



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG SWIFT PG329Q

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

ASUS

Содержание

Уведомления.....	iii
Сведения по безопасности	iv
Уход и очистка	vi
1.1 Добро пожаловать	1-1
1.2 Комплект поставки.....	1-1
1.3 Сборка монитора.....	1-2
1.4 Подключение кабелей	1-3
1.4.1 Задняя панель ЖК-монитора	1-3
1.5 Знакомство с монитором	1-4
1.5.1 Кнопки управления	1-4
2.1 Регулировка положения монитора.....	1-6
2.2 Габаритный размер.....	2-1
2.3 Снятие кронштейна/подставки (для установки настенного крепления VESA)	2-2
3.1 Элементы управления экранного меню	2-3
3.1.1 Настройка параметров	2-3
3.1.2 Описание функций экранного меню	3-1
5. Настройка PIP/PBP.....	3-5
3.2 Технические характеристики.....	3-9
3.3 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)	3-10
3.4 Список поддерживаемых режимов.....	3-11

Copyright © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Категорически запрещается воспроизводить, передавать, переписывать, сохранять в системе поиска информации или переводить на какой-либо язык в любой форме и любыми способами, за исключением случаев резервного копирования покупателем монитора, данное руководство или его отдельные главы, включая содержащуюся в нем информацию об устройствах и программном обеспечении, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантийные обязательства и право на обслуживание перестают действовать в случае: (1) ремонта, модификации или изменения устройства без письменного разрешения компании ASUS или (2) уничтожения или отсутствия серийного номера.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО В ФОРМАТЕ "КАК ЕСТЬ" БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЛЮБОГО РОДА ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБОГО РОДА ПРЯМЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ В ВИДЕ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УБЫТКИ ДЛЯ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ДАННЫХ, ПРИОСТАНОВЛЕНИЯ РАБОТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ И ПР.), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ В РЕЗУЛЬТАТЕ КАКОГО-ЛИБО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ УСТРОЙСТВЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ОЗНАКОМЛЕНИЯ, ПОДЛЕЖАТ ИЗМЕНЕНИЮ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ ТОЛКОВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ЗА ЛЮБОГО РОДА ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СОДЕРЖАЩУЮСЯ В НЕМ ИНФОРМАЦИЮ ОБ УСТРОЙСТВАХ И ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ.

Наименования устройств и названия компаний, упоминающиеся в данном руководстве, могут являться зарегистрированными торговыми марками или объектами авторского права соответствующих компаний и используются исключительно для идентификации или пояснений, а также для выгоды владельцев, без намерения нарушить их права.

Уведомления

Заявление о соответствии требованиям Федеральной комиссии по связи

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. При использовании устройства должны быть соблюдены следующие два условия:

- Данное устройство не вызывает вредных помех.
- Данное устройство должно выдерживать внешние помехи, включая такие, которые могут нарушить нормальную работу устройства.

Это устройство было протестировано и признано соответствующим требованиям к устройствам класса В (Class B) в соответствии с Частью 15 требований FCC. Эти ограничения разработаны для обеспечения достаточной защиты от вредных помех в бытовых условиях. Данное оборудование генерирует, использует и может распространять электромагнитные волны и при нарушении инструкций по установке или эксплуатации может создавать помехи для радиосвязи/ Даже при соблюдении инструкций по установке не гарантируется отсутствие помех в каком-то определенном случае. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив устройство, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер:

- Изменить ориентацию или перенести в другое место приемную антенну;
- Увеличить расстояние между приемником и устройством;
- Подключить оборудование и приемник в сетевые розетки разных цепей;
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Для обеспечения соответствия требованиям FCC для подключения монитора к видеокарте необходимо использовать экранированные кабели. Внесение изменений или модификации данного устройства, односторонне одобренные стороной, ответственной за соблюдение законодательных требований, могут привести к лишению пользователя права на использование данного оборудования.

Заявление о соответствии стандартам Канадского департамента по коммуникациям

Данное цифровое устройство не превышает пределов для цифровых устройств класса В по радиощумовым помехам, установленных Положениями по радиоинтерференции Канадского департамента по коммуникациям.

Это цифровое устройство класса В соответствует канадскому стандарту ICES-003.

Это цифровое устройство класса В отвечает всем требованиям канадского регламента по эксплуатации помехоустойчивых устройств.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Сведения по безопасности

- Перед подключением монитора внимательно ознакомьтесь со всей входящей в комплект документацией.
- Не подвергайте устройство воздействию дождя или влаги во избежание возникновения пожара или поражения электрическим током.
- Не открывайте корпус монитора. Детали внутри корпуса монитора находятся под высоким напряжением, воздействие которого может привести к серьезным травмам.
- При повреждении блока питания не пытайтесь отремонтировать его самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Перед использованием устройства убедитесь в правильном подключении всех кабелей и в том, что шнуры питания не повреждены. Если какие-либо компоненты повреждены, немедленно свяжитесь с продавцом.
- Щели и отверстия на обратной стороне корпуса предназначены для вентиляции. Не блокируйте эти отверстия. Не размещайте это устройство рядом или над батареей или другим источником тепла при отсутствии надлежащей вентиляции.
- Это устройство необходимо эксплуатировать при параметрах электропитания, указанных на этикетке. Если характеристики электросети неизвестны, проконсультируйтесь с продавцом или местной компанией-поставщиком электроэнергии.
- Используйте вилку шнура питания, соответствующую местным стандартам.
- Не перегружайте разветвители и удлинители кабеля питания. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Избегайте воздействия на устройства пыли, влажности и чрезмерно высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может намокнуть. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности.
- Отключайте устройство во время грозы и в случаях, когда оно не используется длительное время. Это предотвратит повреждение монитора при перепадах напряжения.
- Не допускайте попадания предметов и жидкостей в отверстия на корпусе монитора.
- Для получения оптимальных характеристик монитор следует использовать только с компьютерами, соответствующими стандарту UL, с маркировкой на корпусе 100-240 В пер. тока.

- Розетка питания должна располагаться в легко доступном месте вблизи устройства.
- При возникновении технических проблем, связанных с монитором, обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу.
- Перед включением сетевой вилки в розетку необходимо обеспечить заземление. Отключение заземления следует выполнять только после отключения сетевой вилки от розетки.
- Используйте ADP-150CH B адаптера DELTA.
- Убедитесь, что распределительная система здания оснащена прерывателем цепи 120/240 В, 20 А (максимум).
- Если кабель питания оснащен 3-контактной вилкой, ее следует подключать к заземленной 3-контактной розетке. Не отключайте заземляющий контакт на кабеле питания, например, с помощью 2-контактного адаптера. Заземляющий контакт выполняет важные защитные функции.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Использование наушников и гарнитуры, не указанных в данном руководстве, может привести к потере слуха в связи с повышенным звуковым давлением.

Ограничение по спецификации опасных веществ (Индия)

Это устройство соответствует "Правилам (управления) электронными отходами в Индии 2016 г." и запрещает использование свинца, ртути, шестивалентного хрома, полибромированных бифенилов и полибромированных дифениловых эфиров в концентрации, превышающей 0,1 % по массе в однородных материалах и 0,01 % по массе в однородных материалах для кадмия, за исключением тех, которые перечислены в Перечне 2 данного правила.

HDMI[™]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Уход и очистка

- Перед поднятием и перемещением монитора рекомендуется отключить кабели и шнур питания. При поднятии монитора следуйте рекомендациям. При поднятии или переноске удерживайте монитор за края. Не поднимайте монитор за подставку или шнур.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Очистите поверхность монитора мягкой, не царапающей поверхность тканью. Устойчивое загрязнение можно удалить тканью, смоченной в мягком очистителе.
- Не используйте очистители, содержащие спирт или ацетон. Используйте средства для очистки ЖК-экранов. Никогда не распыляйте очиститель непосредственно на экран, он может попасть внутрь и вызвать поражение электротоком.



Символ перекрестного мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование и содержащие ртуть аккумуляторы) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Ознакомьтесь с местными правилами утилизации электронных продуктов.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Следующие симптомы не являются признаком неисправности:

- При первом включении экран может мерцать вследствие особенностей флуоресцентной подсветки. Для устранения мерцания выключите и вновь включите выключатель питания.
- Может наблюдаться неоднородность яркости экрана в зависимости от используемого фоновых рисунка рабочего стола.
- При длительном отображении статического изображения после его смены может наблюдаться остаточное изображение. Этот эффект постепенно исчезнет; можно также выключить монитор на длительное время.
- Если экран темный, мигает или не показывает изображение, обратитесь к продавцу или в сервисный центр для ремонта. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в этом руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Сведения, предупреждающие получение травм при выполнении различных задач.



ВНИМАНИЕ. Сведения, предупреждающие повреждение оборудования при выполнении различных задач.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ. Инструкции, которым НЕОБХОДИМО следовать при выполнении различных задач.



ПРИМЕЧАНИЕ. Советы и дополнительные сведения, помогающие выполнить задачу.

Источники дополнительных сведений

Дополнительные сведения и обновления ПО можно получить из следующих источников.

1. Веб-сайты ASUS

Веб-сайты ASUS содержат последние сведения об оборудовании и ПО ASUS. См. <http://www.asus.com>

2. Дополнительная документация

Комплект поставки может включать дополнительную документацию, предоставляемую продавцом. Эта документация не входит в стандартный комплект поставки.

1.1 Добро пожаловать

Благодарим вас за приобретение ЖК-монитора ASUS® !

Новейшая модель ЖК-монитора ASUS снабжена широким экраном с ярким, четким изображением и набором функций, повышающих удобство просмотра и использования монитора.

Благодаря этим возможностям обеспечивается удобство и прекрасное качество изображения на мониторе!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие в упаковке следующих принадлежностей:

- ✓ ЖК-монитор
- ✓ Подставка монитора
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Кабель питания, 1 шт.
- ✓ Кабель HDMI, 1 шт.
- ✓ Кабель DP, 1 шт.
- ✓ Адаптер питания, 1 шт.
- ✓ Кабель USB 3.0, 1 шт.
- ✓ Наклейка ROG
- ✓ Открытка с благодарностью
- ✓ Комплекты VESA



-
- Если какой-либо компонент отсутствует или поврежден, немедленно обратитесь к продавцу.
-

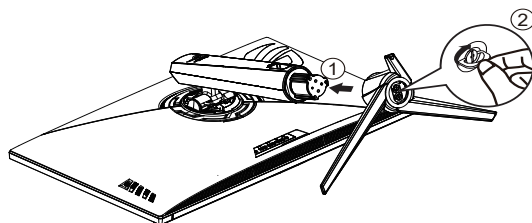
1.3 Сборка монитора

Для сборки монитора выполните следующие действия.



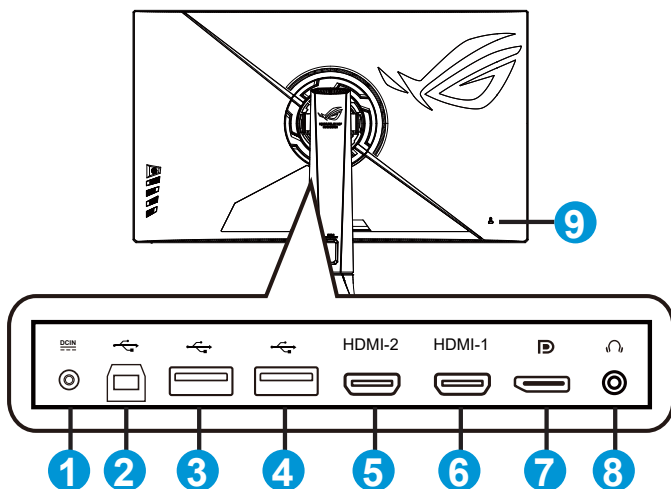
- Во время сборки кронштейна/основания монитора рекомендуется не вынимать монитор из упаковки из вспененного полистирола (EPS).

1. Выровняйте отверстие под винт на кронштейне с помощью винта на основании из комплекта поставки. Затем вставьте основание в кронштейн.
2. Прикрепите основание к кронштейну, закрепив винтом из комплекта поставки.
3. Извлеките монитор из упаковки из вспененного полистирола (EPS). Установите наиболее удобный угол наклона монитора.



1.4 Подключение кабелей

1.4.1 Задняя панель ЖК-монитора

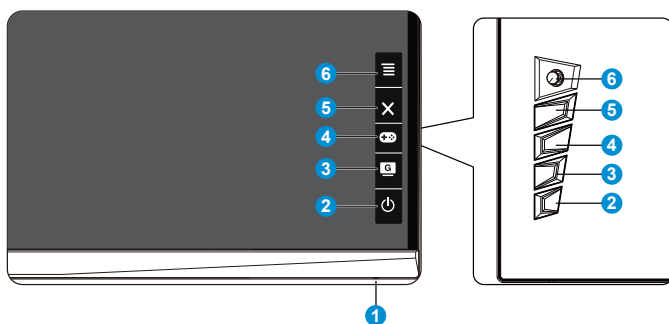


1. Разъем DC-In
2. Восходящий порт USB3.0
3. Нисходящий порт USB3.0
4. Нисходящий порт USB3.0
5. Разъем HDMI2.0
6. Разъем HDMI2.0
7. DisplayPort
8. Гнездо для подключения наушников
9. Замок Kensington

1.5 Знакомство с монитором

1.5.1 Кнопки управления

Кнопка управления на задней панели монитора используется для регулировки параметров изображения.



1. Индикатор питания:

- Описание цветов индикатора питания приведено в таблице ниже.

Состояние	Описание
Белый	ВКЛ.
Желтый	Режим ожидания
ВЫКЛ.	ВЫКЛ.

2. Кнопка питания:





- Для включения или выключения монитора нажмите эту кнопку. Если монитор выключен, нажмите на эту кнопку, чтобы его включить.

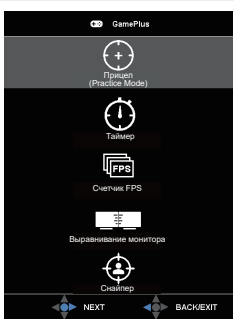
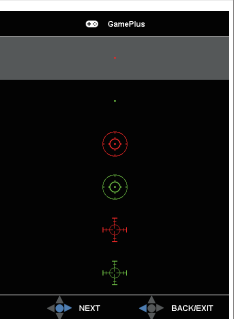

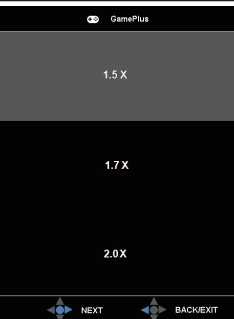
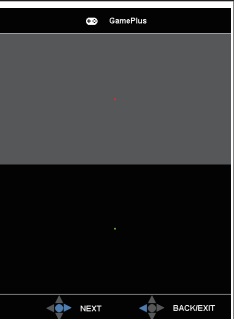
3. GameVisual:




- Эта клавиша служит для переключения между восемью стандартными видеорежимами (Пейзажный режим, Гонки режим, Кино режим, RTS/RPG режим, FPS режим, sRGB режим, МОБА режим, Пользовательский) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.

4. GamePlus:

- GamePlus: Функция GamePlus обеспечивает улучшенное игровое окружение для игр различного типа. В частности, функция Прицел специально предназначена для новичков и начинающих, интересующихся играми в формате FPS ("стрелялка от первого лица").
Активация режима GamePlus:

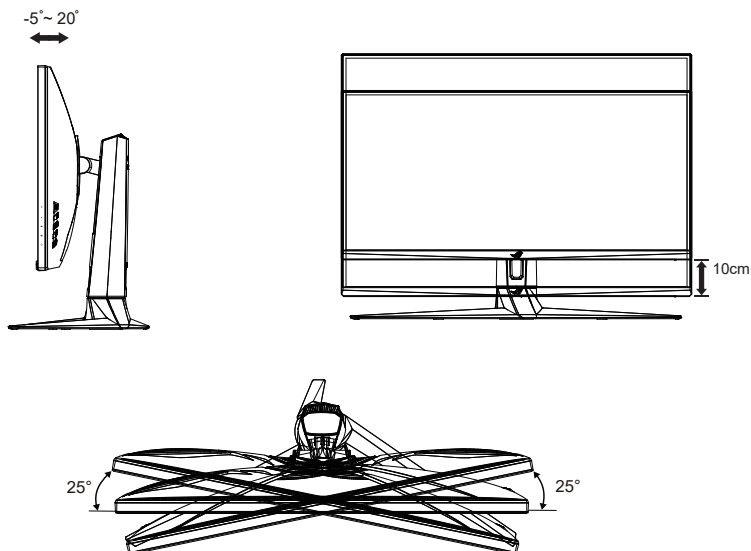
- Нажмите кнопку **GamePlus** для входа в главное меню GamePlus.
- Активируйте функции Прицел, Таймер, Счетчик FPS или Выравнивание монитора.
- Переместите кнопку  вверх/вниз, чтобы выбрать, и нажмите , чтобы подтвердить выбор нужной функции. Нажмите кнопку  для выхода.
- Функции Прицел/ Таймер/ Счетчик FPS можно перемещать, нажимая на  5-стороннюю клавишу.
- Для активации функции Снайпер следует выключить HDR на своем устройстве.

GamePlus главное меню	GamePlus-Прицел	GamePlus-Таймер
		
GamePlus-Снайпер		
		

5.  Кнопка Закрыть:
 - Выход из экранного меню.
6.  ( 5-сторонняя) кнопка:
 - Вызов экранного меню. Активация выбранного элемента экранного меню.
 - Увеличение и уменьшение значений или перемещение выбранного элемента вверх/вниз/влево/вправо.

2.1 Регулировка положения монитора

- Для оптимального обзора установите монитор таким образом, чтобы видеть весь экран, затем установите угол, устраивающий вас больше всего.
- Удерживайте подставку при изменении угла наклона монитора, чтобы не опрокинуть его.
- Угол наклона монитора регулируется в пределах от -5° до 20° , а угол поворота до 25° влево и вправо. Можно также отрегулировать высоту монитора в пределах ± 10 см.



При регулировке угла просмотра монитор может слегка раскачиваться.

2.3 Снятие кронштейна/подставки (для установки настенного крепления VESA)

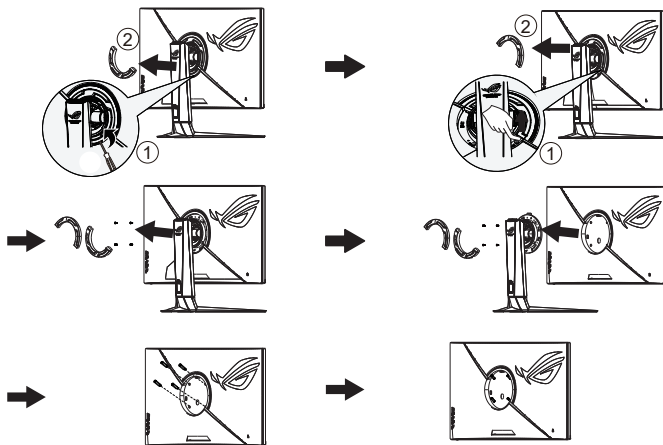


- Избегайте повреждения поверхности монитора. Во время отсоединения стойки монитора всегда держите монитор внутри упаковки из вспененного полистирола (EPS).

Съемная подставка монитора специально предназначена для использования настенного крепления VESA.

Для снятия стойки/подставки выполните следующие действия

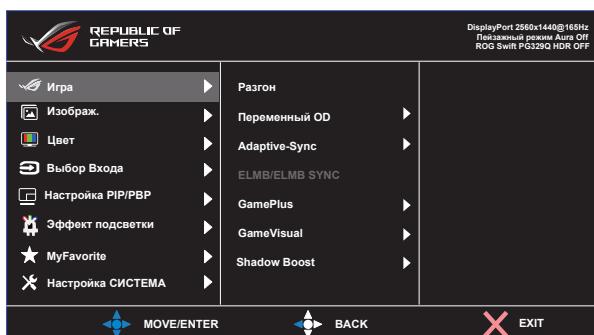
1. Отключите шнур питания и кабели сигнала. Осторожно положите монитор лицевой стороной вниз в упаковку из вспененного полистирола (EPS).
2. Снимите крышки в месте крепления монитора к кронштейну.
3. Снимите четыре (4) винта, с помощью которых кронштейн прикреплен к задней части монитора.
4. Отсоедините стойку (кронштейн и основание) от монитора.



- Следует использовать только кронштейн для настенного крепления, соответствующий стандарту UL с минимальной весовой нагрузкой 28,8 кг (размер винтов: M4 x 10 мм).

3.1 Элементы управления экранного меню

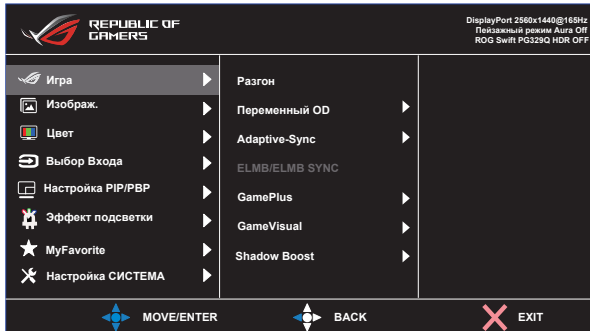
3.1.1 Настройка параметров



1. Нажмите 5-стороннюю кнопку по центру, чтобы вызвать экранное меню.
2. Нажмите клавиши вверх и вниз для переключения параметров в меню. При переходе от одного значка к другому название параметра выделяется.
3. Для выбора выделенного элемента в меню нажмите правую клавишу или центральную кнопку.
4. С помощью клавиш вверх и вниз выберите требуемые параметры.
5. Нажмите правую клавишу или центральную кнопку, чтобы войти в скользящую панель, а затем воспользуйтесь клавишами вверх или вниз (в зависимости от индикаторов в меню), чтобы внести изменения.
6. Для возврата в предыдущее меню нажмите левую клавишу.

3.1.2 Описание функций экранного меню

1. Игра



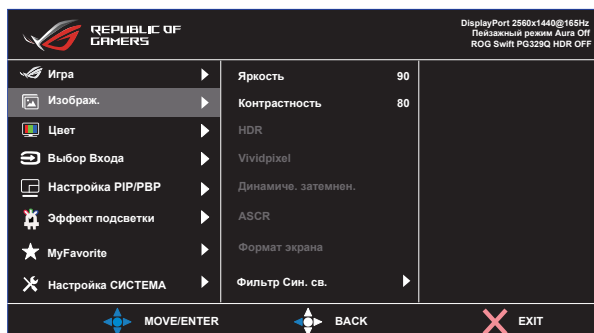
- **Разгон:** Эта функция позволяет регулировать частоту обновления только в dpi.
- **Переменный OD:** Снижение времени отклика экрана с помощью технологии Over Drive. Включая Уровень 0~Уровень 5.
- **Adaptive-Sync:** Позволяет источнику графики с поддержкой Adaptive-Sync динамично регулировать частоту обновления дисплея по стандартной частоте смены кадров содержания для обеспечения энергоэффективного, практически без перебоев в работе и с небольшой задержкой обновления дисплея.
- **ELMB/ELMB SYNC:** Проверьте уменьшение размытости изображения в движении и снижение уровня двоения при быстром перемещении объектов на экране. ELMB отключается, если частота В входного сигнала составляет менее 85 Гц. ELMB SYNC поддерживается, когда работает Adaptive-Sync.
- **GamePlus:** Функция GamePlus обеспечивает улучшенное игровое окружение для игр различного типа. В частности, функция Прицел специально предназначена для новичков и начинающих, интересующихся играми в формате FPS ("стрелялка от первого лица").
- **GameVisual:** Эта функция содержит восемь параметров настройки.
- **Shadow Boost:** Функция улучшения темных цветов регулирует гамма-кривую монитора для получения глубоких темных тонов в изображении, благодаря которому повышается четкость темных сцен и предметов.



- В Гонки режим функции "Насыщенность" и "ASCR" пользователю недоступны.
- В sRGB режим параметры "Насыщенность", "Цветовой режим.", "Яркость", "Контрастность" и "ASCR" пользователю недоступны.
- В MOBA режим параметры "Насыщенность" и "ASCR" пользователю недоступны.

2. Изображ.

С помощью этой главной функции можно регулировать параметры изображения: Яркость, Контрастность, HDR, VividPixel, Динамиче. затемнен., ASCR, Формат экрана и Фильтр Син. св.



- **Яркость:** Диапазон значений от 0 до 100.
- **Контрастность:** Диапазон значений от 0 до 100.
- **HDR:** Расширенный динамический диапазон. Содержит три режима HDR: ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR и Режим консоли.
- **VividPixel:** Технология ASUS Exclusive Technology обеспечивает реалистичность изображения, его кристальную чистоту и четкость. Диапазон значений от 0 до 100.
- **Динамиче. затемнен.:** Динамическое локальное затемнение: эта функция служит для улучшения динамической контрастности.
- **ASCR:** выберите значение **ВКЛ.** или **ВЫКЛ.** для включения или выключения функции динамической настройки контрастности.
- **Формат экрана:** Выбор формата изображения: «**Полный экран**», **4:3**, **16:9 (24" W)**, **16:9 (27" W)** и **21:9 (27" W)**.
- **Фильтр Син. св.:** Регулировка уровня излучения синего света от светодиодной подсветки.



-
- Выберите формат 4:3, чтобы вывести изображение в соответствии с исходным форматом источника сигнала.
-



-
- В случае активации "Фильтр Син. св." автоматически импортируются параметры по умолчанию "Гонки режим".
 - С уровень 1 по уровень 3 функция Яркость настраивается пользователем.
 - Уровень 4 - оптимизированная установка. Она соответствует Сертификату низкого уровня синего света TUV. Функция Яркость не настраивается пользователем.

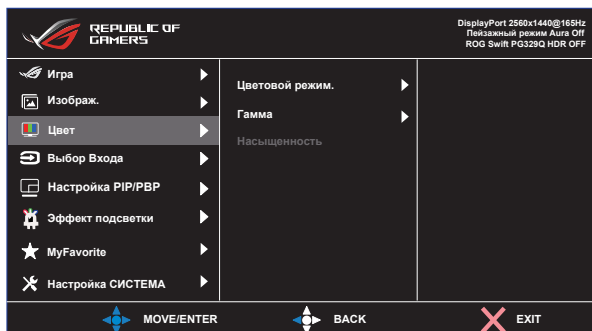


Используйте следующее для того, чтобы снять напряжение глаз:

- Пользователи должны давать глазам отдохнуть при долгой работе. Рекомендуется делать короткие перерывы (по крайней мере, 5 минут) после примерно 1 часа продолжительной работы перед компьютером. Делать короткие и периодические перерывы эффективнее, чем если сделать один более продолжительный перерыв.
 - Для снижения напряжения глаз и их сухости пользователи должны периодически давать глазам отдых, фокусируясь на предметах, которые далеко расположены.
 - Упражнения для глаз могут помочь снизить их напряжение. Неоднократно повторяйте эти упражнения. Если напряжение глаз не проходит, обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Несколько раз посмотреть вверх и вниз (2) Медленные вращательные движения глазами (3) Движения глазами по диагонали.
 - Синий свет высокой интенсивности может приводить к напряжению глаз и макулярной дегенерации, связанной с возрастом. Фильтр синего света позволяет снизить вредное воздействие синего света на 70 % (макс.) и защищает от синдрома компьютерного зрения (CVS).
-

3. Цвет

Выберите нужный режим цветопередачи.



- **Цветовой режим.:** Включает три готовых цветовых режима (**Холодный, Обычный, Теплый**) и **Пользовательский**.
- **Гамма:** Содержит три режима гаммы, включая 1.8, 2.2, 2.5.
- **Насыщенность:** Диапазон значений от 0 до 100.

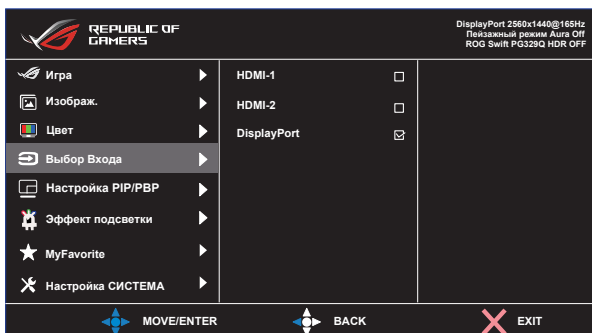


- В Пользовательский уровни цветов R (красный), G (зеленый) и B (синий) могут быть настроены пользователем в диапазоне от 0 до 100.

4. Выбор Входа

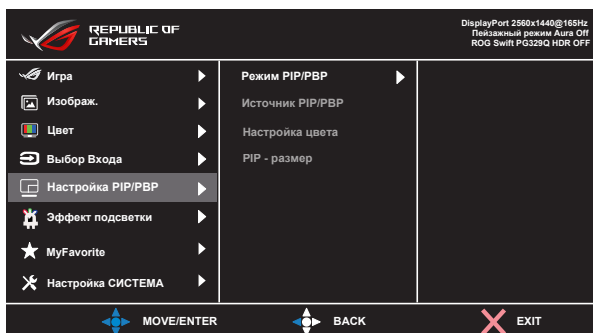
Выберите источник входного сигнала:

- HDMI-1, HDMI-2 и DisplayPort



5. Настройка PIP/PBP

Функция "Настройки PIP/PBP" позволяет открывать в дополнительном окне (окнах) подключенные источники видеосигнала.



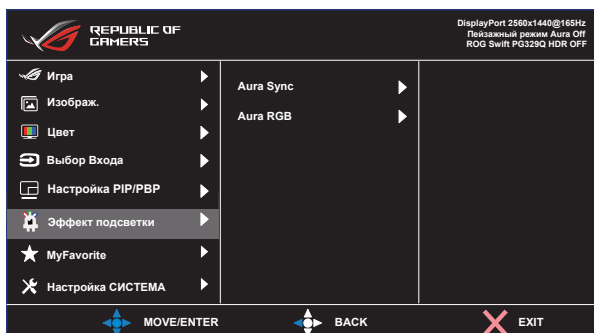
При включении данной функции на мониторе отображаются два, три или четыре изображения от различных источников видеосигнала.

- **Режим PIP/PBP:** Выбор PIP или PBPx2 либо выключение.
- **Источник PIP/PBP:** Выбор источника видеосигнала: "HDMI-1", "HDMI-2" или "DisplayPort".
- **Настройка цвета:** Установка режима GameVisual для каждого из окон PIP/PBP.
- **PIP - размер:** Выбор размера изображения в режиме PIP "Мелкий", "Средний" или "Крупный".



-
- При включении функции PIP/PBP выключаются функции Adaptive-Sync/FreeSync, Динамиче. затемнен. и HDR.
-

6. Эффект подсветки



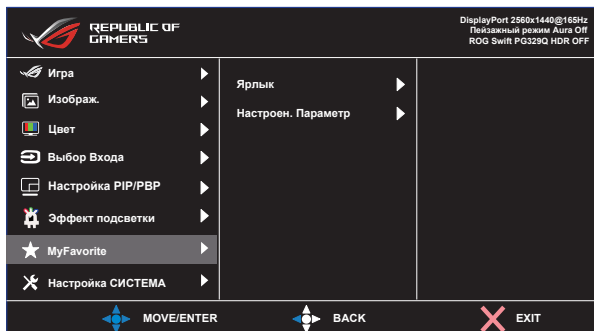
- **Aura Sync:** Позволяет включать или выключать функцию Aura Sync, которая синхронизирует эффект подсветки Aura RGB между всеми поддерживаемыми устройствами.
- **Aura RGB:** Данная функция позволяет выбрать световой эффект Aura RGB для монитора и изменить настройки светового эффекта. Выберите "ВЫКЛ.", чтобы выключить эффект подсветки Aura RGB.



- При включении функции Aura Sync функция Aura RGB станет недоступной.

7. MyFavorite

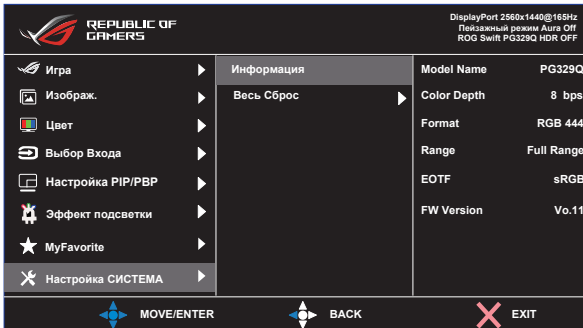
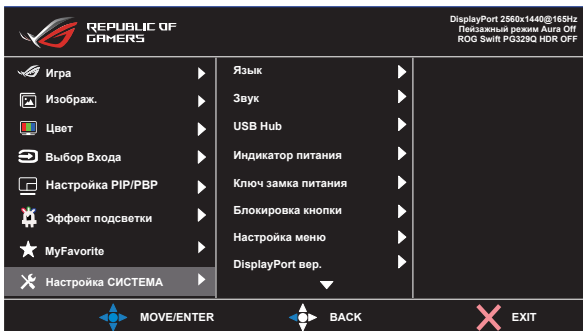
С помощью этой главной функции можно регулировать параметры "Ярлык" и "Настроен. Параметр".



- **Ярлык:** Для кнопки быстрого доступа пользователь может выбрать функции "GamePlus", "GameVisual", "Пользовательский", "Яркость", "Контрастность", "Настройка PIP/PBP", "Выбор Входа", "HDR", "Фильтр Син. св.", "Цветовой режим.", "Громкость", "MyFavorite-1 (Load)", "MyFavorite-2 (Load)".
- **Настроен. Параметр:** Все настройки выполняются по желанию.

8. Настройка СИСТЕМА

Настройка системных параметров.



- **Язык:** Выбор языка экранного меню. Доступные варианты: **Английский, французский, немецкий, испанский, итальянский, голландский, русский, польский, чешский, хорватский, венгерский, румынский, португальский, турецкий, упрощенный китайский, традиционный китайский, японский, корейский, персидский, тайский, и индонезийский.**
- **Звук:** Выбор параметра "Звук" для регулировки уровня громкости. Выбор параметра "Выкл. Звук" для отключения громкости. Выбор параметра "Источник Звука" для выбора источника аудиосигнала.

- **USB Hub:** Включение и выключение функции USB Hub в режиме ожидания.
- **Индикатор питания:** Включение и выключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** Блокировка/ деблокировка кнопки питания
- **Блокировка кнопки:** Блокировка всех кнопок. Чтобы отключить функцию блокировки клавиш, нажмите и удерживайте кнопку со стрелкой вниз не менее пяти секунд.
- **Настройка меню:** Настройка параметров **Время Отобр. Меню, DDC/CI, Прозрачность** экранного меню.
- **DisplayPort вер.:** Выберите DP 1.2, если ваша видеокарта не поддерживает DP 1.4.
- **Информация:** просмотр сведений о мониторе.
- **Весь Сброс:** Выберите "**Да**" для восстановления всех заводских параметров по умолчанию.

3.2 Технические характеристики

Модель	PG329Q
Размер матрицы	32 дюйма, широкоэкранный формат (81,3 см)
Максимальное разрешение	2560 x 1440 при 175 Гц (Разгон)
Яркость (тип.)	400 нит (тип.), 600 нит (пик.)
Действительный коэффициент контрастности (тип.)	1000:1
Угол обзора (CR>10)	178°(верт.) / 178°(гориз.)
Число цветов	1,07 млрд.
Время отклика	1 мс (G – G)
Звук со входа HDMI	Да
Вход HDMI	HDMI2.0, 2 шт.
Вход DisplayPort	Да
PBP	Да
Разъем USB3.0	Восходящий, 1 шт., Нисходящий, 2 шт. (разъем USB не поддерживает режим зарядки, пока разъем типа B не подключен)
Наушники	Да
Потребляемая мощность	< 43 Вт* (яркость экрана составляет 200 нит без подключения аудиовхода/ разъема USB/ устройства чтения карт)
Цвет корпуса	Черный
Энергосберегающий режим	< 0,5 Вт
Режим отключения	< 0,5 Вт
Наклон	-5° ~ +20°
Габаритные Размеры с подставкой (ШхВхГ)	728,18 x 551,83 x 292,56 мм
Габаритные Размеры без подставки (ШхВхГ)	728,18 x 428,52 x 87,12 мм
Размеры упаковки (ШхВхГ)	812 x 238 x 626 мм
Масса нетто (прибл.)	9,5 кг
Масса брутто (прибл.)	14,3 кг
Диапазон напряжения	Адаптер 20 В пост. тока, 7,5 А
Рабочая температура	от 0 до 40 °C

3.3 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	<ul style="list-style-type: none">• Нажмите кнопку \odot, чтобы убедиться в том, что монитор включен.• Проверьте правильность подсоединения шнура питания к монитору и розетке сети электропитания.• Функция проверки Индикатор питания в главном экранном меню. Выберите "ВКЛ." для включения индикатора питания.
Индикатор питания светится желтым, изображение на экране отсутствует	<ul style="list-style-type: none">• Убедитесь в том, что монитор и компьютер включены.• Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру.• Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты.• Подключите компьютер к другому монитору, чтобы убедиться в том, что компьютер работает правильно.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	<ul style="list-style-type: none">• Настройте контрастность и яркость с помощью экранного меню.
Изображение на экране дрожит, или на нем имеются волнообразные искажения	<ul style="list-style-type: none">• Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру.• Уберите электрические устройства, которые могут вызывать помехи.
Изображение имеет дефекты цвета (белый цвет не выглядит белым)	<ul style="list-style-type: none">• Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты.• Сброс настроек с помощью экранного меню.• Настройте параметры цветопередачи R/G/B или параметр Цветовой режим.
Звук отсутствует или уровень громкости очень низкий	<ul style="list-style-type: none">• Настройте уровень громкости на мониторе и на компьютере.• Убедитесь в том, что на компьютере установлен и активирован драйвер звуковой карты.• Проверьте источник звукового сигнала.

3.4 Список поддерживаемых режимов

Синхронизация	Г Пиксели	В Пиксели	Частота кадров	Монитор Порт	HDMI1	HDMI2
Синхронизация ПК	640	480	60	О	О	О
Синхронизация ПК	640	480	67	О	О	О
Синхронизация ПК	640	480	72	О	О	О
Синхронизация ПК	640	480	75	О	О	О
Синхронизация ПК	720	400	70	О	О	О
Синхронизация ПК	800	600	56	О	О	О
Синхронизация ПК	800	600	60	О	О	О
Синхронизация ПК	800	600	72	О	О	О
Синхронизация ПК	800	600	75	О	О	О
Синхронизация ПК	1024	768	60	О	О	О
Синхронизация ПК	1024	768	70	О	О	О
Синхронизация ПК	1024	768	75	О	О	О
Синхронизация ПК	1152	684	75	О	О	О
Синхронизация ПК	1280	720	60	О	О	О
Синхронизация ПК	1280	960	60	О	О	О
Синхронизация ПК	1280	1024	60	О	О	О
Синхронизация ПК	1280	1024	75	О	О	О
Синхронизация ПК	1440	900	60	О	О	О
Синхронизация ПК	1680	1050	60	О	О	О
Синхронизация ПК	1920	1080	60	О	О	О
Видеосинхронизация	640	480P	59,94/60	О	О	О
Видеосинхронизация	720	480P	59,94/60	О	О	О
Видеосинхронизация	720	576P	50	О	О	О
Видеосинхронизация	1280	720P	50	О	О	О
Видеосинхронизация	1280	720P	59,94/60	О	О	О
Видеосинхронизация	1440	480P	59,94/60	О	О	О
Видеосинхронизация	1440	576P	50	О	О	О
Видеосинхронизация	1920	1080P	50	О	О	О
Видеосинхронизация	1920	1080P	59,94/60	О	О	О
Видеосинхронизация	2560	1080P	59,94/60	О	О	О
Видеосинхронизация	1280	1440	60	О	О	О
Видеосинхронизация	2560	1440	165	О По умолчанию		
Видеосинхронизация	2560	1440	120		О	О
Видеосинхронизация	2560	1440	144	О	О По умолчанию	О По умолчанию
Видеосинхронизация	2560	1440	170	О		

Видеосинхронизация	2560	1440	175	○		
Видеосинхронизация	3840	2160	59,94/60		○	○

*** Режимы, отсутствующие в этих таблицах, могут не поддерживаться. Для наилучшего качества изображения рекомендуется выбирать один из перечисленных режимов.**