



Руководство
пользователя к OLED-
монитору
AG326UD

Чтобы снизить риск возникновения остаточного изображения, в зависимости от характеристик устройства OLED рекомендуется проводить обслуживание экрана в соответствии с требованиями инструкций пользователя.

АОС

Безопасность.....	1
Национальные условные обозначения	1
Электропитание	2
Установка	3
Очистка	4
Прочее.....	5
Сборка	6
Комплект поставки	6
Установка подставки и основания	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора	9
Установка кронштейна для крепления на стену.....	10
Функция Adaptive-Sync	11
HDR	12
Настройка.....	13
Кнопки управления.....	13
Описание кнопок управления меню.....	14
OSD Setting (Экранное меню)	16
Game Setting (Настройка игрового режима)	17
Luminance (Яркость)	19
PIP Setting (Настройка функции PIP).....	21
Color Setup (Настройка цветов)	23
Audio (Аудио)	24
Light FX	25
OLED Care/Extra (Дополнительно).....	26
OSD Setup (Настройка экранного меню).....	29
Индикаторы.....	30
Поиск и устранение неисправностей	31
Технические характеристики.....	32
Общие технические характеристики.....	32
Предустановленные режимы дисплея.....	34
Назначение контактов	35
Технология Plug and Play.....	36

Безопасность

Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ. ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.





ВНИМАНИЕ. Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.


Электропитание


 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.

 Монитор оснащен трехконтактной вилкой заземленного типа, т.е. вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка подходит только к сетевой розетке с заземлением, что само по себе является одной из мер защиты. Если розетка не подходит для трехконтактной вилки, необходимо обратиться к электрику для установки нужной розетки или воспользоваться адаптером для надежного заземления устройства. Не следует пренебрегать этой особенностью заземленной вилки, обеспечивающей безопасность.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

Установка

! Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

! Запрещается класть монитор экраном на пол.

! В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

! Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.


! Во избежание повреждений, например отслаивания панели от рамки, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° . Гарантия не покрывает случаи повреждения монитора в результате превышения максимального угла наклона вниз (-5°).


При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:

Установка на стойке




Очистка


 Регулярно производите чистку корпуса устройства влажной мягкой тканью.


 При чистке используйте мягкий хлопок или микрофибру. Ткань должна быть слегка влажной, не допускайте попадания жидкости в корпус.




 Перед чисткой изделия необходимо отсоединить кабель питания.


Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

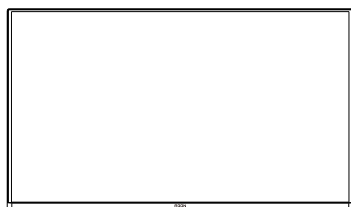
 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

 В зависимости от характеристик устройств OLED не рекомендуется использовать это устройство непрерывно более четырех часов. В этом устройстве применяется множество технологий, которые позволяют устранить возможное остаточное изображение. Дополнительные сведения приведены в инструкциях в разделе «Обслуживание экрана».

Сборка

Комплект поставки



OLED Monitor



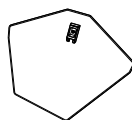
Quick Start Guide



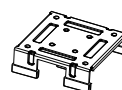
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



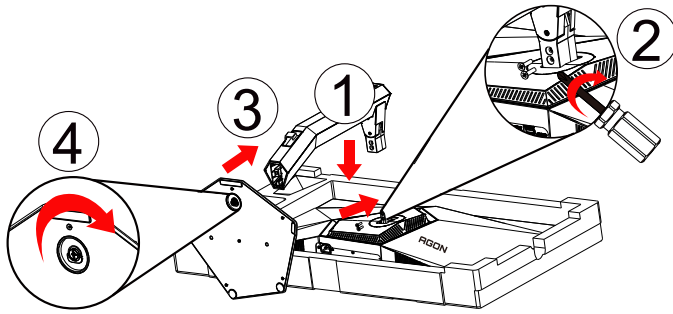
USB Cable

* В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей . Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании AOC.

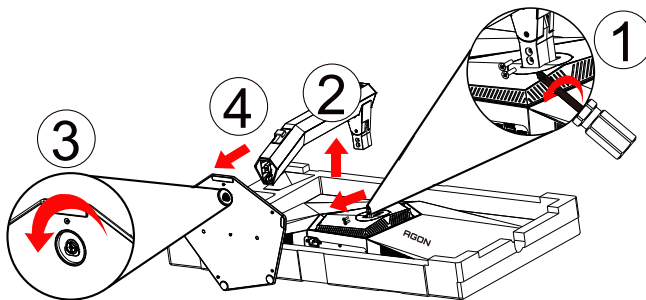
Установка подставки и основания

Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Сборка:



Удалите:

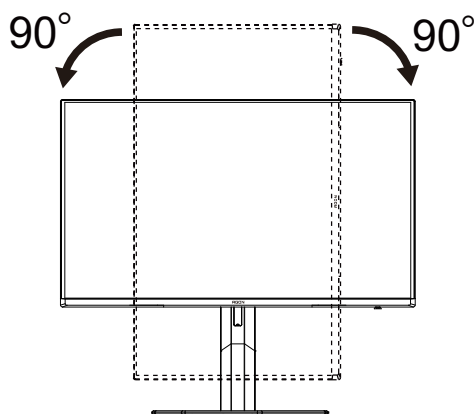
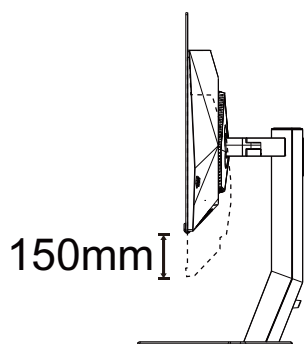
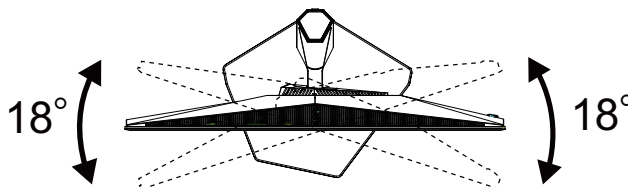
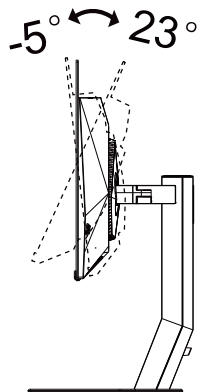


Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.



ПРИМЕЧАНИЕ.

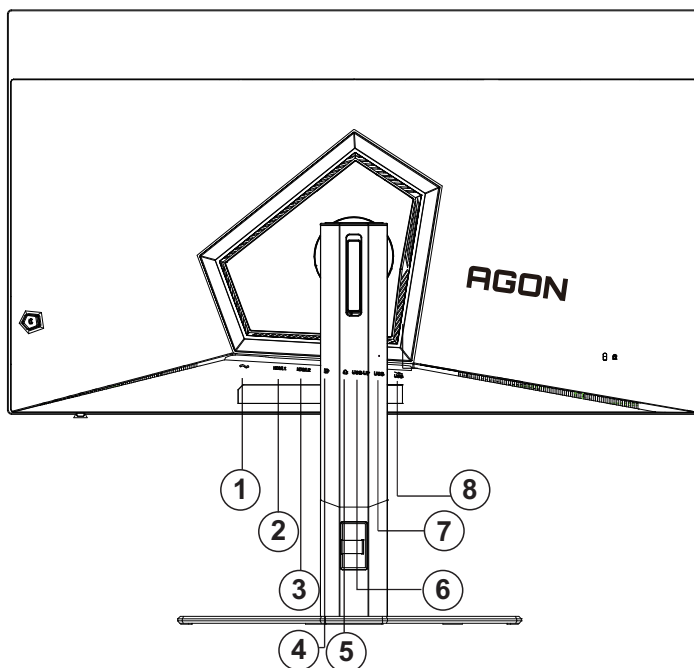
Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. Это может привести к его повреждению.

Внимание!

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Подключение монитора

Кабельные соединения на задней панели монитора:



1. Электропитание
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Микрофонный вход
6. Восходящий порт USB3.2 Gen1
7. Нисходящий порт USB3.2 Gen1 x2
8. Нисходящий порт USB3.2 Gen1 + быстрая зарядка x1

Подключение к ПК

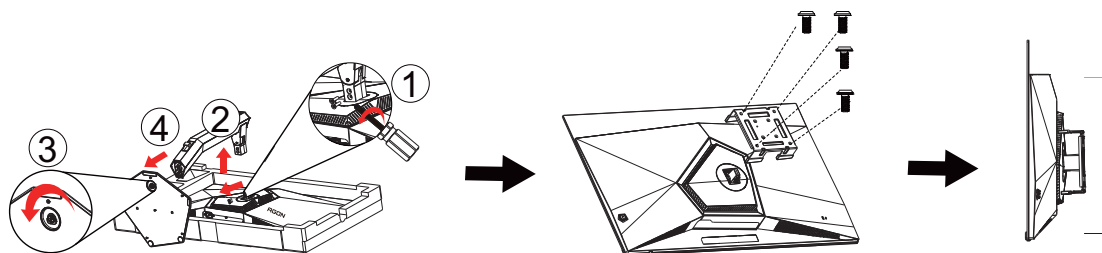
1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подсоедините сигнальный кабель монитора к видеоразъему на компьютере.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

Установка кронштейна для крепления на стену

Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления монитора к стене.



Монитор можно прикрепить к рычагу для крепления к стене, который приобретается отдельно.

Отключите питание перед выполнением этой процедуры. Выполните следующие действия:

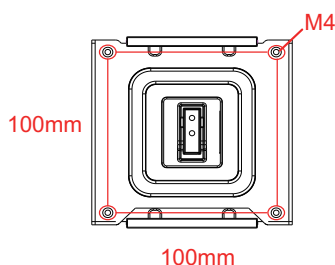
Снимите основание.

Следуйте инструкциям производителя по сборке рычага для крепления к стене.

Поместите кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия на кронштейне с отверстиями на задней панели монитора.

Установите 4 винта в отверстия и затяните их.

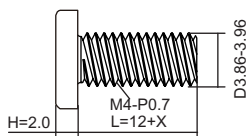
Подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, поставляемом с дополнительным кронштейном.



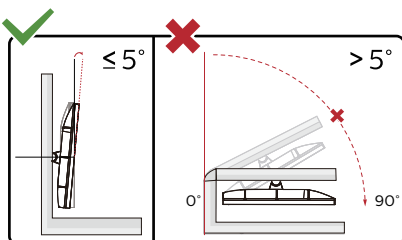
Характеристика винтов для настенного крепления:

M4* (12 + X) мм (X = толщина кронштейна для настенного монтажа)

M=4.0Max



Примечание: Отверстия крепежных винтов VESA имеются не на всех моделях, обратитесь за справкой к продавцу прибора или в официальное представительство АОС.



* Конструкция монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

Внимание!

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync (Адаптивная синхронизация) работает с DisplayPort/HDMI
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте www.AMD.com

Видеокарты

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (кроме R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (кроме R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

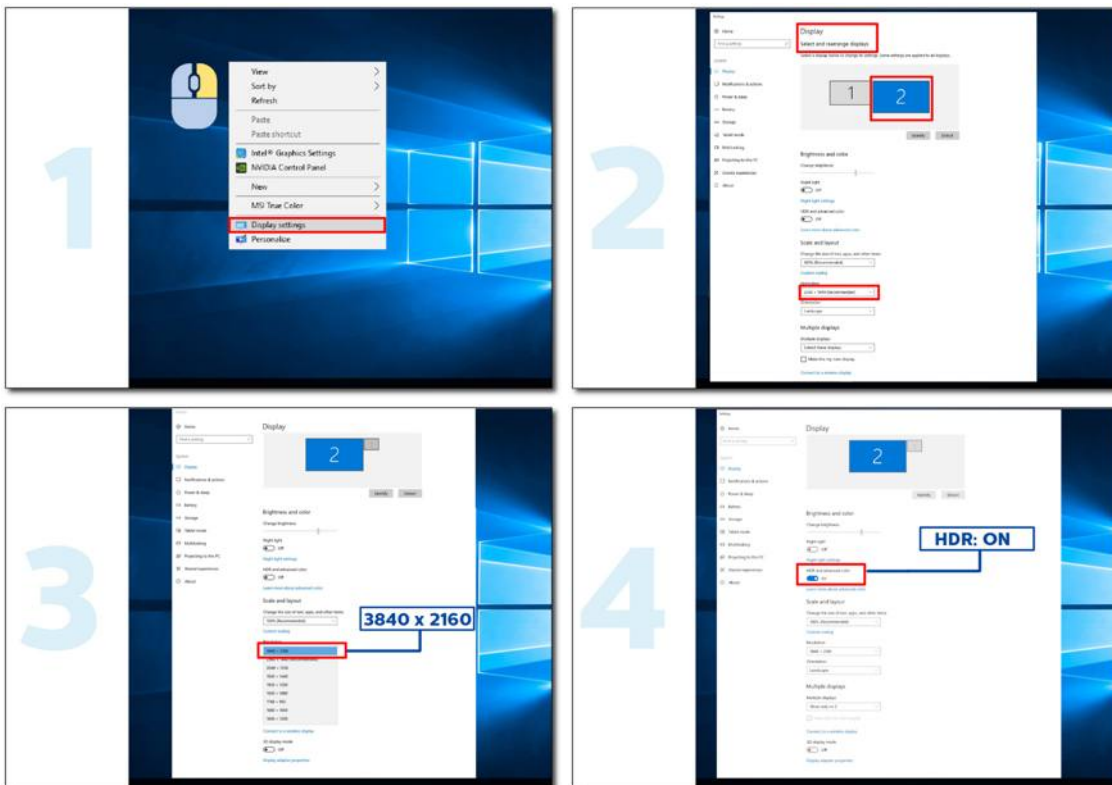
HDR

Монитор поддерживает входные сигналы в формате HDR10.

Монитор может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и видеоизображение совместимы с этой функцией. За сведениями о совместимости устройства и видеоизображения обращайтесь к производителю устройства и поставщику видеоизображения. Выберите для функции HDR режим «Откл.», если автоматически активировать эту функцию не требуется.

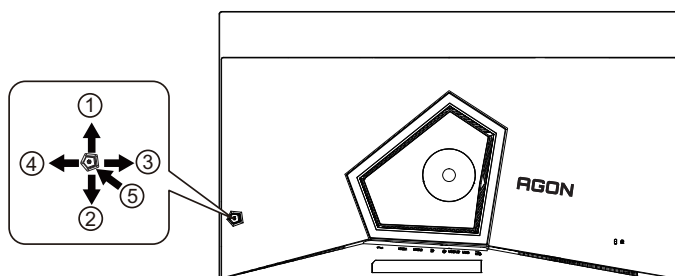
Примечание:

1. Особая настройка не требуется для интерфейса DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже (старее) V1703.
2. В WIN10 версии V1703 доступен только интерфейс HDMI, а интерфейс не действует DisplayPort.
3. Настройка экрана:
 - а. Разрешение монитора устанавливается равным 3840*2160, для функции HDR устанавливается режим Вкл.
 - б. После входа в приложение оптимального эффекта HDR можно достичь, переключив разрешение на 3840*2160(если оно доступно).



Настройка

Кнопки управления



1	Источник / Вверх
2	Прицел / Вниз
3	Игровой режим / Влево
4	Light FX / Вправо
5	Питание / Меню / Ввод

Питание / Меню / Ввод

Нажмите кнопку «Питание», чтобы включить монитор.

Если экранное меню закрыто, нажмите эту кнопку для вызова экранного меню. Если меню отображается, эта кнопка служит для подтверждения выбора. Удерживайте эту кнопку нажатой 2 секунды, чтобы выключить монитор.

Прицел

Когда не отображается меню, нажмите кнопку «Прицел», чтобы показать или скрыть прицел.

Игровой режим / Влево

Если экранное меню закрыто, нажмите кнопку «Влево», чтобы активировать функцию игрового режима, а затем кнопками «Влево» и «Вправо» выберите нужный игровой режим (FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от конкретного типа игры.

Light FX / Вправо

Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку «Вправо» для включения функции Light FX.

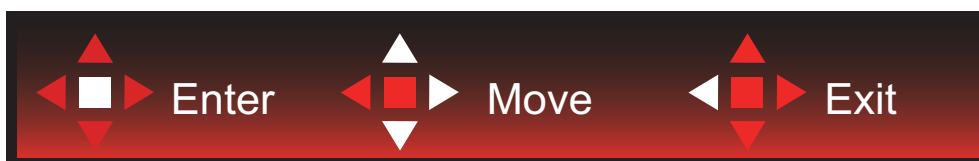
Источник / Вверх

Если экранное меню закрыто, кнопка «Источник» будет функционировать как «горячая» клавиша.

Описание кнопок управления меню



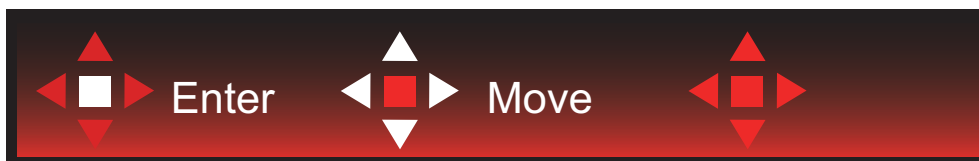
Ввод: кнопка «Ввод» служит для перехода на следующий уровень меню.
Перемещение: кнопки «Влево», «Вверх» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.
Выход: для выхода из меню служит кнопка «Вправо».



Ввод: кнопка «Ввод» служит для перехода на следующий уровень меню.
Перемещение: кнопки «Вправо», «Вверх» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.
Выход: для выхода из меню служит кнопка «Влево».



Ввод: кнопка «Ввод» служит для перехода на следующий уровень меню.
Перемещение: кнопки «Вверх» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.
Выход: для выхода из меню служит кнопка «Влево».



Перемещение: кнопки «Влево», «Вправо» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.



Выход: кнопка «Влево» служит для возврата на предыдущий уровень меню.
Ввод: кнопка «Вправо» служит для перехода следующий уровень меню.
Выбор: кнопки «Вверх» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.



Ввод: кнопка «Ввод» служит для применения настроек меню и возврата к предыдущему уровню.
Выбор: для регулировки настроек в меню служит кнопка «Вниз».



Выбор: для регулировки настроек в меню служат кнопки «Вверх» и «Вниз».

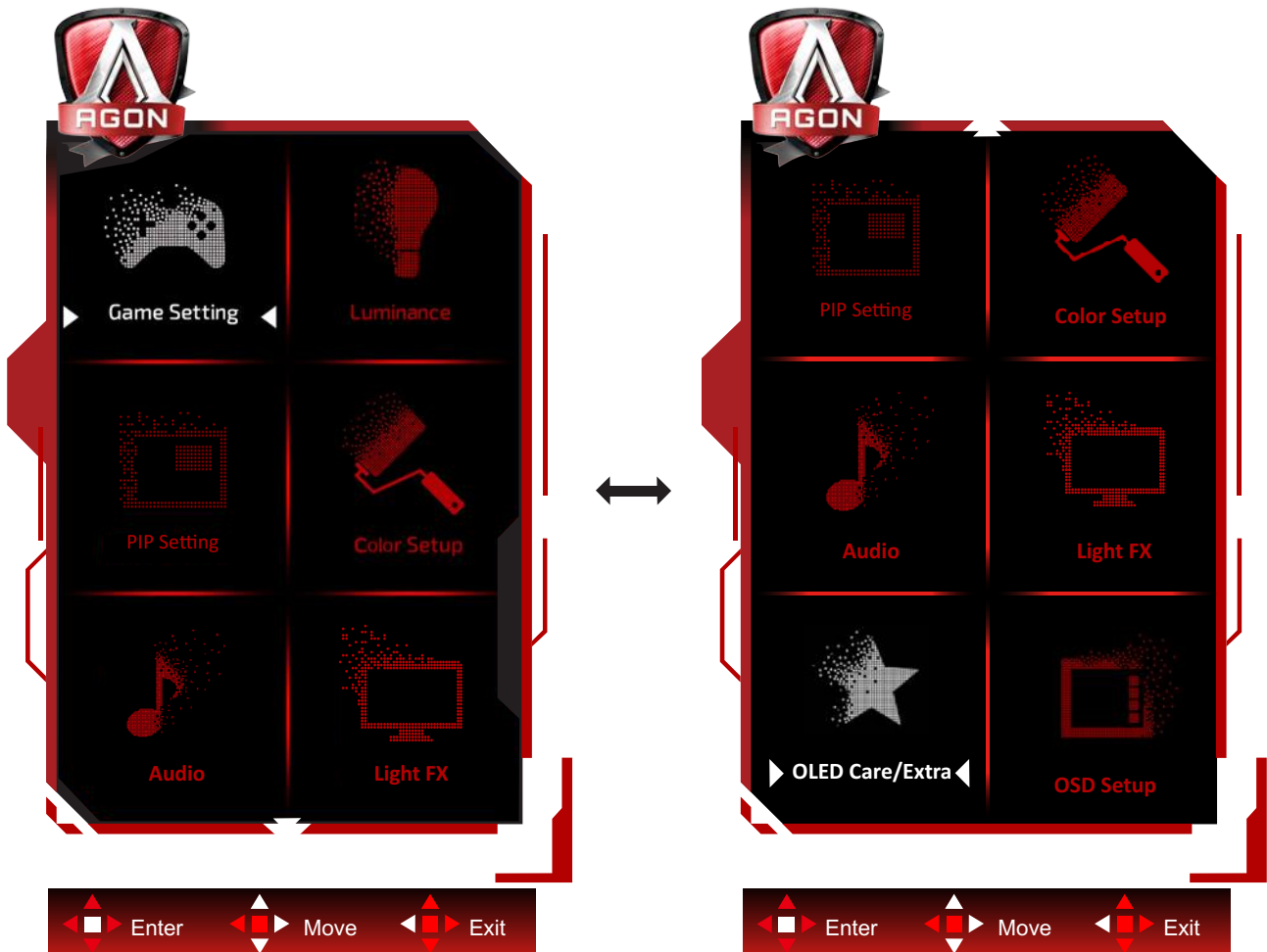


Ввод: кнопка «Ввод» служит для возврата на предыдущий уровень меню.

Выбор: для регулировки настроек в меню служат кнопки «Влево» и «Вправо».

OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранным меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.




- 1) Нажмите кнопку MENU для вызова экранного меню.
- 2) Используйте кнопки согласно описанию для выбора и настройки параметров в экранном меню.
- 3) Функция блокировки (разблокирования) экранного меню: Чтобы заблокировать или разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку «Вниз» в течение 10 секунд, когда экранное меню закрыто.

Примечание. Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.

Game Setting (Настройка игрового режима)



	Game Mode (Игровой режим)	Off (Выкл.)	Оптимизация в игровом режиме недоступна.
		FPS (Шутер)	Функция предназначена для игр в жанре FPS (шутер от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах.
		RTS (Стратегия)	Функция предназначена для игр в жанре RTS (стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения.
		Racing (Гонки)	Функция предназначена для игр в жанре Racing (Гонки). Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.
		Gamer 1 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1).
		Gamer 2 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 1).
		Gamer 3 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 1).
	Shadow Control (Настройка теней)	0–20	Значение по умолчанию функции контроля теней составляет 0, потом конечный пользователь может увеличить его в диапазоне от 0 до 20 для получения более четкого изображения. Если изображение слишком темное для того, чтобы четко видеть детали, установите значение в диапазоне от 0 до 20 для получения четкого изображения.
	Game Color (Цвет игры)	0-20	Функция изменения цвета, используемого во время игры, позволяет выбирать уровни 0-20 для регулирования насыщенности цвета с целью получения более оптимального изображения
	Sniper Scope (Прицел)	Off (Выкл.) /1.0 /1.5 /2.0	Локальное масштабирование, чтобы улучшить прицеливание при стрельбе.

	Adaptive-Synv	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	Выключение и включение Adaptive-Sync. Напоминание о запуске Adaptive-Sync: Если включена функция Adaptive-Sync, в некоторых игровых средах возможно мерцание.
	Low input Lag (Низкая задержка ввода)	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	Отключение буфера кадров может уменьшить задержку ввода. Примечание. Низкую задержку ввода при разрешении UHD при 120/165 Гц, использовании функций PIP/PBP и функции Снайперский прицел можно настроить, то есть включить или выключить. Она по умолчанию включена в режиме Адаптивная синхронизация и не настраивается.
	Счетчик кадров	Откл. / Справа сверху / Справа снизу / Слева снизу / Слева сверху	Отображение частоты кадров в выбранном углу экрана. (Функция «счетчик кадров» работает только при наличии видеокарты AMD.)
	HDMI1	Console/DVD / PC	Выберите тип подключенного устройства. Установите HDMI1 в качестве игрового устройства / DVD, если подключено игровое устройство или DVD-монитор.
	HDMI2	Console/DVD / PC	Выберите тип подключенного устройства. Установите HDMI2 в качестве игрового устройства / DVD, если подключено игровое устройство или DVD-монитор.

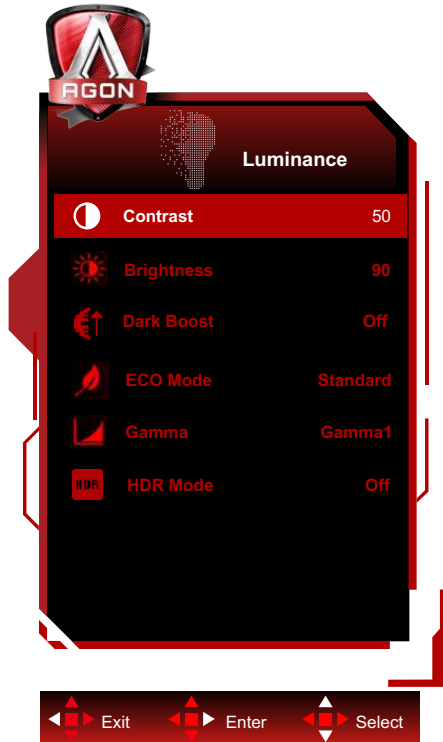
Примечание:

Если для параметра «Режим HDR» в разделе «Luminance (Яркость)» установлено значение «не выкл.», то «Контроль теней» и «Игровой цвет» нельзя настроить.

Если для параметра «HDR» в разделе «Luminance (Яркость)» установлено значение «не выкл.», то «Игровой режим», «Контроль теней» и «Игровой цвет» нельзя настроить.

Если для параметра «Color Gamut» (Цветовая палитра) в разделе «Color Setup» (Параметры цвета) установлено значение sRGB или DCI-P3, то «Контроль теней» и «Игровой цвет» нельзя настроить.

Luminance (Яркость)



	Contrast (Контраст)	0-100	Контраст из цифрового регистра.
	Brightness(Яркость)	0-100	Регулировка яркости подсветки
	Dark Boost (Усиление тени)	Off (Выкл.) /Уровень 1 /Уровень 2 / Уровень 3	Улучшение детализации в темной или яркой области экрана, чтобы отрегулировать яркость в яркой области и убедиться, что она не перенасыщена.
	ECO Mode (Эконом)	Standard (Стандарт)	Стандартный режим
		Text (Текст)	Режим для работы с текстами
		Internet (Интернет)	Режим для работы в Интернете
		Game (Игра)	Game Mode (Игровой режим)
		Movie (Кино)	Режим для просмотра кинофильмов
		Sports (Спорт)	Режим для просмотра спортивных мероприятий
		Reading(чтения)	Режим чтения
	Gamma (Гамма)	Gamma1 (Режим 1)	Установка режима гаммы 1
		Gamma2 (Режим 2)	Установка режима гаммы 2
		Gamma3 (Режим 3)	Установка режима гаммы 3
	HDR	Off(Выкл.)	Настройте профиль HDR в соответствии с пользовательскими требованиями. Примечание. При обнаружении HDR-контента отображается параметр HDR для настройки
		DisplayHDR	
		HDR Peak	
		HDR Picture (HDR Изображение)	
		HDR Movie(HDR Кино)	
	HDR Mode (Режим HDR)	HDR Game(HDR Игра)	Оптимизирован в соответствии с цветом и контрастностью изображения, имитирует эффект HDR. Примечание. Если HDR-контент не обнаружен, отображается параметр HDR для настройки.
		Off(Выкл.)	
HDR Picture (HDR Изображение)			
HDR Movie(HDR Кино)			
	HDR Game(HDR Игра)		

Примечание:

Если для параметра «Режим HDR» в режиме «Luminance (Яркость)» установлено значение «не выкл.», параметры «Контраст», «Эконом» и «Гамма» нельзя настроить.

Если для параметра HDR в разделе «Luminance (Яркость)» установлено значение «не выкл.», все элементы в разделе «Luminance (Яркость)» нельзя настроить.

Если для параметра «Color Gamut»(Цветовая палитра) в разделе «Color Setup» (Параметры цвета) установлено значение sRGB или DCI-P3, элементы «Contrast» (Контрастность), «Dark Boost» (Усиление тени), «ECO Mode» (Эконом) , «Gamma» (Гамма) и «HDR/HDR Mode» (Режим HDR/HDR) не настраиваются.

PIP Setting (Настройка функции PIP)



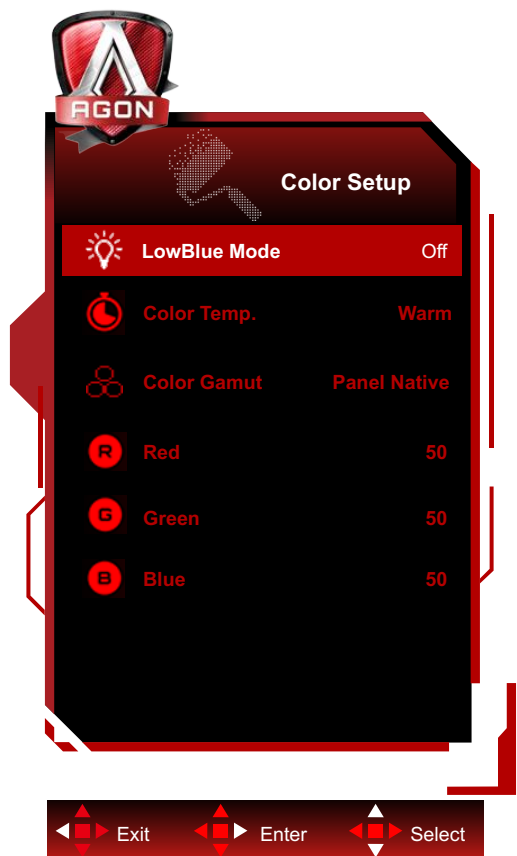
	PIP	Off (Выкл.) / PIP / PBP	Отключение и включение режимов PIP или PBP.
	Main Source (Основ. источник)		Выбор источника сигнала для основного экрана.
	Sub Source (Допол. источник)		Выбор источника сигнала для дополнительного экрана.
	Size (Размер)	Small (Малый) / Middle (Средний) / Large (Большой)	Выбор размера экрана.
	Position (Положение)	Right-up (Справа вверху)	Установка местоположения экрана.
		Right-down (Справа внизу)	
		Left-up (Слева снизу)	
Left-down (Слева сверху)			
Audio (Аудио)	On (Вкл.): Звук PIP	Отключение и включение настройки звука.	
	Off (Выкл.): Основной звук		
Swap (Замена)	On (Вкл.): Замена	Замена источников сигнала для экранов.	
	Off (Выкл.): никакого действия		


Примечание:

- 1) Когда для параметра «HDR» в разделе «Яркость» установлено не выключенное состояние, все элементы в разделе «Настройка PIP» не могут быть изменены.
- 2) Если включен режим PIP/PBP, некоторые связанные с цветом настройки в экранном меню действительны только для основного экрана и не поддерживаются для дополнительного экрана. Следовательно, основной и дополнительный экраны могут иметь разные цветовые настройки.
- 3) Установите значение разрешения входного сигнала 1920x2160 при 60 Гц в режиме PBP для достижения желаемого эффекта отображения.
- 4) Если включен режим PIP/PBP, совместимость источника входного сигнала основного/дополнительного экрана показана в следующей таблице:

PIP/PBP		Main Source (Основ. источник)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub Source (Допол. источник)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP1	V	V	V

Color Setup (Настройка цветов)



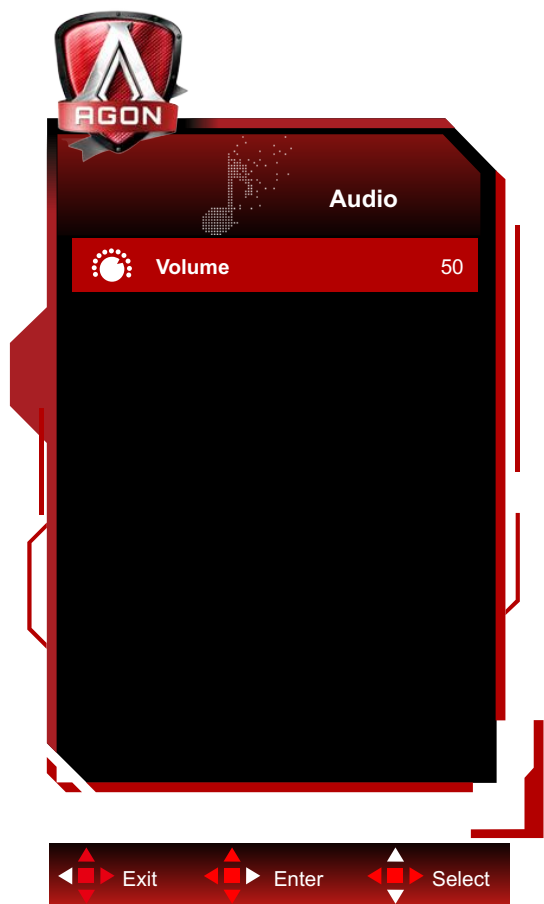
	LowBlue Mode(Фильтр синего света)	Откл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой.
	Color Temp. (Цветовой Режим)	Warm (Тёплый)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов.
		Normal (Нормальный)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов.
		Cool (Холодный)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов.
		User (Пользов.)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения цветов пользователя.
	Color Gamut (Цветовая палитра)	Исходная панель	Стандартная панель цветового пространства.
		sRGB	Цветовое пространство sRGB.
		DCI-P3	Цветовое пространство DCI-P3.
	Red (Красный)	0–100	Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра.
	Green (Зеленый)	0–100	Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра.
Blue (Синий)	0–100	Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра.	


Примечание:

Если для параметров «Режим HDR» или HDR в разделе «Luminance (Яркость)» установлено значение «не выкл.», все параметры в разделе «Настройка цвета» нельзя настроить.

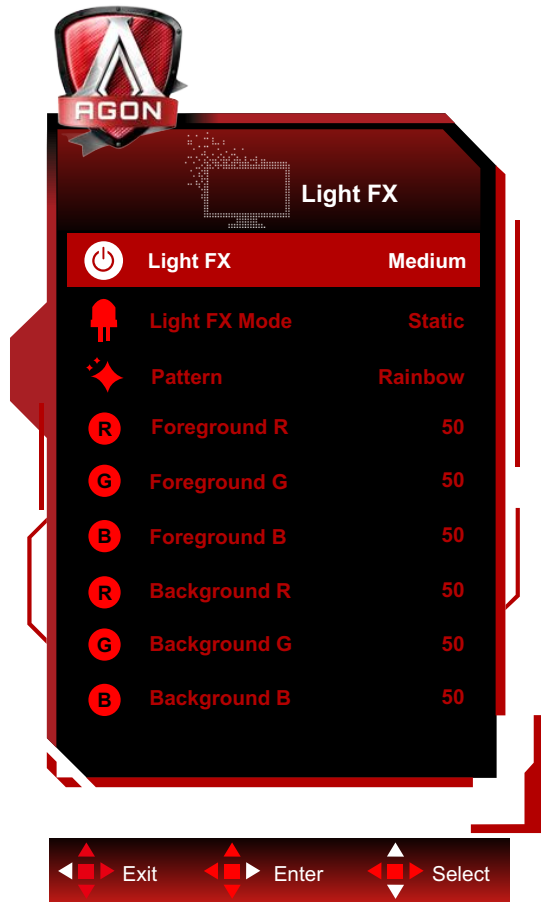
Если для параметра Color Gamut(Цветовая палитра) установлено значение sRGB или DCI-P3, настройка всех остальных параметров в пункте Color Setup (Настройки цвета) станет невозможной.


Audio (Аудио)



	Громкость	0-100	Настройка уровня громкости
---	-----------	-------	----------------------------


Light FX



	Light FX	Выкл. / Низ. / Средняя / Высокая	Выбор интенсивности Light FX.
	Режим Light FX	Аудио1 / Аудио2 / Статический / Смещение темной точки / Сдвиг градиента / Распространение заливки / Капельная заливка / Распространение капельной заливки / Пульсация / Смещение светлой точки / Масштабирование / Радуга / Водная волна / Мигание / Демо	Выбор режима Light FX
	Шаблон	Red / Green / Blue / Радуга / Задается пользователем	Выбор Шаблон Light FX
	Передний план К	0-100	Пользователь может регулировать цвет переднего плана Light FX, если для параметра "Шаблон" установлено значение "Пользовательский"
	Передний план З		
	Передний план С		
	Фон К	0-100	Пользователь может регулировать цвет фона Light FX, если для параметра "Шаблон" установлено значение "Пользовательский"
Фон З			
Фон С			

OLED Care/Extra (Дополнительно)



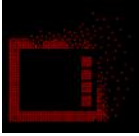
	<p>Pixel Orbiting (Смещение изображения)</p>	<p>Off (Выкл.) / Weak (Слабая) / Medium (Средняя) / Strong (Сильная)</p>	<p>Используется, чтобы включить функцию «Орбита» для снижения риска возникновения остаточного изображения. Рекомендуемая настройка функции: «On» (Вкл.) После включения этой функции пиксели изображения будут перемещаться по кругу как единое целое. Амплитуда перемещения зависит от настроек. Перемещаемый символ может быть срезом с каждой стороны. Если выбрано значение «Strong» (Сильная), возникновение остаточного изображения маловероятно, но, возможно, срез с каждой стороны может быть более заметным.</p>
---	--	--	--

	Auto Warning (Автоматическое предупреждение)	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	<p>Включите/выключите функцию автоматической подсказки опции Обновление пикселей.</p> <p>На дисплее автоматически появится всплывающее меню с напоминанием пользователю о необходимости запуска функции Обновление пикселей каждые 4 часа.</p> <p>При нажатии кнопки Close (Закреть) автоматически не будет отображаться меню автоматической подсказки опции Обновление пикселей. Невыполнение функции Обновление пикселей в течение рекомендуемого времени приведет к увеличению риска появления остаточного изображения на экране. Действуйте осторожно.</p>
	Pixel Refresh (Обновление пикселей)	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	<p>Используется для включения и запуска Обновление пикселей, чтобы устранить появившееся остаточное изображение.</p> <p>После запуска выберите Yes (Да) в соответствии с подсказками меню, после чего монитор автоматически выключит экран.</p> <p>Не выключайте питание и не нажимайте никакие кнопки. Индикатор питания будет мигать белым (горит 1 секунду / выключается на 1 секунду), а весь процесс займет около 10 минут. По окончании индикатор питания погаснет, а монитор перейдет в режим ожидания.</p>
	Off-RS (Устранение остаточного изображения)	On (Вкл.) / Off (Выкл.)	<p>Используется для включения и запуска функции OFF RS, чтобы устранить возникшее остаточное изображение.</p> <p>После запуска выберите «Yes» (Да) в соответствии с подсказками меню, после чего монитор автоматически выключит экран.</p> <p>Не выключайте питание и не нажимайте кнопки. Индикатор питания будет мигать белым (секунду горит белым / на секунду гаснет). Этот процесс длится около 10 мин. В конце индикатор питания погаснет, и дисплей перейдет в режим ожидания.</p>
	Screen Saver (Хранитель экрана)	Off (Выкл.) / Slow (Медленный) / Fast(Быстрый)	<p>Если статическое изображение наблюдается в течение длительного периода времени, функция хранителя экрана затемняет экран, чтобы защитить панель от эффекта остаточного изображения.</p>

Logos Protection (Защита от нескольких заставок)	Off (Выкл.)/1/2	При обнаружении на экране множества статических заставок рекомендуется включить Защиту от нескольких заставок; при этом уменьшается яркость экрана для защиты панели от остаточного изображения в тех местах, где обнаружены заставки.
Boundary Dimmer (Затемнение по контуру)	Off (Выкл.)/1/2/3	При определенном соотношении сторон, когда по контуру экрана расположена черная окантовка, либо экран разделен, функция затемнения по контуру автоматически определяет и уменьшает яркость определенных участков с большой разницей по уровню яркости.
Taskbar Dimmer (Затемнение панели задач)	Off (Выкл.)/1/2/3	Технология Затемнение панели задач уменьшает яркость панели задач на экране. В других областях, кроме панели задач, яркость остается неизменной.
Thermal Protection (Тепловая защита)	On (Вкл.) / Off (Выкл.)	Если температура монитора превышает 60 градусов Цельсия, функция Тепловая защита автоматически уменьшает яркость экрана для повышения эффективности теплоотвода. Рекомендуется включить эту функцию для монитора.
Off timer (Таймер выключения)	0-24hrs (0-24 ч)	Выбор времени отключения питания
Image Ratio (Формат изображ.)	Full(Полноэкранный режим) / Aspect(соотношение сторон) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W(16:9)/30"W (21:9)	Выбор формата изображения для экрана.
DDC/CI	да или нет	Включение и отключение поддержки DDC/CI.
Reset (Сброс)	да или нет	Сброс параметров меню к стандартным значениям
Time after Off-RS (Время после устранения остаточного изображения)		Это время, в течение которого экран работает после выполнения последней операции OFF RS (в часах). Запрос на выполнение функции OFF RS будет автоматически отправляться пользователю каждые четыре часа.
Off-RS Counts (Количество выполненных операций по устранению остаточного изображения)		Используется для регистрации количества операций по выполнению функции OFF RS.

OSD Setup (Настройка экранного меню)



	Language (Язык)		Выберите язык экранного меню
	Timeout (Вр. отобр. меню)	5-120	Регулировка времени отображения экранного меню
	DP Capability (Скорость ОД)	1.1/1.2/1.4	только DP1.2/DP1.4 поддерживает функцию бесплатной синхронизации
	H. Position (Полож. по гор.)	0-100	Регулировка положения экранного меню по горизонтали
	V. Position (Полож. по вер.)	0-100	Регулировка положения экранного меню по вертикали
	Transparence (Прозр.)	0-100	Регулировка уровня прозрачности экранного меню
	Break Reminder (Напоминание о паузе)	вкл. или выкл.	Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа.

Индикаторы

Состояние	Цвет индикатора
Режим полного энергопотребления	Белый
Неактивный режим	Оранжевый
Выполнение функции OFF RS	Белый индикатор мигает (одну секунду горит, на одну секунду гаснет)
Неисправность панели OLED	Оранжевый индикатор мигает (поочередно одну секунду горит, на одну секунду гаснет)
Режим завершения работы	Индикатор не горит.

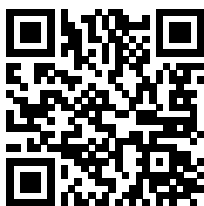
Поиск и устранение неисправностей

Проблемы	Возможные решения
Индикатор питания не горит.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, включено ли питание. • Проверьте, подключен ли кабель питания.
Индикатор питания горит, но на мониторе отсутствует изображение.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, включено ли питание компьютера. • Проверьте, правильно ли вставлена видеокарта в компьютер. • Убедитесь, что сигнальный кабель монитора правильно подключен к компьютеру. • Проверьте разъем сигнального кабеля монитора и убедитесь, что все контакты прямые и не погнуты. • Понаблюдайте за индикатором, нажимая клавишу Caps Lock на клавиатуре компьютера, чтобы убедиться, что компьютер работает.
Изображение отсутствует, но индикатор питания мигает оранжевым.	<ul style="list-style-type: none"> • Панель OLED неисправна и работает неправильно. Проконсультируйтесь со специалистом АОС по послепродажному обслуживанию.
Неисправность при выполнении функции «вставь-и-работай».	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте функцию «вставь-и-работай», если она поддерживается. • Проверьте функцию «вставь-и-работай», если ее поддерживает адаптер.
Тусклое изображение.	<ul style="list-style-type: none"> • Отрегулируйте яркость и контрастность.
Нарушение синхронизации изображения.	<ul style="list-style-type: none"> • Рядом могут находиться электрические приборы и устройства, которые могут вызывать электронные помехи.
На экране отображается сообщение «the signal wire is not available» (отсутствует сигнальный кабель) или «no signal» (отсутствует сигнал).	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте правильность подключения сигнального кабеля. • Проверьте целостность штырьков в разъеме сигнального кабеля. • Чтобы устранить остаточное изображение, функцию OFF RS можно включить и запустить в меню монитора. Многократное выполнение этой функции позволяет получить нужный эффект для изображения. Другие инструкции по обслуживанию экрана приведены в инструкциях пользователя на официальном веб-сайте.
На экране отображается сообщение «invalid input» (недопустимый ввод).	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, возможно, на вашем компьютере установлен неправильный режим отображения. Настройте для компьютера режим отображения, указанный в подробных инструкциях пользователя.
Остаточное изображение.	<ul style="list-style-type: none"> • В зависимости от характеристик панели OLED, чтобы устранить возникшее остаточное изображение, в меню монитора можно включить и запустить функцию OFF RS. Рекомендуется выполнять эту функцию несколько раз, чтобы получить нужный эффект для изображения. Другие инструкции по обслуживанию экрана можно просмотреть в инструкциях пользователя на официальном веб-сайте.
Нормативные требования и обслуживание	<p>Ознакомьтесь с разделом "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" руководства на компакт-диске или на веб-сайте www.aoc.com. (Найдите модель, приобретенную в вашей стране, а затем "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" на странице поддержки.</p>

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Наименование модели	AG326UD		
	Система управления	OLED		
	Фактический размер изображения по диагонали	Диагональ 80,3 см		
	Шаг пикселя	0,1814 (Г) x 0,1814 мм (В)		
	Цвета экрана	1,07B цветов		
Другие	Частота горизонтальной развертки	30-370кГц		
	Размер развертки по горизонтали (макс.)	699.48 мм		
	Частота вертикальной развертки	48~165Гц		
	Размер развертки по вертикали (макс.)	394.73 мм		
	Оптимальное предварительно установленное разрешение	3840 x 2160 п, 60 Гц		
	Max resolution	3840 x 2160 п, 165 Гц		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Тип разъема	HDMI2/DisplayPort/USBx3/USB upstream/Выход на наушники		
	Источник питания	100-240V~ 50/60Hz 2.5A		
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)	123 Вт	
		Макс. (яркость = 100, контрастность =100)	≤182 Вт	
Режим ожидания		≤ 0,5 Вт		
Условия эксплуатации	Температура	во время эксплуатации	0°C~ 40°C	
		в нерабочем режиме	-25°C~ 55°C	
	Влажность	во время эксплуатации	от 10% до 85% (без образования конденсата)	
		в нерабочем режиме	от 5% до 93% (без образования конденсата)	
	Высота над уровнем моря	во время эксплуатации	0 м ~ 5000 м	
		в нерабочем режиме	0 м ~12 192 м	



Примечание.

1). Максимальное количество отображаемых цветов, которое поддерживается данным устройством, составляет 1,07 млрд при соблюдении следующих условий настройки (из-за ограничения выходных параметров некоторых видеокарт возможны отклонения):

Версия сигнала Цветовой формат Состояние Цветовое разрешение	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840x2160 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
Низкое разрешение 10 бит на канал	OK	OK	OK	OK
Низкое разрешение 8 бит на канал	OK	OK	OK	OK

Примечание. Display Port рекомендуется для видеокарты NVIDIA®. HDMI или Display Port можно использовать для видеокарты AMD®.

[2]. Для достижения разрешения UHD при 120/160/165 Гц для сигнального входа DP1.4 необходимо использовать видеокарту с поддержкой DSC. На предмет поддержки DSC обратитесь к производителю видеокарты.

Предустановленные режимы дисплея

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ (± 1 Hz)	ЧАСТОТА СТРОК (кГц)	ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560x1440@60Hz	96.180	60.000
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	222.194	144.01
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
UHD	3840x2160@60Hz	141.12	60
	3840x2160 @100Hz	222.202	100.001
	3840x2160 @120Hz	282.25	120.005
	3840x2160 @144Hz	338.69	144
	3840x2160 @160Hz	351.362	160.001
	3840x2160 @165Hz	388.08	165
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

Замечания:

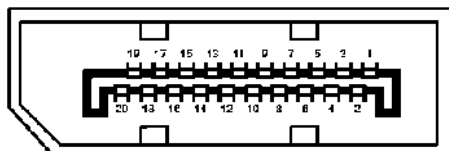
Согласно стандарту VESA допускается определенная погрешность (± 1 Гц) при расчете частоты обновления (частоты полей) для различных операционных систем и видеокарт. В целях улучшения совместимости номинальная частота обновления данного устройства округлена. Обратитесь к реальному устройству.

Назначение контактов



19-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

№ контакта	Наименование сигнала	№ контакта	Наименование сигнала	№ контакта	Наименование сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Данные TMDS 2 экранирование	10.	TMDS-синхронизация +	18.	Питание +5 В
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экранирование TMDS-синхронизации	19.	Определение «горячего» подключения
4.	Данные TMDS 1+	12.	TMDS-синхронизация -		
5.	Данные TMDS 1 экранирование	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не задействован на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Данные TMDS 0 экранирование	16.	SDA		



20-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номерконтакта	Наименование сигнала	Номерконтакта	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Определение «горячего» подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Технология Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.