

# **ЖК-монитор Acer**

## **Руководство пользователя**

Авторские права © 2022. Acer Incorporated.  
Все права защищены.

ЖК-монитор Acer Руководство пользователя  
Первый выпуск: 02/2022

В информацию, которая содержится в данной публикации, могут периодически вноситься изменения без обязательства уведомлять кого-либо о данных изменениях. Изменения вносятся в виде новых изданий данного руководства или дополнительных документов и публикаций. Компания не предоставляет заявлений или гарантий явно выраженного или подразумеваемого характера относительно содержания данного документа и, в частности, отказывается от подразумеваемых гарантий коммерческого качества или пригодности для определенной цели.

Запишите номер модели, серийный номер, дату и место приобретения в свободном поле. Серийный номер и номер модели записаны на этикетке, прикрепленной к компьютеру. Вся переписка относительно вашего устройства должна содержать серийный номер, номер модели и информацию о приобретении.

Запрещается воспроизводить, хранить в информационно-поисковых системах, передавать в любой форме и любыми средствами, электронным или механическим способом, фотокопировать, записывать и создавать иные копии информации, которая содержится в данной публикации, без предварительного письменного разрешения компании Acer Incorporated.

ЖК-монитор Acer Руководство пользователя

Номер модели: \_\_\_\_\_

Серийный номер: \_\_\_\_\_

Дата покупки: \_\_\_\_\_

Место покупки: \_\_\_\_\_

Acer и логотип Acer являются зарегистрированными товарными знаками компании Acer Incorporated. Наименования изделий и товарные знаки других компаний, которые используются в тексте настоящего документа, служат исключительно для идентификации и принадлежат соответствующим компаниям.

# Информация для вашей безопасности и удобства

## Инструкции по технике безопасности

Внимательно ознакомьтесь с данными инструкциями. Сохраните этот документ на будущее. Соблюдайте все предупреждения и инструкции, которые находятся на изделии.

## Особые примечания о ЖК-мониторах

Перечисленные ниже особенности характерны для ЖК-мониторов и не являются неисправностью.

- В связи с особенностями флуоресцентного излучения при первом использовании возможно мерцание экрана. Чтобы устранить мерцание, выключите и снова включите монитор.
- В зависимости от фона рабочего стола яркость экрана может быть неоднородной.
- ЖК-экран имеет не менее 99,99 % эффективных пикселей. В нем может содержаться не более 0,01 % неактивных или постоянно горящих пикселей.
- В связи с особенностями технологии ЖК-экранов при переключении изображения, которое оставалось на экране в течение длительного времени, может появиться остаточное изображение предыдущего экрана. В этом случае экран медленно восстанавливается при смене изображения или отключении питания на несколько часов.

## Очистка монитора

Выполняя очистку монитора, четко соблюдайте приведенные ниже инструкции.

- Перед очисткой не забывайте отключать монитор от сети.
- Протирайте экран и корпус спереди и по бокам мягкой салфеткой.

## Доступность

Электрическая розетка, к которой подключен кабель питания, должна располагаться в доступном месте, как можно ближе к оператору оборудования. Чтобы отключить питание оборудования, необходимо отсоединить кабель питания от электрической розетки.

## Безопасность при прослушивании

Для защиты органов слуха соблюдайте приведенные ниже инструкции.

- Постепенно уменьшайте громкость до получения четкого, не раздражающего звука без искажений.
- После установки нужной громкости не следует ее увеличивать, как только органы слуха к ней адаптируются.
- Ограничьте время прослушивания очень громкой музыки.
- Не следует увеличивать громкость, чтобы заглушить окружающий шум.
- Если вы не слышите, о чем говорят окружающие вас люди, следует уменьшить громкость.

## Предупреждения

- Не используйте устройство вблизи воды.
- Не ставьте устройство на неустойчивые тележки, подставки или столы. Устройство может серьезно пострадать при падении.
- Щели и отверстия предназначены для вентиляции, которая обеспечивает надежную работу устройства и защищает его от перегрева. Эти отверстия должны быть всегда открыты. Не следует закрывать отверстия, устанавливая устройство на кровати, диване, покрывале и аналогичных поверхностях. Запрещается устанавливать устройство возле бытовых обогревательных приборов и батарей, а также встраивать в любые конструкции, в которых отсутствует надлежащая вентиляция.
- Не вставляйте никакие предметы в отверстия устройства, так как при этом они соприкасаются с деталями под опасным высоким напряжением и могут вызвать короткое замыкание. Все это приводит к возгоранию или поражению пользователя электрическим током. Защищайте устройство от попадания на его поверхность или внутрь любых жидкостей.
- Во избежание повреждения внутренних деталей и протечки электролита из батареи не ставьте устройство на вибрирующую поверхность.
- Не используйте устройство во время спортивных занятий и тренировок, а также в среде, подверженной вибрациям, так как это с большой вероятностью приведет к короткому замыканию или повреждению внутренних деталей устройства.
- Адаптер предназначен специально для данного монитора и не должен использоваться в других целях.
- С вашим устройством используется один из следующих источников питания:  
Производитель: DELTA: ADP 180W (ADP-180TB F) -380GLA19657DE0  
Chicony: ADP 180W (A17-180P4A) 380GLA19698C00

## Использование электрического питания

- Характеристики источника питания для данного устройства указаны на этикетке. Если вам неизвестны параметры доступного источника питания, обратитесь к торговому представителю или в местную энергетическую компанию.

- Ничего не ставьте на кабель питания. Не устанавливайте устройство так, чтобы кабель питания находился на проходе.
- При использовании удлинителя следите за тем, чтобы общий номинальный ток всего подключенного к нему оборудования не превышал допустимого значения тока удлинителя. Кроме того, суммарное значение тока всех устройств, подключенных к настенной розетке, не должно превышать значение тока предохранителя.
- Не перегружайте настенную розетку, разветвитель или удлинитель слишком большим количеством устройств. Общая нагрузка системы не должна превышать 80 % от номинала цепи. При использовании удлинителя (разветвителя) нагрузка не должна превышать 80 % от входного номинального тока удлинителя.
- Кабель питания данного устройства оснащен трехконтактной вилкой с заземлением. Вилка подключается только к заземленной электрической розетке. Перед подключением штепсельной вилки кабеля питания убедитесь, что розетка имеет заземление. Запрещается подсоединять штепсельную вилку к незаземленной электрической розетке. Для получения подробной информации обращайтесь к электрику.



.....

**Внимание!** Заземляющий контакт является средством безопасности. Использование электрической розетки без заземления может стать причиной поражения электрическим током и (или) травмы.



.....

**Примечание.** Кроме того, заземляющий контакт обеспечивает хорошую защиту от неожиданного шума от работающих поблизости электроприборов, создающих помехи для данного устройства.

- Используйте устройство только с входящим в комплект кабелем питания. Если необходимо заменить кабель питания, новый кабель должен соответствовать следующим требованиям: отсоединяемый, сертифицированный UL или CSA, тип SPT-2, номинальный ток минимум 7 А, номинальное напряжение минимум 125 В, сертифицированный VDE или эквивалентной организацией, максимальная длина 4,6 м (15 футов).

## Обслуживание устройства

Не пытайтесь самостоятельно выполнять обслуживание данного устройства, так как при открывании или снятии крышек вы подвергаетесь воздействию опасного напряжения и других факторов риска. Любое сервисное обслуживание устройства должно выполняться только квалифицированными специалистами сервисной службы.

Отключите устройство от электросети и обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту в следующих случаях:

- кабель питания или вилка повреждены, порезаны или изношены;
- в устройство попала жидкость;
- в устройство попала дождевая вода или влага;
- произошло падение устройства или повреждение его корпуса;

- наблюдаются очевидные нарушения в работе устройства, свидетельствующие о необходимости технического обслуживания;
- имеются нарушения в работе устройства после выполнения всех инструкций по эксплуатации.



**Примечание.** Отрегулируйте только те параметры, которые описаны в инструкциях по эксплуатации, так как неправильная настройка других параметров может привести к повреждению устройства, а для восстановления нормального состояния устройства, как правило, требуется длительная работа квалифицированного технического специалиста.

## Взрывоопасные среды

Находясь на территории с взрывоопасной атмосферой, выключите прибор и соблюдайте требования всех знаков и инструкций. В число взрывоопасных сред входят территории, где обычно рекомендуется выключать двигатель автомобиля. Искра в такой среде может стать причиной взрыва или пожара и привести к травмам или смерти. Отключайте устройство, находясь на складах и в зонах хранения и распределения горючего, на химических заводах и в зонах проведения взрывных работ. Зоны с взрывоопасной атмосферой, как правило, наглядно обозначены. В их число входят зоны под палубой судов, склады химических веществ и пункты их перевозки, автомобили, работающие на сжиженном углеводородном газе (например, бутане или пропане), и зоны, в атмосфере которых содержатся такие химические вещества или частицы, как мука, пыль или металлические порошки.

## Дополнительная информация о безопасности

Данное устройство и его модификации могут содержать мелкие детали. Храните их в недоступном для детей месте.

## Информация об утилизации ИТ-оборудования

Компания Асег строго придерживается принципов защиты окружающей среды и вторичной переработки оборудования. Для этого в рамках основной политики компании по уменьшению нагрузки на окружающую среду производится повторное использование и утилизация отработавшего оборудования.

Сотрудники компании Асег очень серьезно относятся к влиянию своей деятельности на окружающую среду и стремятся выявлять и применять оптимальные методы работы для снижения воздействия производимых устройств на экологию.

Для получения дополнительной информации и помощи по утилизации посетите веб-сайт:

<https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

С дополнительной информацией о функциях и характеристиках другой нашей продукции можно ознакомиться на веб-сайте [www.acer-group.com](http://www.acer-group.com).

## Инструкции по утилизации



По окончании срока службы не выбрасывайте электронное устройство вместе с бытовыми отходами. Для уменьшения загрязняющего воздействия и обеспечения максимальной защиты окружающей среды рекомендуется направлять устройство на вторичную переработку. Более подробная информация о нормативах по утилизации отработавшего электрического и электронного оборудования (WEEE) представлена на веб-сайте по адресу <https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

## Заявление относительно пикселей ЖК-монитора

Данный ЖК-монитор изготовлен с применением высокоточных технологий. При этом некоторые пиксели иногда срабатывают ошибочно или выглядят как черные или красные точки. Это не влияет на записанное изображение и не является неисправностью.

Данное изделие поставляется с со следующими ниже функциями управления питанием:

- перевод монитора в спящий режим после 5 минут бездействия пользователя;
- для пробуждения монитора из неактивного режима переместите мышь или нажмите клавишу на клавиатуре.

## Советы и рекомендации по удобному использованию

Пользователи компьютеров часто жалуются на зрительное напряжение и головную боль после продолжительного использования монитора. Также пользователи подвержены риску получения травм в случае длительной работы за компьютером. Длительные периоды работы, неудачная поза, вредный стиль работы, стресс, неудовлетворительные условия труда, состояние здоровья пользователя и другие факторы сильно увеличивают опасность получения травм.

Неправильное использование компьютера может вызвать кистевой туннельный синдром, тендинит, тендосиновит и другие заболевания опорно-двигательного аппарата. В кистях рук, запястьях, руках, плечах, шее и спине могут появиться приведенные ниже симптомы:

- онемение, либо ощущение жжения или покалывания;
- ноющая боль, повышенная чувствительность или болезненность;
- боли, отек или дрожь;
- тугоподвижность или скованность;
- ощущение холода или слабость.

При появлении перечисленных симптомов или других периодических или постоянных нарушений и (или) болей, связанных с работой за компьютером, необходимо незамедлительно обратиться к врачу и сообщить об этом в отдел охраны труда и здоровья своей компании.

Ниже приведены рекомендации по более удобному использованию компьютера.

## Выбор «зоны комфорта»

Чтобы выбрать наиболее удобную для работы зону, необходимо отрегулировать угол обзора монитора, установить подставку для ног или отрегулировать высоту кресла. Выполняйте следующие рекомендации:

- не находитеcь слишком долго в одной и той же позе;
- старайтесь не сутулиться, наклоняясь вперед, и (или) не отклоняться назад;
- периодически вставайте и ходите, чтобы снять напряжение мышц ног.

## Забота о зрении

Длительная работа за монитором, ношение неправильно подобранных очков или контактных линз, яркий свет в глаза, чрезмерное освещение помещения, плохая фокусировка экрана, очень мелкие шрифты и низкая контрастность изображений могут вызвать зрительное напряжение. Ниже приведены рекомендации по снижению зрительного напряжения.

### Глаза

- Рекомендуется давать глазам отдых в течение 10 минут каждые 40 минут.
- Регулярно давайте глазам отдых, отводя их от монитора и направляя взгляд на удаленную точку.
- Чаще моргайте для увлажнения глаз.

### Дисплей

- Содержите дисплей в чистоте.
- Держите голову на уровне выше верхнего края дисплея, чтобы глаза смотрели вниз, когда взгляд направлен на середину дисплея.
- Отрегулируйте яркость и (или) контрастность дисплея: для удобства работы текст должен быть хорошо читаемым, а рисунки – четкими.
- Защита от появления бликов и отражений на экране:
  - установите дисплей боком к окну или другому источнику света;
  - уменьшите освещение в помещении с помощью занавесок, штор или жалюзи;
  - используйте направленный свет;
  - измените угол обзора дисплея;
  - воспользуйтесь противобликовым фильтром;
  - установите козырек для монитора, например, закрепите кусок картона над верхним передним краем монитора;
- избегайте неподходящей настройки угла обзора дисплея;
- старайтесь длительное время не смотреть на источники яркого света, например, открытые окна.

## Приобретение полезных привычек во время работы

Приобретение полезных привычек для более удобного и эффективного использования компьютера:

- часто и регулярно делайте короткие перерывы;
- выполняйте упражнения на растяжку мышц;
- как можно чаще выходите на свежий воздух;
- регулярно занимайтесь гимнастикой и укрепляйте здоровье.





## Declaration of Conformity

We, **Acer Incorporated**  
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221

And, **Acer Italy s.r.l.**  
Viale delle Industrie 1/A, 20044 Arese (MI), Italy  
Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913  
www.acer.it

<b>Product:</b>	<b>LCD Monitor</b>
<b>Trade Name:</b>	<b>Acer</b>
<b>Model Number:</b>	<b>XV272K</b>
<b>SKU Number:</b>	<b>XV272K xxxxxx;</b>
	<b>("x" = 0-9, a ~ z, A ~ Z, or blank)</b>

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

**EMC Directive: 2014/30/EU**

- |  |   |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2015+A11:2020 Class B | <input checked="" type="checkbox"/> EN 55035:2017+A11:2020    |
| <input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-3:2013+A1:2019      | <input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-2:2014 Class D |

**LVD Directive: 2014/35/EU**

- |   |
|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> EN 62368-1: 2014+A11:2017 |
|---|

**RoHS Directive: 2011/65/EU**

- |  |
|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> EN IEC 63000: 2018 |
|--|

**ErP Directive: 2009/125/EC**

- |  |
|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Regulation (EU) 2019/2021;EN50564:2011;EN62087 |
|--|

Year to begin affixing CE marking: 2022.

**RU Jan / Sr. Manager**  
**Acer Incorporated (New Taipei City)**

**Jan. 21, 2022**  
**Date**



**Acer America Corporation**  
333 West San Carlos St., San Jose  
Suite 1500  
CA 95110, U. S. A.  
Tel : 254-298-4000  
Fax : 254-298-4147  
[www.acer.com](http://www.acer.com)



## Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

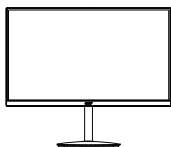
<b>Product:</b>	LCD Monitor
<b>Model Number:</b>	XV272K
<b>SKU Number:</b>	XV272K xxxxxx; ("x" = 0~9, a~z, A~Z or blank)
<b>Name of Responsible Party:</b>	Acer America Corporation
<b>Address of Responsible Party:</b>	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
<b>Contact Person:</b>	Acer Representative
<b>Phone No.:</b>	254-298-4000
<b>Fax No.:</b>	254-298-4147

<b>Информация для вашей безопасности и удобства</b>	<b>3</b>
Инструкции по технике безопасности	3
Особые примечания о ЖК-мониторах	3
Очистка монитора	3
Доступность	4
Безопасность при прослушивании	4
Предупреждения	4
Использование электрического питания	4
Обслуживание устройства	5
Взрывоопасные среды	6
Дополнительная информация о безопасности	6
Информация об утилизации ИТ-оборудования	6
Инструкции по утилизации	6
Заявление относительно пикселей ЖК-монитора	7
Советы и рекомендации по удобному использованию	7
Выбор «зоны комфорта»	7
Забота о зрении	8
Приобретение полезных привычек во время работы	8
Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity	10
<b>Комплектность</b>	<b>12</b>
Установка подставки	13
<b>Подключение блока питания и сетевого кабеля питания</b>	<b>15</b>
<b>Режим энергосбережения</b>	<b>15</b>
Канал данных дисплея (Display Data Channel –DDC)	16
20-контактный сигнальный кабель цветного дисплея	16
19-контактный сигнальный кабель цветного дисплея	16
24-контактный кабель USB 3.1 Type C	17
<b>Таблица стандартных режимов синхронизации</b>	<b>18</b>
<b>Установка</b>	<b>19</b>
<b>Поиск и устранение неполадок</b>	<b>40</b>
Режим HDMI/DP (опция)	40

# Комплектность

Откройте коробку и проверьте наличие в ней следующих компонентов. Упаковочные материалы сохраните для транспортировки или перевозки монитора в будущем.

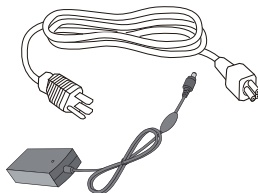
ЖК-монитор



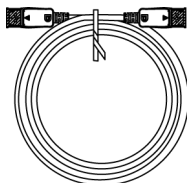
Краткое руководство пользователя



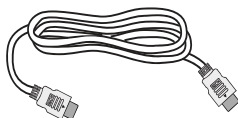
Кабель питания переменного тока



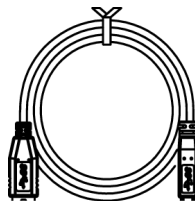
Кабель DP  
(дополнительная принадлежность)



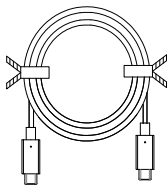
Кабель HDMI  
(дополнительная принадлежность)



Кабель USB  
(дополнительная принадлежность)

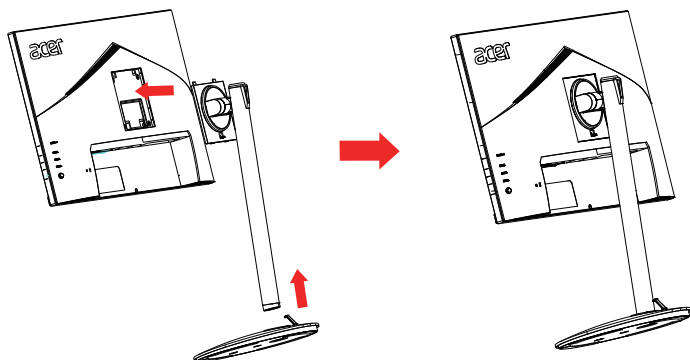


Кабель USB C–C  
(дополнительная принадлежность)



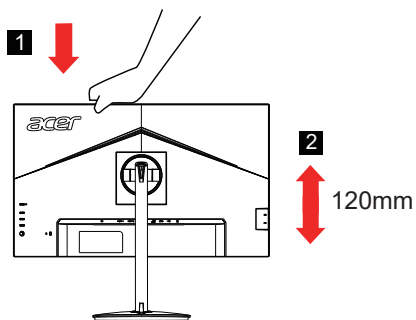
- **Установка подставки**

Примечание. Извлеките монитор и подставку монитора из упаковки. Осторожно поместите монитор лицевой стороной вниз на устойчивую поверхность, подложив под него ткань, чтобы не поцарапать экран.



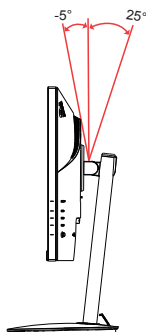
- **Регулировка по высоте**

Нажмите на верхнюю часть монитора и отрегулируйте его высоту.



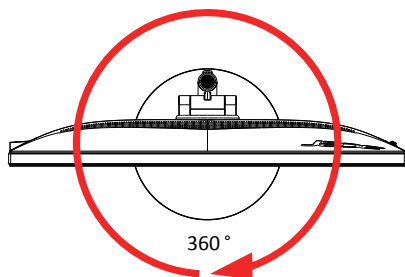
- **Наклон**

Пример регулировки угла наклона монитора представлен на рисунке. Только в верхней точке угол наклона можно изменить на 25 градусов.



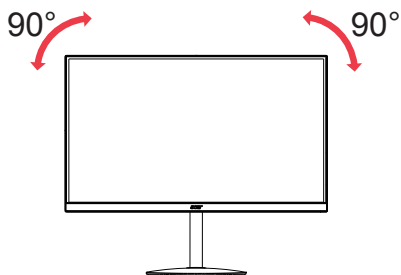
- **Поворот**

Встроенное основание позволяет развернуть монитор под наиболее удобным для просмотра углом.



- **Разворот экрана**

Перед вращением экрана поднимите его в верхнее положение и затем отклоните максимально назад. Разверните экран на  $\pm 90^\circ$  до упора по часовой стрелке или против часовой стрелки.



## Подключение блока питания и сетевого кабеля питания

- Сначала убедитесь в том, что используемый кабель питания соответствует параметрам местной электросети.
- Монитор оснащен универсальным блоком питания, который совместим с напряжением 100/120 В переменного тока и 220/240 В переменного тока. Пользовательская настройка не требуется.
- Подсоедините разъем кабеля питания переменного тока к блоку питания и подсоедините вилку к электрической розетке.
- Для мониторов, работающих от 120 В переменного тока:  
Используйте утвержденный UL кабель питания с проводами типа SVT и вилкой номиналом 10 А / 125 В.
- Для мониторов, работающих от 220/240 В переменного тока:  
Используйте кабель питания H05VV-F с вилкой номиналом 10 А / 250 В.  
Кабель питания должен быть утвержден для использования в стране, где будет установлено оборудование.

## Режим энергосбережения

Монитор переключается в режим энергосбережения управляющим сигналом от контроллера дисплея, при этом индикатор питания светится желтым цветом.

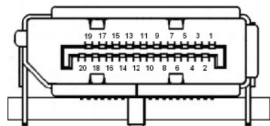
Состояние	Индикатор
Вкл.	Синий
Режим энергосбережения	Желтый

Монитор находится в режиме энергосбережения до обнаружения управляющего сигнала или до активации клавиатуры или мыши. Переход из режима активного выключения во включенное состояние занимает примерно 3 секунды.

## Канал данных дисплея (Display Data Channel – DDC)

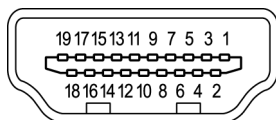
Для упрощения установки при поддержке протокола DDC монитор поддерживает технологию «plug-and-play» (готово к работе без дополнительной настройки). DDC – это коммуникационный протокол, посредством которого монитор автоматически информирует главную систему о своих возможностях, например, поддерживаемом разрешении и режиме синхронизации. Монитор поддерживает стандарт DDC2B.

### 20-контактный сигнальный кабель цветного дисплея



КОНТАКТ №	Описание	КОНТАКТ №	Описание
1	ML_Lane 0+	2	Земля
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+
5	Земля	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	Земля
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	Земля	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	CONFIG2
15	AUX CH+	16	Земля
17	AUX CH-	18	Горячее подключение
19	Возврат	20	DP_PWR

### 19-контактный сигнальный кабель цветного дисплея

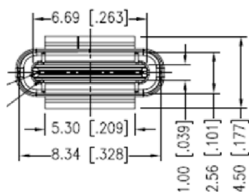


КОНТАКТ №	Описание	КОНТАКТ №	Описание
1	TMDS Data2+	2	TMDS Data2 Shield
3	TMDS Data2-	4	TMDS Data1+
5	TMDS Data1 Shield	6	TMDS Data1-
7	TMDS Data0+	8	TMDS Data0 Shield



9	TMDS Data0-	10	TMDS Clock+
11	TMDS Clock Shield	12	TMDS Clock-
13	CEC	14	Зарезервировано (не подключен на устройстве)
15	SCL	16	SDA
17	Земля DDC/CEC	18	+5 В Питание
19	Определение горячего подключения		

## 24-контактный кабель USB 3.1 Type C



КОНТАКТ №	Назначение сигнала	КОНТАКТ №	Назначение сигнала
A1	Земля	B12	Земля
A2	SSTXp1	B11	SSTXp1
A3	SSTXn1	B10	SSTXn1
A4	VBUS	B9	VBUS
A5	CC1	B8	CC1
A6	Dp1	B7	Dp1
A7	Dn1	B6	Dn1
A8	SBU1	B5	SBU1
A9	VBUS	B4	VBUS
A10	SSTXn2	B3	SSTXn2
A11	SSTXp2	B2	SSTXp2
A12	Земля	B1	Земля

## Таблица стандартных режимов синхронизации

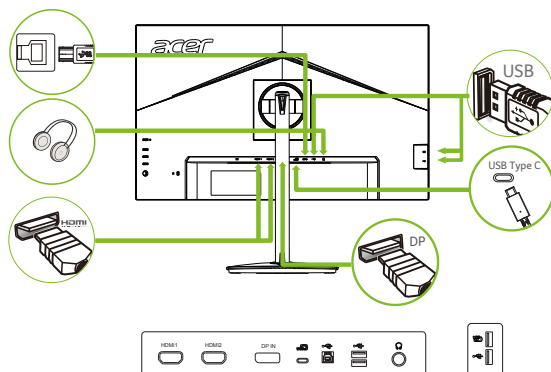
РЕЖИМ VESA			
РЕЖИМ	Разрешение		
1	VGA	640x480	60 Гц
		640x480	72 Гц
		640x480	75 Гц
2	SVGA	800x600	56 Гц
		800x600	60 Гц
		800x600	72 Гц
		800x600	75 Гц
3	XGA	1024x768	60 Гц
		1024x768	70 Гц
		1024 x 768	75 Гц
		1024 x 768	120 Гц
		1152x864	75 Гц
		1280x960	60 Гц
4	SXGA	1280x720	60 Гц
		1280x1024	60 Гц
5	WXGA+	1280 x 1024	75 Гц
		1440x900	60 Гц
6	WSXGA+	1680x1050	60 Гц
		1920x1080	60 Гц
7	WUXGA	1920 x 1080	120 Гц
		2560 x 1440	120 Гц
8	QHD	2560 x 1440	144 Гц
		3840 x 2160	30 Гц*
9	UHD	3840 x 2160	60 Гц (Рекомендуемое разрешение)
		3840 x 2160	120 Гц
		3840 x 2160	144 Гц
		3840 x 2160	160 Гц

\* Только сигнал HDMI.

\* Для передачи сигнала 4K при частоте 160 Гц через один порт HDMI 2.1 / DP 1.4 / Type-C требуется технология сжатия видеотрафика DSC (Display Stream Compression).

## Установка

1. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания компьютера от электрической розетки.
2. Подключите один разъем сигнального кабеля к входному разъему HDMI (может отсутствовать) и (или) DP (может отсутствовать) монитора, а другой разъем кабеля к выходному разъему HDMI (может отсутствовать) и (или) DP (может отсутствовать) видеокарты компьютера.
3. Кабель USB Type-C (дополнительная принадлежность, только для моделей с портом USB Type-C). Подключите один разъем кабеля USB Type-C (дополнительная принадлежность) к компьютеру, а другой разъем — к мобильному устройству.
4. Подключите кабель USB (дополнительная принадлежность) Подключите кабель USB 3.0 к порту для быстрой зарядки. Подключите кабель USB 3.0/USB-B к порту.
5. Подключите кабель питания монитора к разъему питания на задней панели монитора.
6. Подключите шнур питания к адаптеру питания и затем к надежно заземленному источнику переменного тока.
7. Подключение HDMI/DP+USB-B к компьютеру 1 и USB-C к компьютеру 2 для управления двумя компьютерами через один подключенный к монитору комплект клавиатуры и мыши.

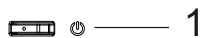


### Примечание.

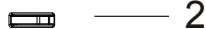
Аудиовыход предназначен только для моделей с аудиовыходом. Дополнительные инструкции представлены в руководстве по эксплуатации.

Если порт USB-C на вашем компьютере не поддерживает DP-Alt, подключите HDMI/DP+USB-B к компьютеру 1 и HDMI/DP+USB-C к компьютеру 2.

# Органы управления



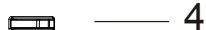
1



2



3







4



5

## Кнопки управления

1	Кнопка питания	Включение и выключение монитора. Если питание включено, светится синий индикатор. Желтый — монитор находится в режиме ожидания / энергосберегающем режиме / меню заблокировано.
2	Функциональная кнопка 	a. Просмотр Главной страницы. Нажмите эту кнопку еще раз, чтобы перейти к функции hotkey1 (горячая клавиша 1). b. После открытия окна Function Menu (Функциональное меню) нажмите на эту кнопку, чтобы просмотреть основные сведения о мониторе и используемом выходе или сбросить пользовательские параметры цвета и восстановить исходные значения.
3	Функциональная кнопка 	a. Нажмите на кнопку для просмотра Main page (Главной страницы). Нажмите на кнопку еще раз для перехода к функции hotkey2 (горячая клавиша 2). b. После открытия окна Function Menu (Функциональное меню) нажмите на эту кнопку, чтобы выбрать режим сценария или режим игры.
4	Функциональная кнопка 	a. Нажмите на кнопку для просмотра Main page (Главной страницы). Нажмите на кнопку еще раз для перехода к функции Input select (Выбор входа). b. После открытия окна Function Menu (Функциональное меню) нажмите на эту кнопку, чтобы закрыть экранное меню.
5	Функциональная кнопка 	a. Нажмите на эту кнопку, чтобы открыть Главную страницу. Нажмите на кнопку еще раз, чтобы перейти к следующей функции в Function Menu (Функциональном меню). b. Кнопка управления с обратной стороны передней панели дисплея выполняет функции джойстика. Для перемещения курсора двигайте кнопкой в четырех направлениях. Нажмите на кнопку для выбора нужного параметра. Красным цветом выделены активные параметры. Недоступные пункты выделены темно-серым цветом.

### AMD FreeSync Premium:

Эта функция позволяет видеокарте, поддерживающей технологию AMD FreeSync Premium, динамически настраивать частоту обновления экрана с учетом частоты кадров видеоизображения для обеспечения энергоэффективного обновления изображения без зависаний и с минимальной задержкой.

### Переключатель KVM (Выбор порта USB):

Встроенный переключатель KVM позволяет управлять двумя компьютерами через один подключенный к монитору комплект клавиатуры и мыши.

## Использование оперативного меню



**Примечание.** Следующая информация предназначена лишь для общего ознакомления. Приведенные характеристики могут отличаться от действительных характеристик конкретного продукта.

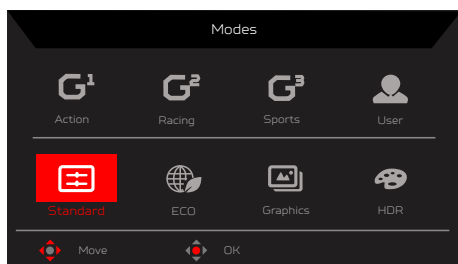
С помощью экранного меню можно настроить параметры ЖК-монитора. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню. С помощью экранного меню можно регулировать качество изображения, расположение экранного меню и общие параметры. Для регулировки дополнительных параметров следуйте данным указаниям:

### Главная страница

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Функциональная кнопка 1 Modes (Режимы), Brightness (Яркость), Volume (Громкость), Gamma (Гамма), Contrast (Контрастность), Low Blue Light (Фильтр синего света), Over Drive (Разгон), VRB, USB Port Select (Выбор порта USB)</li> <li>2. Функциональная кнопка 2 Modes (Режимы), Brightness (Яркость), Contrast (Контрастность), Volume (Громкость), Gamma (Гамма), Low Blue Light (Фильтр синего света), Over Drive (Разгон), VRB, USB Port Select (Выбор порта USB)</li> <li>3. Функциональная кнопка: переключение входов</li> <li>4. Главное меню</li> </ol>
--	--

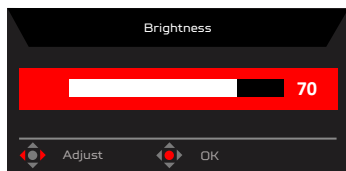
### Функциональная кнопка 1 (по умолчанию: Standard mode (Стандартный режим))

Выбор игрового режима (G1, G2, G3) с пользовательским профилем или сюжетного режима (User (Пользовательский), Standard (Стандартный), ECO (ЭКО), Graphics (Графика), HDR)



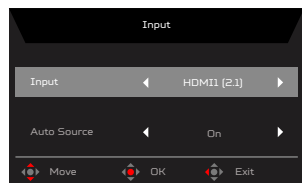
## Функциональная кнопка 2 (по умолчанию: Brightness (Яркость))

Вызовите меню регулировки яркости и установите требуемое значение яркости. После завершения нажмите кнопку ОК, чтобы сохранить настройки и закрыть текущую страницу.

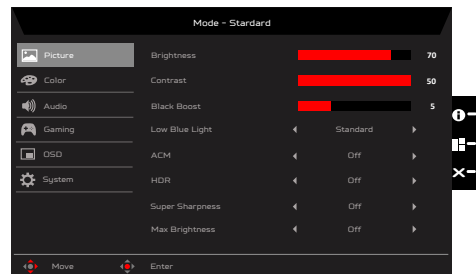








## Функциональная кнопка: переключение входов



Откройте меню управления входом подключения и выберите вход HDMI1(2.1), HDMI2(2.1), DP, DP ALT или Auto Source (Автоматический выбор входа). После завершения переместите джойстик влево, чтобы закрыть текущую страницу, или нажмите кнопку ОК для управления параметрами





## Функциональная кнопка вызова главного меню.



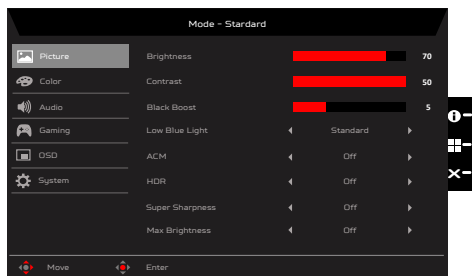
1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещая джойстик  вверх  или вниз , выберите пункт Picture (Изображение) в экранном меню. Переместите джойстик вправо для выбора параметра, который хотите настроить, затем нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Перемещайте джойстик  влево  или вправо , чтобы настроить значение параметра на шкале регулировки или выбрать нужный параметр.

Функциональная кнопка «Информация»   : отображение сведений о мониторе и вызов меню сброса.

Функциональная кнопка «Режимы»   : вызов меню переключения режимов.

Функциональная кнопка «Выход»   : сохранение значений и закрытие текущей страницы.

## Picture (Изображение)



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещайте джойстик вверх или вниз для выбора меню «Изображение» в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который хотите настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Перемещайте джойстик влево или вправо, чтобы настроить значение параметра на шкале регулировки или выбрать нужный параметр.
4. Меню «Изображение» можно использовать для регулировки Brightness (Яркость), Contrast (Контрастность), Black Boost (Усиление черного), Low Blue Light (Фильтр синего света), ACM, HDR, LightSense, Super Sharpness (Суперрезкость), Max Brightness (Максимальная яркость).
5. Brightness (Яркость): регулировка яркости в диапазоне от 0 до 100.



**Примечание.** Регулировка баланса между светлыми и темными участками изображения.

6. Contrast (Контрастность): регулировка контрастности в диапазоне от 0 до 100.



**Примечание.** Степень различия между светлыми и темными участками изображения.

7. Black Boost (Усиление черного): регулировка уровня черного в диапазоне от 0 до 10. Эта функция улучшает отображение темных участков путем повышения яркости, не изменяя более светлые участки.



**Примечание.** Если изображение очень яркое или содержит мало теней, регулировка этой функции может не дать никаких результатов.

8. Low Blue Light (Фильтр синего света): в данном установлена панель низким уровнем синего излучения. Она получила сертификат TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution при заводских (стандартных) настройках (Low Blue Light (Фильтр синего света) = Standard (Стандартный), Brightness (Яркость): 70 %, Contrast (Контрастность): 50 %, CCT: 6500K).
9. ACM: включение/выключение режима ACM (адаптивное управление контрастностью).



**Примечание.** Установите режим On (Вкл.), чтобы контрастность динамически подстраивалась по текущему изображению.

10. HDR: выберите режим Off (Выкл., по умолчанию), HDR-600 или Auto (Авто). В режиме Auto (Авто) монитор будет автоматически обнаруживать и обрабатывать HDR-сигнал.



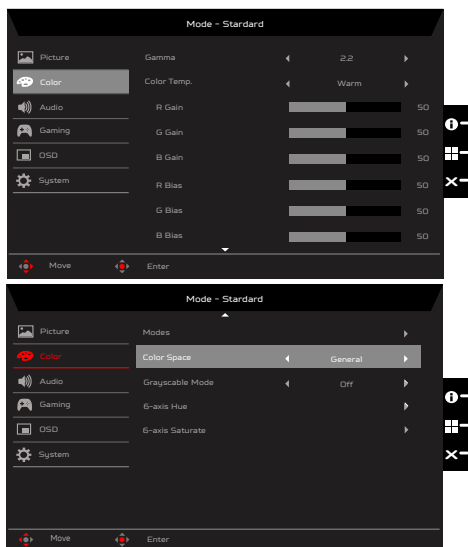
**Примечание.** 1. Если для параметра HDR выбрано значение Auto (Авто), будет автоматически включен режим HDR.

2. Если для параметра HDR выбрано значение Auto (Авто) или HDR-600, некоторые параметры : (ACM, Gamma (Гамма), Contrast (Контрастность), Low Blue Light (Фильтр синего света), Black Boost (Усиление черного) и т. д.) затеняются и неактивны, и при изменении других регулируемых параметров режим не переключается на пользовательский.

11. Super Sharpness (Суперрезкость): Включение или выключение функции Super Sharpness (Суперрезкость). Функция Super Sharpness (Суперрезкость) позволяет сделать изображение более резким и четким путем увеличения плотности пикселей исходного изображения.
12. Max Brightness (Максимальная яркость)  
По умолчанию: OFF (Выкл.)  
Off (Выкл.): Уменьшение яркости  
On (Вкл.): Восстановить исходную яркость.  
При изменении Max Brightness (Максимальная яркость), значение параметра Modes (Режимы) будет сброшено до значения Standard (Стандартный).

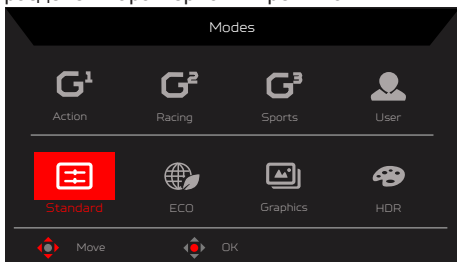


## Color (Цвет)



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещайте джойстик вверх или вниз, чтобы выбрать Color (Цвет) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который хотите настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Перемещайте джойстик влево или вправо, чтобы настроить значение параметра на шкале регулировки или выбрать нужный параметр.
4. Gamma (Гамма): позволяет отрегулировать фотометрическую яркость. Значение по умолчанию: 2,2 (стандартная величина для Windows). Допустимые значения: 1,8; 2,0; 2,2; 2,4 и 2,6.
5. Color Temperature (Цветовая температура): Можно выбрать цветовую температуру Warm (Теплый цвет), Normal (Обычный), Cool (Холодный цвет), Bluelight (Фильтр синего света) или User (Пользовательский).
  - **Warm (Теплый цвет):** повышение цветовой температуры. Цвета на экране выглядят более теплыми с оттенками красного и желтого. Этот предустановленный режим используется по умолчанию.
  - **Normal (Обычный):** стандартный режим цветности монитора.
  - **Cool (Холодный цвет):** снижение цветовой температуры. Цвета на экране выглядят более холодными с оттенком синего.
  - **Bluelight (Фильтр синего света):** снижение интенсивности синего света, излучаемого экраном, с целью обеспечения большего комфорта для глаз пользователя.
  - **User (Пользовательский):** настройка параметров цветности вручную.

6. Modes (Режимы): вызов меню переключения режимов. Подробные сведения см. в разделе «Характеристики режимов».



- **Action (Экшен):** улучшение цветопередачи при отображении игр и фильмов в жанре экшен. Пользователь может самостоятельно изменять и сохранять некоторые параметры.
- **Racing (Гонки):** улучшение цветопередачи при отображении гоночных игр и фильмов. Пользователи могут самостоятельно изменять и сохранять некоторые параметры.
- **Sports (Спорт):** улучшение цветопередачи при отображении спортивных игр или фильмов. Пользователи могут самостоятельно изменять и сохранять некоторые параметры.
- **User (Пользовательский):** применение комбинации настроек изображения, заданных пользователем. Standard (Стандартный): для типового использования с ПК (настройка по умолчанию).
- **Standard (Стандартный):** для типового использования с ПК (настройка по умолчанию).
- **ECO (ЭКО):** экономия электроэнергии при низком энергопотреблении благодаря минимальной яркости всех запущенных программ.
- **Graphics (Графика):** улучшение цветопередачи при отображении графики.
- **HDR:** улучшение соответствия цветов стандарту HDR (расширенный динамический диапазон).



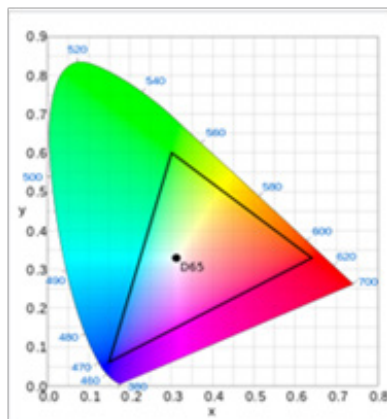
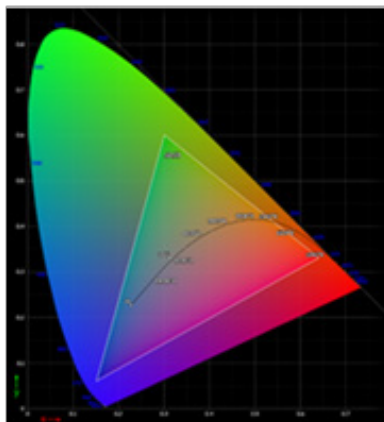
**Примечание.** В режиме HDR некоторые пункты затенены и соответствующие параметры невозможно изменить:

1. Если формат сигнала - SDR, то яркость можно отрегулировать, но для содержимого HDR яркость затенена и имеет значение 100.
2. Пользователь может выполнить настройку параметров Brightness (Яркость) (SDR), Aim Point (Точка прицела), Over Drive (Разгон), Refresh Rate Num (Частота обновления), Super Sharpness (Суперрезкость).
3. При изменении и сохранении параметров режим не переключается на пользовательский.
4. Пункты «6-компонентный оттенок» и «6-компонентная насыщенность» затенены и не подлежат изменению.

7. Color Space (Цветовое пространство): можно выбрать sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C и General (Типовое).

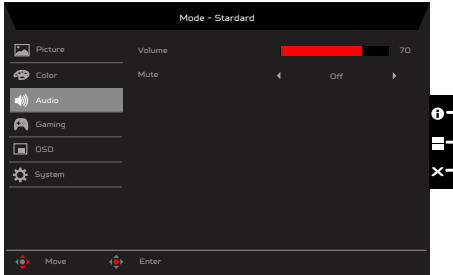


**Примечание.** Цветовому пространству HDR соответствует режим HDR, другому цветовому пространству соответствует режим Standard (Стандартный).



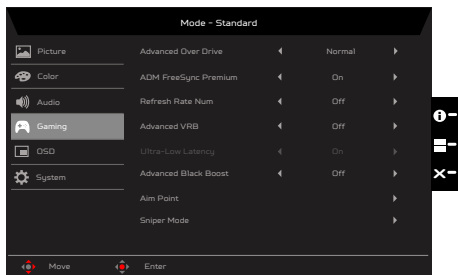
- В режиме CIE 1931 положительная и отрицательная ошибки составляют 0,05 (HDR в соответствии с текущей точной настройкой панели).
  - Если выбрано цветовое пространство HDR, устанавливается режим HDR, а на странице «Изображение» для параметра HDR устанавливается значение «Авто».
  - Если формат сигнала - SDR, то яркость можно отрегулировать, но для содержимого HDR яркость затенена и имеет значение 100.
  - Если выбран режим Action (Экшен) / Racing (Гонки) / Sports (Спорт) / User (Пользовательский) / Standard (Стандартный) / ECO (Энергосберегающий) / Graphics (Графика), для цветового пространства автоматически устанавливается значение General (Типовое).
  - Если выбрано цветовое пространство sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C, при изменении параметров режим не переключается на пользовательский (если только не выбрано цветовое пространство «Типовое»).
  - Если выбрано цветовое пространство sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C, пункты «6-компонентный оттенок» и «6-компонентная насыщенность» затенены и не подлежат изменению.
  - Если выбрано цветовое пространство sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C, пункт «Оттенки серого» затенен и не подлежит изменению.
  - Если выбрано цветовое пространство sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C, пункты (Light & Color) Sensor (Датчики освещения и цвета) затенены и не подлежат изменению.
8. Grayscale Mode (Оттенки серого): выбор режима оттенков серого.
9. 6-axis Hue (6-компонентный оттенок): регулировка оттенка red (красного), green (зеленого), blue (синего), yellow (желтого), magenta (пурпурного) и cyan (голубого) цветов.
10. 6-axis Saturate (6-компонентная насыщенность): регулировка насыщенности red (красного), green (зеленого), blue (синего), yellow (желтого), magenta (пурпурного) и cyan (голубого) цветов.

## Audio (Звук)



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещайте джойстик вверх или вниз, чтобы выбрать Audio (Звук) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который хотите настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Перемещайте джойстик влево или вправо, чтобы настроить значение параметра на шкале регулировки или выбрать нужный параметр.
4. Volume (Громкость): Регулировка громкости
5. Mute (Отключение звука): Отключение или включение.

## Gaming (Игра)



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещайте джойстик вверх или вниз, чтобы выбрать Gaming (Игра) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который хотите настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Переместите джойстик влево или вправо для управления функциями.
4. Advanced Over Drive (Улучшенный разгон): выберите режим Off (Откл.), Normal (Обычный) или Extreme (Предельный).
5. AMD FreeSync Premium (DP/DP ALT): включение или отключение поддержки AMD FreeSync Premium, по умолчанию выбран режим On (Вкл.).



### Примечание.

1. Если включена функция AMD FreeSync Premium, для параметра Advanced Over Drive (Улучшенный разгон) автоматически устанавливается значение Normal (Обычный).
  2. Обновите FreeSync до последней версии драйвера AMD.
6. Refresh rate num (Частота обновления): отображение текущего значения частоты обновления экрана.



Примечание. Если включена функция AMD FreeSync Premium, частота кадров, отображающаяся на экране может изменяться.

7. Advanced VRB (Улучшенная функция VRB): включение или выключение поддержки динамической подстройки изображения, по умолчанию выбран режим Off (Выкл.).



### Примечание.

- Функция VRB не влияет на яркость логотипа, точки прицела, сообщений и значка входа.
- Если для VRB установлено значение Normal (Обычный) или Extreme (Предельный), при настройке параметров Brightness (Яркость), Low Blue Light (Фильтр синего света) и ACM для VRB будет автоматически установлено значение Off (Выкл.).
- Если для параметра VRB установлено значение Normal (Обычный) или Extreme (Предельный), в результате динамической подстройки четкости изображения общая яркость будет ниже. В предельном режиме изображение темнее, чем в обычном.

8. Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка): если выбран режим On (Вкл.), уменьшается время обработки в процессе обновления изображения на мониторе.



**Примечание.**

- Сверхнизкая задержка поддерживается, только если для параметра Широкоэкранный режим установлено значение «На весь экран».
- Сверхнизкая задержка не поддерживается в режиме чересстрочной развертки видеосигнала.
- Сверхнизкая задержка не поддерживается при частоте вертикальной развертки ниже 48 Гц.
- Сверхнизкая задержка не поддерживается, если разрешение составляет менее 800x600.
- Подробные сведения и описание см. в спецификации Acer «Сверхнизкая задержка».

9. Advanced Black Boost (Улучшенное усиление черного): функция Advanced Black Boost (Усовершенствованное усиление черного) включена, она компенсирует яркость темного уровня, чтобы темные объекты были четко видны.



**Примечание.**

- Advanced Black Boost (Улучшенное усиление черного) по умолчанию выключено.
- Advanced Black Boost (Улучшенное усиление черного) включено, HDR автоматически отключается.

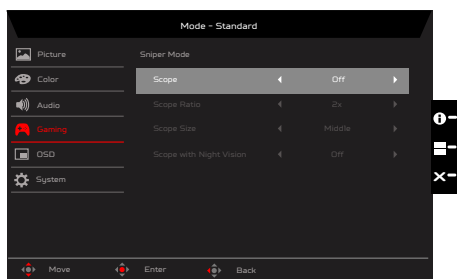
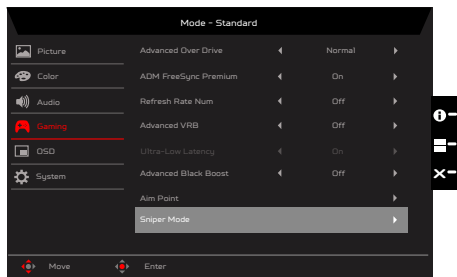
10. Aim point (Точка прицела): отображение точки прицела в играх жанра «шутер».



**Примечание.**

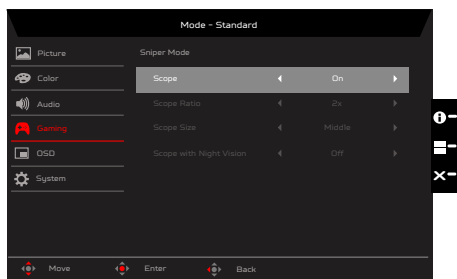
- При вызове меню функциональных клавиш или главного меню функция Aim point (Точка прицела) временно выключается.

## Функция Sniper Mode (Режим снайпера)



### 1. Sniper Mode (Режим снайпера):

- Score (Прицел): управление функцией прицела.
  - Scope Ratio (Кратность пропорции прицела): управление кратностью увеличения изображения прицела.
  - Scope Size (Размер прицела): регулировка размера окна прицела.
  - Scope with Night Vision (Прицел с ночной визуализацией): регулировка эффекта ночного вида.
2. Scope Ratio (Кратность пропорции прицела): выбор кратности пропорции прицела (1,5x, 2x, 4x); по умолчанию: 2x.
  3. Scope Size (Размер прицела): выбор размера прицела (малый, средний, большой); по умолчанию: средний.
  4. Scope with Night Vision (Прицел с ночной визуализацией): фильтрация канала R&B (красный и синий).



Scope with Night Vision: off



Scope with Night Vision: on



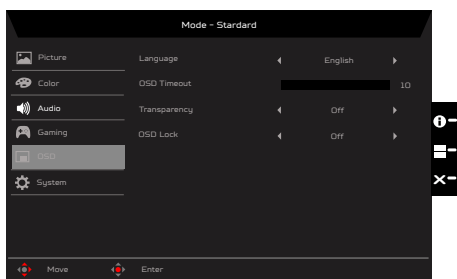
Scope with Night Vision



**Примечание.**

- Фильтр R, В, сведения о канале:  
R Gain (Усиление красного), G Gain (Усиление зеленого), B Gain (Усиление синего) = (60, 60, 60)  
R Bias (Красное смещение), G Bias (Зеленое смещение), B Bias (Синее смещение) = (60, 75, 60)

**OSD (Экранное меню)**



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещайте джойстик вверх или вниз, чтобы выбрать OSD (Экранное меню) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который хотите настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.



3. Перемещайте джойстик влево или вправо, чтобы настроить значение параметра на шкале регулировки или выбрать нужный параметр.
4. Language (Язык): выбор языка экранного меню.
5. OSD Timeout (Время отображения меню): регулировка времени отображения экранного меню.
6. Transparency (Прозрачность): регулировка прозрачности меню в игровом режиме. Значения прозрачности: 0 % (выкл.), 20 %, 40 %, 60 %, 80 %.
7. OSD Lock (Блокировка экранного меню): включение или отключение блокировки экранного меню.



---

**Примечание.**

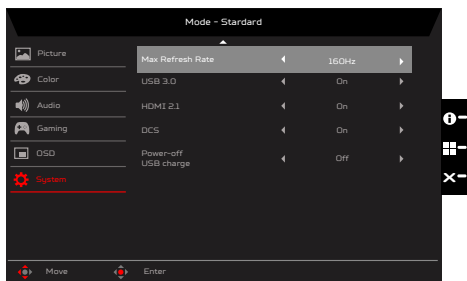
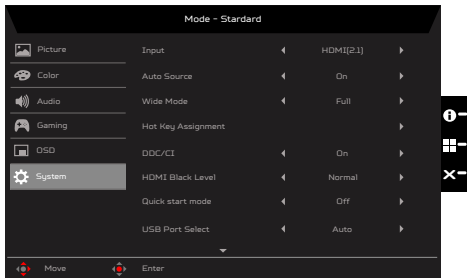
Блокировка меню:

- установите для параметра «Блокировка меню» значение «On» (Вкл.), нажмите на джойстик, чтобы заблокировать все кнопки управления.
- В центре экрана отобразится сообщение «OSD Locked» (Меню заблокировано).
- Цвет индикатора сменится с синего на желтый.
- При нажатии любой кнопки будет отображаться сообщение «OSD Locked» (Меню заблокировано).

Снятие блокировки меню

- В обычном режиме отображения нажмите и 3 секунды удерживайте джойстик, чтобы «OSD Unlock» (Снять блокировку меню).
- В центре экрана отобразится сообщение «OSD Unlock» (Снять блокировку меню).
- Цвет индикатора сменится на синий.

## System (Система)



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещайте джойстик вверх или вниз, чтобы выбрать System (Система) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который хотите настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Переместите джойстик влево или вправо для управления функциями.
4. Input (Вход): Выберите источник HDMI1 (2.1), HDMI2 (2.0), DP, DP ALT.
5. Auto Source (Автовывбор входа): по умолчанию эта функция включена, и монитор ищет источник сигнала по порядку.



**Примечание.** В режиме окружающего звука необходимо выключить автовывбор входа.

6. Wide Mode (Широкоэкранный режим): выбор соотношения сторон изображения. Варианты: Аспект (Формат), Full (На весь экран), 1:1 и 21:9.
7. Hot Key Assigment (Назначение функциональных кнопок): Выберите функцию функциональной кнопки 1 (Modes (Режимы), Volume (Громкость), Brightness (Яркость), Gamma (Гамма), Contrast (Контрастность), Low Blue Light (Фильтр синего света), Advanced Over Drive (Улучшенный разгон), Advanced VRB (Улучшенная функция VRB), USB Port Select (Выбор порта USB)) и функциональной кнопки 2 (Modes (Режимы), Volume (Громкость), Brightness (Яркость), Gamma (Гамма), Contrast (Контрастность), Low Blue Light (Фильтр синего света), Advanced Over Drive (Улучшенный разгон), Advanced VRB (Улучшенная функция VRB), USB Port Select (Выбор порта USB)).

8. DDC/CI: настройка параметров монитора с помощью программного обеспечения ПК.



**Примечание.**

- Функция DDC/CI (Интерфейс обмена данными между компьютером и монитором) позволяет управлять монитором с помощью программного обеспечения с ПК.
  - Виджеты при включенных настройках DDC/CI должны работать надлежащим образом.
9. HDMI Black level (Уровень черного HDMI): регулировка уровня черного для сигнала HDMI.
10. Quick start mode (Режим быстрого запуска): выберите Off (Выкл.) или On (Вкл.). Включите для ускорения загрузки.
11. USB Port Select (Выбор порта USB): автоматическое переключение в зависимости от текущего источника сигнала. Если текущий монитор HMDI/DP, данный параметр автоматически переключится на B-Type, а если текущий монитор DP ALT, он автоматически переключится на C-Type.
12. Max Refresh Rate (Максимальная частота обновления): по умолчанию 160 Гц. Контролирует максимальное разрешение монитора.



**Примечание.**

- Max Refresh Rate (Максимальная частота обновления) 144 Гц: (HDMI/DP/DP ALT): поддержка максимального разрешения 3840 x 2160 144 Гц + FreeSync (AdaptiveSync).
  - Max Refresh Rate (Максимальная частота обновления) 160 Гц: (HDMI/DP/DP ALT): поддержка максимального разрешения 3840 x 2160 160 Гц + FreeSync (AdaptiveSync).
  - Некоторые видеокарты не поддерживают UHD 160 Гц. Если монитор не работает, переключите источник сигнала на DP и установите максимальную частоту обновления (OSD) 144 Гц.
13. USB 3.0: по умолчанию «On» (Вкл.), от этого параметра зависит скорость передачи данных по USB.



**Примечание.**

USB 3.0 = «On» (Вкл.) по умолчанию

- DP ALT поддерживает синхронизацию по источнику.
- Поддержка DP (2 линии).

USB 3.0 = «Off» (Выкл.)

- Максимальное разрешение, поддерживаемое DP ALT, должно относиться к «Максимальной частоте обновления».
- Поддержка DP (4 линии).

14. HDMI2.1: по умолчанию «On» (Вкл.), HDMI1 (2.1) и HDMI2 (2.1) могут поддерживать максимальное разрешение.



**Примечание.**

HDMI 2.1 = «On» (Вкл.) по умолчанию

- Вход HDMI может поддерживать максимальное разрешение 3840 x 2160 (144/160) Гц.
- Максимальное поддерживаемое разрешение (относится к «Максимальной частоте обновления»).

HDMI 2.1 = «Off» (Выкл.)

- Вход HDMI может поддерживать максимальное разрешение 3840 x 2160 60 Гц.
- Некоторые видеокарты могут не поддерживать HDMI 2.1, рекомендуется переключиться на HDMI 2.0.

15. DSC: по умолчанию «On» (Вкл.), поддержка DP и DP ALT с функцией DSC.



**Примечание.**

DSC = «On» (Вкл.) по умолчанию

- Поддерживаются только DP и DP ALT, HDMI будет неактивен и недоступен.
- Может поддерживать максимальное разрешение, относится к «Максимальной частоте обновления».

DSC = «Off» (Выкл.)

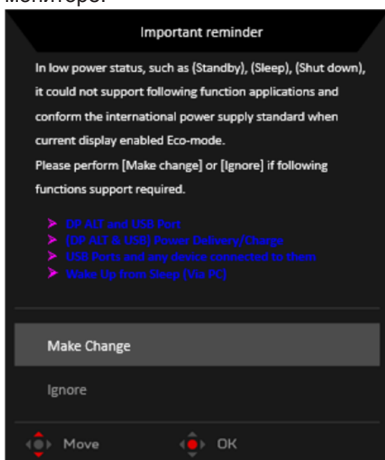
- Для некоторых устройств, таких как мобильные телефоны, для правильного отображения DSC необходимо установить значение «Off» (Выкл.).
- Поддерживаемые разрешения будут зависеть от возможностей видеокарты, которая может не поддерживать 4K (144/160) Гц.
- Некоторые устройства не поддерживают DSC. Если монитор отображает информацию некорректно, установите для DSC значение Off (Выкл.).

16. Power-off USB Charge (Зарядка через USB при выключенном мониторе): On (Вкл.) или Off (Выкл.). В режиме DC off/Saving (Выкл. пост. тока/ Сохранение) может подаваться питание к порту USB. Off (Выкл.): В режиме DC off/Saving (Выкл. пост. тока/ Сохранение) не может подаваться питание к порту USB.

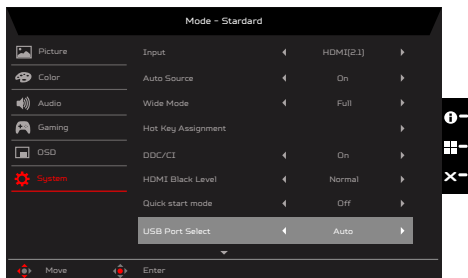


**Примечание.**

- По умолчанию зарядка через USB при выключенном мониторе отключена. Поэтому монитор нельзя пробудить из спящего режима, если источник сигнала подключен ко входу USB Type-C. Пользователю потребуется включить зарядку через USB при выключенном мониторе.
- При втором способе, когда следующее сообщение появляется после включения монитора, нажмите OK Change (Принять изменение), монитор автоматически включит функцию зарядки через USB при выключенном мониторе.



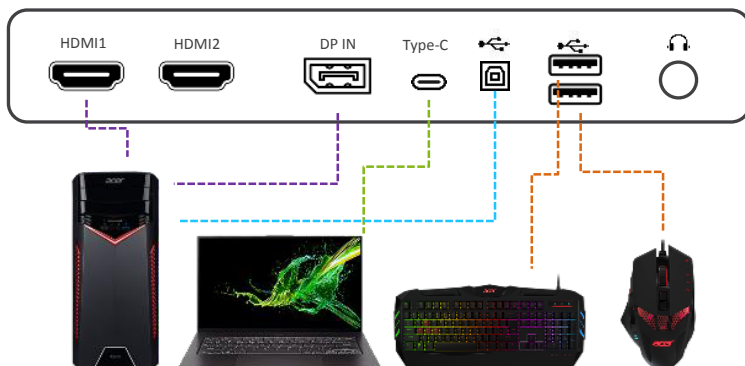
## Настройка KVM (USB Port Select (Выбор порта USB))



Для настройки KVM для вашего монитора выполните следующие действия:

- Подключите Type-C/USB-B к компьютеру.
- Выберите Type-C/USB-B во вкладке USB Port Select (Выбор порта USB) главного меню.
- Предлагаемая настройка:

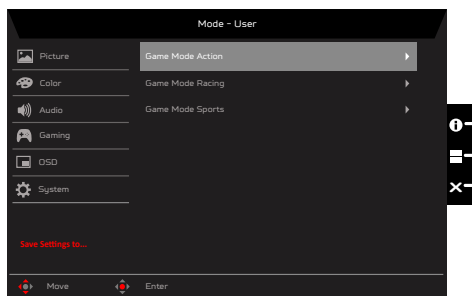
DP/HDMI to PC    Type-C to laptop    USB-B to PC    USB-A to keyboard/mouse



### Примечание.

- При подключении двух компьютеров к монитору настройте параметры USB в экранном меню, чтобы использовать для них один подключенный к монитору комплект клавиатуры и мыши.

## Save Setting to... (Сохранить настройки как...) (только в пользовательском режиме)



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещайте джойстик вверх или вниз для выбора Save Setting to... (Сохранить настройки как...) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра, который хотите настроить, и нажмите на джойстик, чтобы войти в настройки.
3. Save Setting to Game Mode (Сохранение параметра в игровом режиме): предусмотрено 3 пользовательских профиля. Выбрав нужные настройки, сохраните их, после чего при переходе в игровой режим настройки можно восстановить.

# Поиск и устранение неполадок

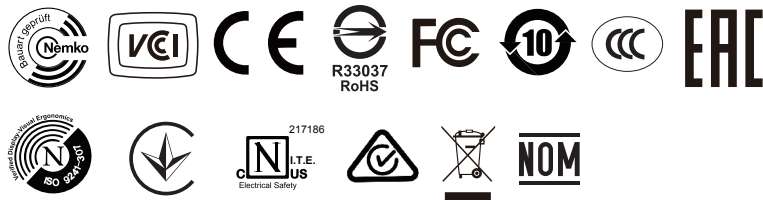
Перед тем, как отправлять ЖК-монитор на ремонт, ознакомьтесь со следующим списком неполадок и постарайтесь самостоятельно определить неисправность.

## Режим HDMI/DP (опция)

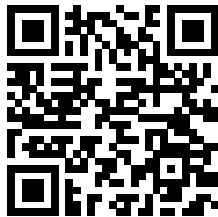
Неполадка	Состояние индикатора	Способ устранения
Отсутствует изображение	Синий	В экранном меню установите максимальные значения яркости и контрастности или восстановите значения по умолчанию.
	Не светится	Проверьте выключатель питания.  Проверьте правильность подключения кабеля питания переменного тока к монитору.
	Желтый	Проверьте правильность подключения кабеля видеосигнала к задней панели монитора.  Проверьте, включена ли компьютерная система и находится ли она в режиме энергосбережения/ожидания.  Если экранное меню заблокировано, индикатор светится желтым цветом.

**Примечание.** Монитор Асег предназначен для отображения видеоизображений и графической информации с других электронных устройств.

### Regulatory Compliance







Информация об устройстве EU Energy