



# ROG STRIX XG279CNS

USER GUIDE

Первое издание

Январь 2025 г.

**© ASUSTeK COMPUTER INC., 2025 Все права защищены.**

Никакая часть данного руководства, а также изделия и программное обеспечение, описанные в данном руководстве, не могут быть воспроизведены, распространены, переписаны, сохранены в информационно-поисковой системе или переведены на другой язык в любом виде с использованием любых средств без выраженного в письменном виде согласия компании ASUSTeK COMPUTER INC. (ASUS), за исключением резервного копирования хранящейся у пользователя документации.

Гарантийные обязательства на изделие или его обслуживание не распространяются: (1) в случае ремонта, изменения или модификации продукта, если только на проведение подобного ремонта, изменения или модификации не получено письменное разрешение компании ASUS; (2) если стерт или отсутствует серийный номер изделия.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО НА УСЛОВИИ «КАК ЕСТЬ», БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ В ТОМ ЧИСЛЕ ЛЮБЫЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ УСЛОВИЯ ГОДНОСТИ ДЛЯ ПРОДАЖИ ИЛИ ПРИГОДНОСТИ К КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, РУКОВОДИТЕЛИ, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НЕ НЕСУТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ КОСВЕННЫЕ, ФАКТИЧЕСКИЕ, ОСОБЫЕ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ ОТ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УТРАТУ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, НЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИЛИ ПОТЕРЮ ДАННЫХ, ПРЕРЫВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И ТОМУ ПОДОБНОЕ), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ УБЫТКОВ ВСЛЕДСТВИЕ ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ ПРОДУКТЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И ИНФОРМАЦИЯ, ПРИВЕДЕННЫЕ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, НОСЯТ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ИНФОРМАЦИОННЫЙ ХАРАКТЕР И МОГУТ ИЗМЕНЯТЬСЯ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ БЕЗ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ РАССМАТРИВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВО КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ И ОБЯЗАТЕЛЬСТВ ЗА ЛЮБЫЕ ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ ОПИСАНИЯ ПРОДУКЦИИ И ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ.

Изделия и названия компаний, использующиеся в данном руководстве, могут являться или не являться зарегистрированными товарными знаками или подпадать под действие авторских прав соответствующих компаний и используются только с целью обозначения и разъяснения, принесения пользы владельцу без цели нарушения прав.

# Содержание

Примечания.....	iv
Информация о безопасности.....	v
Уход и очистка.....	vi
Takeback Services.....	viii
Информация об изделии для маркировки энергоэффективности ЕС.....	viii

## Глава 1: Общие сведения об изделии

1.1 Приветствуем вас!.....	1-1
1.2 Комплект поставки.....	1-1
1.3 Общие сведения о мониторе.....	1-2
1.3.1 Вид спереди/сбоку.....	1-2
1.3.2 Вид сзади.....	1-3
1.3.3 Другая функция(-и).....	1-4

## Глава 2: Подготовка к работе

2.1 Сборка основания и кронштейна монитора.....	2-1
2.2 Укладка кабелей.....	2-1
2.3 Регулировка монитора.....	2-2
2.4 Отсоединение кронштейна (для настенного крепления VESA).....	2-3
2.5 Подключение кабелей.....	2-4
2.6 Включение монитора.....	2-4

## Глава 3: Общие инструкции

3.1 Экранное меню.....	3-1
3.1.1 Изменение настроек.....	3-1
3.1.2 Общие сведения о функциях экранного меню.....	3-2
3.2 Краткие характеристики.....	3-10
3.3 Габаритные размеры.....	3-12
3.4 Устранение неполадок (Часто задаваемые вопросы).....	3-13
3.5 Поддерживаемые рабочие режимы.....	3-14

## Примечания

### Заявление о соответствии требованиям Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Данный прибор соответствует части 15 правил FCC. Эксплуатация прибора допускается при соблюдении следующих двух условий:

- данный прибор не должен создавать вредные помехи;
- данный прибор должен допускать прием любых помех, включая помехи, которые могут повлиять на правильность его работы.

Данный прибор был проверен и признан соответствующим ограничениям на цифровые приборы Класса В согласно Части 15 правил FCC. Целью этих ограничений является обеспечение приемлемой защиты от помех при установке оборудования в жилых помещениях. Данное устройство генерирует, использует и способно излучать высокочастотную энергию, и при несоблюдении инструкций во время установки и эксплуатации может создавать недопустимые помехи для радиосвязи. Однако даже при соблюдении инструкций по установке нет гарантии того, что в каком-то конкретном случае не возникнут помехи. Если данный прибор создает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив прибор, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер.

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между приемником и данным прибором.
- Подключите данное оборудование к сетевой розетке другой цепи питания, а не к той, к которой подключен приемник.
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Необходимо использовать экранированные кабели для подключения монитора к видеокarte в соответствии с требованиями FCC. Изменения или модификации данного прибора, явно не утвержденные стороной, несущей ответственность за выполнение требований, могут повлечь ограничение права пользователя на эксплуатацию данного прибора.

---

### Соответствие требованиям Канадского Министерства связи

Данный цифровой прибор класса В соответствует всем ограничениям, установленным правилами Канадского департамента связи для радиочастотных помех от цифровых приборов.

Данный цифровой прибор класса В соответствует требованиям канадского стандарта ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



## Информация о безопасности

- Перед установкой монитора тщательно изучите всю документацию, содержащуюся в упаковке.
- В целях предотвращения возгорания и поражения электрическим током не допускайте попадания монитора под дождь, а также не подвергайте его воздействию влаги.
- Никогда не пытайтесь открыть корпус монитора. Опасное высокое напряжение внутри монитора может привести к причинению тяжелого вреда здоровью.
- При нарушении подачи электропитания не пытайтесь устранить проблему самостоятельно. Обратитесь за помощью к квалифицированному техническому специалисту, либо продавцу прибора.
- Перед эксплуатацией прибора убедитесь, что все кабели подключены должным образом, а кабели питания не повреждены. При обнаружении любых повреждений незамедлительно обратитесь к продавцу прибора.
- Гнезда и отверстия сзади и сверху монитора предназначены для вентиляции. Не блокируйте данные отверстия. Никогда не размещайте данный прибор в непосредственной близости от радиаторов и иных источников тепла, за исключением случаев, когда обеспечивается соответствующая вентиляция.
- Монитор должен работать только от источника питания, указанного в маркировке. Если вы не уверены относительно типа электропитания, который имеется у вас дома, обратитесь за консультацией к продавцу прибора или в местную энергетическую компанию.
- Используйте электрическую вилку, соответствующую местным стандартам электропитания.
- Не допускайте перегрузок электросети, а также использования удлинительных кабелей. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.
- Не подвергайте устройство воздействию пыли, влаги, а также слишком высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может подвергнуться воздействию влаги. Размещайте монитор на устойчивой поверхности.
- Отключайте прибор во время грозы, и когда он не используется в течение продолжительного периода времени. Это обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в электрической сети.

- Ни в коем случае не допускайте попадания каких-либо предметов или жидкостей в отверстия корпуса монитора.
- Для обеспечения удовлетворительной работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, которые оснащены соответствующим образом сконфигурированными розетками с номиналом 100-240 В переменного тока.
- В случае возникновения с монитором проблем технического характера обратитесь за помощью к квалифицированному техническому специалисту или продавцу данного монитора.
- Установка уровня громкости или эквалайзера выше среднего положения может повысить выходное напряжение на наушниках и, соответственно, уровень звукового давления.
- Обязательно подключайте шнур питания к заземленной розетке.
- Прилагаемые адаптер питания и (или) шнур питания предназначены для использования только с этим продуктом. Не используйте их с другими продуктами.




---

Этот символ перечеркнутого мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование, аккумуляторы и батарейки, содержащие ртуть) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Соблюдайте местное законодательство по утилизации электронного оборудования.

---

## Уход и очистка

- Перед подъемом или изменением положения монитора рекомендуется отключать все кабели, а также кабель питания. При установке монитора используйте предусмотренные для этого процедуры подъема. При подъеме и переносе монитора беритесь за его боковые стороны. Не поднимайте монитор за подставку и за кабель питания.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Протрите поверхность монитора мягкой неабразивной тканью без ворса. Трудновыводимые загрязнения можно устранить с помощью ткани, смоченной в мягком чистящем средстве.
- Не используйте чистящие средства, содержащие спирт или ацетон. Используйте чистящее средство, предназначенное для очистки мониторов. Никогда не распыляйте чистящее средство непосредственно на экран, поскольку оно может попасть внутрь монитора и вызвать поражение электрическим током.

## Для монитора перечисленные ниже признаки считаются нормальными:

- Экран может мерцать на начальной стадии эксплуатации, что обусловлено характером люминесцентного света. Выключите выключатель питания и снова включите его, после чего убедитесь, что мерцание исчезло.
- В зависимости от используемого рисунка рабочего стола на экране можно заметить неравномерное распределение яркости.
- Когда одно и то же изображение воспроизводится на экране в течение нескольких часов, то при переключении изображения на экране может присутствовать остаточная картинка предыдущего изображения. Экран постепенно восстановится; для устранения данной проблемы вы также можете отключить монитор на несколько часов.
- Если экран темнеет, мигает или перестает функционировать, то для устранения проблемы необходимо обратиться к продавцу или в сервисный центр. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

## Условные обозначения, используемые в настоящем руководстве



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Информация по предотвращению причинения вреда здоровью пользователя при выполнении задачи.



**ВНИМАНИЕ!** Информация по предотвращению повреждения компонентов при выполнении задачи.



**ВАЖНО!** Рекомендации, которые **НЕОБХОДИМО** соблюдать для выполнения задачи.



**ПРИМЕЧАНИЕ:** Советы и дополнительная информация для выполнения задачи.

## Источники дополнительной информации

Обращайтесь к перечисленным ниже источникам для получения дополнительной информации, а также для получения обновлений для прибора и программного обеспечения.

### 1. Веб-сайты компании ASUS

Веб-сайты компании ASUS по всему миру предоставляют актуальную информацию по аппаратному и программному обеспечению производства компании ASUS. Посетите сайт по адресу:  
<http://www.asus.com>

### 2. Дополнительная документация

Упаковка с прибором может содержать дополнительную документацию, которая может быть добавлена непосредственно продавцом прибора. Данные документы не входят в стандартный комплект поставки.

### 3. О мерцании

[https://www.asus.com/Microsite/display/eye\\_care\\_technology/](https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/)

## Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

## Информация об изделии для маркировки энергоэффективности ЕС



XG279CNS





## 1.1 Приветствуем вас!

Благодарим вас за покупку игрового монитора ROG!

Этот новейший широкоэкранный ЖК-монитор фирмы ASUS оснащен более широким и более ярким экраном, обеспечивающим кристально четкое изображение, а также набором функций, делающих вашу работу за монитором еще более комфортной.

Благодаря данным возможностям вы можете наслаждаться удобством и визуальным комфортом при использовании этого монитора!

## 1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие приведенных ниже предметов в комплекте поставки:

- ✓ ЖК-монитор
- ✓ Основание монитора
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Шнур питания
- ✓ Кабель DisplayPort (опционально)
- ✓ Кабель HDMI (опционально)
- ✓ Кабель USB Type-C (опционально)
- ✓ Наклейка ROG
- ✓ Сумка ROG



В случае повреждения или отсутствия любого из указанных выше предметов немедленно обратитесь к продавцу.

---



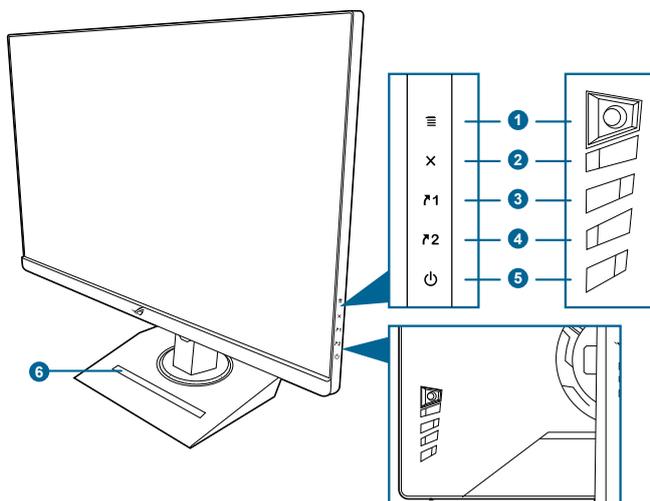
---

При необходимости заменить шнур питания или соединительный кабель(-и) обращайтесь в службу поддержки клиентов ASUS.

---

## 1.3 Общие сведения о мониторе

### 1.3.1 Вид спереди/сбоку



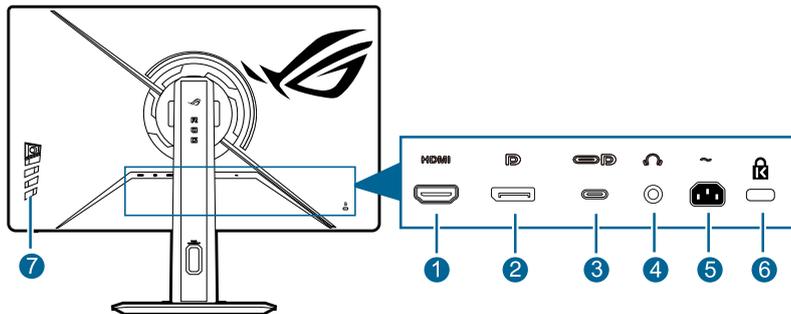
1. 5-позиционная кнопка  (  ):
  - Открытие экранного меню. Активация выбранного пункта экранного меню.
  - Увеличение/уменьшение значений или перемещение курсора вверх/вниз/влево/вправо.
  - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".
  - Для включения/отключения функции блокировки кнопок переместите кнопку вниз и удерживайте более 5 секунд.
2. Кнопка 
  - Выход из пункта экранного меню.
  - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".
3.  Ярлык клавиша 1:
  - По умолчанию: GamePlus.
  - Чтобы изменить функцию горячей клавиши, выберите меню MyFavorite > Ярлык > Ярлык 1.
  - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".

4.  Ярлык клавиша 2:
- По умолчанию: GameVisual.
  - Чтобы изменить функцию горячей клавиши, выберите меню MyFavorite > Ярлык > Ярлык 2.
  - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение “НЕТ СИГНАЛА”.
5.  Кнопка питания/индикатор питания
- Включение/выключение монитора.
  - Значения цветов индикатора питания представлены в таблице ниже.

Состояние	Описание
Белый	ВКЛ.
Янтарный	Режим ожидания/Нет сигнала
НЕ ГОРИТ	НЕ ГОРИТ

6. Держатель для телефона
- Держатель телефона имеет размер 12,7 x 171,1 мм. Убедитесь, что ваше устройство помещается в паз.

### 1.3.2 Вид сзади



1. **Разъем HDMI.** Подключение HDMI-совместимого устройства.
2. **DisplayPort.** Этот разъем служит для подключения DisplayPort-совместимого устройства.
3. **USB 3.2 Gen1 Type-C (поддержка режима DP Alt).** Этот разъем служит для подключения DisplayPort/USB Type-C-совместимого устройства. Этот разъем также служит для подключения кабеля USB Type-C, поддерживающего подачу питания через разъем USB (в зависимости от источника сигнала).



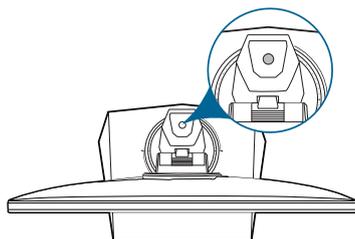
Этот монитор совместим с интерфейсом Super-Speed USB 3.2 Gen1 (5 Гбит/с). Порт обеспечивает выходную мощность 7,5 Вт с выходным напряжением 5 В/ 1,5А.

4. **Гнездо для подключения наушников.** Данный порт доступен только при подключении кабеля HDMI / DisplayPort / USB Type-C.
5. **Разъем переменного тока AC-IN.** К этому разъему подключается шнур питания.
6. **Разъем замка Kensington.**
7. **Кнопки управления.**

### 1.3.3 Другая функция(-и)

- Гнездо штатива сверху

1/4-дюймовое гнездо штатива на стойке монитора позволяет установить камеру, звуковое устройство или дополнительный дисплей.



- HDR

Этот монитор поддерживает формат HDR. При обнаружении содержимого HDR появится сообщение «HDR ВКЛ.».



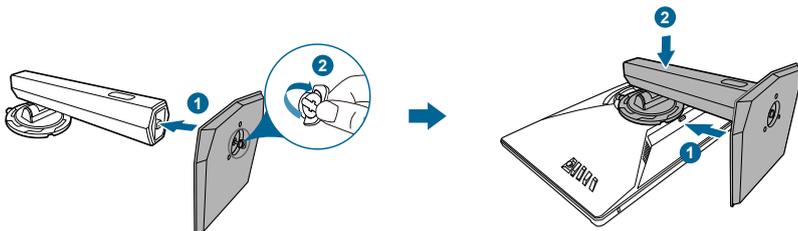
- При отображении содержимого HDR недоступны следующие функции: **ELMB, ELMB SYNC, Наст. ELMB, Снайпер, GameVisual, Shadow Boost, Яркость, Контрастность, Динамическое затемнение, Формат экрана, ASCR, Фильтр Син. св., Цвет. протр. дисп., Цветовой режим, Насыщенность, Насыщенность по 6 осям, Гамма, Настройка питания.**
- Когда включена функция **Регулируемый HDR**. Можно регулировать следующий параметр(ы): **Яркость, Контрастность, Цветовой режим, Насыщенность, Насыщенность по 6 осям, VividPixel.**





## 2.1 Сборка основания и кронштейна монитора

1. Вставьте подставку в основание.
2. Прикрепите основание к кронштейну, затянув прилагаемый винт.
3. Прикрепите кронштейн к монитору.



Советуем накрыть поверхность стола мягкой тканью, чтобы не повредить монитор.

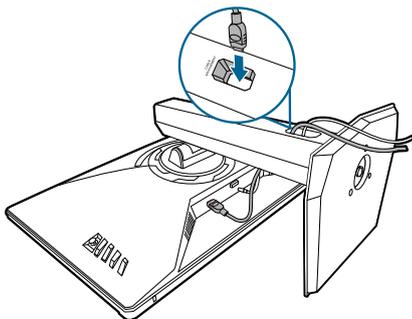


Базовый размер винта: М6 х 15 мм.

## 2.2 Укладка кабелей

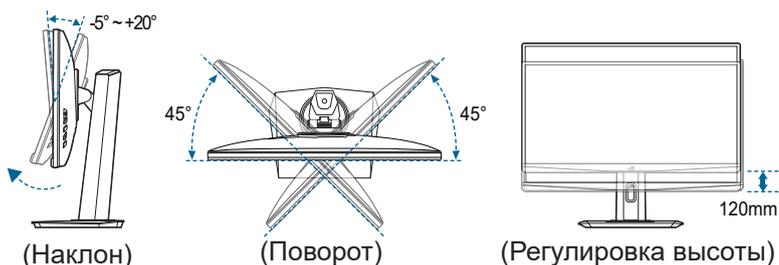
Для аккуратной укладки кабелей предусмотрено специальное отверстие.

- Упорядочивание кабелей



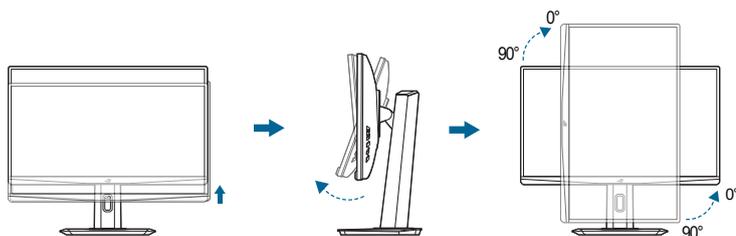
## 2.3 Регулировка монитора

- Для наилучшего обзора рекомендуется полностью развернуться лицом к монитору, а затем отрегулировать угол его наклона в соответствии с вашими предпочтениями.
- Придерживайте подставку, чтобы предотвратить падение монитора в процессе изменения угла его наклона.
- Советуем регулировать угол в диапазоне от  $+20^\circ$  до  $-5^\circ$  (для наклона)/от  $+45^\circ$  до  $-45^\circ$  (для поворота)/ 120 мм (для регулировки по высоте)/ $\pm 90^\circ$  (для просмотра в портретной ориентации).



### Поворот монитора

1. Поднимите монитор в самое высокое положение.
2. Наклоните его на максимально возможный угол.
3. Поверните монитор по часовой стрелке / против часовой стрелки на требуемый угол.



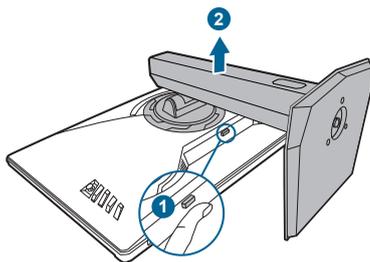
Небольшие колебания монитора в процессе регулировки угла просмотра являются нормальными.

## 2.4 Отсоединение кронштейна (для настенного крепления VESA)

Съемный кронштейн этого монитора специально предназначен для настенного крепления стандарта VESA.

Порядок отсоединения кронштейна:

1. Положите монитор на стол экраном вниз.
2. Нажмите на кнопку фиксатора, чтобы отсоединить подставку (кронштейн и основание) от монитора.



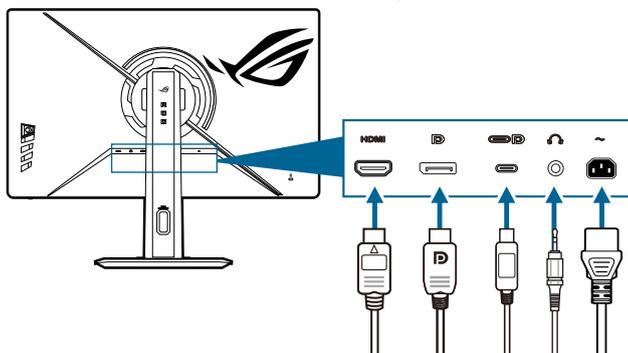
Советуем накрыть поверхность стола мягкой тканью, чтобы не повредить монитор.



- Монтажный комплект VESA для настенного крепления (100 x 100 мм) покупается отдельно.
- Используйте только монтажный комплект (с маркером "Испытано и одобрено компанией Underwriters Laboratories, Inc.") для настенного крепления с минимальной выдерживаемой нагрузкой 22,7 кг (винт: M4 x 10 мм)

## 2.5 Подключение кабелей

Подключите кабели в соответствии с приведенными ниже инструкциями:



- **Подключение шнура питания:** Один конец шнура питания надежно подключите к входному разъему питания перем. тока монитора, а другой конец - к сетевой розетке.
- **Порядок подключения кабеля HDMI/DisplayPort/USB Type-C:**
  - а. Подключите один конец кабеля HDMI/DisplayPort/USB Type-C к разъему HDMI/DisplayPort/USB Type-C монитора.
  - б. Подключите другой конец HDMI/DisplayPort/USB Type-C кабеля к порту HDMI/DisplayPort/USB Type-C вашего компьютера.



После подключения данных кабелей вы сможете выбрать нужный источник входного сигнала в пункте "Выбор входа" экранного меню.



При необходимости заменить шнур питания или соединительный кабель(-и) обращайтесь в службу поддержки клиентов ASUS.

- **Использование наушников:** вставьте штекер звукового кабеля в гнездо наушников монитора.

## 2.6 Включение монитора

Нажмите кнопку питания . Информацию о расположении кнопки питания см. на страницах 1-3. При включенном питании индикатор питания  монитора светится белым светом.





## 3.1 Экранное меню

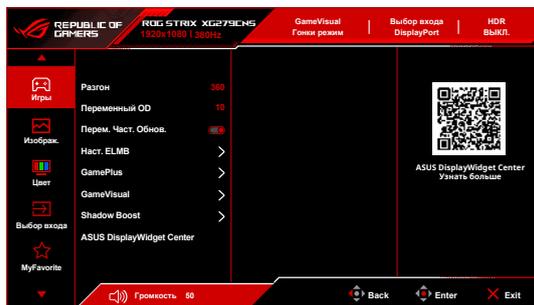
### 3.1.1 Изменение настроек



1. Чтобы активировать экранное меню, нажмите кнопку ().
2. Для перемещения по функциям нажимайте кнопку () вверх/вниз. Выделите нужную функцию и для ее активирования нажмите кнопку (). Если у выбранной функции есть подменю, то для перехода по функциям подменю снова нажимайте кнопку () вверх/вниз. Выделите нужную функцию подменю и для ее активации нажмите кнопку () или нажмите кнопку () вправо.
3. Для изменения параметров выбранной функции нажимайте кнопку () вверх/вниз.
4. Для выхода из экранного меню и сохранения выбранных настроек нажмите кнопку или повторно перемещайте кнопку () влево, пока не пропадет экранное меню. Чтобы отрегулировать другие функции, повторите шаги 1-3.

## 3.1.2 Общие сведения о функциях экранного меню

### 1. Игры



- **Разгон:** монитор можно разогнать до максимальной частоты обновления 380 Гц.



Разгон может вызвать мерцание экрана. Для уменьшения таких эффектов отсоедините кабель и повторите попытку, в установив экранном меню монитора более безопасное значение для параметра Макс. частота обновления.

- **Переменный OD:** уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета.
- **Перем. Част. Обнов.:** позволяет видеисточнику, поддерживающему функцию Перем. Част. Обнов.\*, динамически регулировать частоту обновления дисплея в зависимости от типичных значений частоты обновления контента, чтобы изображение на экране обновлялось энергоэффективно, с минимальными задержками и практически без рывков.



- Эта функция доступна только тогда, когда выключены следующие настройки: **ELMB**.
- \***Перем. Част. Обнов.** можно активировать только в диапазоне 48~380 Гц.
- \*Обратитесь к изготовителям графических процессоров, чтобы узнать, какие графические процессоры поддерживаются и какие минимальные требования предъявляются к компьютерной системе и драйверам.

- **Наст. ELMB:**
  - \* **ELMB:** ELMB можно активировать, только когда для параметра **Перем. Част. Обнов.** установлено значение **ВЫКЛ.** и выбрана частота обновления выше 100 Гц. Эта функция предотвращает износ экрана, уменьшает двоение изображения и устраняет размытость движущегося изображения в играх. Эта функция предлагает 5 уровней регулировки прозрачности и позиции.



- При включении этой функции будет недоступна следующая функция(-и): **Перем. Част. Обнов., ELMB SYNC, Яркость, Формат экрана, Динамическое затемнение, ASCR, Фильтр Син. св., Переменный OD, Настройка HDR.**
- Для активации **ELMB** сначала выключите функцию **Перем. Част. Обнов.**

- \* **ELMB SYNC:** позволяет включать функцию, когда для параметра **Перем. Част. Обнов.** установлено значение **ВКЛ.** Эта функция предотвращает износ экрана, уменьшает двоение изображения и устраняет размытость движущегося изображения в играх.



При включении этой функции будет недоступна следующая функция(-и): **ELMB, Яркость, Формат экрана, Динамическое затемнение, ASCR, Фильтр Син. св., Настройка HDR.**

- **GamePlus:** функция GamePlus предоставляет набор инструментов и улучшает игровые условия для пользователей во время игр разных типов.
  - \* **Счетчик FPS:** по счетчику FPS (количество кадров в секунду) можно оценивать плавность игры.
  - \* **Прицел:** маска прицела с 6 разными вариантами прицела, позволяющая выбирать тот, который лучше всего подходит для вашей игры.
  - \* **Снайпер:** эта функция настроена для игр-стрелялок от первого лица. Вы можете выбрать коэффициент увеличения, тип выравнивания в последовательности и режим ночного видения.
  - \* **Таймер:** таймер можно разместить в верхнем левом углу экрана, чтобы следить за игровым временем.
  - \* **Секундомер:** секундомер можно разместить в верхнем левом углу экрана, чтобы следить за игровым временем.
  - \* **Выравн. Монитора:** функция **Выравн. Монитора** отображает с 4 сторон экрана направляющие линии, по которым можно легко и с высокой точностью выравнивать несколько мониторов.
- **GameVisual:** с помощью функции GameVisual можно легко переключаться между разными режимами для работы с изображениями.
  - \* **Режим Пейзаж:** это лучший вариант для отображения пейзажных фотоснимков при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
  - \* **Гонки режим:** это лучший вариант для игр в гонки при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
  - \* **Кино режим:** это лучший вариант для просмотра фильмов при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
  - \* **RTS/RPG режим:** это лучший вариант для игр типа стратегия в реальном времени (Real-time strategy, RTS)/полевых игр (Role-Playing Game, RPG) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.

- \* **FPS режим:** это лучший вариант для игр типа стрелялки (шутер) от первого лица (First Person Shooter, FPS) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
- \* **sRGB режим:** это лучший вариант для просмотра фотографий и графики с ПК.
- \* **MOBA Mode:** это лучший вариант для игр типа MOBA (multiplayer online battle arena - многопользовательская онлайн-овая боевая арена) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
- \* **Ночное вид.:** этот вариант лучше всего подходит для игр с темными сценами с использованием интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
- \* **Пользов.:** в меню Цвет можно регулировать дополнительные параметры.



- 
- В **MOBA Mode** пользователю недоступна для настройки следующая функция(и): **Shadow Boost, VividPixel, Насыщенность**.
  - В **Ночное вид.** пользователю недоступна для настройки следующая функция(и): **Насыщенность**.
  - В **sRGB режим** пользователю недоступна для настройки следующая функция(и): **Shadow Boost, Контрастность, ASCR, Фильтр Син. св., Цвет. простр. дисп., Цветовой режим., Насыщенность, Гамма**.
- 

- **Shadow Boost:** функция Улучш темных цв. корректирует кривую гаммы монитора так, чтобы усилить темные оттенки в изображении и повысить качество отображения темных сцен и объектов.



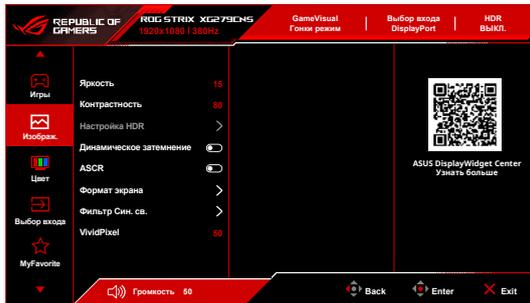

---

Эта функция доступна только в режимах **Режим Пейзаж, Гонки режим, Кино режим, RTS/RPG режим, FPS режим, Ночное вид., Пользов.**

---

- **ASUS DisplayWidget Center:** отображает QR-код для доступа к информации о ASUS DisplayWidget Center.

## 2. Изображ.



- **Яркость:** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Контрастность:** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Настройка HDR:** содержит 3 режима HDR, в том числе **Gaming HDR**, **Cinema HDR** и **Console HDR**. Когда включена функция **Регулируемый HDR**. Можно регулировать следующие параметры: **Яркость**, **Контрастность**, **Цветовой режим.**, **Насыщенность**, **Насыщенность по 6 осям**, **VividPixel**.



При отображении содержимого HDR недоступны следующие функции: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Наст. ELMB**, **Снайпер**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Яркость**, **Контрастность**, **Динамическое затемнение**, **Формат экрана**, **ASCR**, **Фильтр Син. св.**, **Цвет. протр. дисп.**, **Цветовой режим.**, **Насыщенность**, **Насыщенность по 6 осям**, **Гамма**, **Настройка питания**, **VividPixel**.

- **Динамическое затемнение:** синхронизация с контентом при изменении контрастности для динамического затемнения подсветки.



При включении этой функции отключается следующая функция(-и): **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Фильтр Син. св.**, **ASCR**, **Формат экрана**.

- **ASCR:** включение и выключение функции ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio – интеллектуальная контрастность ASUS).



Эта функция доступна только тогда, когда выключена следующая настройка(-и): **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Динамическое затемнение**.

- **Формат экрана:** установка для формата экрана значений **16:9** или **Квадрат** в соответствии с игровым сценарием.

- \* **16:9:** выберите **Заполнение** или **Симуляция 24,5"** в разделе **Полный экран** для выбора лучшего размера в игре FPS либо выберите **Точка за точкой** в настройках **Экран Windows**.
- \* **Квадрат:** предоставляет несколько вариантов соотношения сторон Квадрат с разными размерами экрана, включая **Полный экран**, **Эквивалентно** и **Точка за точкой**.



Эта функция доступна только тогда, когда выключена следующая настройка(-и): **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Динамическое затемнение**.

- **Фильтр Син. св.:**
  - **ВЫКЛ.:** без изменений.
  - **Уровень 1~Уровень 4:** чем выше уровень, тем меньше излучение синего света. При активировании функции **Фильтр Син. св.** будут автоматически импортированы используемые по умолчанию параметры режима **Гонки режим**. Пользователь может по своему выбору установить значение для параметра Яркость (от **Уровень 1** до **Уровень 4**).




---

При включении этой функции будет отключена следующая функция(-и):  
**ELMB, ELMB SYNC, Динамическое затемнение.**

---




---

Монитор использует панель с фильтром синего света и совместим со стандартом TÜV Rheinland аппаратное решение при использовании заводских/используемых по умолчанию настроек (Яркость: 65%, Контрастность: 80%, CCT: 6500K, Готовый режим: Гонки режим, Настройка питания: ДА).

---



- Для уменьшения напряжения глаз выполняйте следующие рекомендации:
  - Пользователи должны делать перерывы при продолжительной работе за дисплеем. Советуем делать короткие (минимум по 5 минут) перерывы примерно через каждый 1 час непрерывной работы за компьютером. Короткие и частые перерывы более эффективны, чем один долгий перерыв.
  - Для уменьшения напряжения глаз и предотвращения их высыхания нужно периодически давать глазам отдых, фокусируясь на расположенных вдали предметах.
  - Упражнения для глаз могут помочь уменьшить их напряжение. Эти упражнения нужно повторять часто. Если напряжение глаз не ослабнет, то обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Поочередно смотрите вверх и вниз, (2) Делайте медленные круговые движения глазами, (3) Переводите взгляд по диагонали.
  - Излучение синего света высокой мощности может вызвать напряжение глаз и возрастную макулярную дегенерацию (Age-Related Macular Degeneration, AMD). Фильтр синего света для уменьшения на 70% (макс.) вредного воздействия синего света и предотвращения синдрома компьютерного зрения (Computer Vision Syndrome, CVS).
- 
- **VividPixel:** улучшение контура воспроизводимой картинки и создание на экране высококачественного изображения.

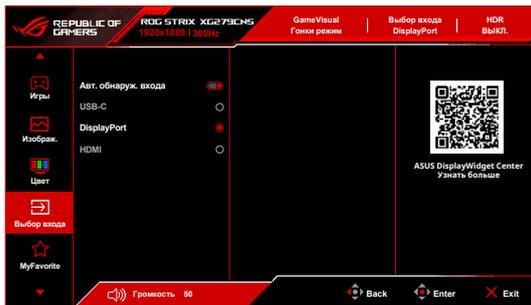
### 3. Цвет



- **Цвет. простр. дисп.:** Выбор цветового пространства для вывода цвета на МОНИТОР.
- **Цветовой режим.:** содержит 8 режимов: **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** и Пользов.
- **Насыщенность:** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Насыщенность по 6 осям:** регулировка насыщенности цветов R, G, B, C, M, Y.
- **Гамма:** позволяет установить цветовой режим **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** или **2,6**.

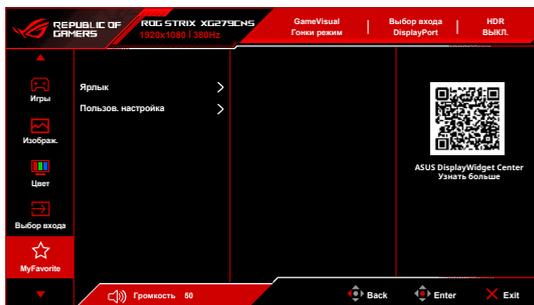
### 4. Выбор входа

Выбор источника входного сигнала.



- **Авт. обнаруж. входа:** когда включен этот параметр, система автоматически выбирать последний использованный разъем ввода/вывода.
- **USB-C/DisplayPort/HDMI:** ручной выбор источника входного сигнала.

## 5. MyFavorite



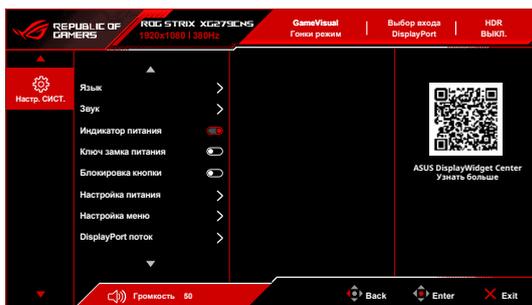
- **Ярлык:**
  - **Ярлык 1/Ярлык 2:** задание функций для функциональных клавиш.



Если выбрана или активирована определенная функция, то ваши функциональные клавиши могут не поддерживаться. Доступные варианты выбора функции: **GamePlus, GameVisual, Переменный OD, Яркость, Выкл. Звук, Shadow Boost, Контрастность, Выбор входа, Настройка HDR, Фильтр Син. св., Цветовой режим., Громкость (наушники), Пользов. настройка-1, Пользов. настройка-2.**

- **Пользов. настройка:**
  - **Настройка 1/Настройка 2:** загрузка/сохранение всех настроек монитора.

## 6. Настр. СИСТ.



- **Язык:** предлагается 23 языка на выбор: английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский, персидский, украинский и вьетнамский.
- **Звук:** в этом меню настраиваются параметры звука.
  - \* **Громкость (наушники):** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
  - \* **Выкл. Звук:** попеременное включение и выключение звука монитора.

- **Индикатор питания:** включение/выключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** включение или отключение кнопки питания.
- **Блокировка кнопки:** отключение всех функциональных кнопок. Для разблокировки кнопок нажмите вниз кнопку  (5-позиционную) и удерживайте дольше 5 секунд.
- **Настройка питания:**
  - **Режим "Производительность":** настройка режима производительности может привести к увеличению энергопотребления.
  - **Режим энергосбереж.:** режим Энергосбережение может ограничить светимость.
- **Настройка меню:**
  - Регулировка положения экранного меню.
  - Регулировка времени отображения меню в диапазоне от 10 до 120 секунд.
  - Настройка фона экранного меню от непрозрачного до прозрачного.
  - Включение и отключение функции DDC/CI.
- **DisplayPort поток:** совместимость с видеокартой. Выберите **DisplayPort 1.2** или **DisplayPort 1.4** в соответствии с версией DP видеокарты.
- **Синхрон-ия питания ASUS:** позволяет через монитор включать и выключать питание консольного устройства или приставки, например, Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch. Настройка по умолчанию: **ВКЛ.** При включении монитора автоматически включится питание устройства-источника, поддерживающего стандарт CEC, и наоборот. При включении устройства-источника, поддерживающего стандарт CEC, автоматически включится питание монитора.
- **Информация:** отображение информации о мониторе.
- **Весь Сброс:** выберите **Да**, чтобы восстановить настройки по умолчанию.

## 3.2 Краткие характеристики

Тип панели	ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах (TFT)
Размер панели	27 дюйма (68,5 см), широкий экран
Максимальное разрешение	1920 x 1080
Шаг пикселя	0,3108 мм x 0,3108 мм
Яркость (тип.)	400 кд/м <sup>2</sup>
Коэффициент контрастности (тип.)	1000:1
Угол обзора (гор./верт.), коэффициент контрастности > 10	178°/178°
Число отображаемых цветов	16,7 млн
Время отклика	0,3 мс (от серого к серому, мин.); 1 мс (от серого к серому)
Выбор цветовой температуры	8 вариантов цветовой температуры
Аналоговый вход	Нет
Цифровой вход	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 1, USB Type-C x 1
Гнездо наушников	Да
Звуковой вход	Нет
Динамик (встроенный)	Нет
Разъем USB 3.2 Gen 1	Нет
Цвета	Серый
Индикатор питания	Белый (включен)/Янтарный (режим ожидания)
Наклон	+20°~ -5°
Поворот	+/-90°
Разворот	+45°~ -45°
Настройка высоты	120 мм
Настенное крепление VESA	100 x 100 мм
Замок Kensington	Да
Номинальное напряжение питания	Перем. ток: 100~240 В Пост. ток: 19,0 В / 3,42 А (адаптер перем. тока)
Потребляемая мощность	Питание вкл.: < 20 Вт**, Режим ожидания: < 0,5 Вт, Питание выкл.: < 0,3 Вт
Температура (эксплуатация)	0°C~40°C
Температура (хранение и транспортировка)	-20°C~+60°C
Размеры (Ш x В x Г)	614,15 x 366,71 x 65,80 мм (без стойки) 614,15 x 218,83 x 510,32 мм (со стойкой, мин. высота) 614,15 x 218,83 x 394,95 мм (со стойкой, макс. высота) 828 x 176 x 476 мм (в упаковке)
Вес (приблиз.)	3,9 кг (без стойки); 6,5 кг (нетто); 9,0 кг (брутто)

<b>Меню на нескольких языках</b>	23 языка (английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский, персидский, украинский, вьетнамский)
<b>Аксессуары</b>	Краткое руководство, гарантийный талон, шнур питания, кабель DisplayPort (опционально), кабель HDMI (опционально), кабель USB Type-C (опционально), наклейка ROG, сумка ROG
<b>Соблюдение законодательства и стандарты</b>	cTUVus, FCC, IECS(B), CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy Label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, J-MOSS, KCC, Korea MEPS, Vietnam MEPS, CEC, TUV flicker free, TUV low blue light, Windows 10/11 WHQL, EAEU RoHs, KC, PC Recycle, PSB.

**\*Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.**

**\*\*Измерение яркости экрана 200 нит без подключения звука/USB/устройства чтения карт.**



## 3.4 Устранение неполадок (Часто задаваемые вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	<ul style="list-style-type: none"><li>Нажмите кнопку , чтобы проверить, находится ли монитор во включенном состоянии.</li><li>Проверьте правильность подключения шнура питания к монитору и электрической розетке.</li></ul>
Индикатор питания светится белым, и на экране нет изображения	<ul style="list-style-type: none"><li>Проверьте, включены ли монитор и компьютер.</li><li>Убедитесь, что сигнальный кабель должным образом подключен к монитору и компьютеру.</li><li>Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из его контактов не согнут.</li><li>Подключите компьютер к другому доступному монитору, чтобы проверить, работает ли компьютер должным образом.</li></ul>
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	<ul style="list-style-type: none"><li>При помощи экранного меню отрегулируйте параметры Контрастность и Яркость.</li></ul>
Изображение на экране дрожит, либо по нему идут волны	<ul style="list-style-type: none"><li>Убедитесь, что сигнальный кабель должным образом подключен к монитору и компьютеру.</li><li>Переместите электрические устройства, которые могут вызвать электрические помехи.</li></ul>
Изображение на экране имеет цветовые дефекты (белый цвет не отображается белым)	<ul style="list-style-type: none"><li>Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из его контактов не согнут.</li><li>В экранном меню выберите Весь Сброс.</li><li>При помощи экранного меню отрегулируйте настройки цветов R, G, B или выберите цветовой режим.</li></ul>
После отображения содержимого HDR яркость уменьшается на некоторое время	<ul style="list-style-type: none"><li>Нажатием кнопки питания выключите монитор и затем снова включите его.</li><li>Выключите монитор, отсоединив шнур питания, и затем снова включите его.</li><li>Снова активируйте функцию HDR на вашем устройстве.</li></ul>

## 3.5 Поддерживаемые рабочие режимы

### Собственные тайминги

Разрешение	Частота	HDMI	DisplayPort/USB Type-C
		Частота обновления	Частота обновления
640 x 480		60 Гц	60 Гц
640 x 480		75 Гц	75 Гц
800 x 600		60 Гц	60 Гц
800 x 600		75 Гц	75 Гц
1024 x 768		60 Гц	60 Гц
1024 x 768		75 Гц	75 Гц
1280 x 960		60 Гц	60 Гц
1280 x 1024		60 Гц	60 Гц
1280 x 720		60 Гц	60 Гц
1600 x 900		60 Гц	60 Гц
1920 x 1080		60 Гц	60 Гц
1920 x 1080		144 Гц	144 Гц
1920 x 1080		240 Гц	240 Гц
1920 x 1080		280 Гц	280 Гц
1920 x 1080		360 Гц	360 Гц
1920 x 1080		-	380 Гц

## Тайминги при соотношении сторон Квадрат

Разрешение	Частота	HDMI	DisplayPort/USB Type-C
	Частота обновления	Частота обновления	Частота обновления
640 x 480		60 Гц	60 Гц
640 x 480		75 Гц	75 Гц
800 x 600		60 Гц	60 Гц
800 x 600		75 Гц	75 Гц
1024 x 768		60 Гц	60 Гц
1024 x 768		75 Гц	75 Гц
1280 x 960		60 Гц	60 Гц
1280 x 1024		60 Гц	60 Гц
1280 x 720		60 Гц	60 Гц
1600 x 900		60 Гц	60 Гц
1280 x 960		360 Гц	360 Гц
1024 x 768		360 Гц	360 Гц
1152 x 864		360 Гц	360 Гц
1728 x 1080		360 Гц	360 Гц
1440 x 1080		360 Гц	360 Гц
1280 x 960		-	380 Гц
1024 x 768		-	380 Гц
1152 x 864		-	380 Гц
1728 x 1080		-	380 Гц
1440 x 1080		-	380 Гц

## Тайминги при соотношении сторон 16:9 (Симуляция 24,5")

Разрешение	Частота	HDMI	DisplayPort/USB Type-C
		Частота обновления	Частота обновления
640 x 480		60 Гц	60 Гц
640 x 480		75 Гц	75 Гц
800 x 600		60 Гц	60 Гц
800 x 600		75 Гц	75 Гц
1024 x 768		60 Гц	60 Гц
1024 x 768		75 Гц	75 Гц
1280 x 960		60 Гц	60 Гц
1280 x 1024		60 Гц	60 Гц
1280 x 720		60 Гц	60 Гц
1600 x 900		60 Гц	60 Гц
1920 x 1080		60 Гц	60 Гц
1920 x 1080		360 Гц	360 Гц
1744 x 982		60 Гц	60 Гц
1744 x 982		120 Гц	120 Гц
1744 x 982		360 Гц	360 Гц
1744 x 982		-	380 Гц

## Режим синхронизации видео

Разрешение	Частота	Частота обновления
640 x 480p		59,94 Гц/60 Гц
720 x 480p 16:9		59,94 Гц/60 Гц
720 x 480p 4:3		59,94 Гц/60 Гц
720 x 576p 16:9		50 Гц
720 x 576p 4:3		50 Гц
1280 x 720p		50 Гц
1280 x 720p		59,94 Гц/60 Гц
1920 x 1080p		23,98 Гц/24 Гц
1920 x 1080p		25 Гц
1920 x 1080p		29,97 Гц/30 Гц
1920 x 1080p		50 Гц
1920 x 1080p		59,94 Гц/60 Гц
1920 x 1080p		119,88 Гц/120 Гц
1920 x 1080p		100 Гц





