длительного времени (4 часа). Это может привести к выгоранию изображения на экране. Если изображение необходимо отображать в течение длительного времени, уменьшите яркость и контрастность настолько, насколько это возможно.
2. Используйте полноэкранный режим. При просмотре видео в формате letterbox или pillar, например видео с соотношением сторон 4:3, могут возникать артефакты. Используйте полноэкранный режим, чтобы уменьшить эту проблему.
3. Никаких наклеек. Не размещайте этикетки или наклейки непосредственно на экране. Это может привести к повреждению экрана.

- **Nepoužívajte tento displej nepretržite dlhšie ako štyri hodiny.**

Tento produkt používa mnoho technológií na zníženie alebo odstránenie retencie obrazu (vypálenia). Použite predvolené nastavenia obrazovky, aby ste zabránili zachovaniu obrazu a zachovali kvalitu obrazu.

- **Pixel Orbiting (смещение изображения)**

Чтобы снизить риск возникновения остаточного изображения, рекомендуется включить функцию «Орбита».

- **Pixel Refresh(Устранение остаточного изображения)**

Дисплеи QD-OLED начинают показывать сохранение изображения, когда неподвижное изображение отображается в течение длительного времени, около 4 часов непрерывного использования.

Чтобы устранить остатки изображения, которые начинают появляться, регулярно запускайте функции удаления остатков изображения на экране для достижения наилучшей производительности дисплея.

Nasledujúce funkcie majú predvolené nastavenie "Vypnuté", môžu sa však použiť na ďalšiu ochranu monitora pred vypálením QD-OLED. Odporúča sa zapnúť tieto funkcie na ďalšiu ochranu panela: ...

- **Screen Saver(Хранитель экрана)**

Ketika gambar bergerak terdeteksi, monitor akan memulihkan luminans ke status kerja sebelumnya.

- **Logos Protection( Защита от нескольких заставок)**

при этом уменьшается яркость экрана для защиты панели от остаточного изображения в тех местах, где обнаружены заставки.

- **Boundary Dimmer(Затемнение по контуру)**

функция затемнения по контуру автоматически определяет и уменьшает яркость определенных участков с большой разницей по уровню яркости.

- **Taskbar Dimmer(Затемнение панели задач)**

Технология Затемнение панели задач уменьшает яркость панели задач на экране.

- **ThermalProtection(Тепловая защита)**

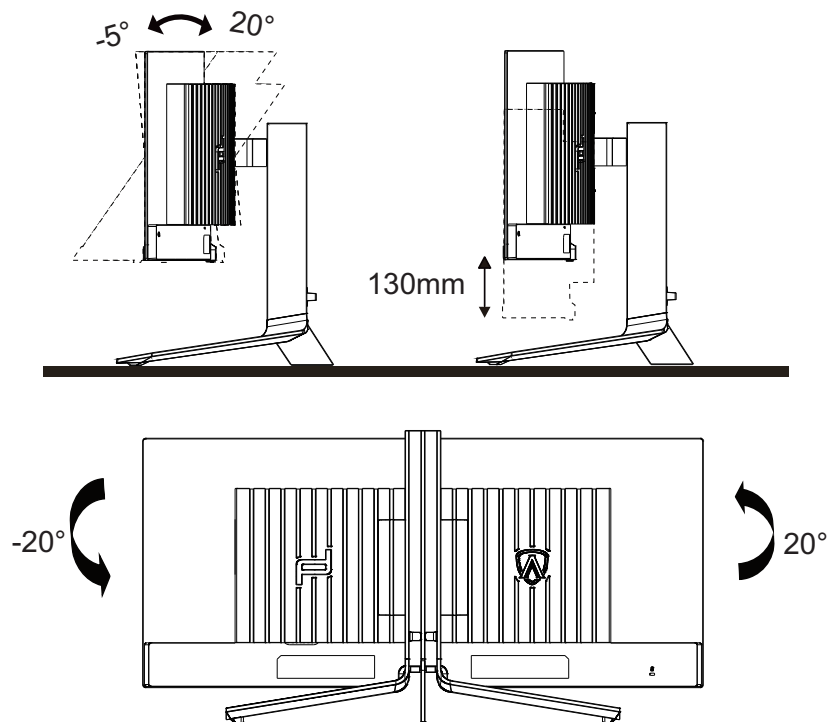
Если температура монитора превышает 60 градусов Цельсия, функция Тепловая защита автоматически уменьшает яркость экрана для повышения эффективности теплоотвода.

## Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.



### ПРИМЕЧАНИЕ.

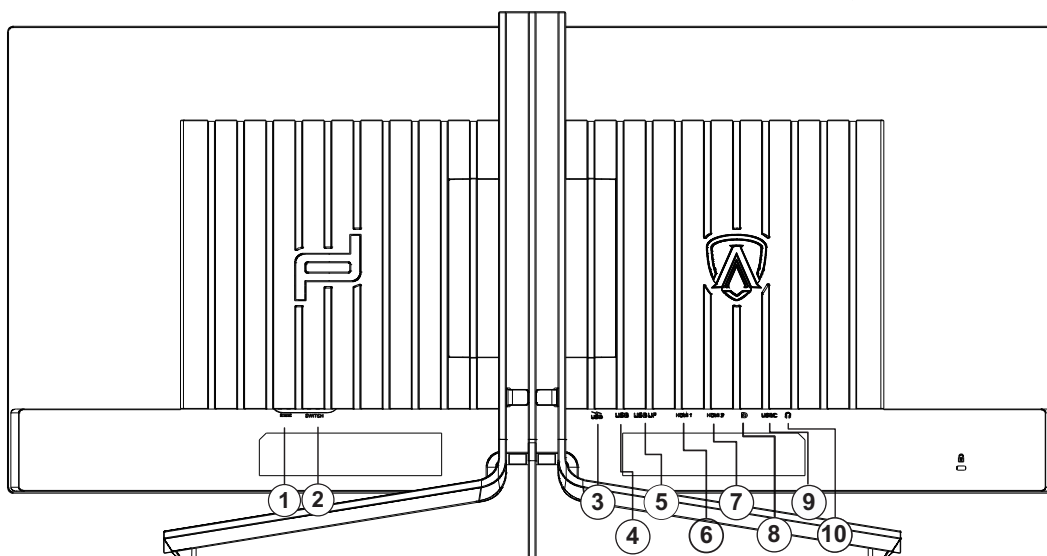
Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь OLED-экрана. Это может привести к его повреждению.

### Внимание!

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

## Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



1. Электропитание
2. Выключатель питания
3. Порт USB 3.2 Gen1+быстрой зарядки1
4. Порт USB 3.2 Gen1x2
5. Входной порт USB
6. Порт HDMI1
7. Порт HDMI2
8. DisplayPort
9. USB C
10. Наушники

## Подключение к ПК

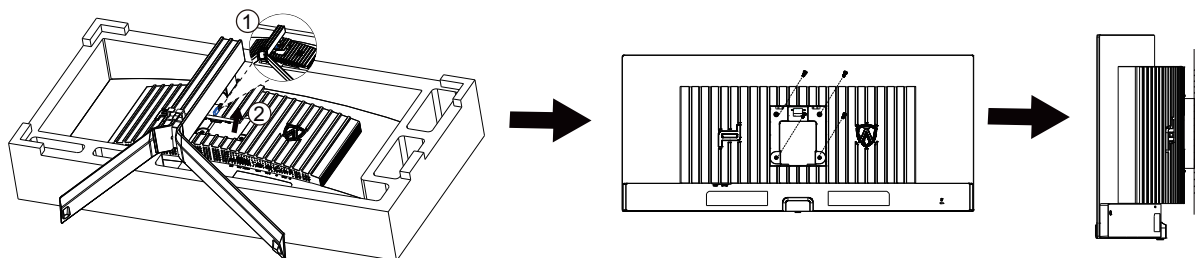
1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подключите кабель монитора к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и OLED-монитор перед подключением кабелей.

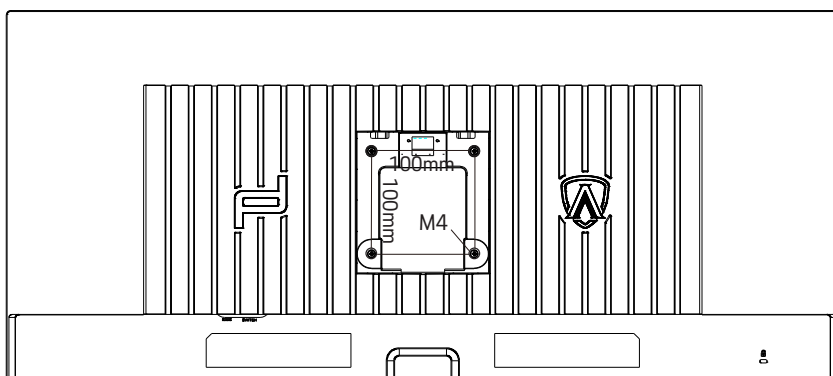
## Установка кронштейна для крепления на стену

Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления монитора к стене.

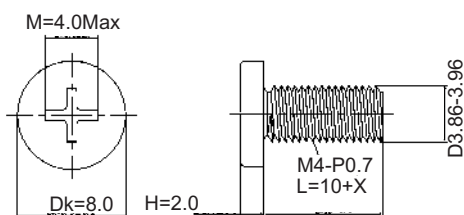


Монитор можно прикрепить к рычагу для крепления к стене, который приобретается отдельно. Отключите питание перед выполнением этой процедуры. Выполните следующие действия:

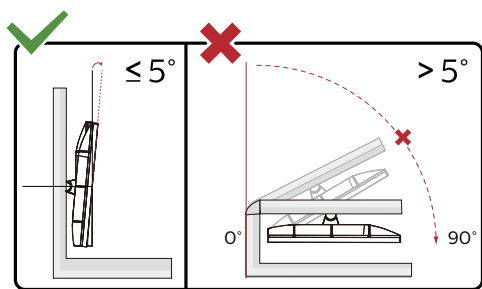
1. Снимите основание.
2. Следуйте инструкциям производителя по сборке рычага для крепления к стене.
3. Поместите кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия на кронштейне с отверстиями на задней панели монитора.
4. Подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, поставляемом с дополнительным кронштейном.



Настенный винт M4 \* (10 + X) мм спецификация (X = толщина настенной опоры)



Примечание: Установка отверстий VESA не подходит для всех моделей, проконсультируйтесь с дилером или официальным подразделением AOC. Всегда обращайтесь к производителю для установки настенной установки.



\* Конструкция монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

### **Внимание!**

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

## Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Видеокарты

- Radeon™ RX Vega серии
- Radeon™ RX 500 серии
- Radeon™ RX 400 серии
- Radeon™ R9/R7 300 серии (за исключением серии R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серии
- Radeon™ R9 Fury серии
- Radeon™ R9/R7 200 серии (за исключением серии R9 270/X, R9 280/X)

### Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

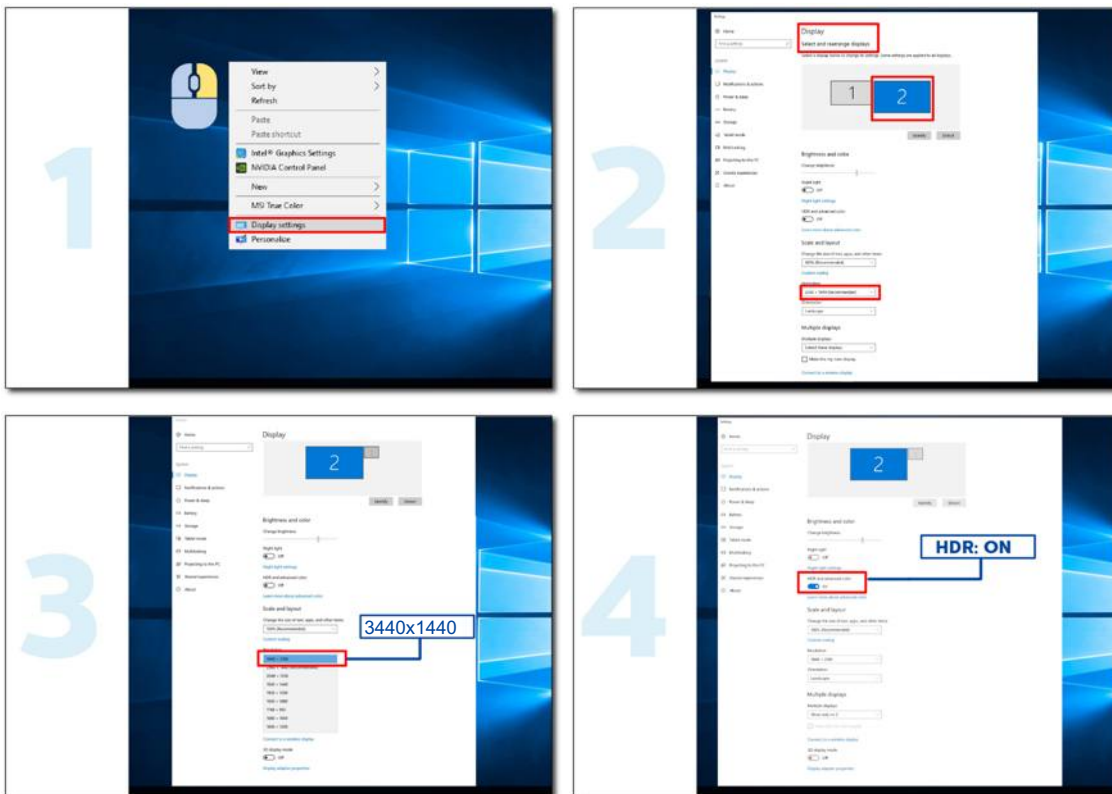
# HDR

Монитор поддерживает входные сигналы в формате HDR10.

Монитор может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и видеоизображение совместимы с этой функцией. За сведениями о совместимости устройства и видеоизображения обращайтесь к производителю устройства и поставщику видеоизображения. Выберите для функции HDR режим «Откл.», если автоматически активировать эту функцию не требуется.

## Примечание:

1. Особая настройка не требуется для интерфейса DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже (старее) V1703.
2. В WIN10 версии V1703 доступен только интерфейс HDMI, а интерфейс не действует DisplayPort.
3. Разрешение 3440 x1440 при 60 Гц предлагается только для Blu-ray Player, Xbox и PlayStation.
  - а. Разрешение монитора устанавливается равным 3440 x1440, для функции HDR устанавливается режим Вкл.
  - б. После входа в приложение оптимального эффекта HDR можно достичь, переключив разрешение на 3440 x1440 (если оно доступно).





# Функция KVM

## Что такое KVM?

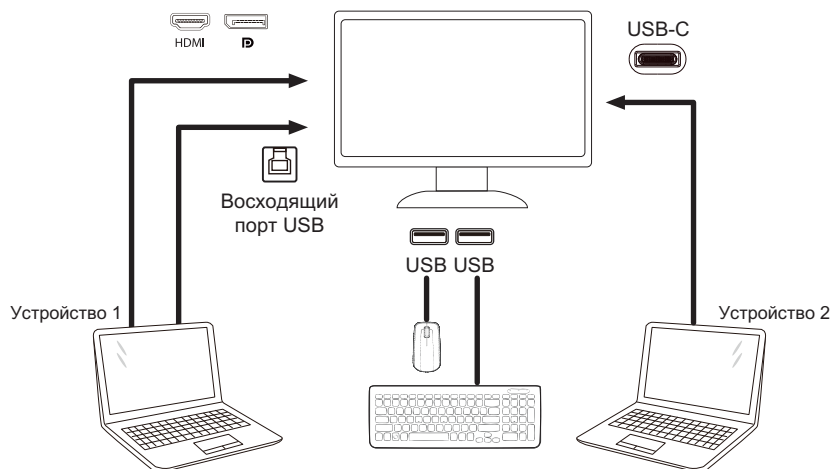
С помощью функции KVM можно отображать изображение с двух ПК, или двух ноутбуков, или одного ПК и одного ноутбука на одном мониторе АОС и управлять двумя устройствами с помощью одного комплекта клавиатуры и мыши. Переключайтесь между управлением ПК или ноутбуком, выбирая источник входного сигнала в пункте Input Select (Выбор входа) экранного меню.

## Как использовать KVM?

ШАГ 1. Подключите одно устройство (ПК или ноутбук) к монитору через USB C.

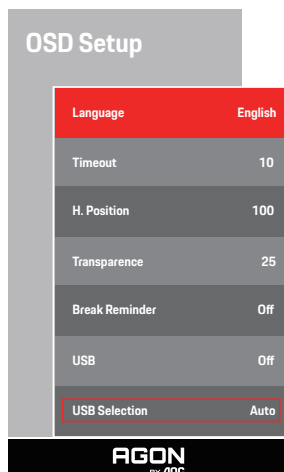
ШАГ 2. Подключите другое устройство к монитору через HDMI или DisplayPort. Затем также подключите это устройство к монитору с помощью восходящего порта USB.

ШАГ 3. Подключите периферийные устройства (клавиатуру и мышь) к монитору через порт USB.



Примечание. Конструкция дисплея может отличаться от той, которая представлена на иллюстрациях.

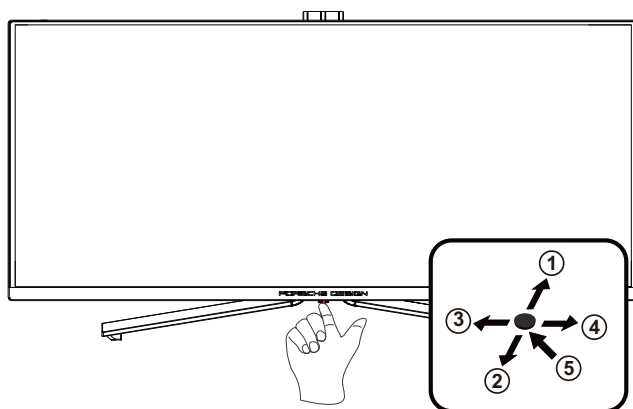
ШАГ 4. Войдите в экранное меню. Перейдите на страницу OSD Setup (Настройка экранного меню) и выберите «Auto» (Авто), «USB C» или «USB UP» (Восходящий порт USB) на вкладке USB Selection (Выбор USB).



| USB Selection (Выбор USB)    | Описание функции  |
|------------------------------|---|
| Auto (Авто)                  | При выборе пункта «Auto» (Авто), USB C или USB Up (Восходящий порт USB) выбирается в зависимости от источника входного сигнала. |
| USB C                        | Выполняет функцию USB-концентратора с помощью кабеля Type-C.  |
| USB Up (Восходящий порт USB) | Выполняет функцию USB-концентратора с помощью кабеля USB B.   |

# Настройка

## Кнопки управления



|   |                       |
|---|-----------------------|
| 1 | Источник / Вверх      |
| 2 | Прицел / Вниз         |
| 3 | Игровой режим / Влево |
| 4 | Light FX / Вправо     |
| 5 | Питание / Меню / Ввод |

### Питание / Меню / Ввод

Нажмите кнопку «Питание», чтобы включить монитор.

Если экранное меню закрыто, нажмите эту кнопку для вызова экранного меню. Если меню отображается, эта кнопка служит для подтверждения выбора. Удерживайте эту кнопку нажатой 2 секунды, чтобы выключить монитор.

### Прицел / Вниз

Когда не отображается меню, нажмите кнопку «Прицел», чтобы показать или скрыть прицел.

### Игровой режим / Влево

Если экранное меню закрыто, нажмите кнопку «Влево», чтобы активировать функцию игрового режима, а затем кнопками «Влево» и «Вправо» выберите нужный игровой режим (FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от конкретного типа игры.

### Light FX / Вправо

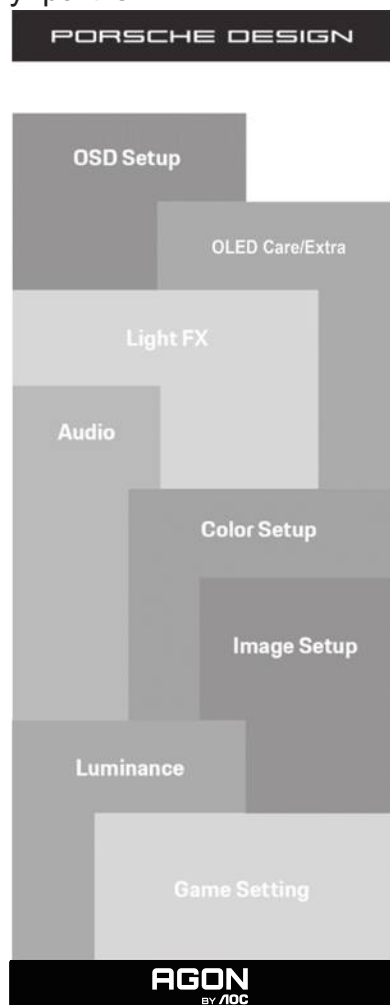
Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку «Вправо» для включения функции Light FX.

### Источник / Вверх

Если экранное меню закрыто, кнопка «Источник» будет функционировать как «горячая» клавиша.

## OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранным меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.



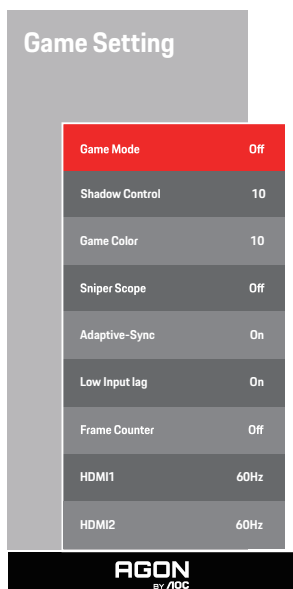
- 1) Нажмите кнопку MENU для вызова экранного меню.
- 2) Функция блокировки (разблокирования) экранного меню: Чтобы заблокировать или разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку «Вниз» в течение 10 секунд, когда экранное меню закрыто.

Примечание.

- 1) Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.
- 2) Режимы ECO (кроме режима Обычный), DCB . Из указанных четырех режимов можно выбрать только один.

## Game Setting (Настройка игрового режима)

PORSCHE DESIGN



|  |                           |   |
|--|---------------------------|---|
| Game Mode<br>(Игровой режим)             | Off (Выкл.)               | Отсутствие оптимизации при помощи функции Smartimage game.  |
|  | FPS (Шутер)               | Функция предназначена для игр в жанре FPS (шутер от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах.   |
|  | RTS (Стратегия)           | Функция предназначена для игр в жанре RTS (стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения.   |
|  | Racing (Гонки)            | Функция предназначена для игр в жанре Racing (Гонки). Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.   |
|  | Gamer 1 (Игрок 1)         | Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1).  |
|  | Gamer 2 (Игрок 1)         | Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 1).  |
|  | Gamer 3 (Игрок 1)         | Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 1).  |
| Shadow Control<br>(Настройка теней)      | 0-20                      | По умолчанию для настройки теней установлено значение 10, а конечный пользователь может установить значение 10 от 20 до 0 для увеличения контрастности и получения четкого изображения.<br>1. Если изображение слишком темное, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 10 до 20.<br>2. Если изображение слишком светлое, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 10 до 0. |
| Game Color<br>(Цвет игры)                | 0-20                      | Функция изменения цвета, используемого во время игры, позволяет выбирать уровни 0-20 для регулирования насыщенности цвета с целью получения более оптимального изображения  |
| Sniper Scope                             | Off / 1.0 / 1.5 / 2.0     |   |
| Adaptive-Sync                            | On (Вкл.)/<br>Off (Выкл.) | Выключение и включение Adaptive-Sync .  |
| Low input Lag<br>(Низкая задержка ввода) | On (Вкл.)/Off<br>(Выкл.)  | Для уменьшения задержки ввода отключите буфер кадров  |

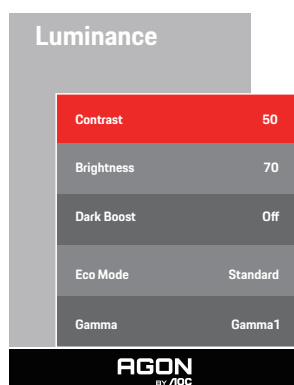
|                                   |   |  |
|-----------------------------------|---|--|
| Frame Counter<br>(Счетчик кадров) | Откл. / Справа<br>сверху / Справа<br>снизу / Слева<br>снизу / Слева<br>сверху | Отображение частоты кадров в выбранном углу экрана.<br>(Функция «счетчик кадров» работает только при наличии видеокарты<br>AMD.) |
| HDMI1                             | 60Hz/240Hz  | When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD<br>setting to "60Hz"  |
| HDMI2                             | 60Hz/240Hz  | When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD<br>setting to "60Hz"  |

**Примечание:**

Когда в меню «Image Setup» (Настройка изображения) установлен режим HDR «pop-off» (Откл.) и на вход поступает HDR-сигнал, в меню «Game Setting» (Настройка игрового режима нельзя настроить параметры «Game Mode» (Игровой режим), «Shadow Control» (Настройка теней), «Game Color» (Цвет игры).

## Luminance (Яркость)

PORSCHE DESIGN



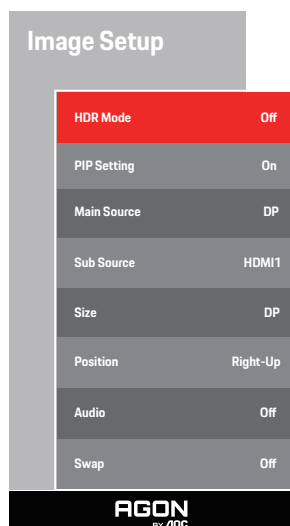
|                      |                             |  |
|----------------------|-----------------------------|--|
| Contrast (Контраст)  | 0-100                       | Контраст из цифрового регистра.  |
| Brightness (Яркость) | 0-100                       | Регулировка яркости подсветки  |
| Dark Boost           | Off/Level 1/Level 2/Level 3 | Данная функция позволяет улучшить качество темных сцен без переэкспонирования освещенных областей. |
| Eco mode (Эконом)    | Standard (Стандарт)         | Стандартный режим  |
|                      | Text (Текст)                | Режим для работы с текстами  |
|                      | Internet (Интернет)         | Режим для работы в Интернете   |
|                      | Game (Игра)                 | Game Mode (Игровой режим)  |
|                      | Movie (Кино)                | Режим для просмотра кинофильмов  |
|                      | Sports (Спорт)              | Режим для просмотра спортивных мероприятий   |
|                      | Reading (Чтение)            | Режим для чтения текста  |
| Gamma (Гамма)        | Gamma1 (Режим 1)            | Установка режима гаммы 1   |
|                      | Gamma2 (Режим 2)            | Установка режима гаммы 2   |
|                      | Gamma3 (Режим 3)            | Установка режима гаммы 3   |

### Примечание:

Когда в меню «Image Setup» (Настройка изображения) установлен режим HDR «pop-off» (Откл.) и на вход поступает HDR-сигнал, нельзя настроить параметры «Luminance» (Светимость).

## Image Setup (Настр. изображ.)

PORSCHE DESIGN



|                                     |   |   |
|-------------------------------------|---|---|
| HDR                                 | Off /HDR True Black/HDR 1000 Max/HDR Picture / HDR Movie / HDR Game /HDR Native | Включение и отключение HDR                          |
| HDR Mode (Режим HDR)                | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game  | Отключение или включение режима HDR.                |
| PIP Setting (Настройка функции PIP) | Off (Выключить) / PIP / PBP   | Отключение и включение режимов PIP или PBP.         |
| Main Source (Основ. источник)       | HDMI1 , HDMI2 , DP, USB C   | Выбор источника сигнала для основного экрана.       |
| Sub Source (Допол. источник)        | HDMI1 , HDMI2 , DP, USB C   | Выбор источника сигнала для дополнительного экрана. |
| Size (Размер)                       | Small (Малый) / Middle (Средний) / Large (Большой)                              | Выбор размера экрана.                               |
| Position (Положение)                | Right-Up (Справа вверху)  | Установка местоположения экрана.                    |
|                                     | Right-Down (Справа внизу)   |   |
|                                     | Left-Up   |   |
|                                     | Left-Down   |   |
| Audio (Аудио)                       | On (Вкл.): Sub Audio<br>Off (Выкл.): Main Audio                                 | Отключение и включение настройки звука.             |
| Swap (Замена)                       | On (Вкл.): Swap<br>Off (Выкл.):никакого действия                                | Замена источников сигнала для экранов.              |

### Примечание:

- 1) При обнаружении HDR-сигнала отображается функция настройки HDR. Если HDR-сигнал не обнаружен, отображается функция настройки режима HDR.
- 2) Когда для HDR установлено значение «не выключено», в дополнение к «HDR», «Luminous Max» в «настройке изображения» другие параметры не регулируются.

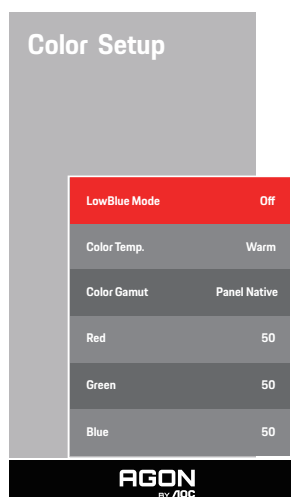
3) Если включен режим PBP, совместимость Главного/ Второстепенного источников входного сигнала приведена ниже:

| PIP/PBP    |       | Main source |       |    |       |
|------------|-------|-------------|-------|----|-------|
|            |       | HDMI1       | HDMI2 | DP | USB-C |
| Sub source | HDMI1 | V           | V     | V  | V     |
|            | HDMI2 | V           | V     | V  | V     |
|            | DP    | V           | V     | V  | V     |
|            | USB-C | V           | V     | V  | V     |



## Color Setup (Настройка цветов)

PORSCHE DESIGN



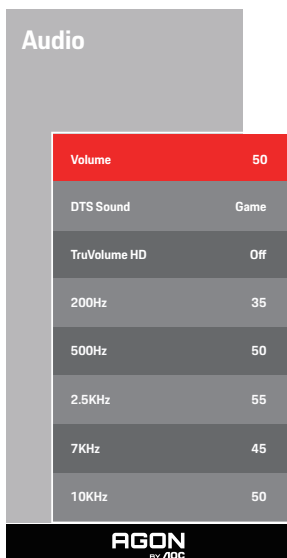
|                                    |  |  |
|------------------------------------|--|--|
| LowBlue Mode (Фильтр синего света) | Откл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение   | Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой. |
| Color Temp. (Цветовой Режим)       | Warm (Тёплый )   | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов.                               |
|                                    | Normal (Нормальный )   | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов.                           |
|                                    | Cool (Холодный)  | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов.                             |
|                                    | User (Пользов.)  | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения цветов пользователя.                         |
| Color Gamut                        | Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709 | Выберите другое цветовое пространство.   |
| Red (Красный)                      | 0–100  | Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра.                               |
| Green (Зеленый)                    | 0–100  | Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра.                               |
| Blue (Синий)                       | 0–100  | Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра.                                 |

### Примечание:

Когда в меню «Image Setup» (Настройка изображения) установлен режим HDR «pop-off» (Откл.) и на вход поступает HDR-сигнал, нельзя настроить параметры «Color Setup» (Настройка цвета).

## Audio (Аудио)

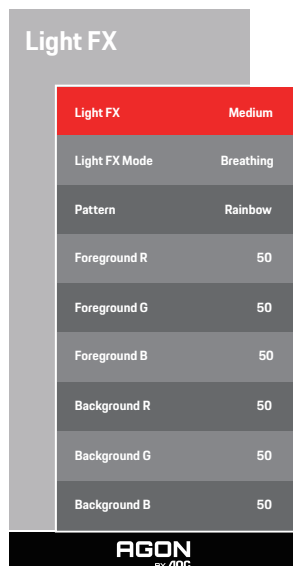
PORSCHE DESIGN



|              |  |   |
|--------------|--|---|
| Громкость    | 0-100  | Настройка уровня громкости  |
| Звук DTS     | Игра / Рок /<br>Классика /<br>Живой звук /<br>Кинотеатр /<br>Выкл. | "Выбор режима DTS Sound.<br><b>Примечание.</b> Переключение режимов может занимать до 2 секунд."                          |
| TruVolume HD | On / Off<br>(Вкл. / Выкл.)   | Выключение и включение TruVolume HD.  |
| 200Hz        | 0-100  | Низкочастотный базовый звук, а также основная частота звука в тоне аккорда.   |
| 500Hz        | 0-100  | В основном используется для передачи речи (например, пение, чтение). Повышает насыщенность и силу воспроизведения голоса. |
| 2.5KHz       | 0-100  | Эта частота имеет сильную проникающую способность. Ее улучшение позволяет улучшить яркость и чистоту звука.               |
| 7KHz         | 0-100  | Улучшение чистоты речи.   |
| 10KHz        | 0-100  | Высокая тональность музыки наиболее чувствительна к воспроизведению высоких частот звука.                                 |

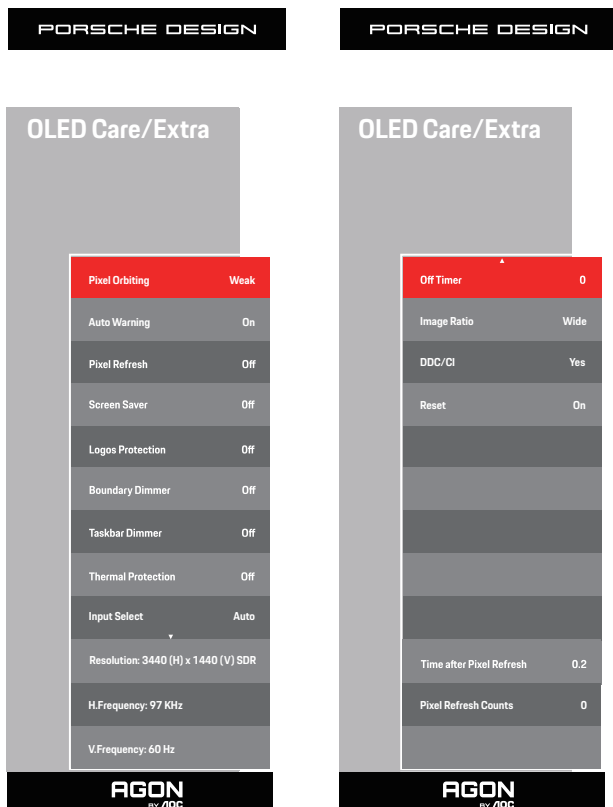
# Light FX

PORSCHE DESIGN



|                 |   |  |
|-----------------|---|--|
| Light FX        | Выкл. / Низ. / Средняя / Высокая  | Выбор интенсивности Light FX.  |
| Режим Light FX  | Статический/ Статика / Простой сдвиг / Градиентный сдвиг / Простое заполнение / Заполнение в 1 сторону / Заполнение в 2 стороны / Мерцание / Точка движения / Увеличение / Обесцвечивание / Волна/ Мигание / Демонстрация | Выбор режима Light FX  |
| Шаблон          | Красный/ Зеленый/ Синий/ Радуга / Пользовательский  | Выбор Шаблон Light FX  |
| Передний план К | 0-100   | Пользователь может регулировать цвет переднего плана Light FX, если для параметра "Шаблон" установлено значение "Пользовательский" |
| Передний план З |   |  |
| Передний план С |   |  |
| Фон К           | 0-100   | Пользователь может регулировать цвет фона Light FX, если для параметра "Шаблон" установлено значение "Пользовательский"            |
| Фон З           |   |  |
| Фон С           |   |  |

## OLED Care/Extra(Дополнительно)



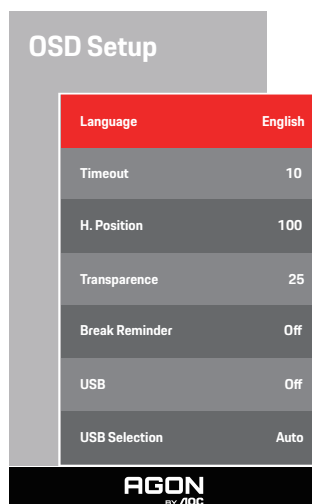
|  |  |  |
|--|--|--|
| <p>Pixel Orbiting<br/>(Смещение изображения)</p> | <p>Off (Выкл.) / Weak (Слабая) / Medium (Средняя) / Strong (Сильная)</p> | <p>Используется, чтобы включить функцию «Орбита» для снижения риска возникновения остаточного изображения. Рекомендуемая настройка функции: «On» (Вкл.)<br/>После включения этой функции пиксели изображения будут перемещаться по кругу как единое целое. Амплитуда перемещения зависит от настроек. Перемещаемый символ может быть срезом с каждой стороны. Если выбрано значение «Strong» (Сильная), возникновение остаточного изображения маловероятно, но, возможно, срез с каждой стороны может быть более заметным.</p> |
|--|--|--|

|   |   |  |
|---|---|--|
| Auto Warning<br>(Автоматическое предупреждение)     | On (Вкл.)/Off (Выкл.)   | Включите/выключите функцию автоматической подсказки опции Обновление пикселей.<br>На дисплее автоматически появится всплывающее меню с напоминанием пользователю о необходимости запуска функции Обновление пикселей каждые 4 часа.<br>При нажатии кнопки Close (Заккрыть) автоматически не будет отображаться меню автоматической подсказки опции Обновление пикселей. Невыполнение функции Обновление пикселей в течение рекомендуемого времени приведет к увеличению риска появления остаточного изображения на экране. Действуйте осторожно. |
| Pixel Refresh<br>(Обновление пикселей)              | On (Вкл.)/Off (Выкл.)   | Используется для включения и запуска Обновление пикселей, чтобы устранить появившееся остаточное изображение.<br>После запуска выберите Yes (Да) в соответствии с подсказками меню, после чего монитор автоматически выключит экран. Не выключайте питание и не нажимайте никакие кнопки.<br>Индикатор питания будет мигать белым (горит 1 секунду / выключается на 1 секунду), а весь процесс займет около 10 минут. По окончании индикатор питания погаснет, а монитор перейдет в режим ожидания.  |
| Screen Saver<br>(Хранитель экрана)                  | Off / Slow / Fast   | Если статическое изображение наблюдается в течение длительного периода времени, функция хранителя экрана затемняет экран, чтобы защитить панель от эффекта остаточного изображения.  |
| Logos Protection<br>(Защита от нескольких заставок) | Off/1/2   | При обнаружении на экране множества статичных заставок рекомендуется включить Защиту от нескольких заставок; при этом уменьшается яркость экрана для защиты панели от остаточного изображения в тех местах, где обнаружены заставки.   |
| Boundary Dimmer<br>(Затемнение по контуру)          | Off/1/2/3   | При определенном соотношении сторон, когда по контуру экрана расположена черная окантовка, либо экран разделен, функция затемнения по контуру автоматически определяет и уменьшает яркость определенных участков с большой разницей по уровню яркости.   |
| Taskbar Dimmer<br>(Затемнение панели задач)         | Off/1/2/3   | Технология Затемнение панели задач уменьшает яркость панели задач на экране. В других областях, кроме панели задач, яркость остается неизменной.   |
| Thermal Protection<br>(Тепловая защита)             | On/Off  | Если температура монитора превышает 60 градусов Цельсия, функция Тепловая защита автоматически уменьшает яркость экрана для повышения эффективности теплоотвода. Рекомендуется включить эту функцию для монитора.  |
| Input Select (Выбор входа)                          | да или нет  | Выбор источника входного сигнала   |
| Off Timer (Таймер выключения)                       | 0-24hrs (0-24 ч)  | Выбор времени отключения питания   |
| Image Ratio<br>(Формат изображ.)                    | Wide (Широкий) /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) | Выбор формата изображения для экрана.  |
| DDC/CI  | да или нет  | Включение и отключение поддержки DDC/CI.   |

|   |            |  |
|---|------------|--|
| Reset (Сброс)   | да или нет | Восстановление стандартных настроек в меню   |
| Time after Pixel Refresh<br>(Время после устранения остаточного изображения)                    |            | Это время, в течение которого экран работает после выполнения последней операции Pixel Refresh (в часах). Запрос на выполнение функции Pixel Refresh будет автоматически отправляться пользователю каждые четыре часа. |
| Pixel Refresh Counts<br>(Количество выполненных операций по устранению остаточного изображения) |            | Используется для регистрации количества операций по выполнению функции Pixel Refresh.  |

## OSD Setup (Настройка экранного меню)

PORSCHE DESIGN



|  |   |   |
|--|---|---|
| Language (Язык)                            |   | Выберите язык экранного меню  |
| Timeout<br>(Вр. отобр. меню)               | 5-120   | Регулировка времени отображения экранного меню  |
| H. Position<br>(Полож. по гор.)            | 0-100   | Регулировка положения экранного меню по горизонтали   |
| Transparence<br>(Прозр.)                   | 0-100   | Регулировка уровня прозрачности экранного меню  |
| Break Reminder<br>(Напоминание о<br>паузе) | вкл. или выкл.  | Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа.  |
| USB  | Off /<br>Высокое<br>разрешение<br>/ Высокая<br>скорость<br>передачи<br>данных | For model need to turn on/off USB power during power saving.<br>The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Высокое разрешение or Высокая скорость передачи данных. |
| USB Selection                              | Auto / USB C /<br>USB up  | Auto : switch with display input source<br>USB C / USB up : fix up stream not change with input source  |

## Индикаторы

| Состояние                        | Цвет индикатора  |
|----------------------------------|--|
| Режим полного энергопотребления  | Белый  |
| Неактивный режим                 | Оранжевый  |
| Выполнение функции Pixel Refresh | Белый индикатор мигает (одну секунду горит, на одну секунду гаснет)                |
| Неисправность панели OLED        | Оранжевый индикатор мигает (поочередно одну секунду горит, на одну секунду гаснет) |
| Режим завершения работы          | Индикатор не горит.  |



# Поиск и устранение неисправностей

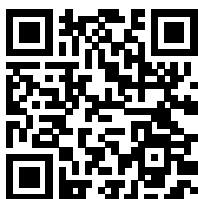
| Проблемы  | Возможные решения  |
|---|--|
| Индикатор питания не горит.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, включено ли питание.</li> <li>• Проверьте, подключен ли кабель питания.</li> </ul>   |
| Индикатор питания горит, но на мониторе отсутствует изображение.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, включено ли питание компьютера.</li> <li>• Проверьте, правильно ли вставлена видеокарта в компьютер.</li> <li>• Убедитесь, что сигнальный кабель монитора правильно подключен к компьютеру.</li> <li>• Проверьте разъем сигнального кабеля монитора и убедитесь, что все контакты прямые и не погнуты.</li> <li>• Понаблюдайте за индикатором, нажимая клавишу Caps Lock на клавиатуре компьютера, чтобы убедиться, что компьютер работает.</li> </ul> |
| Изображение отсутствует, но индикатор питания мигает оранжевым.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Панель OLED неисправна и работает неправильно. Проконсультируйтесь со специалистом АОС по послепродажному обслуживанию.</li> </ul>  |
| Неисправность при выполнении функции «вставь-и-работай».  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте функцию «вставь-и-работай», если она поддерживается.</li> <li>• Проверьте функцию «вставь-и-работай», если ее поддерживает адаптер.</li> </ul>  |
| Тусклое изображение.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Отрегулируйте яркость и контрастность.</li> </ul>   |
| Нарушение синхронизации изображения.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Рядом могут находиться электрические приборы и устройства, которые могут вызывать электронные помехи.</li> </ul>  |
| На экране отображается сообщение «the signal wire is not available» (отсутствует сигнальный кабель) или «no signal» (отсутствует сигнал). | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте правильность подключения сигнального кабеля.</li> <li>• Проверьте целостность штырьков в разъеме сигнального кабеля.</li> <li>• Чтобы устранить остаточное изображение, функцию Pixel Refresh можно включить и запустить в меню монитора. Многократное выполнение этой функции позволяет получить нужный эффект для изображения. Другие инструкции по обслуживанию экрана приведены в инструкциях пользователя на официальном веб-сайте.</li> </ul>     |
| На экране отображается сообщение «invalid input» (недопустимый ввод).   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, возможно, на вашем компьютере установлен неправильный режим отображения. Настройте для компьютера режим отображения, указанный в подробных инструкциях пользователя.</li> </ul>  |
| Остаточное изображение.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• В зависимости от характеристик панели OLED, чтобы устранить возникшее остаточное изображение, в меню монитора можно включить и запустить функцию Pixel Refresh. Рекомендуется выполнять эту функцию несколько раз, чтобы получить нужный эффект для изображения. Другие инструкции по обслуживанию экрана можно просмотреть в инструкциях пользователя на официальном веб-сайте.</li> </ul>   |
| Нормативные требования и обслуживание   | <p>Ознакомьтесь с разделом "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" руководства на компакт-диске или на веб-сайте <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a>. (Найдите модель, приобретенную в вашей стране, а затем "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" на странице поддержки.</p>   |

# Технические характеристики

## Общие технические характеристики

|                           |   |   |  |  |
|---------------------------|---|---|--|--|
| Панель                    | Наименование модели                                 | PD34  |  |  |
|                           | Система управления                                  | OLED  |  |  |
|                           | Фактический размер изображения по диагонали         | Диагональ 86.8 см   |  |  |
|                           | Шаг пикселя   | 0,2315 (Г) x 0,2315 мм (В)  |  |  |
|                           | Цвет дисплея  | 1.07B <sup>[1]</sup>  |  |  |
| Другие                    | Частота горизонтальной развертки                    | 30к~360кГц  |  |  |
|                           | Размер развертки по горизонтали (макс.)             | 800,06 мм   |  |  |
|                           | Частота вертикальной развертки                      | 48-240Гц  |  |  |
|                           | Размер развертки по вертикали (макс.)               | 337,06 мм   |  |  |
|                           | Оптимальное предварительно установленное разрешение | 3440 x1440 п, 60 Гц   |  |  |
|                           | Max resolution                                      | 3440 x1440 п, 240 Гц  |  |  |
|                           | Plug & Play   | VESA DDC2B/CI   |  |  |
|                           | Источник питания                                    | 19.5V $\equiv$ 11.8A  |  |  |
|                           | Потребляемая мощность                               | Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)  | 108Вт*                                     |  |
|                           |   | Макс. (яркость = 100, контрастность =100)   | $\leq$ 240Вт*                              |  |
| Режим ожидания            |   | $\leq$ 0,5 Вт   |  |  |
| Физические характеристики | USB C Power Delivery                                | USB PD version 3.0 up to 65W <sup>[2]</sup> (5V/3A,7V3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A) |  |  |
|                           | Тип разъема   | HDMIx2, DisplayPort, USB C, USBx3, USB UP, Наушники   |  |  |
|                           | Тип сигнального кабеля                              | Съемный   |  |  |
|                           | Встроенная акустическая система                     | 8Wx2  |  |  |
| Условия эксплуатации      | Температура   | во время эксплуатации   | 0°C~40°C                                   |  |
|                           |   | в нерабочем режиме  | -25°C~55°C                                 |  |
|                           | Влажность   | во время эксплуатации   | от 10% до 85% (без образования конденсата) |  |
|                           |   | в нерабочем режиме  | от 5% до 93% (без образования конденсата)  |  |
|                           | Высота над уровнем моря                             | во время эксплуатации   | 0 м~ 5000 м                                |  |
|                           |   | в нерабочем режиме  | 0 м~12 192 м                               |  |

\*спецификация мощности — это потребляемая мощность дисплея (включая адаптер питания), протестированная на входном конце адаптера питания.



## Записки

[1]: Максимальное количество цветов, поддерживаемых этим продуктом, составляет 1,07 миллиарда, условия настройки следующие (некоторые опции будут скрыты из - за различных стратегий видеокарты, поддержка видеокарты, обратитесь к реальной ситуации):

| Цветовое разрешение<br>Цветовой формат<br>Состояние | HDMI2.1  |          | DP1.4    |          | USB C @USB High Data Speed | USB C @USB High Resolution | USB C @USB High Data Speed | USB C @USB High Resolution |
|---|----------|----------|----------|----------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
|   | YCbCr422 | YCbCr444 | YCbCr422 | YCbCr444 | YCbCr422                   | YCbCr444                   | YCbCr422                   | YCbCr444                   |
|   | YCbCr420 | RGB      | YCbCr420 | RGB      | YCbCr420                   | RGB                        | YCbCr420                   | RGB                        |
| 3440 x1440 240Hz 10bpc                              | V        | V        | V        | V        | V                          | V                          | V                          | V                          |
| 3440 x1440 240Hz 8bpc                               | V        | V        | V        | V        | V                          | V                          | V                          | V                          |
| 3440 x1440 200Hz 10bpc                              | \        | \        | V        | V        | V                          | V                          | V                          | V                          |
| 3440 x1440 200Hz 8bpc                               | \        | \        | V        | V        | V                          | V                          | V                          | V                          |
| 3440 x1440 165Hz 10bpc                              | V        | V        | V        | V        | V                          | V                          | V                          | V                          |
| 3440 x1440 165Hz 8bpc                               | V        | V        | V        | V        | V                          | V                          | V                          | V                          |
| 3440 x1440 144Hz 10bpc                              | V        | V        | V        | V        | V                          | V                          | V                          | V                          |
| 3440 x1440 144Hz 8bpc                               | V        | V        | V        | V        | V                          | V                          | V                          | V                          |
| 3440 x1440 120Hz 10bpc                              | V        | V        | V        | V        | V                          | V                          | V                          | V                          |
| 3440 x1440 120Hz 8bpc                               | V        | V        | V        | V        | V                          | V                          | V                          | V                          |
| low resolutions 10bpc                               | V        | V        | V        | V        | V                          | V                          | V                          | V                          |
| low resolutions 8bpc                                | V        | V        | V        | V        | V                          | V                          | V                          | V                          |

Примечание: Из - за ограничений системы Windows HDR может не включаться при отображении глубины цвета 8 bpc + YCbCr422 или ниже.

[2]: Если для входа сигнала USB C (DP Alt, HBR3) и для параметра "USB" установлено значение "Высокое разрешение", максимальное разрешение составляет 3440 x1440@240Hz, и интерфейс USB передается со скоростью USB 2.0, а если для параметра "USB" установлено значение "Высокая скорость передачи данных", максимальное разрешение составляет 3440 x1440@165Hz, а интерфейс USB передается со скоростью USB 3.2 Gen1. Различия могут возникать из-за ограничений вывода некоторых видеокарт.

[3]: Порт USB C поддерживает максимальную выходную мощность 65 Вт, как указано в следующей таблице:

| Общая выходная мощность 3 нисходящих портов USB | Максимальная выходная мощность интерфейса USB C | Характеристики выходной мощности                 |
|---|---|--|
| 16.5W   | 65W   | 5V/3A,7V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A |

Примечание: В меню «Настройки экранного меню» установите «Высокая скорость передачи данных» или «Высокое разрешение» в поле «USB».

## Предустановленные режимы дисплея

| СТАНДАРТ | РАЗРЕШЕНИЕ(±1Hz)                       | ЧАСТОТА СТРОК (кГц) | ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц) |
|----------|--|---------------------|---------------------|
| VGA      | 640x480@60Hz                           | 31.469              | 59.94               |
| VGA      | 640x480@67Hz                           | 35                  | 66.667              |
| VGA      | 640x480@72Hz                           | 37.861              | 72.809              |
| VGA      | 640x480@75Hz                           | 37.5                | 75                  |
| VGA      | 640x480@100Hz                          | 51.08               | 99.769              |
| VGA      | 640x480@120Hz                          | 61.91               | 119.518             |
| DOS MODE | 720x400@70Hz                           | 31.469              | 70.087              |
| DOS MODE | 720x480@60Hz                           | 29.855              | 59.710              |
| SD       | 720x576@50Hz                           | 31.25               | 50                  |
| SVGA     | 800x600@56Hz                           | 35.156              | 56.25               |
| SVGA     | 800x600@60Hz                           | 37.879              | 60.317              |
| SVGA     | 800x600@72Hz                           | 48.077              | 72.188              |
| SVGA     | 800x600@75Hz                           | 46.875              | 75                  |
| SVGA     | 800x600@100Hz                          | 63.684              | 99.662              |
| SVGA     | 800x600@120Hz                          | 76.302              | 119.97              |
| SVGA     | 832x624@75Hz                           | 49.725              | 74.551              |
| XGA      | 1024x768@60Hz                          | 48.363              | 60.004              |
| XGA      | 1024x768@70Hz                          | 56.476              | 70.069              |
| XGA      | 1024x768@75Hz                          | 60.023              | 75.029              |
| XGA      | 1024x768@100Hz                         | 81.577              | 99.972              |
| XGA      | 1024x768@120Hz                         | 97.551              | 119.989             |
| SXGA     | 1280x1024@60Hz                         | 63.981              | 60.02               |
| SXGA     | 1280x1024@75Hz                         | 79.975              | 75.025              |
| Full HD  | 1920x1080@60Hz                         | 67.5                | 60                  |
| QHD      | 2560x1440@60Hz                         | 88.787              | 59.951              |
| QHD      | 2560x1440@120Hz                        | 183                 | 120                 |
| WQHD     | 3440x1440@60Hz                         | 88.861              | 60                  |
| WQHD     | 3440x1440@100Hz                        | 161.9               | 100                 |
| WQHD     | 3440x1440@120Hz                        | 194.28              | 120                 |
| WQHD     | 3440x1440@144Hz                        | 233.138             | 144.001             |
| WQHD     | 3440x1440@165Hz                        | 267.135             | 165                 |
| WQHD     | 3440x1440@200Hz<br>(Dp-only interface) | 323.8               | 200                 |
| WQHD     | 3440x1440@240Hz                        | 388.56              | 240                 |

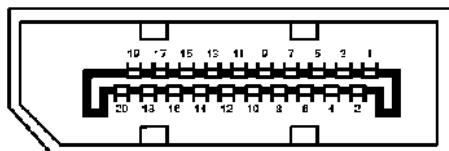
Примечание: По стандарту VESA может быть определенная погрешность (+/-1 Гц) при расчете частоты обновления (частоты полей) разных операционных систем и видеокарт. Для улучшения совместимости значение номинальной частоты обновления устройства было округлено. См. реальное устройство.

## Назначение контактов



19-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

| PIN-код. | Наименование сигнала        | PIN-код. | Наименование сигнала                            | PIN-код. | Наименование сигнала               |
|----------|-----------------------------|----------|---|----------|------------------------------------|
| 1.       | Данные TMDS 2+              | 9.       | Данные TMDS 0-                                  | 17.      | Земля DDC/CEC                      |
| 2.       | Данные TMDS 2 экранирование | 10.      | TMDS-синхронизация +                            | 18.      | Питание +5 В                       |
| 3.       | Данные TMDS 2-              | 11.      | Экранирование TMDS-синхронизации                | 19.      | Определение «горячего» подключения |
| 4.       | Данные TMDS 1+              | 12.      | TMDS-синхронизация -                            |          |                                    |
| 5.       | Данные TMDS 1 экранирование | 13.      | CEC   |          |                                    |
| 6.       | Данные TMDS 1-              | 14.      | Зарезервировано (не задействован на устройстве) |          |                                    |
| 7.       | Данные TMDS 0+              | 15.      | SCL   |          |                                    |
| 8.       | Данные TMDS 0 экранирование | 16.      | SDA   |          |                                    |



20-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

| PIN-код. | Наименование сигнала | PIN-код. | Наименование сигнала               |
|----------|----------------------|----------|------------------------------------|
| 1        | ML_Lane 3 (n)        | 11       | GND                                |
| 2        | GND                  | 12       | ML_Lane 0 (p)                      |
| 3        | ML_Lane 3 (p)        | 13       | CONFIG1                            |
| 4        | ML_Lane 2 (n)        | 14       | CONFIG2                            |
| 5        | GND                  | 15       | AUX_CH(p)                          |
| 6        | ML_Lane 2 (p)        | 16       | GND                                |
| 7        | ML_Lane 1 (n)        | 17       | AUX_CH(n)                          |
| 8        | GND                  | 18       | Определение «горячего» подключения |
| 9        | ML_Lane 1 (p)        | 19       | Возврат DP_PWR                     |
| 10       | ML_Lane 0 (n)        | 20       | DP_PWR                             |

## Технология Plug and Play

### Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.



Для просмотра патентов на DTS посетите веб-сайт <http://patents.dts.com>. Изготовлено по лицензии DTS Licensing Limited. DTS, символ, а также сочетание DTS и символа являются зарегистрированными товарными знаками, а DTS Sound является товарным знаком компании DTS, Inc. © DTS, Inc. Все права защищены.