

# **ЖК-монитор Acer**

## **Руководство по эксплуатации**

Авторские права © 2019. Acer Incorporated.  
Все права защищены.

ЖК-монитор Acer Руководство пользователя  
Первый выпуск: 7/2019

В информацию, которая содержится в данной публикации, могут периодически вноситься изменения без обязательства уведомлять кого-либо о данных изменениях. Изменения вносятся в виде новых изданий данного руководства или дополнительных документов и публикаций. Компания не предоставляет заявлений или гарантий явно выраженного или подразумеваемого характера относительно содержания данного документа и, в частности, отказывается от подразумеваемых гарантий коммерческого качества или пригодности для определенной цели.

Запишите номер модели, серийный номер, дату и место приобретения в свободном поле. Серийный номер и номер модели записаны на этикетке, прикрепленной к компьютеру. Вся переписка относительно вашего устройства должна содержать серийный номер, номер модели и информацию о приобретении.

Запрещается воспроизводить, хранить в информационно-поисковых системах, передавать в любой форме и любыми средствами, электронным или механическим способом, фотокопировать, записывать и создавать иные копии информации, которая содержится в данной публикации, без предварительного письменного разрешения компании Acer Incorporated.

ЖК-монитор Acer Руководство пользователя

Номер модели: \_\_\_\_\_  
Серийный номер: \_\_\_\_\_  
Дата покупки: \_\_\_\_\_  
Место покупки: \_\_\_\_\_

Acer и логотип Acer являются зарегистрированными товарными знаками компании Acer Incorporated. Наименования изделий и товарные знаки других компаний, которые используются в тексте настоящего документа, служат исключительно для идентификации и принадлежат соответствующим компаниям.

# Информация о безопасности и удобстве

---

## Правила техники безопасности

Внимательно ознакомьтесь с данными инструкциями. Сохраните этот документ на будущее. Соблюдайте все предупреждения и инструкции, которые находятся на изделии.

## Особые примечания о ЖК-мониторах

Перечисленные ниже особенности характерны для ЖК-мониторов и не являются неисправностью.

- В связи с особенностями флуоресцентного излучения при первом использовании возможно мерцание экрана. Чтобы устранить мерцание, выключите и снова включите монитор.
- В зависимости от фона рабочего стола яркость экрана может быть неоднородной.
- ЖК-экран имеет не менее 99,99% эффективных пикселей. В нем может содержаться не более 0,01% неактивных или постоянно горящих пикселей.
- В связи с особенностями технологии ЖК-экранов при переключении изображения, которое оставалось на экране в течение длительного времени, может появиться остаточное изображение предыдущего экрана. В этом случае экран медленно восстанавливается при смене изображения или отключении питания на несколько часов.

## Очистка монитора

Выполняя очистку монитора, четко соблюдайте приведенные ниже инструкции.

- Перед очисткой не забывайте отключать монитор от сети.
- Протирайте экран и корпус спереди и по бокам мягкой салфеткой.

## Доступность

Электрическая розетка, к которой подключается кабель питания, должна располагаться в доступном месте, как можно ближе к оператору оборудования. Чтобы отключить питание оборудования, необходимо отсоединить кабель питания от электрической розетки.

## Безопасность при прослушивании

Для защиты органов слуха соблюдайте приведенные ниже инструкции.

- Постепенно уменьшайте громкость до получения четкого, не раздражающего звука без искажений.
- После установки нужной громкости не следует ее увеличивать, как только органы слуха к ней адаптируются.
- Ограничьте время прослушивания очень громкой музыки.
- Не следует увеличивать громкость, чтобы заглушить окружающий шум.
- Если вы не слышите, о чем говорят окружающие вас люди, следует уменьшить громкость.

## Предупреждения

- Не используйте устройство вблизи воды.
- Не ставьте устройство на неустойчивые тележки, подставки или столы. Устройство может серьезно пострадать при падении.
- Щели и отверстия предназначены для вентиляции, которая обеспечивает надежную работу устройства и защищает его от перегрева. Эти отверстия должны быть всегда открыты. Не следует закрывать отверстия, устанавливая устройство на кровати, диване, покрывале и аналогичных поверхностях. Запрещается

устанавливать устройство возле бытовых обогревательных приборов и батарей, а также встраивать в любые конструкции, в которых отсутствует надлежащая вентиляция.

- Не вставляйте никакие предметы в отверстия устройства, так как при этом они соприкасаются с деталями под опасно высоким напряжением и могут вызвать короткое замыкание. Все это приводит к возгоранию или поражению пользователя электрическим током. Защищайте устройство от попадания на его поверхность или внутрь любых жидкостей.
- Во избежание повреждения внутренних деталей и протечки электролита из батареи не ставьте устройство на вибрирующую поверхность.
- Не используйте устройство во время спортивных занятий и тренировок, а также в среде, подверженной вибрациям, так как это с большой вероятностью приведет к короткому замыканию или повреждению внутренних деталей устройства.

## **Потребление электроэнергии**

- Характеристики источника питания для данного устройства указаны на этикетке. Если вам неизвестны параметры доступного источника питания, обратитесь к торговому представителю или в местную энергетическую компанию.
- Ничего не ставьте на кабель питания. Не устанавливайте устройство так, чтобы кабель питания находился на проходе.
- При использовании удлинителя следите за тем, чтобы общий номинальный ток всего подключенного к нему оборудования не превышал допустимого значения тока удлинителя. Кроме того, суммарное значение тока всех устройств, подключенных к настенной розетке, не должно превышать значение тока предохранителя.
- Не перегружайте настенную розетку, разветвитель или удлинитель слишком большим количеством устройств. Общая нагрузка системы не должна превышать 80% от номинала цепи. При использовании удлинителя (разветвителя) нагрузка не должна превышать 80% от входного номинального тока удлинителя.
- Кабель питания данного устройства оснащен трехконтактной вилкой с заземлением. Вилка подключается только к заземленной электрической розетке. Перед подключением штепсельной вилки кабеля питания убедитесь, что розетка имеет заземление. Запрещается подсоединять штепсельную вилку к незаземленной электрической розетке. Для получения подробной информации обращайтесь к электрику.

### **Внимание!**

Заземляющий контакт является средством безопасности. Использование электрической розетки без заземления может стать причиной поражения электрическим током и (или) травмы.

### **Примечание.**

Кроме того, заземляющий контакт обеспечивает хорошую защиту от неожиданного шума от работающих поблизости электроприборов, создающих помехи для данного устройства.

- Используйте устройство только с входящим в комплект кабелем питания. В случае необходимости замены кабеля питания, новый кабель должен соответствовать следующим требованиям: отсоединяемый, сертифицированный UL или CSA, тип SPT-2, номинальный ток минимум 7 А, номинальное напряжение минимум 125 В, сертифицированный VDE или эквивалентной организацией, максимальная длина 4,6 м (15 футов).

## **Обслуживание устройства**

Не пытайтесь самостоятельно выполнять обслуживание данного устройства, так как при открывании или снятии крышек вы подвергаетесь воздействию опасного напряжения и других факторов риска. Любое сервисное обслуживание устройства должно выполняться только квалифицированными специалистами сервисной службы.

Отключите устройство от электросети и обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту в следующих случаях:

- кабель питания или вилка повреждены, порезаны или изношены;

- в устройство попала жидкость;
- в устройство попала дождевая вода или влага;
- произошло падение устройства или повреждение его корпуса;
- наблюдаются очевидные нарушения в работе устройства, свидетельствующие о необходимости технического обслуживания;
- имеются нарушения в работе устройства после выполнения всех инструкций по эксплуатации.

#### **Примечание.**

Отрегулируйте только те параметры, которые описаны в инструкциях по эксплуатации, так как неправильная настройка других параметров может привести к повреждению устройства, а для восстановления нормального состояния устройства, как правило, требуется длительная работа квалифицированного технического специалиста.

### **Взрывоопасные среды**

Находясь на территории с взрывоопасной атмосферой, выключите прибор и соблюдайте требования всех знаков и инструкций. В число взрывоопасных сред входят территории, где обычно рекомендуется выключать двигатель автомобиля. Искра в такой среде может стать причиной взрыва или пожара и привести к травмам или смерти. Отключайте устройство, находясь на складах и в зонах хранения и распределения горючего, на химических заводах и в зонах проведения взрывных работ. Зоны с взрывоопасной атмосферой, как правило, наглядно обозначены. В их число входят зоны под палубой судов, склады химических веществ и пункты их перевозки, автомобили, работающие на сжиженном углеводородном газе (например, бутане или пропане), и зоны, в атмосфере которых содержатся такие химические вещества или частицы, как мука, пыль или металлические порошки.

### **Дополнительная информация о безопасности**

Данное устройство и его модификации могут содержать мелкие детали. Храните их в недоступном для детей месте.

### **Информация об утилизации ИТ-оборудования**

Компания Асер строго придерживается принципов защиты окружающей среды и вторичной переработки оборудования. Для этого в рамках основной политики компании по уменьшению нагрузки на окружающую среду производится повторное использование и утилизация отработавшего оборудования.

Сотрудники компании Асер очень серьезно относятся к влиянию своей деятельности на окружающую среду и стремятся выявлять и применять оптимальные методы работы для снижения воздействия производимых устройств на экологию.

Для получения дополнительной информации и помощи по утилизации посетите веб-сайт:

<http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm>

С дополнительной информацией о функциях и характеристиках другой нашей продукции можно ознакомиться на веб-сайте [www.acer-group.com](http://www.acer-group.com).

### **Инструкции по утилизации**



По окончании срока службы не выбрасывайте электронное устройство вместе с бытовыми отходами. Для уменьшения загрязняющего воздействия и обеспечения максимальной защиты окружающей среды рекомендуется направлять устройство на вторичную переработку. Для получения дополнительной информации о нормах утилизации отходов электрического и электронного оборудования (WEEE) посетите веб-сайт:

<http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm>

## **Заявление относительно пикселей ЖК-монитора**

Данный ЖК-монитор изготовлен с применением высокоточных технологий. При этом некоторые пиксели иногда срабатывают ошибочно или выглядят как черные или красные точки. Это не влияет на записанное изображение и не является неисправностью.

Сведения об управлении питанием

- Активация спящего режима монитора после 5 минут бездействия пользователя.
- Для пробуждения монитора в неактивном режиме переместите мышь или нажмите клавишу на клавиатуре.

## **Советы и рекомендации по удобному использованию**

Пользователи компьютеров часто жалуются на зрительное напряжение и головную боль после продолжительного использования монитора. Также пользователи подвержены риску получения травм в случае длительной работы за компьютером. Длительные периоды работы, неудачная поза, вредный стиль работы, стресс, неудовлетворительные условия труда, состояние здоровья пользователя и другие факторы сильно увеличивают опасность получения травм.

Неправильное использование компьютера может вызвать кистевой туннельный синдром, тендинит, тендосиновит и другие заболевания опорно-двигательного аппарата. В кистях рук, запястьях, руках, плечах, шее и спине могут появиться приведенные ниже симптомы:

- онемение, либо ощущение жжения или покалывания;
- ноющая боль, повышенная чувствительность или болезненность;
- боли, отек или дрожь;
- тугоподвижность или скованность;
- ощущение холода или слабость.

При появлении перечисленных симптомов или других периодических или постоянных нарушений и (или) болей, связанных с работой за компьютером, необходимо незамедлительно обратиться к врачу и сообщить об этом в отдел охраны труда и здоровья своей компании.

Ниже приведены рекомендации по более удобному использованию компьютера.

### **Выбор "зоны комфорта"**

Чтобы выбрать наиболее удобную для работы зону, необходимо отрегулировать угол обзора монитора, установить подставку для ног или отрегулировать высоту кресла. Выполняйте следующие рекомендации:

- не находитесь слишком долго в одной и той же позе;
- старайтесь не сутулиться, наклоняясь вперед, и (или) не отклоняться назад;
- периодически вставайте и ходите, чтобы снять напряжение мышц ног.

### **Забота о зрении**

Длительная работа за монитором, ношение неправильно подобранных очков или контактных линз, яркий свет в глаза, чрезмерное освещение помещения, плохая фокусировка экрана, очень мелкие шрифты и низкая контрастность изображений могут вызвать зрительное напряжение. Ниже приведены рекомендации по снижению зрительного напряжения.

## **Глаза**

- Часто давайте отдых глазам.
- Регулярно давайте глазам отдых, отводя их от монитора и направляя взгляд на удаленную точку.
- Чаще моргайте для увлажнения глаз.

## **Дисплей**

- Содержите дисплей в чистоте.
- Держите голову на уровне выше верхнего края дисплея, чтобы глаза смотрели вниз, когда взгляд направлен на середину дисплея.
- Отрегулируйте яркость и (или) контрастность дисплея: для удобства работы текст должен быть хорошо читаемым, а рисунки — четкими.
- Защита от появления бликов и отражений на экране:
  - установите дисплей боком к окну или другому источнику света;
  - уменьшите освещение в помещении с помощью занавесок, штор или жалюзи;
  - используйте направленный свет;
  - измените угол обзора дисплея;
  - воспользуйтесь противобликовым фильтром;
  - установите козырек для монитора, например, закрепите кусок картона над верхним передним краем монитора;
- избегайте неподходящей настройки угла обзора дисплея;
- старайтесь длительное время не смотреть на источники яркого света, например, открытые окна.

## **Приобретение полезных привычек во время работы**

Приобретение полезных привычек для более удобного и эффективного использования компьютера:

- часто и регулярно делайте короткие перерывы;
- выполняйте упражнения на растяжку мышц;
- как можно чаще выходите на свежий воздух;
- регулярно занимайтесь гимнастикой и укрепляйте здоровье.



**Acer Incorporated**  
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi  
New Taipei City 221, Taiwan

## Declaration of Conformity

We,

**Acer Incorporated**

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan

And,

**Acer Italy s.r.l.**

Viale delle Industrie 1/A, 20020 Arese (MI), Italy

Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913

www.acer.it

**Product:**

**LCD Monitor**

**Trade Name:**

**Acer**

**Model Number:**

**CG437K**

**SKU Number:**

**CG437K xxxxxx;**

**("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z, or blank)**

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

☒ **EMC Directive: 2014/30/EU**

☒ EN 55032:2012/AC:2013 Class B  
☒ EN 55032:2015+AC 2016 Class B  
☒ EN 61000-3-2:2014 Class D

☒ EN 55024:2010  
☒ EN 61000-3-3:2013

☒ **LVD Directive: 2014/35/EU**

☒ EN 60950-1:2006/A11:2009/A1:2010/A12:2011/A2:2013

☒ **RoHS Directive: 2011/65/EU**

☒ EN 50581:2012

☒ **ErP Directive: 2009/125/EC**

☒ Regulation (EC) No. 1275/ 2008; EN 50564:2011

Year to begin affixing CE marking: 2019.

**RU Jan / Sr. Manager**  
**Acer Incorporated (Taipei, Taiwan)**

**Aug.30,2019**

**Date**



**Acer America Corporation**  
333 West San Carlos St., San Jose  
Suite 1500  
CA 95110, U. S. A.  
Tel : 254-298-4000  
Fax : 254-298-4147  
[www.acer.com](http://www.acer.com)



## **Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity**

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

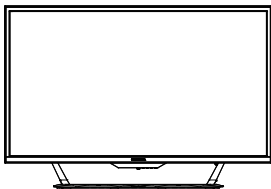
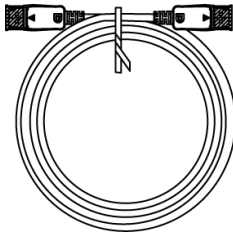
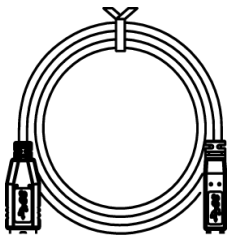
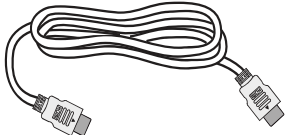
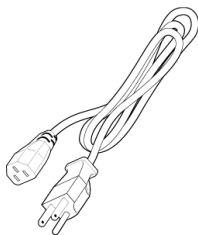
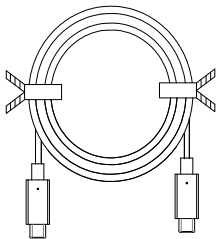
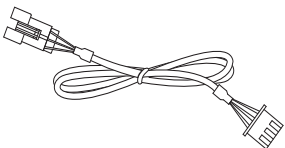
|                                      |                                                                                                     |
|--------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Product:</b>                      | <b>LCD Monitor</b>                                                                                  |
| <b>Model Number:</b>                 | <b>CG437K</b>                                                                                       |
| <b>SKU Number:</b>                   | <b>CG437K xxxxxx</b><br><b>("x" = 0~9, a ~ z, or A ~ Z)</b>                                         |
| <b>Name of Responsible Party:</b>    | <b>Acer America Corporation</b>                                                                     |
| <b>Address of Responsible Party:</b> | <b>333 West San Carlos St.</b><br><b>Suite 1500</b><br><b>San Jose, CA 95110</b><br><b>U. S. A.</b> |
| <b>Contact Person:</b>               | <b>Acer Representative</b>                                                                          |
| <b>Phone No.:</b>                    | <b>254-298-4000</b>                                                                                 |
| <b>Fax No.:</b>                      | <b>254-298-4147</b>                                                                                 |

# Оглавление

|                                                              |           |
|--------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Информация о безопасности и удобстве.....</b>             | <b>ii</b> |
| Правила техники безопасности.....                            | ii        |
| Особые примечания о ЖК-мониторах .....                       | ii        |
| Очистка монитора.....                                        | ii        |
| Доступность .....                                            | ii        |
| Безопасность при прослушивании .....                         | ii        |
| Предупреждения.....                                          | ii        |
| Потребление электроэнергии .....                             | iii       |
| Обслуживание устройства .....                                | iii       |
| Взрывоопасные среды .....                                    | iv        |
| Дополнительная информация о безопасности .....               | iv        |
| Информация об утилизации ИТ-оборудования .....               | iv        |
| Инструкции по утилизации .....                               | iv        |
| Заявление относительно пикселей ЖК-монитора .....            | v         |
| Советы и рекомендации по удобному использованию .....        | v         |
| Выбор "зоны комфорта" .....                                  | v         |
| Забота о зрении .....                                        | v         |
| Приобретение полезных привычек во время работы .....         | vi        |
| <b>Комплектность .....</b>                                   | <b>1</b>  |
| <b>Общие сведения о мониторе.....</b>                        | <b>2</b>  |
| Подключение кабелей.....                                     | 3         |
| Подключение блока питания и сетевого кабеля питания .....    | 6         |
| Режим энергосбережения.....                                  | 7         |
| Канал данных дисплея (Display Data Channel –DDC) .....       | 8         |
| Таблица стандартных режимов синхронизации .....              | 10        |
| <b>Пульт дистанционного управления.....</b>                  | <b>11</b> |
| <b>Использование оперативного меню .....</b>                 | <b>12</b> |
| Главная страница.....                                        | 12        |
| Функциональная кнопка А (по умолчанию: Modes (Режимы)) ..... | 12        |
| Функциональная кнопка В (по умолчанию: «Яркость») .....      | 13        |
| Функциональная кнопка С (выбор входа) .....                  | 13        |
| Главное меню.....                                            | 13        |
| <b>Поиск и устранение неполадок.....</b>                     | <b>27</b> |
| Режим HDMI/DP/USB (дополнительная функция) .....             | 27        |

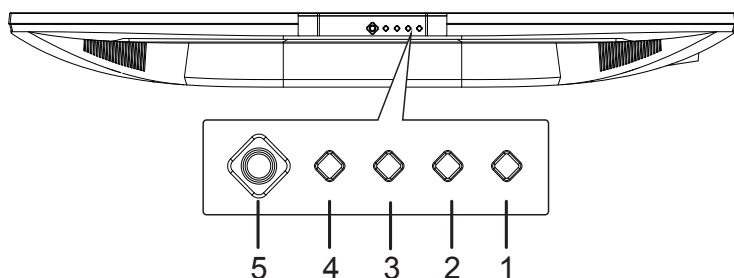
# Комплектность

Откройте коробку и проверьте наличие в ней следующих компонентов. Упаковочные материалы сохраните для транспортировки или перевозки монитора в будущем.

|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| ЖК-монитор                                                                          | Краткое руководство пользователя                                                    | Кабель DP (дополнительная принадлежность)                                             |
|    |    |    |
| Кабель USB (дополнительная принадлежность)                                          | Кабель HDMI (дополнительная принадлежность)                                         | Кабель питания переменного тока                                                       |
|   |   |   |
| Кабель USB C–C (дополнительная принадлежность)                                      | Пульт ДУ (дополнительная принадлежность)                                            | Светодиодная лента (дополнительная принадлежность) с 15 светодиодами (2 шт.)          |
|  |  |  |
| Светодиодная лента (дополнительная принадлежность) с 30 светодиодами (2 шт.)        | Кабель светодиодного модуля (дополнительная принадлежность)                         |                                                                                       |
|  |  |                                                                                       |

# Общие сведения о мониторе

## Органы управления



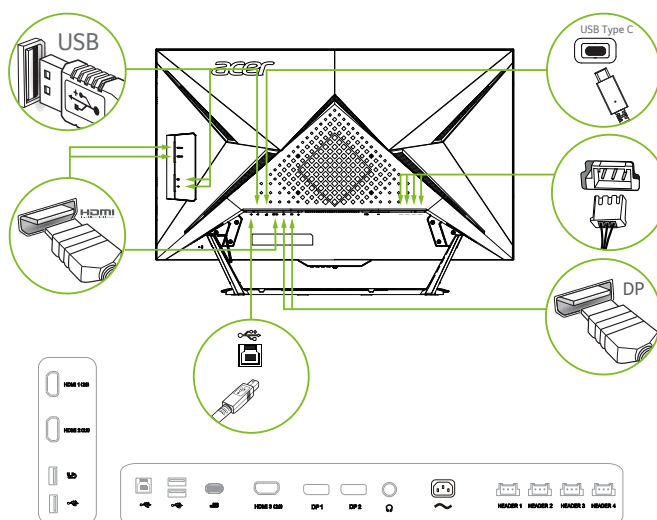
## Кнопки управления

|   |                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|---|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Кнопка питания<br>          | Кнопка питания включает и выключает монитор. Синий цвет индикатора — монитор включен. В режиме энергосбережения можно настроить синий индикатор энергосбережения или пульсирующий индикатор при помощи функции управления индикатором. Синий пульсирующий индикатор указывает на режим блокировки меню.                                                                                                                                       |
| 2 | Функциональная кнопка<br> | <p>a. Нажмите для просмотра меню функциональных кнопок, нажмите эту кнопку еще раз, чтобы перейти к функции функциональной кнопки 1 (по умолчанию выбрана функция «Режимы», которую пользователь может переназначить).</p> <p>b. Когда отображается главное меню, нажмите эту кнопку, чтобы просмотреть основные сведения о мониторе и используемом входе или сбросить пользовательские параметры цвета и восстановить исходные значения.</p> |
| 3 | Функциональная кнопка<br> | <p>a. Нажмите для вызова меню функциональных кнопок. Нажмите эту кнопку еще раз, чтобы перейти к функции функциональной кнопки 2 (по умолчанию выбрана функция «Яркость», которую пользователь может переназначить).</p> <p>b. Когда отображается главное меню, нажмите эту кнопку, чтобы вызвать меню «Режимы».</p>                                                                                                                          |
| 4 | Функциональная кнопка<br> | <p>a. Нажмите для вызова меню функциональных кнопок. Нажмите кнопку еще раз, чтобы перейти к функции выбора входа.</p> <p>b. Когда отображается главное меню, нажмите эту кнопку, чтобы закрыть меню.</p>                                                                                                                                                                                                                                     |
| 5 | Функциональная кнопка<br> | <p>a. Нажмите для вызова меню функциональных кнопок. Нажмите эту кнопку еще раз для перехода к главному меню.</p> <p>b. Кнопка управления на задней стороне рамки дисплея действует как джойстик. Для перемещения курсора двигайте кнопкой в четырех направлениях. Используйте эту кнопку для выбора необходимой настройки. Красным цветом выделены активные параметры. Серым цветом выделены неактивные параметры.</p>                       |

## Подключение кабелей

Для подключения монитора к компьютеру выполните указанные ниже действия.

1. Выключите компьютер и выньте шнур питания компьютера из розетки.
2. Подключите один разъем сигнального кабеля к входному разъему HDMI (может отсутствовать) и (или) DP (может отсутствовать) монитора, а другой разъем кабеля к выходному разъему HDMI (может отсутствовать) и (или) DP (может отсутствовать) видеокарты компьютера.
3. Кабель USB Type-C (дополнительная принадлежность, только для моделей с портом USB Type-C). Подключите один разъем кабеля USB Type C (дополнительная принадлежность) к компьютеру, а другой разъем — к мобильному устройству. (Источник питания: 5 В>/3 А, 9 В>/3 А, 15 В>/2 А, 20 В>/1,5 А.)
4. Подключите кабель USB (дополнительная принадлежность)  
Подключите кабель USB к порту для быстрой зарядки. (Источник питания: ВС1,2 >/1,5 А)  
Подключите кабель USB к порту.
5. Дополнительно: подключите один разъем кабеля светодиодного модуля к компьютеру, а другой – к светодиодной ленте.
6. Подключите кабель питания монитора к разъему питания на задней панели монитора.
7. Подключите кабели питания компьютера и монитора к ближайшей электрической розетке.



**Примечание.**

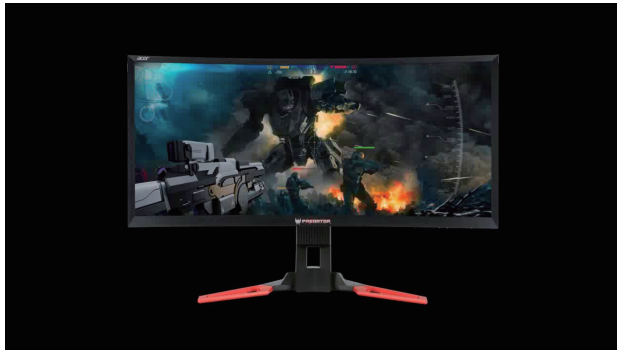
- Аудиовыход предназначен только для моделей с аудиовыходом. Дополнительные инструкции представлены в руководстве по эксплуатации.
- Процедура подключения светодиодной ленты  
Чтобы подключить светодиодную ленту, сначала удалите силиконовую заглушку.  
Если подключение светодиодной ленты не требуется, обязательно установите силиконовую заглушку.

# Светодиодная лента

1. Режимы: 9 различных эффектов подсветки

(1) Статика

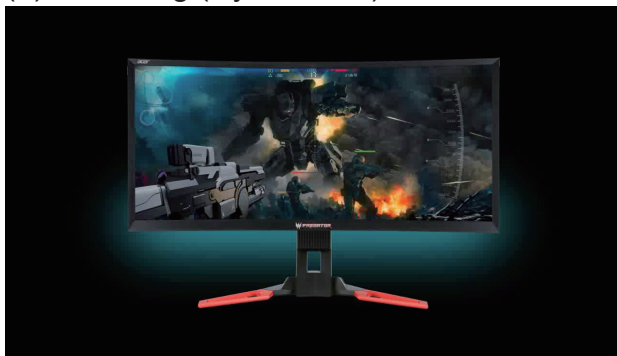
(2) Shifting (Смещение)



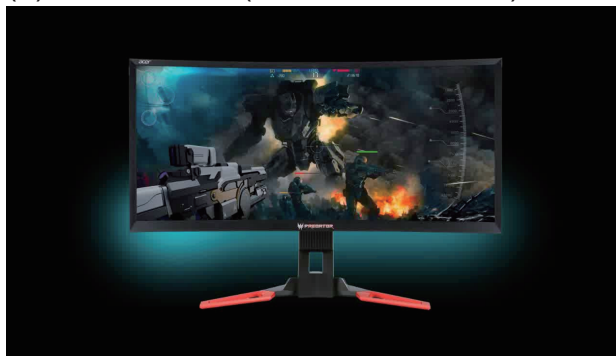
(3) Filling (Заполнение)



(4) Breathing (Пульсация)



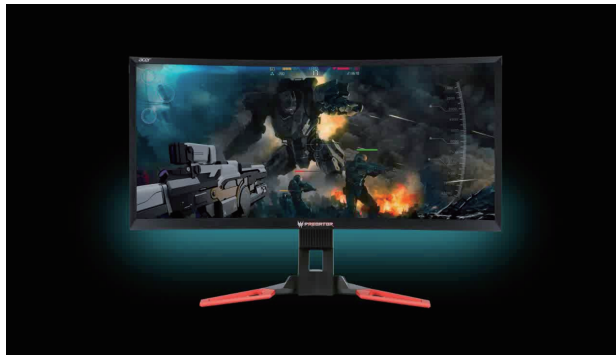
(5) Motion Point (Подвижная точка)



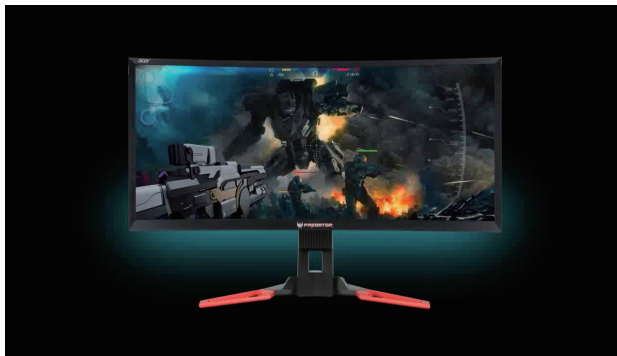
(6) Zoom (Масштаб)



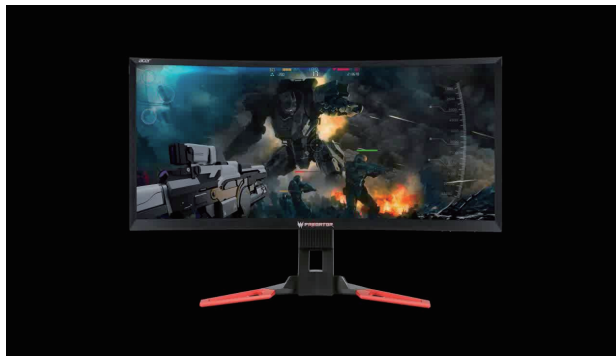
(7) Spectrum (Спектр)



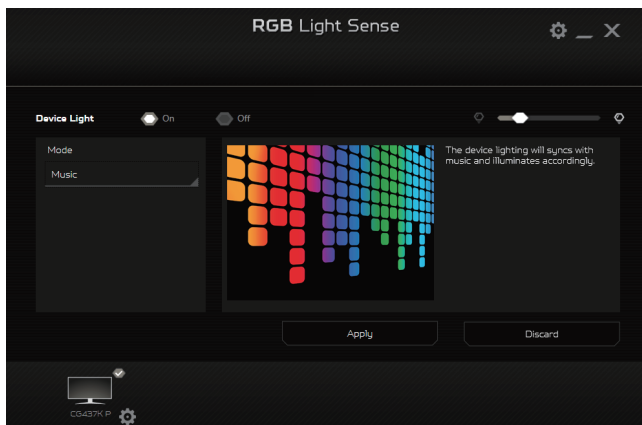
(8) Wave (Волна)



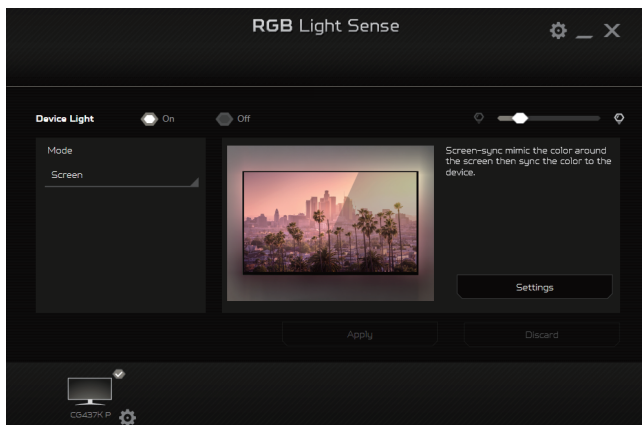
(9) Star (Звезда)



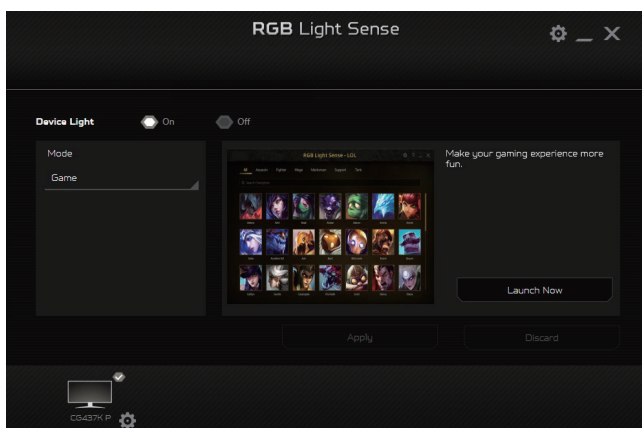
2. Music sync (Синхронизация с музыкой): схема и цвета подсветки меняются в зависимости от воспроизводимой музыки.



3. Screen sync (Синхронизация с изображением на экране): цвета меняются в соответствии с цветами изображения на экране.



4. Game sync (Синхронизация с игрой): эффекты подсветки зависят от динамических событий в игре.



## Подключение блока питания и сетевого кабеля питания

- Сначала убедитесь в том, что используемый кабель питания соответствует параметрам местной электросети.
- Монитор оснащен универсальным блоком питания, который совместим с напряжением 100/120 В переменного тока и 220/240 В переменного тока. Пользовательская настройка не требуется.
- Подсоедините разъем кабеля питания переменного тока к блоку питания и подсоедините вилку к электрической розетке.
- Для мониторов, работающих от 120 В переменного тока:
- Используйте утвержденный UL кабель питания с проводами типа SVT и вилкой номиналом 10 А, 125 В.
- Для мониторов, работающих от 220/240 В переменного тока:
- Используйте кабель питания H05VV-F с вилкой номиналом 10 А, 250 В. Кабель питания должен быть утвержден для использования в стране, где будет установлено оборудование.

## Режим энергосбережения

Монитор переключается в режим энергосбережения управляющим сигналом от контроллера дисплея, при этом индикатор питания светится синим цветом.

| Состояние              | Индикатор                                                           |
|------------------------|---------------------------------------------------------------------|
| Монитор включен        | Синий (светится, пульсирует, выкл.), функция управления индикатором |
| Режим энергосбережения | Синий (светится или пульсирует), функция управление индикатором     |

Монитор находится в режиме энергосбережения до обнаружения управляющего сигнала или до активации клавиатуры или мыши. Переход из режима активного выключения во включенное состояние занимает примерно 3 секунды.

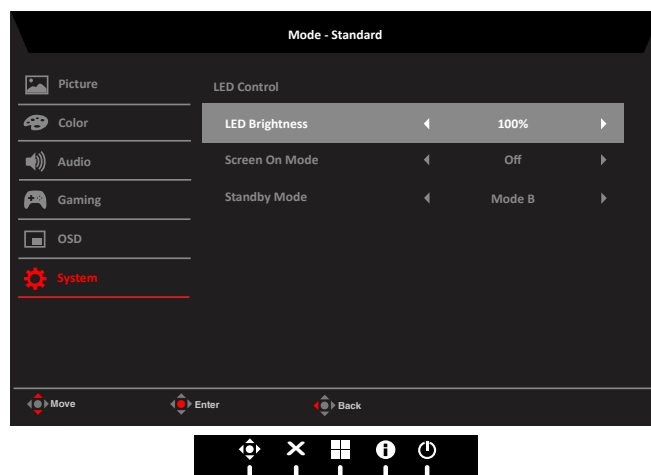


### Примечание

Управление индикатором

Режим ожидания: режим индикатора питания в обычном режиме отображения (стандартная настройка: «Режим В»)

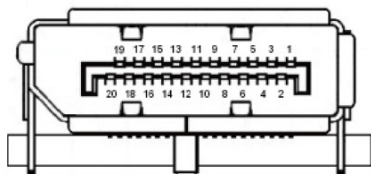
|         |                                                                                                                                  |
|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Режим А | Фиксированная яркость индикатора: 50%                                                                                            |
| Режим В | Эффект пульсации, диапазон яркости: 0–50%.<br>(Яркость сменяется с 0% на 50% за 3 с)<br>(Яркость сменяется с 50 % на 0 % за 3 с) |



## Канал данных дисплея (Display Data Channel –DDC)

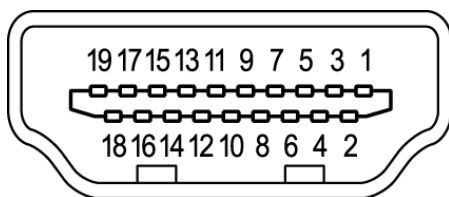
Для упрощения установки при поддержке протокола DDC монитор поддерживает технологию «plug-and-play» (готово к работе без дополнительной настройки). DDC –это коммуникационный протокол, посредством которого монитор автоматически информирует главную систему о своих возможностях, например, поддерживаемом разрешении и режиме синхронизации. Монитор поддерживает стандарт DDC2B.

### 20-контактный сигнальный кабель цветного дисплея



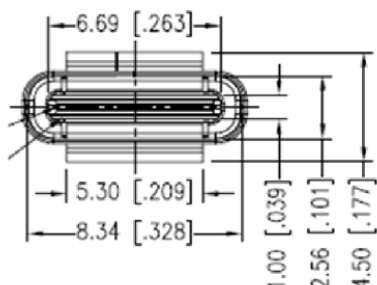
| № конт. | Описание   | № конт. | Описание            |
|---------|------------|---------|---------------------|
| 1       | ML_Lane 0+ | 2       | Земля               |
| 3       | ML_Lane 0- | 4       | ML_Lane 1+          |
| 5       | Земля      | 6       | ML_Lane 1-          |
| 7       | ML_Lane 2+ | 8       | Земля               |
| 9       | ML_Lane 2- | 10      | ML_Lane 3+          |
| 11      | Земля      | 12      | ML_Lane 3-          |
| 13      | KONFIG1    | 14      | CONFIG2             |
| 15      | AUX CH+    | 16      | Земля               |
| 17      | AUX CH-    | 18      | Горячее подключение |
| 19      | Возврат    | 20      | DP_PWR              |

## 19-контактный сигнальный кабель цветного дисплея



| № конт. | Описание                         | № конт. | Описание                                     |
|---------|----------------------------------|---------|----------------------------------------------|
| 1       | TMDS Data2+                      | 2       | TMDS Data2 Shield                            |
| 3       | TMDS Data2-                      | 4       | TMDS Data1+                                  |
| 5       | TMDS Data1 Shield                | 6       | TMDS Data1-                                  |
| 7       | TMDS Data0+                      | 8       | TMDS Data0 Shield                            |
| 9       | TMDS Data0-                      | 10      | TMDS Clock+                                  |
| 11      | TMDS Clock Shield                | 12      | TMDS Clock-                                  |
| 13      | CEC                              | 14      | Зарезервировано (не подключен на устройстве) |
| 15      | SCL                              | 16      | SDA                                          |
| 17      | Общий DDC/CEC                    | 18      | Питание +5 В                                 |
| 19      | Определение горячего подключения |         |                                              |

## 24-контактный кабель USB Type-C



| № конт. | Описание | № конт. | Описание |
|---------|----------|---------|----------|
| A1      | GND      | B12     | GND      |
| A2      | SSTXp1   | B11     | SSTXp1   |
| A3      | SSTXn1   | B10     | SSTXn1   |
| A4      | VBUS     | B9      | VBUS     |
| A5      | CC1      | B8      | CC1      |
| A6      | Dp1      | B7      | Dp1      |
| A7      | Dn1      | B6      | Dn1      |
| A8      | SBU1     | B5      | SBU1     |
| A9      | VBUS     | B4      | VBUS     |
| A10     | SSTXn2   | B3      | SSTXn2   |
| A11     | SSTXp2   | B2      | SSTXp2   |
| A12     | GND      | B1      | GND      |

## Таблица стандартных режимов синхронизации

| РЕЖИМ VESA |            |           |         |
|------------|------------|-----------|---------|
| РЕЖИМ      | Разрешение |           |         |
| 1          | VGA        | 640x480   | 60 Гц   |
| 2          | SVGA       | 800x600   | 56 Гц   |
| 3          | SVGA       | 800x600   | 60 Гц   |
| 4          | XGA        | 1024x768  | 60 Гц   |
| 5          | SXGA       | 1280x1024 | 60 Гц   |
| 6          | VESA       | 1280x720  | 60 Гц   |
| 7          | WXGA       | 1280x800  | 60 Гц   |
| 8          | WXGA+      | 1440x900  | 60 Гц   |
| 9          | WXGA+      | 1680x1050 | 60 Гц   |
| 10         | UXGA       | 1920x1080 | 60 Гц   |
| 11         | UHD        | 3840x2160 | 30 Гц   |
| 12         | UHD        | 3840x2160 | 60 Гц   |
| 13         | UHD        | 3840x2160 | 120 Гц  |
| 14         | UHD        | 3840x2160 | 144 Гц* |

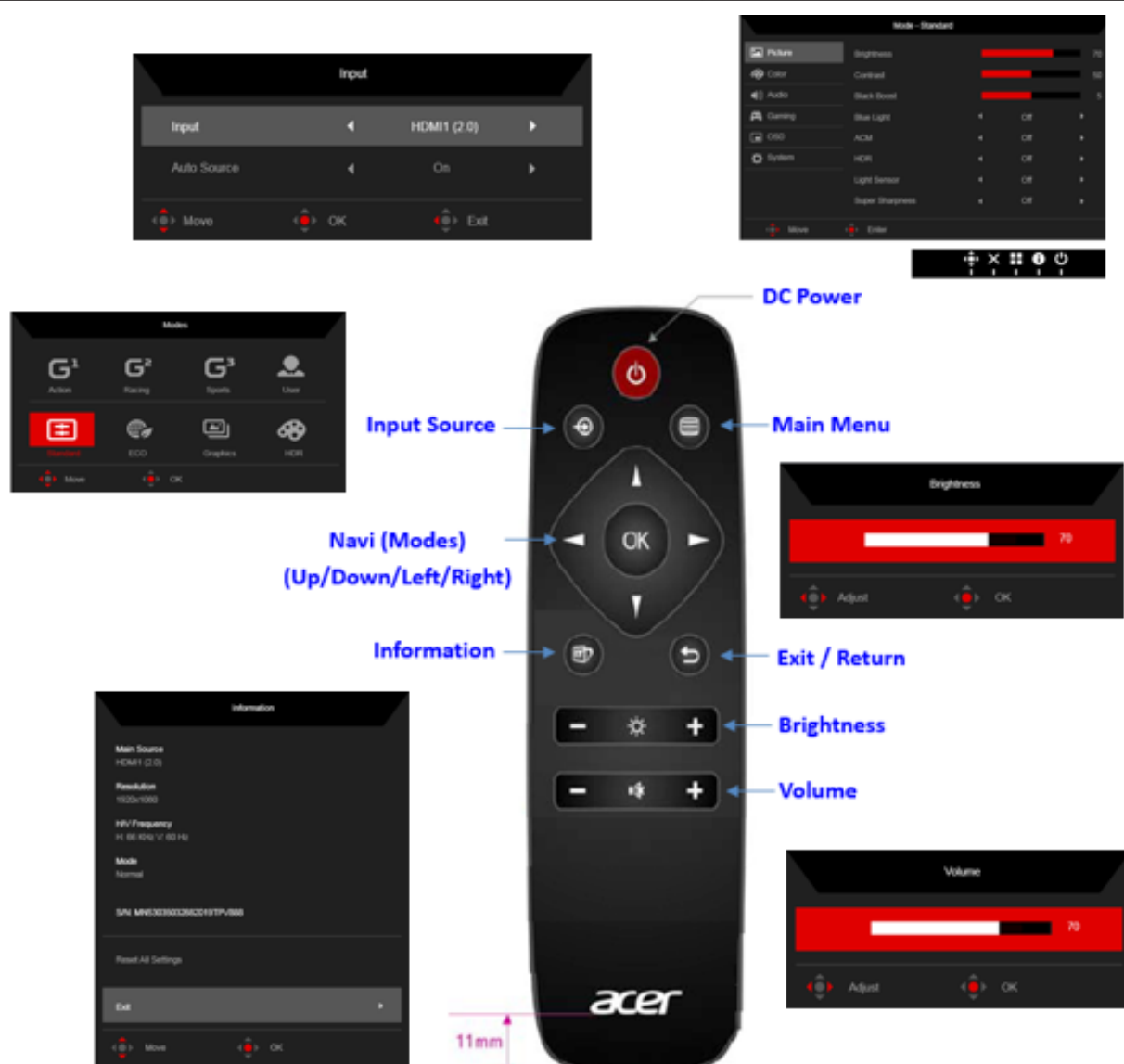
### Примечание

- HDMI1 (2.0): поддерживается максимальное разрешение (3840x2160, 60 Гц), поддерживаются AdaptiveSync и HDR.
- HDMI2 (2.0): поддерживается максимальное разрешение (3840x2160, 60 Гц), поддерживаются AdaptiveSync и HDR.
- HDMI3 (2.0): поддерживается максимальное разрешение (3840x2160, 60 Гц), поддерживаются AdaptiveSync и HDR.
- DP1: поддерживается максимальное разрешение (3840x2160, 120 Гц), поддерживаются AdaptiveSync и HDR.
- DP2: поддерживается максимальное разрешение (3840x2160, 120 Гц), поддерживаются AdaptiveSync и HDR.
- DP1 + DP2: видеокарты AMD поддерживают максимальное разрешение (3840x2160, 144 Гц) и не поддерживают AdaptiveSync и HDR.
- DP ALT: поддерживается максимальное разрешение (3840x2160, 60 Гц), не поддерживаются AdaptiveSync и HDR.
- Требуется использовать кабели DP, сертифицированные по стандарту VESA.

\* На CG437K P можно установить более высокую частоту обновления, чем рекомендовано в технических характеристиках монитора. Эту функцию можно включить в панели управления системой, чтобы установить максимальную частоту обновления.

Важное примечание: данный монитор рассчитан на принудительное увеличение частоты обновления (разгон). Однако такой разгон может привести к нестабильной работе системы. Если наблюдается нестабильность, попробуйте снизить частоту обновления с помощью экранного меню.

# Пульт дистанционного управления



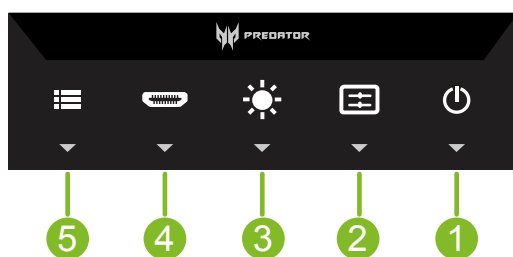
**Примечание.** Если монитор находится в режиме энергосбережения, входной сигнал не поддерживается или не подключен кабель, нажатием функциональной кнопки переключения входов можно вызвать меню функциональной кнопки «Вход», другие функциональные кнопки не действуют.

# Использование оперативного меню

Следующая информация предназначена лишь для общего ознакомления. Приведенные характеристики могут отличаться от действительных характеристик конкретного продукта.

С помощью экранного меню можно настроить параметры ЖК-монитора. Нажмите кнопку вызова экранного меню. С помощью экранного меню можно регулировать качество изображения, расположение экранного меню и общие параметры. Для регулировки дополнительных параметров следуйте данным указаниям:

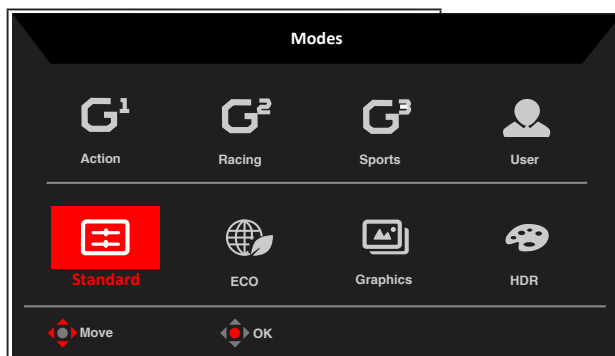
## Главная страница



- 1. Питание**  
Включение и выключение монитора
- 2. Функциональная кнопка А**  
Функция этой кнопки назначается пользователем (по умолчанию: «Режимы»).
- 3. Функциональная кнопка В**  
Функция этой кнопки назначается пользователем (по умолчанию: «Яркость»).
- 4. Функциональная кнопка С**  
Переключение входов.
- 5. Кнопка навигации**  
Функциональная кнопка вызова главного меню.

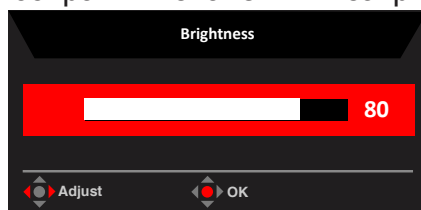
## Функциональная кнопка А (по умолчанию: Modes (Режимы))

Выбор игрового режима (G1, G2, G3) с пользовательским профилем или сюжетного режима (User (Пользовательский), Standard (Стандартный), ECO (ЭКО), Graphics (Графика), HDR).



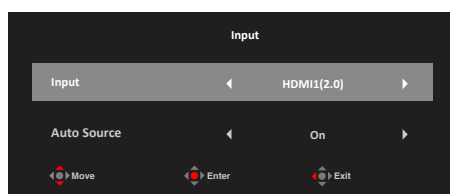
## Функциональная кнопка В (по умолчанию: «Brightness» (Яркость))

Вызов меню Brightness (Яркость) и настройка яркости. После завершения настройки нажмите на джойстик, чтобы сохранить значения и закрыть текущую страницу.



## Функциональная кнопка С (выбор входа)

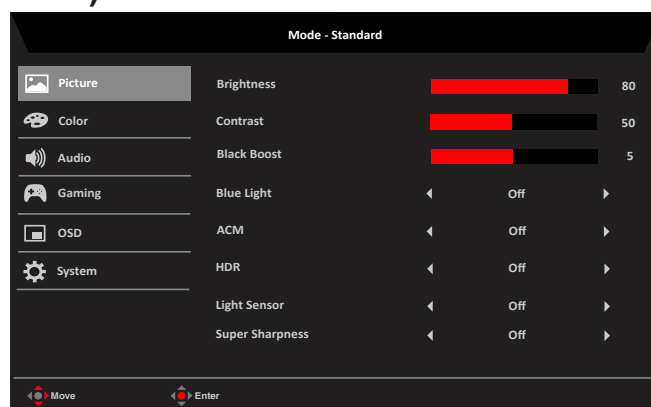
Вызов меню выбора входа и выбор входа HDMI1 (2.0), HDMI2 (2.0), HDMI3 (2.0), DP1, DP2, DP ALT либо режима Auto Source (Автовыбор входа). После завершения настройки нажмите на джойстик, чтобы сохранить значения и закрыть текущую страницу.



## Главное меню

1. Нажмите **Navi Key (навигационную кнопку)**, чтобы вызвать экранное меню.
2. Переместите джойстик  вверх  или вниз , чтобы выбрать пункт Picture (Изображение) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметров настройки и нажмите на джойстик, чтобы открыть нужный параметр.
3. Чтобы настроить значение параметра на шкале регулировки, перемещайте джойстик  влево  или вправо .
4. Функциональная кнопка «Информация» : отображение сведений о мониторе и вызов меню сброса.
5. Функциональная кнопка «Режимы» : вызов меню переключения режимов.
6. Функциональная кнопка «Выход» : сохранение значений и закрытие текущей страницы.

## Picture (Изображение)



1. **Brightness (Яркость):** регулировка яркости в диапазоне от 0 до 100.



**Примечание.** Регулировка баланса между светлыми и темными участками изображения.

Стандартная настройка яркости зависит от региона продажи монитора.

2. **Contrast (Контрастность):** регулировка контрастности в диапазоне от 0 до 100.



**Примечание.** Степень различия между светлыми и темными участками изображения.

3. **Black Boost (Усиление черного):** Регулировка усиления черного в диапазоне от 0 до 10. Увеличение затемнения путем повышения яркости без изменения более светлых участков.



**Примечание.** Если изображение очень яркое или содержит мало теней, регулировка этой функции может не дать никаких результатов.

4. **Blue Light (Фильтр синего света):** Фильтрация синего света для защиты глаз путем регулировки яркости синего света — Off (Выкл.), 80 %, 70 %, 60 % или 50 %.



**Примечание.** Чем выше значение, тем больше яркость синего света. Для наилучшей защиты установите минимальное значение. Если функция Blue Light (Фильтр синего света) включена, в меню яркости и контрастности будет отображаться значение «Blue Light» (Фильтр синего света).

5. **АСМ:** включение/выключение режима АСМ (адаптивное управление контрастностью).



**Примечание.** Установите режим On (Вкл.), чтобы контрастность динамически подстраивалась по текущему изображению.

6. **HDR:** выберите режим Off (Выкл., по умолчанию), Auto (Авто) или HDR-1000. В режиме Auto (Авто) монитор будет автоматически обнаруживать и обрабатывать HDR-сигнал.



**Примечание.**

- Если для параметра HDR выбрано значение Auto (Авто) или HDR-1000, будет автоматически включен режим HDR.
- Если для параметра HDR выбрано значение Auto (Авто), некоторые параметры (АСМ, Gamma (Гамма), Contrast (Контрастность), Blue Light (Фильтр синего света), Black Boost (Усиление черного)...) затемняются и неактивны, и при изменении других регулируемых параметров режим не переключается на пользовательский.

7. **Light Sensor (Датчик света):** Для датчика света доступны следующие режимы: (Off (Выкл.), Level 1 (Уровень 1), Level 2 (Уровень 2) и Level 3 (Уровень 3)). По умолчанию установлено Выкл. Уровень 3 - автоматическая установка максимальной яркости. Уровень 2 - автоматическая установка умеренной яркости. Уровень 1 - автоматическая установка минимальной яркости.



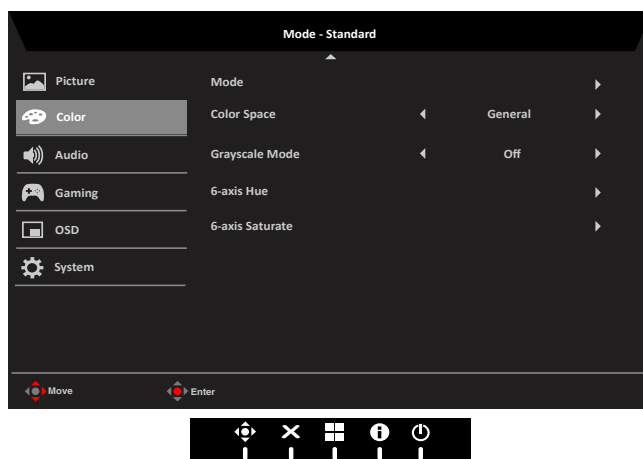
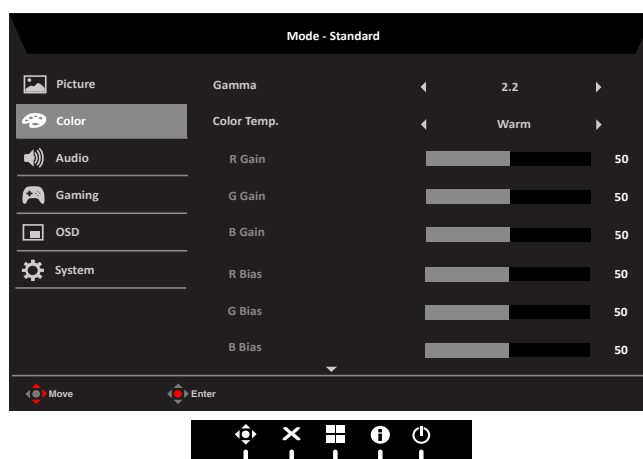
**Примечание.**

Нижe перечислены условия, при которых пункт Light Sensor (Датчик света) автоматически затемняется и становится недоступен.

| Пункт Датчик света автоматически затемняется и становится недоступен. |        |         |      |     |     |         |
|-----------------------------------------------------------------------|--------|---------|------|-----|-----|---------|
| Режимы                                                                | HDR    |         |      |     |     |         |
| Цветовое пространство                                                 | sRGB   | Rec.709 | HDR  | EBU | DCI | SMPTE-C |
| Широкоэкранный режим                                                  | Формат | 1:1     | 21:9 |     |     |         |

- Super Sharpness (Суперрезкость):** включение или выключение функции Super Sharpness (Суперрезкость). Функция Super Sharpness (Суперрезкость) позволяет сделать изображение более резким и четким путем увеличения плотности пикселей исходного изображения.

## Color (Цвет)

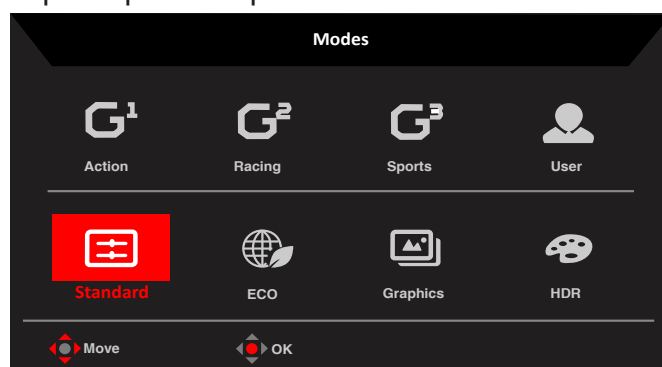


- Gamma (Гамма):** позволяет отрегулировать фотометрическую яркость. Значение по умолчанию: 2,2 (стандартная величина для Windows). Допустимые значения: 1,8; 2,0; 2,2; 2,4 и 2,6.
- Color Temperature (Цветовая температура):** допустимые значения — Warm (Теплый цвет), Normal (Нормальная), Cool (Холодный цвет), Blue light (Фильтр синего света) и User (Пользовательская).
  - Warm (Теплый цвет):** повышение цветовой температуры. Цвета на экране выглядят более теплыми с оттенками красного и желтого. Этот предустановленный режим используется по умолчанию.
  - Normal (Нормальная):** стандартный режим цветности монитора.
  - Cool (Холодный цвет):** снижение цветовой температуры. Цвета на экране выглядят более холодными с оттенком синего.
  - Bluelight (Фильтр синего света):** снижение интенсивности синего света, излучаемого экраном, с целью обеспечения

большого комфорта для глаз пользователя.

- **User (Пользовательская):** настройка параметров цветности вручную.

3. **Modes (Режимы):** вызов меню переключения режимов. Подробные сведения см. в разделе «Характеристики режимов».



- **Action (Экшен):** улучшение цветопередачи при отображении игр и фильмов в жанре экшен. Пользователь может самостоятельно изменять и сохранять некоторые параметры.
- **Racing (Гонки):** улучшение цветопередачи при отображении гоночных игр и фильмов. Пользователи могут самостоятельно изменять и сохранять некоторые параметры.
- **Sports (Спорт):** улучшение цветопередачи при отображении спортивных игр или фильмов. Пользователи могут самостоятельно изменять и сохранять некоторые параметры.
- **User (Пользовательский):** применение комбинации настроек изображения, заданных пользователем.
- **Standard (Стандартный):** для типового использования с ПК (настройка по умолчанию).
- **ECO (ЭКО):** экономия электроэнергии посредством снижения потребляемой мощности благодаря минимальной яркости всех запущенных программ.
- **Graphics (Графика):** улучшение цветопередачи при отображении графики.
- **HDR:** улучшение соответствия цветов стандарту HDR (расширенный динамический диапазон).



**Примечание.** В режиме HDR некоторые пункты затенены и соответствующие параметры невозможно изменить.

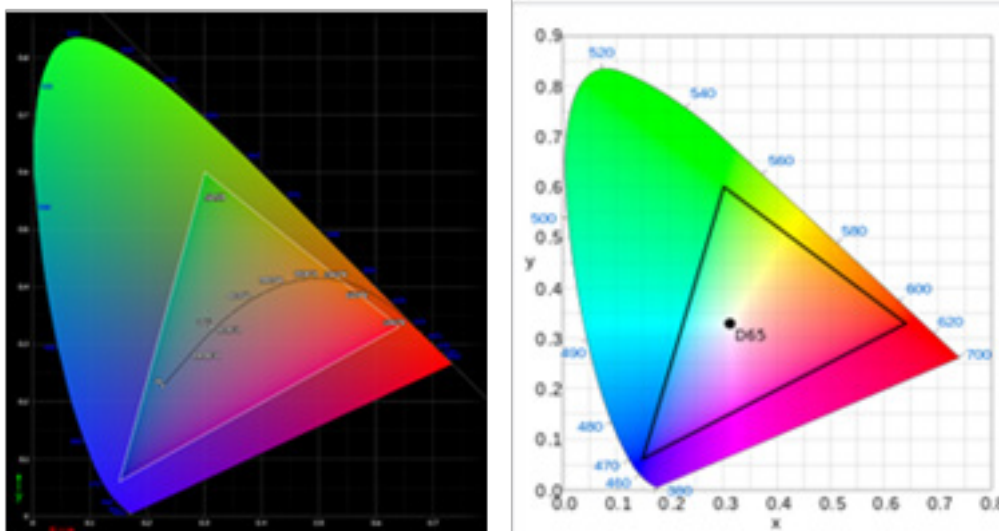
1. Если формат сигнала - SDR, то яркость можно отрегулировать, но для содержимого HDR яркость затенена и имеет значение 100.
2. Пользователь может выполнить настройку параметров Brightness (Яркость) (SDR), Aim Point (Точка прицела), Over Drive (Разгон), Refresh Rate Num (Частота обновления), Super Sharpness (Суперрезкость).
3. При изменении и сохранении параметров режим не переключается на пользовательский.
4. Пункты 6-axis Hue (6-компонентный оттенок) и 6-axis Saturate (6-компонентная насыщенность) затенены и не подлежат изменению.

4. **Color Space (Цветовое пространство):** можно выбрать sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C и General (Типовое).



**Примечание.** Цветовому пространству HDR соответствует режим HDR, другому цветовому пространству соответствует режим

Standard (Стандартный).



- В режиме CIE 1931 положительная и отрицательная ошибки составляют 0,05 (HDR в соответствии с текущей точной настройкой панели).
- Цветовое пространство = HDR, Режимы = HDR, на странице Picture (Изображение) HDR = Auto (Авто).
- Если формат сигнала - SDR, то яркость можно отрегулировать, но для содержимого HDR яркость затенена и имеет значение 100.
- Если выбран режим Action (Экшен), Racing (Гонки), Sports (Спорт), User (Пользовательский), Standard (Стандартный), ECO (ЭКО) или Graphic (Графика), автоматически устанавливается цветовое пространство значение General (Стандартное).
- Если выбрано цветовое пространство sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C, при изменении параметров режим не переключается на пользовательский (если только не выбрано цветовое пространство General (Типовое)).
- Если выбрано цветовое пространство sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C, пункты 6-axis Hue (6-компонентный оттенок) и 6-axis Saturate (6-компонентная насыщенность) затенены и не подлежат изменению.
- Если выбрано цветовое пространство sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C, пункт Grayscale Mode (Оттенки серого) затенен и не подлежит изменению.

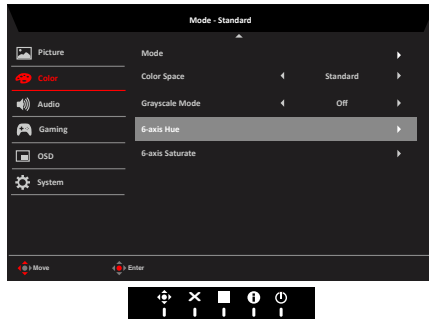
**5. Grayscale Mode (Оттенки серого):** включение или отключение режима оттенков серого.

- **On (Вкл.):** черно-белое изображение.
- **Off (Выкл.):** обычное цветное изображение.

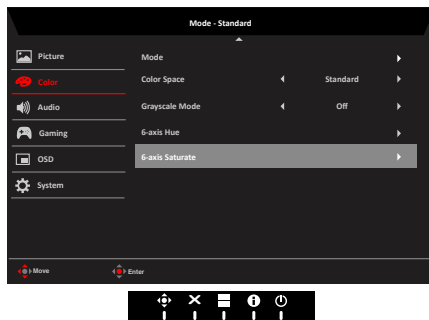


**6. 6-axis Hue (6-компонентный оттенок):** настройка Hue (оттенков) Red (красного), Green (зеленого), Blue (синего), Yellow (желтого), Magenta (пурпурного) и Cyan

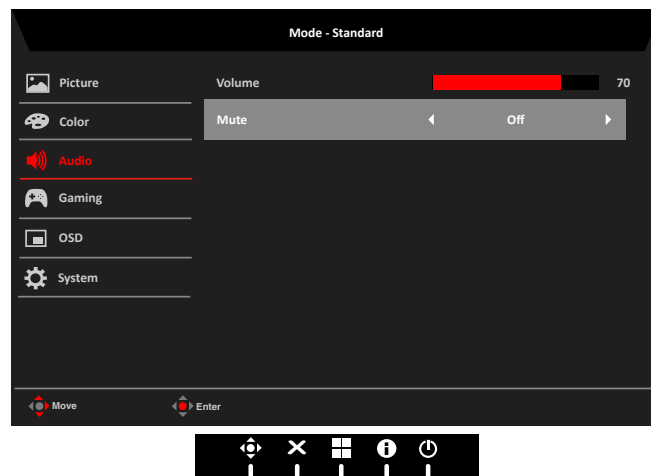
(голубого цветов) или Reset (сброс настройки).



7. **6-axis Saturate (6-компонентная насыщенность):** настройка Saturate (насыщенности) Red (красного), Green (зеленого), Blue (синего), Yellow (желтого), Magenta (пурпурного) и Cyan (голубого цветов) или Reset (сброс настройки).

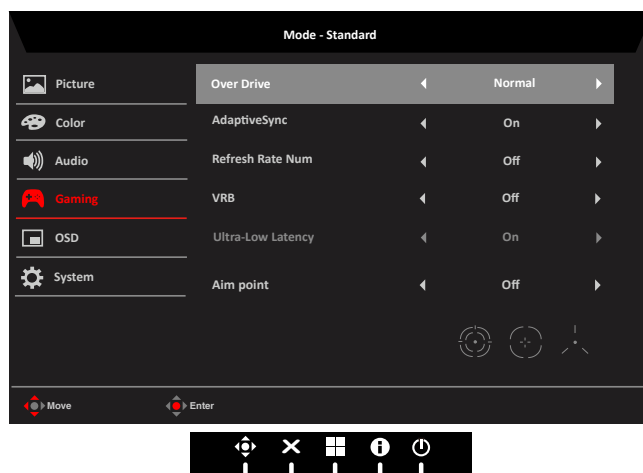


## Audio (Звук)



1. **Volume (Громкость):** Регулировка громкости
2. **Mute (Выключение звука):** отключение звука монитора, по умолчанию выкл.

## Gaming (Игра)



1. **Over Drive (Разгон):** выберите режим Off (Выкл.), Normal (Обычный) или Extreme (Предельный).
2. **AdaptiveSync:** включение или выключение поддержки AdaptiveSync, по умолчанию выбран режим On (Вкл.).



### Примечание

- Если функция AdaptiveSync включена, для параметра Over Drive (Разгон) автоматически устанавливается значение Normal (Обычный).
- Если функция AdaptiveSync выключена, для параметра Over Drive (Разгон) устанавливается одно из трех значений: (a) Extreme (Предельный), (b) Normal (Обычный), (c) Off (Выкл.).
- В режиме G-Sync Compatible (Совместимость с G-Sync) поддерживается только DP (AdaptiveSync).

3. **Refresh Rate Num (Частота обновления):** отображение текущего значения частоты обновления экрана.
4. **VRB:** включение или отключение поддержки динамической подстройки изображения, по умолчанию выбран режим «Off» (Откл.).



### Примечание

- Если для параметра HDR установлено значение Auto (Авто) или HDR-1000, функция VRB не поддерживается.
- Функция VRB не влияет на яркость логотипа, точки прицела, сообщений и значка входа.
- Если для параметра VRB установлено значение Normal (Обычный) или Extreme (Предельный), при включении AdaptiveSync для параметра VRB будет автоматически установлено значение «Off» (Выкл.).
- Если для параметра VRB установлено значение Normal (Обычный) или Extreme (Предельный), при настройке параметров «Brightness» (Яркость), «Blue Light» (Фильтр синего света) и ACM, для параметра VRB будет установлено значение «Off» (Выкл.).
- Если для параметра VRB установлено значение Normal (Обычный) или Extreme (Предельный), при обнаружении входного сигнала с частотой кадров меньше 75 Гц функция VRB будет автоматически выключена и неактивна.
- Если для параметра VRB установлено значение Normal (Обычный) или Extreme (Предельный), в результате динамической подстройки четкости изображения общая яркость будет ниже. В предельном режиме изображение темнее, чем в обычном.

5. **Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка):** если выбран режим On (Вкл.), уменьшается время обработки в процессе обновления изображения на мониторе.



### Примечание

- При включении режима AdaptiveSync режим Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) автоматически включается и не подлежит изменению.
- При выключенном режиме AdaptiveSync режим Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) можно включать и выключать.

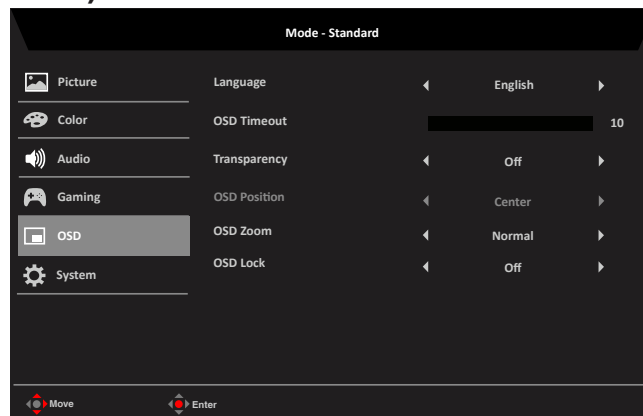
- Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) не поддерживается, если разрешение составляет менее 800х600.
- Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) не поддерживается при частоте кадров ниже 48 Гц.
- Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) не поддерживается в режиме чересстрочной развертки видеосигнала.
- Ultra-Low Latency (Сверхнизкая задержка) поддерживается, только если для параметра Wide Mode (Широкоэкранный режим) установлено значение Full (На весь экран).

## 6. Aim point (Точка прицела): отображение точки прицела в играх жанра «шутер».



**Примечание.** При вызове меню функциональных клавиш или главного меню функция Aim point (Точка прицела) временно выключается.

## OSD (Экранное меню)



1. **Language (Язык):** выбор языка экранного меню.
2. **OSD Timeout (Таймер меню):** регулировка времени отображения экранного меню.
3. **Transparency (Прозрачность):** регулировка прозрачности меню в игровом режиме. Значения прозрачности: 0% (Выкл.), 20%, 40%, 60%, 80%.
4. **OSD Position (Положение экранного меню):** по умолчанию экранное меню отображается в центре экрана. Положение экранного меню можно изменить: Top Left (Слева вверх), Top Right (Справа вверх), Bottom Right (Справа вниз), Bottom Left (слева вниз), Center (В центре). При выборе положения экранного меню поддерживается только масштаб экранного меню X2.
5. **OSD Zoom (Масштаб экранного меню):** масштаб экранного меню по умолчанию Normal (Обычный), чтобы увеличить экранное меню, выберите параметр X2.
6. **OSD Lock (Блокировка меню):** включение или отключение блокировки экранного меню.



### **Примечание**

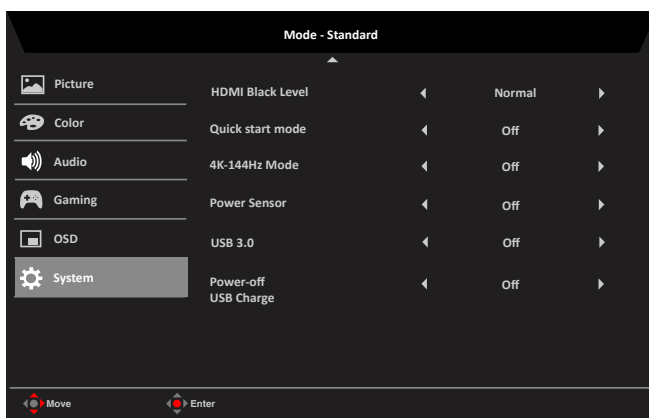
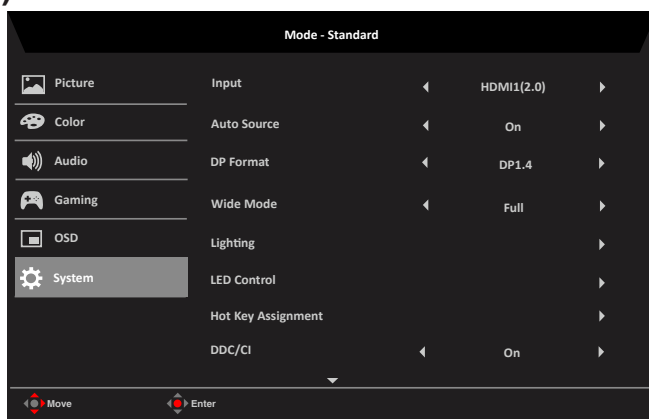
#### Блокировка меню

- Установите для параметра OSD Lock (Блокировка меню) значение On (Вкл.) и нажмите на джойстик, чтобы заблокировать все кнопки управления.
- В центре экрана отобразится сообщение «OSD Locked» (Меню заблокировано).
- Цвет индикатора сменится с синего на желтый.
- При нажатии любой кнопки будет отображаться сообщение «OSD Locked» (Меню заблокировано).

#### Снятие блокировки меню

- В обычном режиме отображения нажмите и 3 секунды удерживайте навигационную кнопку, чтобы снять блокировку меню (на пульте ДУ можно использовать кнопки со стрелками и OK).
- В центре экрана отобразится сообщение «OSD Unlock» (Меню разблокировано).
- Цвет индикатора сменится с желтого на синий.

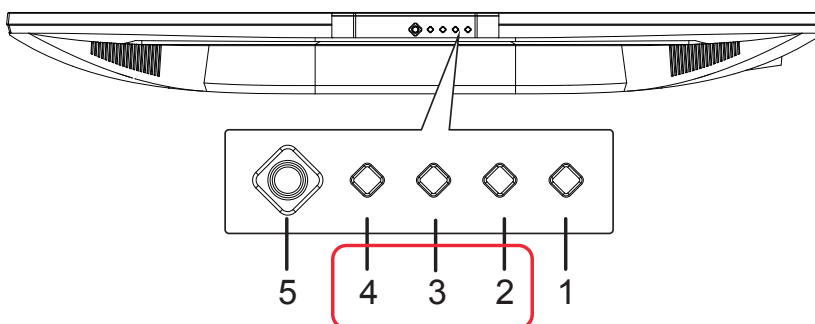
## System (Система)



7. **Input (Вход):** выбор источника сигнала HDMI1 (2.0), HDMI2 (2.0), HDMI3 (2.0), DP1, DP2 или DP ALT.



**Примечание.** Входы HDMI 1/HDMI 2 на боковой панели: если его не удастся активировать эти входы из спящего режима, можно нажать кнопку INPUT (Вход) на пульте ДУ или цифровые кнопки 2, 3 или 4, чтобы пробудить эти входы.



8. **Auto Source (Автовывбор входа):** по умолчанию включен, монитор ищет источник сигнала по порядку.



**Примечание.** В режиме окружающего звука необходимо выключить автовывбор входа.

9. **DP Format (Формат DP):** по умолчанию выбран DP1.4. Можно выбрать формат

DP1.1, DP1.2 или DP1.4.



#### Примечание

- По умолчанию выбран формат DP1.4 с поддержкой широкополосного видеосигнала.
- В режиме DP1.1/DP1.2 поддерживается большинство видеоформатов, режим DP1.1/DP1.2 не изменяется независимо от видеосигнала DP.
- Если выбран вход DP и включен режим 4K, 144 Гц, формат DP автоматически изменяется на DP1.4 и не подлежит изменению.
- Если выбран вход DP и включен режим HDR (Авто или HDR-1000), а содержимое имеет формат HDR, то формат DP автоматически изменяется на DP1.4 и не подлежит изменению.

**10. Wide Mode (Широкоэкранный режим):** выбор соотношения сторон изображения. Варианты: Full (На весь экран), Aspect (Формат), 1:1 и 21:9.

**11. Lighting (Подсветка):** выберите различные эффекты окружающей подсветки.

- **Lighting Switch (Переключатель подсветки):** выключатель подсветки, настройка по умолчанию: Enable (Вкл.).
- **Lighting Style (Режим подсветки):** для выбора доступно 9 режимов.

|                                |                                                                          |
|--------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Static (Статика)               | Светодиоды светятся постоянно (режим по умолчанию).                      |
| Shifting (Смещение)            | Свет перемещается слева направо и исчезает справа.                       |
| Filling (Заполнение)           | Светодиоды включаются в последовательности (туда-сюда)                   |
| Breathing (Пульсация)          | Подсветка пульсирует.                                                    |
| Motion Point (Подвижная точка) | Световая точка с полной яркостью последовательно перемещается туда-сюда. |
| Zoom (Расширение)              | Свет расходится от центра к бокам экрана, а затем исчезает в центре.     |
| Spectrum (Спектр)              | Трансформация спектральных эффектов разных цветов.                       |
| Wave (Волна)                   | Изменение эффекта цветового потока слева направо.                        |
| Star (Звезда)                  | Эффект мерцающего звездного света.                                       |



**Примечание.** В режимах Spectrum (Спектр) и Wave (Волна) функция Lighting Color (Цвет подсветки) не поддерживается.

- **Lighting Color (Цвет подсветки):** выбор цвета подсветки вручную.

|                     |                                                   |
|---------------------|---------------------------------------------------|
| Red (Красный)       | Красный свет, режим подсветки может быть любым.   |
| Green (Зеленый)     | Зеленый свет, режим подсветки может быть любым.   |
| Blue (Синий)        | Синий свет, режим подсветки может быть любым.     |
| Yellow (Желтый)     | Желтый свет, режим подсветки может быть любым.    |
| Magenta (Пурпурный) | Пурпурный свет, режим подсветки может быть любым. |
| Cyan (Голубой)      | Голубой свет, режим подсветки может быть любым.   |



**Примечание.** Параметр Lighting Color (Цвет подсветки) в режимах Spectrum (Спектр) и Wave (Волна) затенен и не подлежит изменению.

- **Lighting Brightness (Яркость подсветки):** управление яркостью подсветки в диапазоне 1–10 (0x00–0xFF). (1–10, значение по умолчанию: 5.)
- **Control Zone (Зона управления):** 5 независимо управляемых групп переключателей подсветки, значение по умолчанию выбраны All (Все).

| Таблица режимов подсветки. |                |         |       |        |           |         |
|----------------------------|----------------|---------|-------|--------|-----------|---------|
|                            | Цвет подсветки |         |       |        |           |         |
| Статика                    | Красный        | Зеленый | Синий | Желтый | Пурпурный | Голубой |
| Смещение                   | ✓              | ✓       | ✓     | ✓      | ✓         | ✓       |
| Заполнение                 | ✓              | ✓       | ✓     | ✓      | ✓         | ✓       |
| Пульсация                  | ✓              | ✓       | ✓     | ✓      | ✓         | ✓       |
| Подвижная точка            | ✓              | ✓       | ✓     | ✓      | ✓         | ✓       |
| Расширение                 | ✓              | ✓       | ✓     | ✓      | ✓         | ✓       |
| Спектр                     | ✗              | ✗       | ✗     | ✗      | ✗         | ✗       |
| Волна                      | ✗              | ✗       | ✗     | ✗      | ✗         | ✗       |
| Звезда                     | ✓              | ✓       | ✓     | ✓      | ✓         | ✓       |

## 12. LED Control (Управление индикатором): управление яркостью светодиодного индикатора кнопки питания.

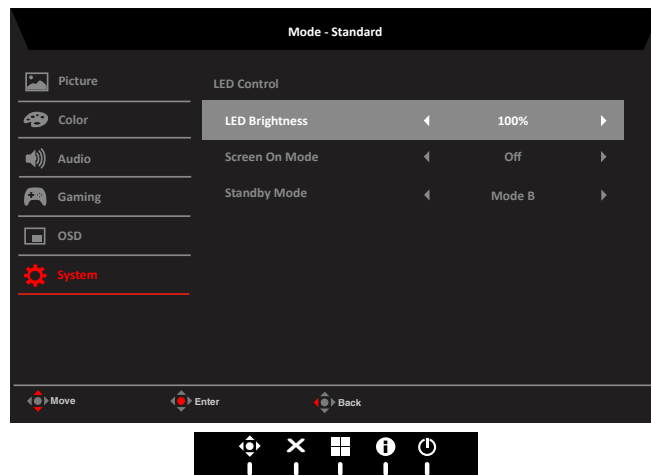


- **LED Brightness (Яркость индикатора):** значение по умолчанию — 100%, 4 варианта яркости (100%, 50%, 30%, 0%).
- **Screen On Mode (Режим вкл. экрана):** режим индикатора питания в обычном режиме отображения (по умолчанию «Выкл.»)

|                   |                                                                                                                                             |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Off (Не светится) | Яркость индикатора задает пользователь (100–0%).                                                                                            |
| Mode A (Режим A)  | Фиксированная яркость индикатора: 100% (по умолчанию).                                                                                      |
| Mode B (Режим B)  | Эффект пульсации, диапазон яркости: 30–100%.<br>(Яркость сменяется с 30 % на 100 % за 2,5 с)<br>(Яркость сменяется со 100 % на 30 % за 1 с) |
| Mode C (Режим C)  | Фиксированная яркость индикатора: 0%                                                                                                        |

- **Standby Mode (Режим ожидания):** режим индикатора питания в обычном режиме отображения (стандартная настройка: «Режим B»).

|                  |                                                                                                                                  |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mode A (Режим A) | Фиксированная яркость индикатора: 50%                                                                                            |
| Mode B (Режим B) | Эффект пульсации, диапазон яркости: 0–50%.<br>(Яркость сменяется с 0% на 50% за 3 с)<br>(Яркость сменяется с 50 % на 0 % за 3 с) |



- 13. Hot Key Assignment (Назначение функциональных кнопок):** выбор функций кнопок 1 и 2: Modes (Режимы), Brightness (Яркость), Volume (Громкость), Gamma (Гамма), Contrast (Контрастность), Blue Light (Фильтр синего света), Over Drive (Разгон), VRB.



**Примечание.** Функции кнопок 1 и 2 не должны совпадать.

- 14. DDC/CI:** настройка параметров монитора с помощью программного обеспечения ПК.



**Примечание.**

- Функция DDC/CI (Интерфейс обмена данными между компьютером и монитором) позволяет управлять монитором с помощью программного обеспечения с ПК.
- Виджеты при включенных настройках DDC/CI должны работать должным образом.

- 15. HDMI Black level (Уровень черного HDMI):** регулировка уровня черного для сигнала HDMI.

- 16. Quick start mode (Режим быстрого запуска):** выберите режим Off (Выкл.) или On (Вкл.). Включите для ускорения загрузки.

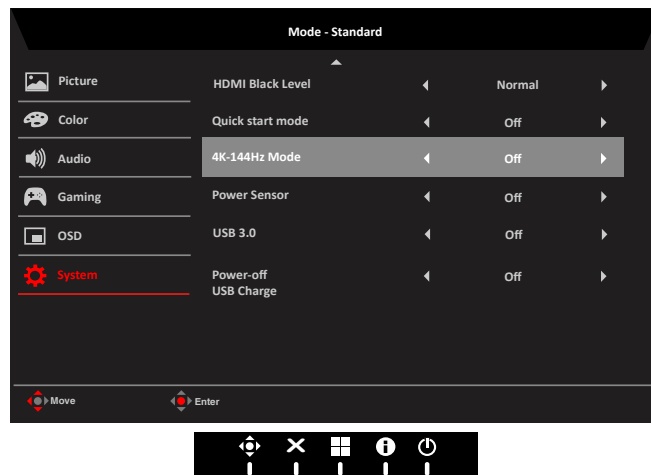
- 17. 4K-144Hz Mode (Режим 4K-144 Гц):** По умолчанию «Off» (выкл.)  
(поддерживается только DP).  
Off (Выкл.): Поддержка 4K-120 Гц  
(поддерживаются HDR и AdaptiveSync).  
On (Вкл.): Поддержка 4K-144 Гц (не поддерживаются HDR и AdaptiveSync).



**Примечание.** Для поддержки режима 4K-144 Гц видеокарта должна поддерживать режим 4K-144 Гц, а DP1 и DP2 должны быть подключены одновременно.

Необходимые условия для поддержки отображения в режиме 4K, 144 Гц.

- Минимальное требование: видеокарта не хуже AMD RX470.
- Для одновременного подключения портов DP1 + DP2 следует использовать входящие в комплект кабели DP или кабели DP, сертифицированные по стандарту VESA.
- Необходимо включить режим 4K-144 Гц на странице System (Система) в экранном меню.



18. **Power Sensor (Датчик питания):** для датчика питания задается уровень 1–4, допуск составляет  $\pm 10$  см, при этом параметр ACM затеняется не подлежит изменению.



**Примечание.**

- При включении датчика питания функция ACM автоматически выключается.
- При отсутствии сигнала, неподключенном кабеле или недопустимом сигнале функция датчика питания не поддерживается.
- Зона действия датчика питания располагается в центре и расходится под углом  $30^\circ$  влево и вправо. Показания датчика сверху и снизу не учитываются.
- Иногда при использовании экранного меню может происходить сбой. Датчик питания возобновит работу после отключения экранного меню.

19. **USB 3.0:** настройка по умолчанию — «Выкл.», от этого параметра зависит скорость передачи данных по USB.



**Примечание.**

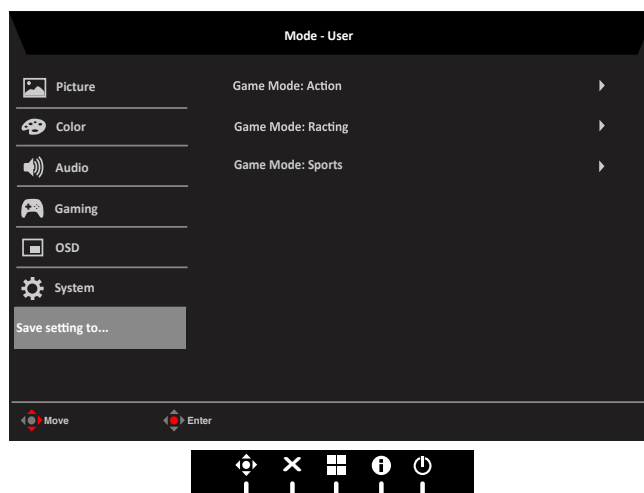
- В режиме USB3.0 поддерживается только вход DP ALT, другие входы будут затенены и недоступны.
- Когда включен режим USB3.0, вход DP ALT поддерживает максимальное разрешение 3840x2160, 30 Гц.
- Когда режим USB3.0 отключен, вход DP ALT поддерживает максимальное разрешение 3840x2160, 60 Гц.

20. **Power-off USB charge (Зарядка через USB):** On (Вкл.) или Off (Выкл.). On (Вкл.): В режиме DC off/Saving (Выкл. пост. тока/ Сохранение) может подаваться питание к порту USB. Off (Выкл.): В режиме DC off/Saving (Выкл. пост. тока/ Сохранение) не может подаваться питание к порту USB.



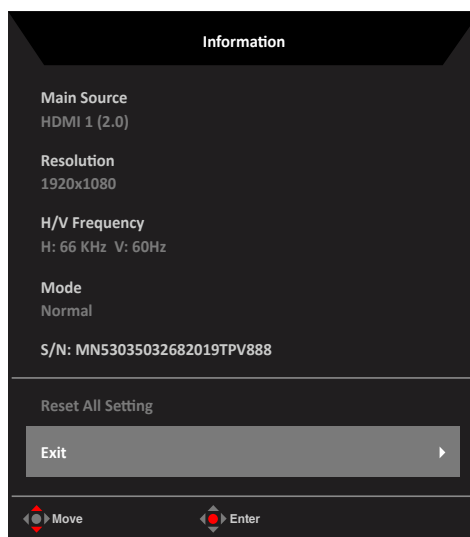
**Примечание.** По умолчанию зарядка через USB при выключенном мониторе отключена. Поэтому монитор нельзя пробудить из спящего режима, если источник сигнала подключен ко входу USB Type-C. Пользователю потребуется включить зарядку через USB при выключенном мониторе.

## Save Setting to... (Сохранить параметры в...) (только для пользовательского режима)



1. Нажмите кнопку MENU, чтобы вызвать экранное меню.
2. Перемещая джойстик вверх или вниз, выберите пункт Save Setting to... (Сохранить параметры в...) в экранном меню. Затем переместите джойстик вправо для выбора параметра и нажмите на джойстик, чтобы открыть нужный параметр.
3. Save Setting to Game Mode (Сохранение параметра в игровом режиме): предусмотрено 3 пользовательских профиля. Выбрав нужные настройки, сохраните их, после чего при переходе в игровой режим настройки можно восстановить.

## Information (Информация)



1. В разделе Mode (Режим) указан текущий режим монитора (Normal (Обычный режим) AdaptiveSync, SDR, HDR).
2. На странице Information (Информация) отображается серийный номер монитора (по данным EDID).
3. Выбрав значок информации, можно быстро просмотреть сведения без повторного нажатия клавиши меню.

# Поиск и устранение неполадок

Перед тем, как отправлять ЖК-монитор на ремонт, ознакомьтесь со следующим списком неполадок и постарайтесь самостоятельно определить неисправность.

## Режим HDMI/DP/USB (дополнительная функция)

| Неполадка               | Состояние индикатора | Способ устранения                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-------------------------|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Отсутствует изображение | Синий                | В экранном меню установите максимальные значения яркости и контрастности или восстановите значения по умолчанию.                                                                                                                                                                             |
|                         | Не светится          | Проверьте выключатель питания.<br>Проверьте правильность подключения кабеля питания переменного тока к монитору.                                                                                                                                                                             |
|                         | Синий и пульсирует   | Удостоверьтесь, что кабель видеосигнала подключен должным образом к разъему на задней панели монитора.<br>Проверьте, включен ли компьютер и не находится ли он в режиме энергосбережения (ожидания).<br>Блокировка меню Если экранное меню заблокировано, индикатор пульсирует синим цветом. |

**Примечание.** Монитор Асег предназначен для отображения видеоизображений и графической информации с других электронных устройств.

Соответствие нормативным требованиям

