



ROG STRIX ACE XG248QSG SERIES

USER GUIDE

Первое издание

Июнь 2025 г.

Авторское право © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Никакая часть данного руководства, а также изделия и программное обеспечение, описанные в данном руководстве, не могут быть воспроизведены, распространены, переписаны, сохранены в информационно-поисковой системе или переведены на другой язык в любом виде с использованием любых средств без выраженного в письменном виде согласия компании ASUSTeK COMPUTER INC. (ASUS), за исключением резервного копирования хранящейся у пользователя документации.

Гарантийные обязательства на изделие или его обслуживание не распространяются: (1) в случае ремонта, изменения или модификации продукта, если только на проведение такого ремонта, изменения или модификации не получено письменное разрешение компании ASUS; (2) если стерт или отсутствует серийный номер изделия.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО НА УСЛОВИИ «КАК ЕСТЬ», БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ В ТОМ ЧИСЛЕ ЛЮБЫЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ УСЛОВИЯ ГОДНОСТИ ДЛЯ ПРОДАЖИ ИЛИ ПРИГОДНОСТИ К КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, РУКОВОДИТЕЛИ, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НЕ НЕСУТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ КОСВЕННЫЕ, ФАКТИЧЕСКИЕ, ОСОБЫЕ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ ОТ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УТРАТУ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, НЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИЛИ ПОТЕРЮ ДАННЫХ, ПРЕРЫВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И ТОМУ ПОДОБНОЕ), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ УБЫТКОВ ВСЛЕДСТВИЕ ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ ПРОДУКТЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И ИНФОРМАЦИЯ, ПРИВЕДЕННЫЕ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, НОСЯТ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ИНФОРМАЦИОННЫЙ ХАРАКТЕР И МОГУТ ИЗМЕНЯТЬСЯ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ БЕЗ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ РАССМАТРИВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВО КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ И ОБЯЗАТЕЛЬСТВ ЗА ЛЮБЫЕ ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ ОПИСАНИЯ ПРОДУКЦИИ И ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ.

Изделия и названия компаний, использующиеся в данном руководстве, могут являться или не являться зарегистрированными товарными знаками или подпадать под действие авторских прав соответствующих компаний и используются только с целью обозначения и разъяснения, принесения пользы владельцу без цели нарушения прав.

Содержание

Примечания.....	iv
Информация о безопасности.....	v
Уход и чистка	vi
Takeback Services	viii
Информация о продуктах с маркировкой энергоэффективности Европейского Союза	viii

Глава 1: Общие сведения об изделии

1.1	Приветствуем вас!.....	1-1
1.2	Комплект поставки.....	1-1
1.3	Общие сведения о мониторе	1-2
1.3.1	Вид спереди/сбоку	1-2
1.3.2	Вид сзади	1-3
1.3.3	Другие функции	1-4

Глава 2: Подготовка к работе

2.1	Сборка основания и кронштейна монитора.....	2-1
2.2	Укладка кабелей	2-1
2.3	Регулировка монитора	2-2
2.4	Отсоединение кронштейна (для настенного крепления VESA)	2-3
2.5	Подключение кабелей	2-4
2.6	Включение монитора.....	2-5

Глава 3: Общие инструкции

3.1	Экранное меню	3-1
3.1.1	Изменение настроек	3-1
3.1.2	Общие сведения о функциях экранного меню	3-2
3.2	Aura	3-11
3.3	Технические характеристики.....	3-12
3.4	Габаритные размеры.....	3-14
3.5	Устранение неполадок (Часто задаваемые вопросы)	3-15
3.6	Поддерживаемые рабочие режимы.....	3-17

Примечания

Заявление о соответствии требованиям Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Это устройство отвечает требованиям, установленным в Части 15 Правил FCC. Эксплуатация прибора допускается при соблюдении следующих двух условий:

- Данный прибор не должен создавать вредные помехи;
- Данный прибор должен допускать прием любых помех, включая помехи, которые могут повлиять на правильность его работы.

Данный прибор был проверен и признан соответствующим ограничениям на цифровые приборы Класса В согласно Части 15 правил FCC. Целью этих ограничений является обеспечение приемлемой защиты от помех при установке оборудования в жилых помещениях. Данное устройство генерирует, использует и способно излучать высокочастотную энергию, и при несоблюдении инструкций во время установки и эксплуатации может создавать недопустимые помехи для радиосвязи. Однако даже при соблюдении инструкций по установке нет гарантии того, что в каком-то конкретном случае не возникнут помехи. Если данный прибор создает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив прибор, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер.

- Измените ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между приемником и данным прибором.
- Подключите данное оборудование к сетевой розетке другой цепи питания, а не к той, к которой подключен приемник.
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Необходимо использовать экранированные кабели для подключения монитора к видеокарте в соответствии с требованиями FCC. Изменения или модификации данного прибора, явно не утвержденные стороной, несущей ответственность за выполнение требований, могут повлечь ограничение права пользователя на эксплуатацию данного прибора.

Информация о безопасности

- Перед установкой монитора тщательно изучите всю документацию, содержащуюся в упаковке.
- В целях предотвращения возгорания и поражения электрическим током не допускайте попадания монитора под дождь, а также не подвергайте его воздействию влаги.
- Никогда не пытайтесь открыть корпус монитора. Опасное высокое напряжение внутри монитора может привести к причинению тяжелого вреда здоровью.
- При нарушении подачи электропитания не пытайтесь устранить проблему самостоятельно. Обратитесь за помощью к квалифицированному техническому специалисту, либо продавцу прибора.
- Перед эксплуатацией прибора убедитесь, что все кабели подключены должным образом, а кабели питания не повреждены. При обнаружении любых повреждений незамедлительно обратитесь к продавцу прибора.
- Гнезда и отверстия сзади и сверху монитора предназначены для вентиляции. Не блокируйте данные отверстия. Никогда не размещайте данный прибор в непосредственной близости от радиаторов и иных источников тепла, за исключением случаев, когда обеспечивается соответствующая вентиляция.
- Монитор должен работать только от источника питания, указанного в маркировке. Если вы не уверены относительно типа электропитания, который имеется у вас дома, обратитесь за консультацией к продавцу прибора или в местную энергетическую компанию.
- Используйте электрическую вилку, соответствующую местным стандартам электропитания.
- Не допускайте перегрузок электросети, а также использования удлинительных кабелей. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.
- Не подвергайте устройство воздействию пыли, влаги, а также слишком высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может подвергнуться воздействию влаги. Размещайте монитор на устойчивой поверхности.
- Отключайте прибор во время грозы, и когда он не используется в течение продолжительного периода времени. Это обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в электрической сети.
- Ни в коем случае не допускайте попадания каких-либо предметов или жидкостей в отверстия корпуса монитора.
- Для обеспечения удовлетворительной работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, которые оснащены соответствующим образом сконфигурированными розетками с номиналом 100-240 В переменного тока.

- В случае возникновения с монитором проблем технического характера обратитесь за помощью к квалифицированному техническому специалисту или продавцу данного монитора.
- Установка уровня громкости или эквалайзера выше среднего положения может повысить выходное напряжение на наушниках и, соответственно, уровень звукового давления.
- Обязательно подключайте шнур питания к заземленной розетке.
- Прилагаемые адаптер питания и/или шнур питания предназначены для использования только с этим продуктом. Не используйте их с другими продуктами.
- Адаптер используется только для этого монитора; не используйте его в других целях. Ваше устройство использует один из следующих блоков питания:
- Изготовитель: Delta Electronics Inc., модель: ADP-120VH B

Это оборудование не предназначено для использования в местах, где могут находиться дети.



Этот символ перекрещенного мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование, аккумуляторы и батарейки, содержащие ртуть) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Соблюдайте местное законодательство по утилизации электронного оборудования.

Уход и чистка

- Перед подъемом или изменением положения монитора рекомендуется отключать все кабели, а также кабель питания. При установке монитора используйте предусмотренные для этой процедуры подъемы. При подъеме и переносе монитора беритесь за его боковые стороны. Не поднимайте монитор за подставку и за кабель питания.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Протрите поверхность монитора мягкой неабразивной тканью без ворса. Трудновыводимые загрязнения можно устранить с помощью ткани, смоченной в мягком чистящем средстве.
- Не используйте чистящие средства, содержащие спирт или ацетон. Используйте чистящее средство, предназначенное для очистки мониторов. Никогда не распыляйте чистящее средство непосредственно на экран, поскольку оно может попасть внутрь монитора и вызвать поражение электрическим током.

Для монитора перечисленные ниже признаки считаются нормальными:

- Экран может мерцать на начальной стадии эксплуатации, что обусловлено характером люминесцентного света. Выключите выключатель питания и снова включите его, после чего убедитесь, что мерцание исчезло.
- В зависимости от используемого рисунка рабочего стола на экране можно заметить неравномерное распределение яркости.
- Когда одно и то же изображение воспроизводится на экране в течение нескольких часов, то при переключении изображения на экране может присутствовать остаточная картинка предыдущего изображения. Экран постепенно восстановится; для устранения данной проблемы вы также можете отключить монитор на несколько часов.
- Если экран темнеет, мигает или перестает функционировать, то для устранения проблемы необходимо обратиться к продавцу или в сервисный центр. Не пытайтесь ремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в настоящем руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Информация по предотвращению причинения вреда здоровью пользователя при выполнении задачи.



ВНИМАНИЕ! Информация по предотвращению повреждения компонентов при выполнении задачи.



ВАЖНО! Рекомендации, которые НЕОБХОДИМО соблюдать для выполнения задачи.



ПРИМЕЧАНИЕ: Советы и дополнительная информация для выполнения задачи.

Источники дополнительной информации

Обращайтесь к перечисленным ниже источникам для получения дополнительной информации, а также для получения обновлений для прибора и программного обеспечения.

1. Веб-сайты компании ASUS

Веб-сайты компании ASUS по всему миру предоставляют актуальную информацию по аппаратному и программному обеспечению производства компании ASUS. Посетите сайт по адресу:
<http://www.asus.com>

2. Опциональная документация

Упаковка с прибором может содержать опциональную документацию, которая может быть добавлена непосредственно продавцом прибора. Данные документы не входят в стандартный комплект поставки.

3. О мерцании

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Информация о продуктах с маркировкой энергоэффективности Европейского Союза



XG248QSG

1.1 Приветствуем вас!

Благодарим вас за покупку игрового монитора ROG!

Этот новейший широкоэкранный ЖК-монитор фирмы ASUS оснащен более широким и более ярким экраном, обеспечивающим кристально четкое изображение, а также набором функций, делающих вашу работу за монитором еще более комфортной.

Благодаря этим возможностям вы можете наслаждаться удобством и визуальным комфортом при использовании этого монитора!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие приведенных ниже предметов в комплекте поставки:

- ✓ ЖК-монитор
- ✓ Основание монитора
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Адаптер питания
- ✓ Шнур питания
- ✓ Кабель DisplayPort (опционально)
- ✓ Наклейка ROG
- ✓ Сумка ROG



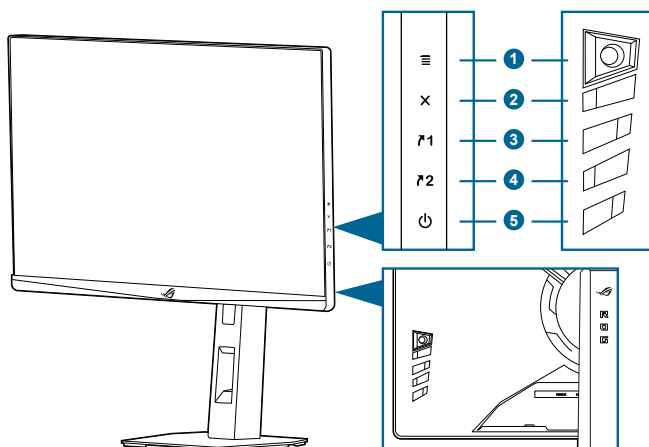
В случае повреждения или отсутствия любого из указанных выше предметов немедленно обратитесь к продавцу.



При необходимости заменить шнур питания или соединительный кабель(-и) обращайтесь в службу поддержки клиентов ASUS.

1.3 Общие сведения о мониторе

1.3.1 Вид спереди/сбоку



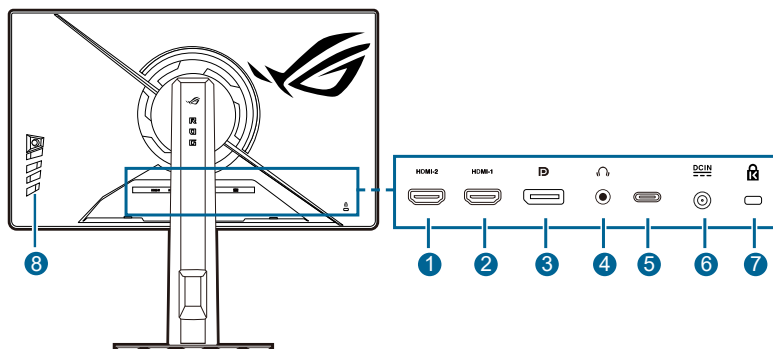
1. Кнопка  (5-позиционная):
 - Открытие экранного меню. Активация выбранного пункта экранного меню.
 - Увеличение/уменьшение значений или перемещение между элементами вверх/вниз/влево/вправо.
 - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".
 - Переместите кнопку вниз и удерживайте дольше 5 секунд, чтобы включить/отключить функцию Блокировка кнопки.
2. Кнопка :
 - Выход из пункта экранного меню.
 - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".
3.  Ярлык клавиша 1:
 - По умолчанию: GamePlus.
 - Чтобы изменить функцию ярлыка, откройте меню **MyFavorite > Ярлык > Ярлык 1**.
 - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".
4.  Ярлык клавиша 2:
 - По умолчанию: GameVisual.

- Чтобы изменить функцию ярлыка, откройте меню **MyFavorite > Ярлык > Ярлык 2**.
 - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".
5.  Кнопка питания/индикатор питания
- Включение/выключение монитора.
 - Значения цветов индикатора питания представлены в таблице ниже.

Состояние	Описание
Белый	ГОРИТ
Янтарный	Режим ожидания/Нет сигнала
НЕ ГОРИТ	НЕ ГОРИТ

6. Держатель телефона
- Держатель телефона имеет размер 11,28 x 169,97 мм. Убедитесь, что ваше устройство помещается в паз.

1.3.2 Вид сзади



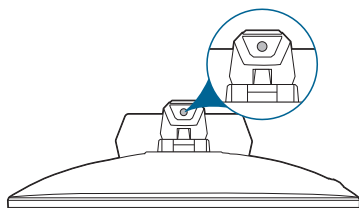
1. **Разъем HDMI-2.** Этот разъем служит для подключения к устройству, оснащенному разъемом HDMI.
2. **Разъем HDMI-1.** Этот разъем служит для подключения к устройству, оснащенному разъемом HDMI.
3. **DisplayPort.** Данный разъем служит для подключения к устройству, оснащенному разъемом DisplayPort.
4. **Гнездо наушников.** Этот разъем доступен только при подключении кабеля HDMI/DisplayPort.
5. Этот разъем предназначен только для обслуживания и функции **Aura Sync.** (USB Type-C)

6. Разъем DC-IN. К этому разъему подключается адаптер питания.
7. Гнездо замка Kensington.
8. Кнопки управления.

1.3.3 Другие функции

- Гнездо штатива сверху

1/4-дюймовое гнездо штатива на стойке монитора позволяет установить камеру, звуковое устройство или дополнительный дисплей.



- HDR

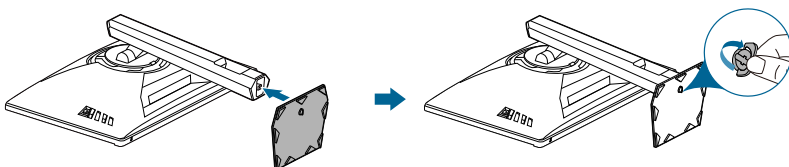
Этот монитор поддерживает формат HDR.



При отображении содержимого HDR недоступны следующие функции: **ELMB2, ELMB SYNC, Наст. ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Яркость, Контрастность, Формат экрана, Фильтр Син. св., ASCR, Цветовой режим., Цвет. простр. дисп., Гамма, Насыщенность, Насыщенность по 6 осям, Режим энергосбереж.**

2.1 Сборка основания и кронштейна монитора

1. Вставьте кронштейн в основание.
2. Прикрепите основание к кронштейну, затянув прилагаемый винт.



Советуем накрыть поверхность стола мягкой тканью, чтобы не повредить монитор.

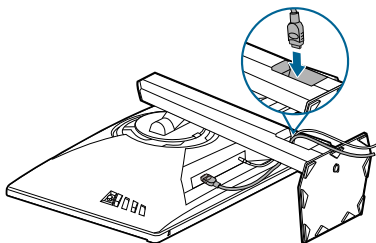


Размер винта для основания: M6 x 15 мм.

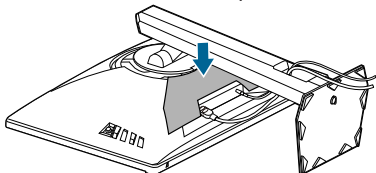
2.2 Укладка кабелей

Кабели можно аккуратно проложить, используя отверстие для укладки кабелей.

- **Упорядочивание кабелей**

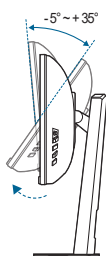


- **Использование крышки входных/выходных разъемов:** крышку входных/выходных разъемов можно подсоединять и отсоединять.

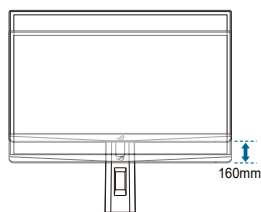


2.3 Регулировка монитора

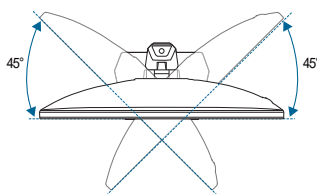
- Для наилучшего обзора рекомендуется полностью развернуться лицом к монитору, а затем отрегулировать угол его наклона в соответствии с вашими предпочтениями.
- Придерживайте стойку, чтобы предотвратить падение монитора в процессе изменения угла его наклона.
- Советуем регулировать угол в диапазоне от $+35^{\circ}$ до -5° (для наклона)/от $+45^{\circ}$ до -45° (для поворота)/160 мм (для регулировки по высоте)/ $\pm 90^{\circ}$ (для просмотра в книжной ориентации).



(Наклон)



(Регулировка высоты)



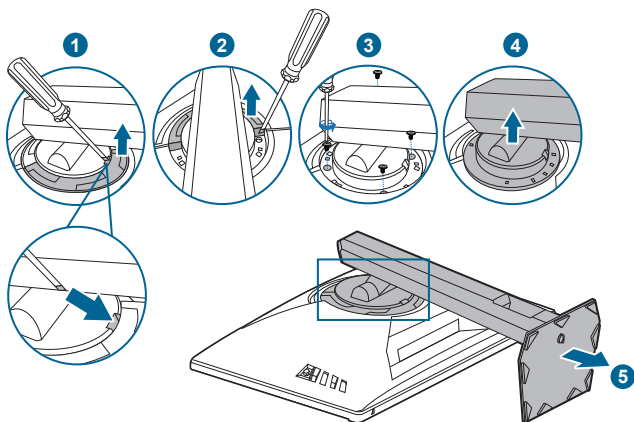
(Поворот)

2.4 Отсоединение кронштейна (для настенного крепления VESA)

Съемный кронштейн этого монитора специально предназначен для настенного крепления стандарта VESA.

Порядок отсоединения кронштейна:

1. Положите монитор на стол экраном вниз.
2. Снимите крышки в местах соединения монитора и подставки.
3. Отверните 4 винта на задней стенке монитора и отсоедините подставку/основание.



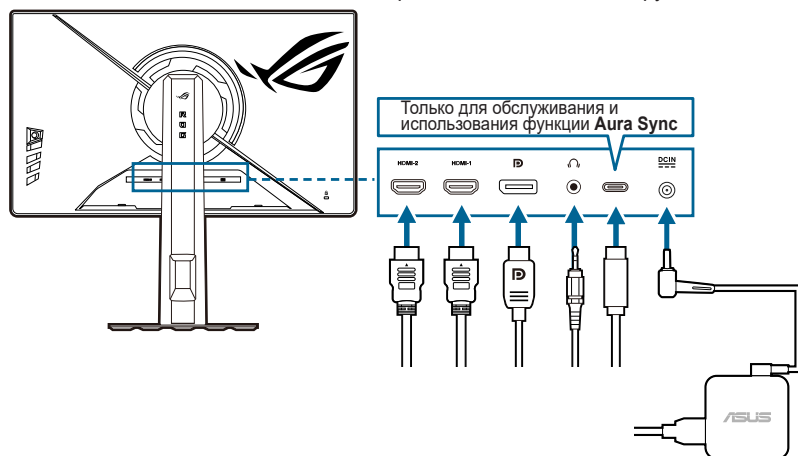
Советуем накрыть поверхность стола мягкой тканью, чтобы не повредить монитор.



- Монтажный комплект VESA для настенного крепления (100 x 100 мм) покупается отдельно.
- Используйте только монтажный комплект (с маркером "Испытано и одобрено компанией Underwriters Laboratories, Inc.") для настенного крепления с минимальной выдерживаемой нагрузкой 22,7 кг (винт: M4 x 10 мм)

2.5 Подключение кабелей

Подключите кабели в соответствии с приведенными ниже инструкциями:



- **Подключение шнура питания:**
 - a. Надежно подключите адаптер питания к входному разъему питания постоянного тока монитора.
 - b. Подключите один конец шнура питания к адаптеру питания, а другой конец - к розетке питания.
- **Чтобы подключить кабель HDMI/DisplayPort:**
 - a. Подключите один конец кабеля HDMI/DisplayPort к разъему HDMI/DisplayPort монитора.
 - b. Другой конец кабеля HDMI/DisplayPort подключите к разъему HDMI/DisplayPort устройства.



При подключении этих кабелей можно выбирать нужный источник сигнала, используя пункт Выбор входа в экранном меню.



При необходимости заменить шнур питания или соединительный кабель(-и) обращайтесь в службу поддержки клиентов ASUS.

- **Использование наушников:** вставьте штекер звукового кабеля в гнездо наушников монитора.

2.6 Включение монитора

Нажмите кнопку питания . Расположение кнопки питания показано на стр. 1-3. Индикатор питания  загорится белым, указывая на то, что монитор ВКЛЮЧЕН.

3.1 Экранное меню

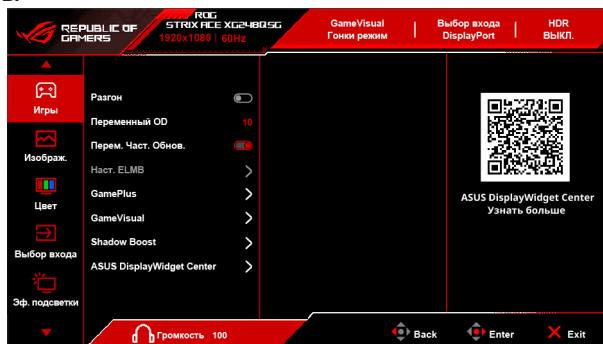
3.1.1 Изменение настроек



1. Чтобы активировать экранное меню, нажмите кнопку ().
 2. Для перемещения по функциям нажимайте кнопку () вверх/вниз. Выделите нужную функцию и для ее активации нажмите кнопку (). Если у выбранной функции есть подменю, то для перехода по функциям подменю снова нажимайте кнопку () вверх/вниз. Выделите нужную функцию подменю и для ее активации нажмите кнопку () или нажмите кнопку () вправо.
 3. Для изменения параметров выбранной функции нажимайте кнопку () вверх/вниз.
 4. Для выхода из экранного меню и сохранения выбранных настроек нажмите кнопку или повторно перемещайте кнопку () влево, пока не пропадет экранное меню. Чтобы отрегулировать другие функции, повторите шаги 1-3.
- **ASUS DisplayWidget Center:** отображение QR-кода для доступа к информации о приложении ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Общие сведения о функциях экранного меню

1. Игры



- **Разгон:** позволяет выбрать максимальную частоту обновления 610 Гц (только для входа DisplayPort). Сделав выбор, нажмите кнопку  () , чтобы активировать настройку.



Разгон может вызвать мерцание экрана. Для уменьшения таких эффектов отсоедините кабель DisplayPort и выключите **Разгон**. Обратитесь к изготовителям графических процессоров, чтобы узнать, какие графические процессоры поддерживаются и какие минимальные требования предъявляются к компьютерной системе и драйверам.

- **Переменный OD:** Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета.
- **Перем. Част. Обнов.:** позволяет видеисточнику, поддерживающему функцию Перем. Част. Обнов.*, динамически регулировать частоту обновления дисплея в зависимости от типичных значений частоты обновления контента, чтобы изображение на экране обновлялось энергоэффективно, с минимальными задержками и практически без рывков.



- При активации этой функции будет недоступна следующая функция(-и): **ELMB2**.
- ***Перем. Част. Обнов.** можно активировать только в диапазоне 48~500 Гц для HDMI и 60~610 Гц для DisplayPort.
- *Обратитесь к изготовителям графических процессоров, чтобы узнать, какие графические процессоры поддерживаются и какие минимальные требования предъявляются к компьютерной системе и драйверам.

- **Наст. ELMB:**

- * **ELMB2:** ELMB2 можно активировать только тогда, когда для параметра **Перем. Част. Обнов.** установлено значение **ВЫКЛ.** и выбрана частота обновления 100 Гц, 120 Гц, 240 Гц, 360 Гц, 500 Гц, 600 Гц или 610 Гц. Эта функция предотвращает износ экрана, уменьшает двоение изображения и устраняет размытость движущегося изображения в играх. Эта функция предлагает 5 уровней регулировки четкости.



При включении параметров **ELMB2** и **Уровень Прозрачности** будет недоступны следующая функция(-и): **Перем. Част. Обнов., ELMB SYNC, Яркость, Формат экрана, ASCR, Фильтр Син. св., Переменный OD, Настройка HDR.**

- * **ELMB SYNC:** позволяет включать функцию, когда для параметра **Перем. Част. Обнов.** установлено значение **ВКЛ.** Эта функция предотвращает износ экрана, уменьшает двоение изображения и устраняет размытость движущегося изображения в играх.



При активации этой функции будет недоступна следующая функция(-и): **ELMB SYNC, Яркость, Фильтр Син. св., Формат экрана, Динамическое затемнение, ASCR.**

- **GamePlus:** Функция GamePlus предоставляет набор инструментов и улучшает игровые условия для пользователей во время игр разных типов.

- * **Счетчик FPS:** по счетчику FPS (количество кадров в секунду) можно оценивать плавность игры.
- * **Прицел:** маска прицела с 6 разными вариантами прицела, позволяющая выбирать тот, который лучше всего подходит для вашей игры. **Динамический прицел** регулирует цвет прицела, делая его более контрастным и заметным на фоне для более точного прицеливания.
- * **Снайпер:** эта функция настроена для игр-стрелялок от первого лица. Вы можете последовательно выбрать коэффициент увеличения и тип выравнивания.
- * **Таймер:** таймер можно разместить в верхнем левом углу экрана, чтобы следить за игровым временем.
- * **Секундомер:** секундомер можно разместить в верхнем левом углу экрана, чтобы следить за игровым временем.
- * **Выравн. Монитора:** функция **Выравн. Монитора** отображает с 4 сторон экрана направляющие линии, по которым можно легко и с высокой точностью выравнивать несколько мониторов.

- **GameVisual:** с помощью функции GameVisual можно легко переключаться между разными режимами для работы с изображениями.

- * **Режим Пейзаж:** это лучший вариант для отображения пейзажных фотоснимков при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.

- * **Гонки режим:** это лучший вариант для игр в гонки при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
- * **Кино режим:** это лучший вариант для просмотра фильмов при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
- * **RTS/RPG режим:** это лучший вариант для игр типа стратегия в реальном времени (Real-time strategy, RTS)/полевых игр (Role-Playing Game, RPG) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
- * **FPS режим:** это лучший вариант для игр типа стрелялки (шутер) от первого лица (First Person Shooter, FPS) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
- * **sRGB режим:** это лучший вариант для просмотра фотографий и графики с ПК.
- * **MOBA Mode:** это лучший выбор для сетевых игр на турнирах с использованием интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
- * **Ночное вид.:** этот вариант лучше всего подходит для игр с темными сценами с использованием интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
- * **Пользов.:** для регулировки цвета можно настроить другие элементы.



- При активации этой функции будет недоступна следующая функция(-и): **HDR**.
- В режиме **sRGB режим** пользователю недоступна для настройки следующая функция(и): **Shadow Boost, Контрастность, ASCR, Фильтр Син. св., Цвет. протр. дисп., Цветовой режим, Насыщенность, Насыщенность по 6 осям, Гамма**.
- В режиме **MOBA Mode** пользователю недоступна для настройки следующая функция(и): **Shadow Boost, VividPixel, Насыщенность, Насыщенность по 6 осям**.

- **Shadow Boost:** функция улучшения темных цветов корректирует кривую гаммы монитора так, чтобы усилить темные оттенки в изображении и повысить качество отображения темных сцен и объектов. Кроме того, функция **Dynamic Shadow Boost** осветляет темные области без переэкспонирования ярких областей, обеспечивая явное преимущество в условиях слабого освещения.



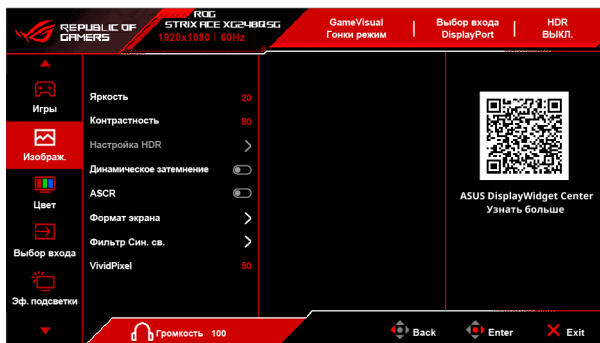
Эта функция доступна только в режимах **Режим Пейзаж, Гонки режим, Кино режим, RTS/RPG режим, FPS режим** или **Пользов.**



При активации этой функции будет отключена следующая функция(-и): **Динамическое затемнение**.

- **ASUS DisplayWidget Center:** отображение QR-кода для доступа к информации о приложении ASUS DisplayWidget Center.

2. Изображ.



- **Яркость:** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Контрастность:** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Настройка HDR:** содержит 4 режима HDR, в том числе **Gaming HDR**, **Cinema HDR**, **Console HDR** и **Регулируемый HDR**. Яркость HDR можно регулировать, когда включена функция **Регулируемый HDR**.



Если для функции **Регулируемый HDR** установить значение **Вкл.** в режиме HDR, то это повлияет на кривую HDR PQ.



При отображении содержимого HDR недоступны следующие функции: **ELMB2**, **ELMB SYNC**, **Наст. ELMB**, **Снайпер**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Яркость**, **Контрастность**, **Формат экрана**, **Фильтр Син. св.**, **ASCR**, **Цветовой режим.**, **Цвет. простр. дисп.**, **Насыщенность**, **Насыщенность по 6 осям**, **Режим энергосбереж.**

- **Динамическое затемнение:** синхронизация с содержимым при изменении контрастности для динамического затемнения подсветки.



При активации этой функции будет отключена следующая функция(-и): **Shadow Boost**.

- **ASCR:** Включение и выключение функции ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio – интеллектуальная контрастность ASUS).



При активации этой функции будет отключена следующая функция(-и): **ELMB2**, **ELMB SYNC**, **Наст. ELMB**, **Динамическое затемнение**.

- **Формат экрана:** установка для формата экрана значений **16:9** или **Квадрат** в соответствии с игровым сценарием.
 - * **16:9:** выберите **Заполнение** в разделе **Полный экран** для выбора лучшего размера в игре FPS либо выберите **Точка за точкой** в настройках Экран Windows.

- * **Квадрат:** предоставляет несколько вариантов соотношения сторон квадрат с разными размерами экрана, в том числе **Полный экран**, **Эквивалентно** и **Точка за точкой**.



При активации этой функции будет отключена следующая функция(-и): **ELMB2, ELMB SYNC, Наст. ELMB, Динамическое затемнение**. Кроме того, при активировании функции **Перем. Част. Обнов.** может возникнуть задержка.

- **Фильтр Син. св.:**

- * **ВЫКЛ.:** Без изменений.
- * **Уровень 1~Уровень 4:** чем выше уровень, тем меньше излучение синего света. При активировании функции **Фильтр Син. св.** будут автоматически импортированы используемые по умолчанию параметры режима **Гонки режим**. Вы можете настроить параметр Яркость, выбрав для него подходящее значение от **Уровень 1** до **Уровень 3**. **Уровень 4** является оптимизированным параметром. Он отвечает требованиям к низкому уровню излучения синего света, что подтверждается сертификатом лаборатории TUV. Функция Яркость недоступна пользователю для настройки.



При активации этой функции будет отключена следующая функция(-и): **ELMB2, ELMB SYNC, Наст. ELMB, Динамическое затемнение**.



Для уменьшения напряжения глаз выполняйте следующие рекомендации:

- Пользователи должны делать перерывы при продолжительной работе за дисплеем. Советуем делать короткие (минимум по 5 минут) перерывы примерно через каждый 1 час непрерывной работы за компьютером. Короткие и частые перерывы более эффективны, чем один долгий перерыв.
 - Для уменьшения напряжения глаз и предотвращения их высыхания нужно периодически давать глазам отдых, фокусируясь на расположенных вдали предметах.
 - Упражнения для глаз могут помочь уменьшить их напряжение. Эти упражнения нужно повторять часто. Если напряжение глаз не ослабнет, то обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Поочередно смотрите вверх и вниз, (2) Делайте медленные круговые движения глазами, (3) Переводите взгляд по диагонали.
 - Излучение синего света высокой мощности может вызвать напряжение глаз и возрастную макулярную дегенерацию (Age-Related Macular Degeneration, AMD). Фильтр синего света для уменьшения на 70% (макс.) вредного воздействия синего света и предотвращения синдрома компьютерного зрения (Computer Vision Syndrome, CVS).
- **VividPixel:** улучшение контура воспроизводимой картинки и создание на экране высококачественного изображения.

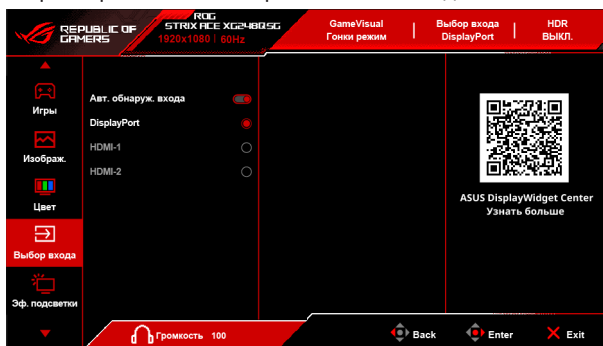
3. Цвет



- **Цвет. простр. дисп.:** выбор цветового пространства для вывода цвета на монитор.
- **Цветовой режим.:** Содержит 8 режимов, в том числе **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** и **Пользов.**
- **Насыщенность:** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Насыщенность по 6 осям:** регулировка насыщенности цветов R, G, B, C, M, Y.
- **Гамма:** позволяет установить цветовой режим **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** или **2,6**.

4. Выбор входа

Этот параметр позволяет выбрать источник входного сигнала.



- **Авт. обнаруж. входа:** когда включен этот параметр, система будет автоматически выбирать последний использованный разъем ввода/вывода.
- **DisplayPort/HDMI-1/HDMI-2:** ручной выбор источника входного сигнала.

5. Эф. подсветки



- **Aura Sync:** позволяет включать функцию Aura Sync, которая синхронизирует эффект подсветки Aura RGB между всеми поддерживаемыми устройствами.



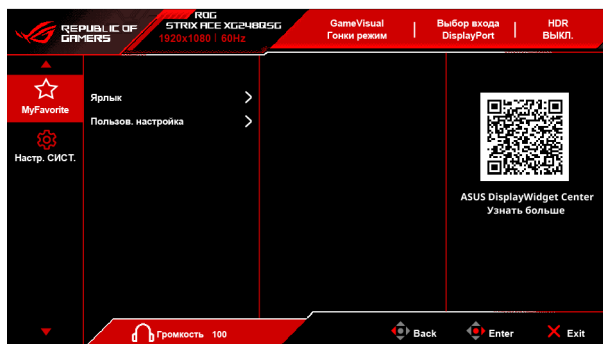
При включении этой функции будет отключена следующая функция(-и):
Aura RGB.

- **Aura RGB:** для выбора доступны несколько живых цветов: **Выкл., Rainbow, Color Cycle, Static, Breathing, Strobing**. Вы можете вручную изменить цвет R/G/B/C/M/Y для режимов **Static, Breathing** и **Strobing**.



Эта функция недоступна, когда включен параметр **Aura Sync**.

6. MyFavorite



- **Ярлык:**

* **Ярлык 1/Ярлык 2:** задание функций для функциональных кнопок.



Если выбрана или активирована определенная функция, то ваши функциональные кнопки могут не поддерживаться. Доступные варианты выбора функции: **GamePlus, GameVisual, Переменный OD, Яркость, Выкл. Звук, Shadow Boost, Контрастность, Выбор входа, Настройка HDR, Фильтр Син. св., Цветовой режим., Громкость (наушники), Пользов. настройка-1, Пользов. настройка-2.**

- Пользов. настройка:
 - * **Настройка 1/Настройка 2:** загрузка/сохранение всех настроек монитора.

7. Настр. СИСТ.



- **Язык:** выбор одного из 23 языков: английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский, персидский, украинский и вьетнамский.
- **Звук:** в этом меню настраиваются параметры звука.
 - * **Громкость (наушники):** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
 - * **Выкл. Звук:** попеременное включение и выключение звука монитора.
- **Индикатор питания:** включение/выключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** включение или отключение кнопки питания.
- **Блокировка кнопки:** отключение всех функциональных кнопок. Для отмены блокировки кнопки нажмите вниз кнопку  (5-позиционную) и удерживайте дольше 5 секунд.
- **Настройка питания:**
 - * **Режим "Производительность":** включение параметра Режим "Производительность" может привести к увеличению энергопотребления.



Этот продукт сертифицирован на соответствие стандарту TÜV Flicker Free при установке следующих параметров: сначала выберите **Режим "Производительность"** в меню **Настройка питания**, а затем выберите **Гонки режим** в меню **GameVisual**.

- * **Режим энергосбереж.:** Режим энергосбереж. может уменьшить светимость. Отключите функцию HDR, прежде чем активировать Режим энергосбереж.

- **Настройка меню:**
 - * **Полож. По Меню:** Регулировка горизонтального положения (Полож. По Горизон.) и вертикального положения (Полож. По Вертик.) экранного меню в диапазоне.
 - * **Время Отобр. Меню:** Регулировка времени отображения меню в диапазоне от 10 до 120 секунд.
 - * **Прозрачность:** Настройка фона экранного меню от непрозрачного до прозрачного.
 - * **DDC/CI:** включение или отключение функции **DDC/CI**. При включении **Перем. Част. Обнов.** автоматически включится функция **DDC/CI**.
- **DisplayPort поток:** совместимость с видеокартой. Выберите **DisplayPort 1.2** или **DisplayPort 1.4** в соответствии с версией DP видеокарты.
- **Поддержка DSC:** сжатие потока отображения DisplayPort.
- **Синхрон-ия питания ASUS:** Позволяет через монитор включать и выключать питание подключенного к разъему HDMI консольного устройства или приставки, например, Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch. По умолчанию задано значение **ВКЛ**. При включении монитора автоматически включится питание устройства-источника, поддерживающего стандарт CEC, и наоборот. При включении устройства-источника, поддерживающего стандарт CEC, автоматически включится питание монитора.
- **Информация:** отображение информации о мониторе.
- **Весь Сброс:** Выберите **Да**, чтобы восстановить настройки по умолчанию.

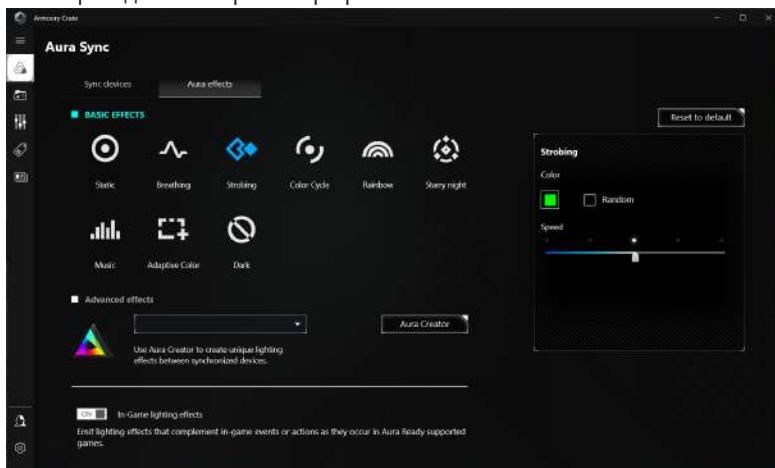
3.2 Aura

Armoury Crate - это компьютерная программа, управляющая цветными светодиодами подсветки на поддерживаемых устройствах, таких как мониторы, материнские платы, видеокарты, настольные ПК и т.д. С помощью Aura вы можете настраивать цвет светодиодов RGB на этих устройствах и выбирать разные эффекты подсветки. Вы можете также корректировать или настраивать цвет светодиодов путем их калибровки.

Чтобы активировать Aura:

1. Для функции **Aura Sync** установите значение ВКЛ. в экранном меню.
2. Соедините разъем USB Type-C монитора с разъемом USB компьютера.
3. Установите программу Armoury Crate и перезагрузите компьютер.
4. Запустите Armoury Crate.

Ниже приводится обзор этой программы.



- Если соединение между разъемом USB Type-C монитора и разъемом компьютера отсутствует, то для возобновления работы программы Aura вам нужно заново соединить разъем USB Type-C монитора с разъемом компьютера и затем перезагрузить компьютер.
- Подобности см. здесь: https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Технические характеристики

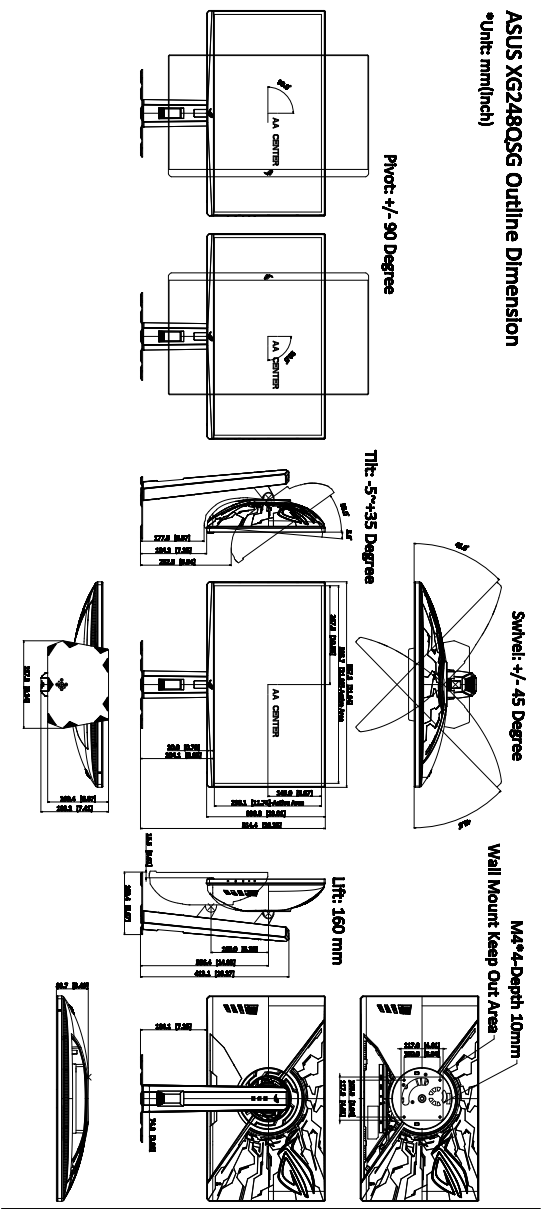
Тип панели	ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах (TFT)
Размер панели	24,1 дюйма (61,3 см), широкий экран
Максимальное разрешение	1920 x 1080
Шаг пикселя	0,279 мм x 0,276 мм
Яркость (тип.)	350 кд/м ²
Коэффициент контрастности (тип.)	1000:1
Угол обзора (гор./верт.), коэффициент контрастности > 10	178°/178°
Количество отображаемых цветов	16,7 млн
Время отклика	0,7 мс (от серого к серому); 0,1 мс (мин.)
Выбор цветовой температуры	8 вариантов цветовой температуры
Аналоговый вход	Нет
Цифровой вход	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 2
Гнездо наушников	Да
Выход SPDIF	Нет
Звуковой вход	Нет
Динамик (встроенный)	Нет
Цвета	Черный
Индикатор питания	Белый (включен)/Янтарный (режим ожидания)
Наклон	+35°~-5°
Разворот	+45°~-45°
Регулировка высоты	160 мм
Настенное крепление VESA	100 x 100 мм
Замок Kensington	Да
Номинальное напряжение питания	Перем. ток: 100~240 В Пост. ток: 20 В, 6,0 А (адаптер перем. тока)
Потребляемая мощность	Питание вкл.: < 24 Вт**, Режим ожидания: < 0,5 Вт, Питание выкл.: < 0,3 Вт
Температура (эксплуатация)	0°C~40°C
Температура (хранение и транспортировка)	-20°C~+60°C
Размеры (Ш x В x Г)	55,7 x 33,3 x 8,5 см (без стойки) 55,7 x 35,4 x 18,8 см (со стойкой, мин. высота) 55,7 x 51,4 x 18,8 см (со стойкой, макс. высота) 74,2 x 41,4 x 22,8 см (в упаковке)
Вес (приблиз.)	3,3 кг (без стойки); 5,6 кг (нетто); 8,2 кг (брутто)

Меню на нескольких языках	23 языка (английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский, персидский, украинский, вьетнамский)
Аксессуары	Краткое руководство, гарантийный талон, адаптер питания, шнур питания, кабель DisplayPort (опционально), наклейка ROG, сумка ROG
Соблюдение законодательства и стандарты	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PES, PC Recycle, J-MOSS, SDOC, KCC, Korea-MEPS, PSB, Vietnam Energy, CEC, HDMI, DP, VESA Adaptive Sync, VESA Display HDR400, WHQL (WIN10, 11), TUV Flicker free, TUV Low Blue Light, FreeSync Premium

***Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.**

****Измерение яркости экрана 200 нит без подключения звука/USB/устройства чтения карт.**

3.4 Габаритные размеры



3.5 Устранение неполадок (Часто задаваемые вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	• Нажмите кнопку , чтобы проверить, находится ли монитор во включенном состоянии. • Проверьте правильность подключения шнура питания к монитору и электрической розетке.
Индикатор питания светится белым, и на экране нет изображения	• Проверьте, включены ли монитор и компьютер. • Убедитесь, что сигнальный кабель должным образом подключен к монитору и компьютеру. • Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из его контактов не согнут. • Подключите компьютер к другому доступному монитору, чтобы проверить, работает ли компьютер должным образом.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	• При помощи экранного меню отрегулируйте параметры Контрастность и Яркость.
Изображение на экране дрожит, либо по нему идут волны	• Убедитесь, что сигнальный кабель должным образом подключен к монитору и компьютеру. • Переместите электрические устройства, которые могут вызвать электрические помехи.
Изображение на экране имеет цветовые дефекты (белый цвет не отображается белым)	• Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из его контактов не согнут. • В экранном меню выберите Весь Сброс. • В экранном меню отрегулируйте настройки цветов R, G, B или выберите цветовой режим.
После отображения содержимого HDR яркость уменьшается на некоторое время	• Нажатием кнопки питания выключите монитор и затем снова включите его. • Выключите монитор, отсоединив шнур питания, и затем снова включите его. • Снова активируйте функцию HDR на вашем устройстве.

Как для частоты обновления монитора установить максимальное значение, указанное в характеристиках монитора?

- Настройки монитора: В экранном меню для параметра Разгон установите значение 610 Гц.
- Требования к играм: убедитесь, что игры, в которые вы играете, поддерживают этот диапазон.
- Графический процессор: рекомендуется использовать видеокарту NVIDIA серии RTX 40 или AMD серии RX 7000.
- CPU: рекомендуется использовать процессор Intel 14-го поколения или AMD Ryzen 7000 или новее.
- Операционная система: используйте Windows 11, обновленную до последней версии. Версии, выпущенные до 1 ноября 2023 года, не поддерживают частоту 600 Гц и поддерживают частоту максимум 500 Гц.

3.6 Поддерживаемые рабочие режимы

- Собственные тайминги

Разрешение	DisplayPort	HDMI (когда для параметра Перем. Част. Обнов. установлено значение ВКЛ.)	HDMI (когда для параметра Перем. Част. Обнов. установлено значение ВЫКЛ.)
	Частота обновления (Гц)	Частота обновления (Гц)	Частота обновления (Гц)
640 x 480	60	60	60
640 x 480	75	75	75
800 x 600	60	60	60
800 x 600	75	75	75
1024 x 768	60	60	60
1024 x 768	75	75	75
1280 x 960	60	60	60
1280 x 1024	60	60	60
1280 x 720	60	60	60
1600 x 900	60	60	60
1920 x 1080	60	60	60
1920 x 1080	120	120	120
1920 x 1080	240	240	240
1920 x 1080	360	360	360
1920 x 1080	500	500	500
1920 x 1080	600	-	600
1920 x 1080*	610	-	610

*Поддерживается только при активированной функции Разгон.

- **Видеорежимы для соотношения сторон Квадрат**

Разрешение	DisplayPort	HDMI (когда для параметра Перем. Част. Обнов. установлено значение ВКЛ.)	HDMI (когда для параметра Перем. Част. Обнов. установлено значение ВЫКЛ.)
	Частота обновления (Гц)	Частота обновления (Гц)	Частота обновления (Гц)
640 x 480	60	60	60
640 x 480	75	75	75
800 x 600	60	60	60
800 x 600	75	75	75
1024 x 768	60	60	60
1024 x 768	75	75	75
1280 x 960	60	60	60
1280 x 1024	60	60	60
1280 x 720	60	60	60
1600 x 900	60	60	60
1280 x 960	600	500	600
1024 x 768	600	500	600
1728 x 1080	600	500	600
1440 x 1080	600	500	600
1152 x 864	600	500	600
1280 x 960*	610	-	610
1024 x 768*	610	-	610
1728 x 1080*	610	-	610
1440 x 1080*	610	-	610
1152 x 864*	610	-	610

*Поддерживается только при активированной функции Разгон.

- **Режимы синхронизации видео**

Разрешение	DisplayPort	HDMI
	Частота обновления (Гц)	Частота обновления (Гц)
640 x 480p	59,94/60	59,94/60
720 x 480p 16:9	59,94/60	59,94/60
720 x 480p 4:3	59,94/60	59,94/60
720 x 576p 16:9	50	50
720 x 576p 4:3	50	50
1280 x 720p	50	50
1280 x 720p	59,94/60	59,94/60
1920 x 1080p	23,98/24	23,98/24
1920 x 1080p	25	25
1920 x 1080p	29,97/30	29,97/30
1920 x 1080p	50	50
1920 x 1080p	59,94/60	59,94/60
1920 x 1080p	119,88/120	119,88/120
1920 x 1080p	100	100
3840 x 2160p	-	50
3840 x 2160p	-	59,94/60

