



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG SWIFT PG279QM

ASUS

HDMI
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Первое издание

Апрель 2021 г.

© ASUSTeK COMPUTER INC., 2021 Все права защищены.

Никакая часть данного руководства, а также изделия и программное обеспечение, описанные в данном руководстве, не могут быть воспроизведены, распространены, переписаны, сохранены в информационно-поисковой системе или переведены на другой язык в любом виде с использованием любых средств без выраженного в письменном виде согласия компании ASUSTeK COMPUTER INC. (ASUS), за исключением резервного копирования хранящейся у пользователя документации.

Гарантийные обязательства на изделие или его обслуживание не распространяются: (1) в случае ремонта, изменения или модификации продукта, если только на проведение подобного ремонта, изменения или модификации не получено письменное разрешение компании ASUS; (2) если стерт или отсутствует серийный номер изделия.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО НА УСЛОВИИ «КАК ЕСТЬ», БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ В ТОМ ЧИСЛЕ ЛЮБЫЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ УСЛОВИЯ ГОДНОСТИ ДЛЯ ПРОДАЖИ ИЛИ ПРИГОДНОСТИ К КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, РУКОВОДИТЕЛИ, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НЕ НЕСУТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ КОСВЕННЫЕ, ФАКТИЧЕСКИЕ, ОСОБЫЕ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ ОТ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УТРАТУ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, НЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИЛИ ПОТЕРЮ ДАННЫХ, ПРЕРЫВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И ТОМУ ПОДОБНОЕ), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ УБЫТКОВ ВСЛЕДСТВИЕ ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ ПРОДУКТЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И ИНФОРМАЦИЯ, ПРИВЕДЕННЫЕ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, НОСЯТ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ИНФОРМАЦИОННЫЙ ХАРАКТЕР И МОГУТ ИЗМЕНЯТЬСЯ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ БЕЗ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ РАССМАТРИВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВО КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ И ОБЯЗАТЕЛЬСТВ ЗА ЛЮБЫЕ ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ ОПИСАНИЯ ПРОДУКЦИИ И ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ.

Изделия и названия компаний, использующиеся в данном руководстве, могут являться или не являться зарегистрированными товарными знаками или подпадать под действие авторских прав соответствующих компаний и используются только с целью обозначения и разъяснения, принесения пользы владельцу без цели нарушения прав.

Оглавление

Примечания.....	iv
Информация о безопасности.....	v
Уход и очистка	vi
Takeback Services	viii
Информация о продуктах с маркировкой энергоэффективности Европейского Союза	viii

Глава 1: Общие сведения об изделии

1.1	Приветствие!.....	1-1
1.2	Комплект поставки.....	1-1
1.3	Общие сведения о мониторе	1-2
1.3.1	Вид спереди/сбоку	1-2
1.3.2	Вид сзади	1-3
1.3.3	Функция GamePlus	1-4
1.3.4	Функция GameVisual	1-5
1.3.5	G-SYNC HDR	1-6

Глава 2: Подготовка к работе

2.1	Сборка основания и кронштейна монитора.....	2-1
2.2	Укладка кабелей	2-1
2.3	Регулировка монитора	2-2
2.4	Отсоединение кронштейна (для настенного крепления VESA)	2-3
2.5	Подключение кабелей.....	2-4
2.6	Включение монитора.....	2-5

Глава 3: Общие инструкции

3.1	Экранное меню	3-1
3.1.1	Изменение настроек	3-1
3.1.2	Общие сведения о функциях экранного меню.....	3-2
3.2	Ауга.....	3-10
3.3	Технические характеристики.....	3-11
3.4	Габаритные размеры.....	3-13
3.5	Устранение неполадок (часто задаваемые вопросы)	3-14
3.6	Поддерживаемые рабочие режимы.....	3-15

Примечания

Заявление о соответствии требованиям Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Данный прибор соответствует части 15 правил FCC. Эксплуатация прибора допускается при соблюдении следующих двух условий:

- данный прибор не должен создавать вредные помехи;
- данный прибор должен допускать прием любых помех, включая помехи, которые могут повлиять на правильность его работы.

Данный прибор был проверен и признан соответствующим ограничениям на цифровые приборы Класса В согласно Части 15 правил FCC. Целью этих ограничений является обеспечение приемлемой защиты от помех при установке оборудования в жилых помещениях. Данное устройство генерирует, использует и способно излучать высокочастотную энергию, и при несоблюдении инструкций во время установки и эксплуатации может создавать недопустимые помехи для радиосвязи. Однако даже при соблюдении инструкций по установке нет гарантии того, что в каком-то конкретном случае не возникнут помехи. Если данный прибор создает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив прибор, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер.

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между приемником и данным прибором.
- Подключите данное оборудование к сетевой розетке другой цепи питания, а не к той, к которой подключен приемник.
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Необходимо использовать экранированные кабели для подключения монитора к видеокarte в соответствии с требованиями FCC. Изменения или модификации данного прибора, явно не утвержденные стороной, несущей ответственность за выполнение требований, могут повлечь ограничение права пользователя на эксплуатацию данного прибора.

Соответствие требованиям Канадского Министерства связи

Данный цифровой прибор класса В соответствует всем ограничениям, установленным правилами Канадского департамента связи для радиочастотных помех от цифровых приборов.

Данный цифровой прибор класса В соответствует требованиям канадского стандарта ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Информация о безопасности

- Перед установкой монитора тщательно изучите всю документацию, содержащуюся в упаковке.
- В целях предотвращения возгорания и поражения электрическим током не допускайте попадания монитора под дождь, а также не подвергайте его воздействию влаги.
- Никогда не пытайтесь открыть корпус монитора. Опасное высокое напряжение внутри монитора может привести к причинению тяжелого вреда здоровью.
- При нарушении подачи электропитания не пытайтесь устранить проблему самостоятельно. Обратитесь за помощью к квалифицированному техническому специалисту, либо продавцу прибора.
- Перед эксплуатацией прибора убедитесь, что все кабели подключены должным образом, а кабели питания не повреждены. При обнаружении любых повреждений незамедлительно обратитесь к продавцу прибора.
- Гнезда и отверстия сзади и сверху монитора предназначены для вентиляции. Не блокируйте данные отверстия. Никогда не размещайте данный прибор в непосредственной близости от радиаторов и иных источников тепла, за исключением случаев, когда обеспечивается соответствующая вентиляция.
- Монитор должен работать только от источника питания, указанного в маркировке. Если вы не уверены относительно типа электропитания, который имеется у вас дома, обратитесь за консультацией к продавцу прибора или в местную энергетическую компанию.
- Используйте электрическую вилку, соответствующую местным стандартам электропитания.
- Не допускайте перегрузок электросети, а также использования удлинительных кабелей. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.
- Не подвергайте устройство воздействию пыли, влаги, а также слишком высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может подвергнуться воздействию влаги. Размещайте монитор на устойчивой поверхности.
- Отключайте прибор во время грозы, и когда он не используется в течение продолжительного периода времени. Это обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в электрической сети.

- Ни в коем случае не допускайте попадания каких-либо предметов или жидкостей в отверстия корпуса монитора.
 - Для обеспечения удовлетворительной работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, которые оснащены соответствующим образом сконфигурированными розетками с номиналом 100 – 240 В переменного тока.
 - В случае возникновения с монитором проблем технического характера обратитесь за помощью к квалифицированному техническому специалисту или продавцу данного монитора.
 - Установка уровня громкости или эквалайзера выше среднего положения может повысить выходное напряжение на наушниках и, соответственно, уровень звукового давления.
 - Адаптер используется только для этого монитора; не используйте его в других целях.
- Ваше устройство использует один из следующих блоков питания:
- Изготовитель: Delta Electronics Inc., модель: ADP-120VH B



Этот символ перекрещенного мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование, аккумуляторы и батареи, содержащие ртуть) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Соблюдайте местное законодательство по утилизации электронного оборудования.

Уход и очистка

- Перед подъемом или изменением положения монитора рекомендуется отключать все кабели, а также кабель питания. При установке монитора используйте предусмотренные для этой процедуры подъемы. При подъеме и переносе монитора беритесь за его боковые стороны. Не поднимайте монитор за подставку и за кабель питания.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Протрите поверхность монитора мягкой неабразивной тканью без ворса. Трудновыводимые загрязнения можно устранить с помощью ткани, смоченной в мягком чистящем средстве.
- Не используйте чистящие средства, содержащие спирт или ацетон. Используйте чистящее средство, предназначенное для очистки мониторов. Никогда не распыляйте чистящее средство непосредственно на экран, поскольку оно может попасть внутрь монитора и вызвать поражение электрическим током.

Для монитора перечисленные ниже признаки считаются нормальными:

- Экран может мерцать на начальной стадии эксплуатации, что обусловлено характером люминесцентного света. Выключите выключатель питания и снова включите его, после чего убедитесь, что мерцание исчезло.
- В зависимости от используемого рисунка рабочего стола на экране можно заметить неравномерное распределение яркости.
- Когда одно и то же изображение воспроизводится на экране в течение нескольких часов, то при переключении изображения на экране может присутствовать остаточная картинка предыдущего изображения. Экран постепенно восстановится; для устранения данной проблемы вы также можете отключить монитор на несколько часов.
- Если экран темнеет, мигает или перестает функционировать, для устранения проблемы необходимо обратиться к продавцу прибора или в сервисный центр. Не пытайтесь ремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в настоящем руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Информация по предотвращению причинения вреда здоровью пользователя при выполнении задачи.



ВНИМАНИЕ! Информация по предотвращению повреждения компонентов при выполнении задачи.



ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ. Рекомендации, которые **НЕОБХОДИМО** соблюдать для выполнения задачи.



ПРИМЕЧАНИЕ. Советы и дополнительная информация для выполнения задачи.

Источники дополнительной информации

Обращайтесь к перечисленным ниже источникам для получения дополнительной информации, а также для получения обновлений для прибора и программного обеспечения.

1. Веб-сайты компании ASUS

Веб-сайты компании ASUS по всему миру предоставляют актуальную информацию по аппаратному и программному обеспечению производства компании ASUS. Посетите сайт по адресу:
<http://www.asus.com>

2. Дополнительная документация

Упаковка с прибором может содержать дополнительную документацию, которая может быть добавлена непосредственно продавцом прибора. Данные документы не входят в стандартный комплект поставки.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Информация о продуктах с маркировкой энергоэффективности Европейского Союза



PG279QM

1.1 Приветствие!

Благодарим Вас за покупку ЖК-монитора ASUS®!

Этот новейший широкоэкранный ЖК-монитор фирмы ASUS оснащен более широким и более ярким экраном, обеспечивающим кристально четкое изображение, а также набором функций, делающих вашу работу за монитором еще более комфортной.

Благодаря данным возможностям вы можете наслаждаться удобством и визуальным комфортом при использовании этого монитора!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие приведенных ниже предметов в комплекте поставки:

- ✓ ЖК-монитор
- ✓ Основание монитора
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Адаптер питания
- ✓ Шнур питания
- ✓ Кабель DP
- ✓ Кабель HDMI
- ✓ Кабель USB
- ✓ Крышка входных/выходных разъемов
- ✓ Отчет о проверочной калибровке цветов
- ✓ Приветственная карточка ROG в конверте
- ✓ Наклейка ROG



В случае повреждения или отсутствия любого из указанных выше предметов немедленно обратитесь к продавцу.



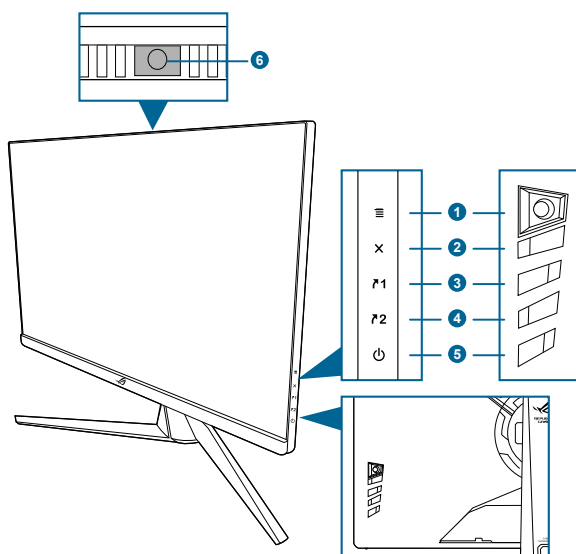
Когда появится сообщение «AURA», выберите «ВКЛ.», если хотите, чтобы на задней стенке горел индикатор. Если вы отключите эту функцию, а потом захотите снова активировать ее, то для включения используйте экранное меню.



Если в течение примерно 10 минут не будет обнаружено никакого сигнала, то монитор автоматически перейдет в режим энергосбережения.

1.3 Общие сведения о мониторе

1.3.1 Вид спереди/сбоку



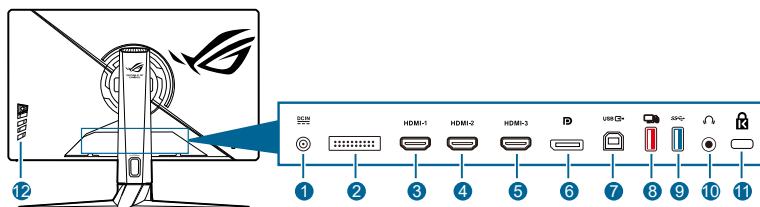
1. Кнопка  (5-позиционная)
 - Открытие экранного меню. Активация выбранного пункта экранного меню.
 - Увеличение/уменьшение значений или перемещение курсора вверх/вниз/влево/вправо.
 - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".
2. Кнопка 
 - Выход из пункта экранного меню.
 - Включение и выключение функции Блокировка кнопки удержанием кнопки в течение 5 секунд.
 - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".
3. Кнопка 
 - По умолчанию: GamePlus.
 - Чтобы изменить функцию этой функциональной клавиши, откройте меню Ярлык > Ярлык 1.

- Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".
4. Кнопка 
- По умолчанию: GameVisual.
 - Чтобы изменить функцию этой функциональной клавиши, откройте меню Ярлык > Ярлык 2.
 - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".
5. Кнопка питания/индикатор питания
- Включение/выключение монитора.
 - Значения цветов индикатора питания представлены в таблице ниже.

Состояние	Описание
Белый	ВКЛ.
ВЫКЛ.	ВЫКЛ.
Мигает янтарным	Переход в режим ожидания
Янтарный	Режим ожидания/Нет сигнала
Зеленый	HDR/HDR+G-SYNC
Красный	G-SYNC

6. Датчик внешней освещенности.

1.3.2 Вид сзади



1. **Разъем DC IN.** К данному разъему подключается шнур питания.
2. **Только для использования специалистами по обслуживанию.**
3. **Разъем HDMI.** Этот разъем предназначен для подключения к устройству, совместимому с HDMI.
4. **Разъем HDMI.** Этот разъем предназначен для подключения к устройству, совместимому с HDMI.
5. **Разъем HDMI.** Этот разъем предназначен для подключения к устройству, совместимому с HDMI.
6. **DisplayPort.** Данный разъем обеспечивает подключение DisplayPort-совместимого устройства.

7. **Восходящий разъем USB 3.0.** Этот разъем используется для подключения USB-кабеля восходящей передачи. При подключении этого кабеля можно использовать разъемы USB на мониторе.
8. **Разъем нисходящей передачи USB 3.0 (красный разъем) с технологией NVIDIA Reflex Latency Analyzer.** Этот разъем служит для подключения USB-устройств, таких как USB-клавиатура/мышь, флеш-накопитель USB и т.п. Этот разъем специально предназначен для подключения проводной или беспроводной мыши и использования технологии NVIDIA Reflex Latency Analyzer.
9. **Разъемы нисходящей передачи USB 3.0.** Эти разъемы предназначены для подключения USB-устройств, таких как клавиатура/мышь, флеш-накопитель и т.п.
10. **Гнездо наушников.** Этот разъем доступен только при подключении кабеля HDMI/DisplayPort или кабеля USB.
11. **Гнездо замка Kensington.**
12. **Кнопки управления.**

1.3.3 Функция GamePlus

Функция GamePlus предоставляет набор инструментов и улучшает игровые условия для пользователей во время игр разных типов. Маска прицела с 6 разными вариантами прицела позволяет выбирать тот, который лучше всего подходит для вашей игры. Кроме того, по экранному таймеру и секундомеру, который можно поместить слева на экране, можно отслеживать время, прошедшее с начала игры, а по счетчику FPS (число кадров в секунду) оценивать плавность игры. Функция Выравнивание монитора отображает с 4 сторон экрана линии выравнивания, по которым можно легко и с высокой точностью выравнивать несколько мониторов.

Порядок активации функции GamePlus:

1. Нажмите горячую клавишу GamePlus.
2. Нажатием кнопки  () вверх/вниз, чтобы выбрать нужную функцию из нескольких.
3. Чтобы подтвердить выбранную функцию, нажмите кнопку  () или переместите кнопку  () вправо, а для перехода между параметрами перемещайте кнопку  () вверх/вниз. Перемещайте кнопку  () влево для возврата, выключения и выхода.
4. Выделите нужный параметр и для его активации нажмите кнопку  (). Нажмите кнопку , чтобы сделать ее неактивной.

GamePlus Главное меню	GamePlus — Прицел	GamePlus — Таймер	GamePlus — Счетчик FPS

1.3.4 Функция GameVisual

С помощью функции GameVisual можно легко переключаться между различными режимами для работы с изображениями.

Чтобы активировать GameVisual, выполните следующие действия:

1. Нажмите функциональную клавишу GameVisual
2. Сдвигая кнопку вверх/вниз, выделите нужный параметр.
3. Активируйте его, нажав кнопку или сдвинув кнопку вправо.
4. Для выхода из меню сдвиньте кнопку влево.
 - **Пейзажный режим:** это лучший вариант для отображения пейзажных фотоснимков при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - **Гонки режим:** это лучший вариант для игр в гонки при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - **Кино режим:** это лучший вариант для просмотра фильмов при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - **RTS/RPG режим:** это лучший вариант для игр типа стратегия в реальном времени (Real-time strategy, RTS)/полевых игр (Role-Playing Game, RPG) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - **G-SYNC Esports Mode:** это лучший вариант для профессиональных киберспортсменов Esports с использованием интеллектуальной видеотехнологии G-SYNC®.
 - **sRGB режим:** это лучший вариант для просмотра фотографий и графики с ПК.



-
- В Гонки режим пользователю недоступна для настройки следующая функция(и): Насыщенность по 6 осям.
 - В режиме sRGB пользователю недоступны для настройки следующие функции: Цветовой режим., Яркость, Контрастность, Гамма, Насыщенность по 6 осям.
 - В режиме Пейзажный/Кино пользователю недоступна для настройки следующая функция(и): Гамма, Усиление темного.
-

1.3.5 G-SYNC HDR

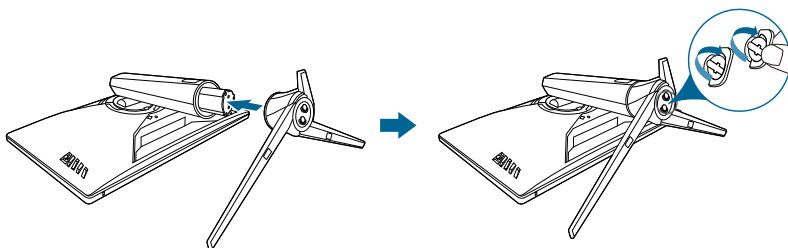
Этот монитор поддерживает формат HDR. При обнаружении содержимого HDR появится сообщение "HDR Вкл." и откроется экранное меню.



-
- При отображении содержимого HDR недоступны следующие функции: Фильтр Син. св., DP SDR YCbCr sRGB Gamma, HDMI SDR YCbCr sRGB Gamma, Авт. яркость SDR.
 - Требуется видеокарта с графическим процессором NVIDIA Pascal, например, GTX1070, GTX1080 и GTX1080 Ti или выше.
-

2.1 Сборка основания и кронштейна монитора

1. Вставьте подставку в основание.
2. Прикрепите основание к кронштейну, затянув прилагаемый винт.



Советуем накрыть поверхность стола мягкой тканью, чтобы не повредить монитор.

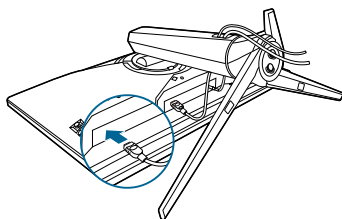


Размер винта для основания: M6 x 15 мм.

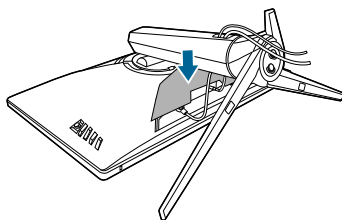
2.2 Укладка кабелей

Кабели можно аккуратно проложить через крышку входных/выходных разъемов.

- Упорядочивание кабелей

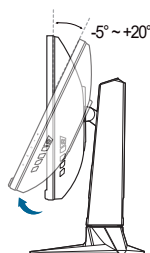


- Использование крышки входных/выходных разъемов: эту крышку можно подсоединять и отсоединять.

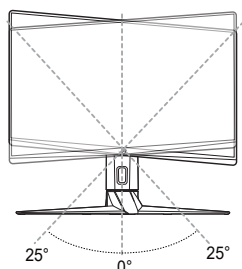


2.3 Регулировка монитора

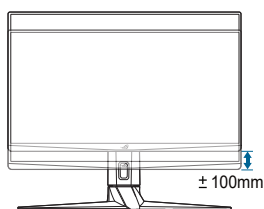
- Для наилучшего обзора рекомендуется полностью развернуться лицом к монитору, а затем отрегулировать угол его наклона в соответствии с вашими предпочтениями.
- Придерживайте подставку, чтобы предотвратить падение монитора в процессе изменения угла его наклона.
- Советуем регулировать угол в диапазоне от $+20^\circ$ до -5° (для наклона)/от $+25^\circ$ до -25° (для поворота)/ ± 100 мм (для регулировки по высоте).



(Наклон)



(Поворот)



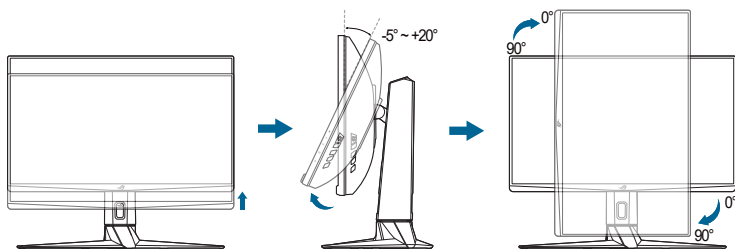
(Регулировка высоты)



Небольшие колебания монитора в процессе регулировки угла просмотра являются нормальными.

Поворот монитора

1. Поднимите монитор в самое высокое положение.
2. Наклоните его на максимально возможный угол.
3. Поверните монитор по часовой стрелке на требуемый угол.



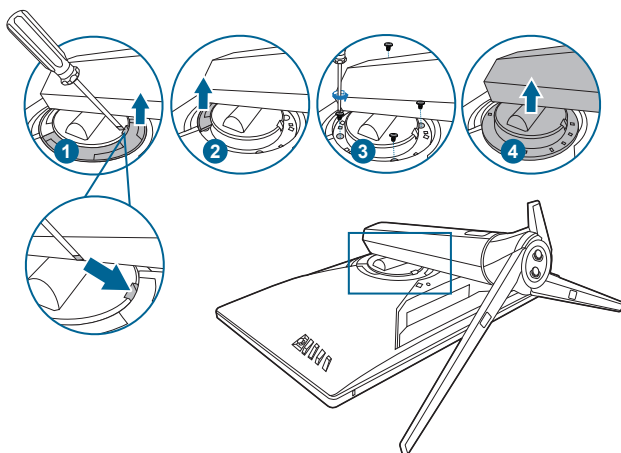
Небольшие колебания монитора в процессе регулировки угла просмотра являются нормальными.

2.4 Отсоединение кронштейна (для настенного крепления VESA)

Съемный кронштейн этого монитора специально предназначен для настенного крепления стандарта VESA.

Порядок отсоединения кронштейна:

1. Положите монитор на стол экраном вниз.
2. С помощью отвертки снимите крышки в местах соединения монитора и кронштейна.
3. Отверните 4 винта на задней стенке монитора и отсоедините подставку/основание.



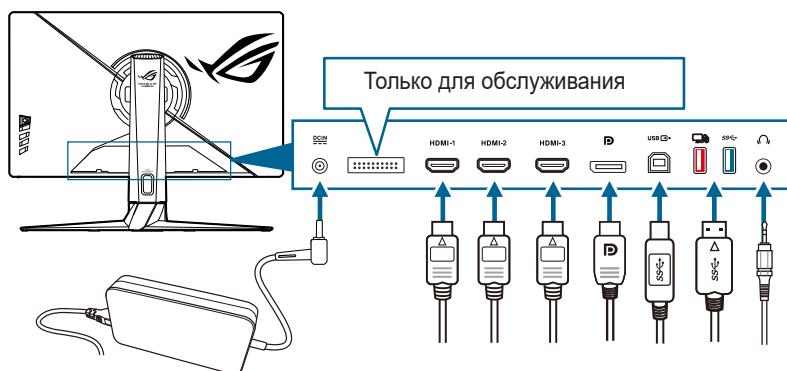
Рекомендуется накрыть поверхность стола мягкой тканью во избежание повреждения монитора.



- Монтажный комплект VESA для настенного крепления (100 x 100 мм) покупается отдельно.
- Используйте только монтажный комплект (с маркером "Испытано и одобрено компанией Underwriters Laboratories, Inc.") для настенного крепления с минимальной выдерживаемой нагрузкой 22,7 кг (винт: M4 x 10 мм)

2.5 Подключение кабелей

Подключите кабели в соответствии с приведенными ниже инструкциями:



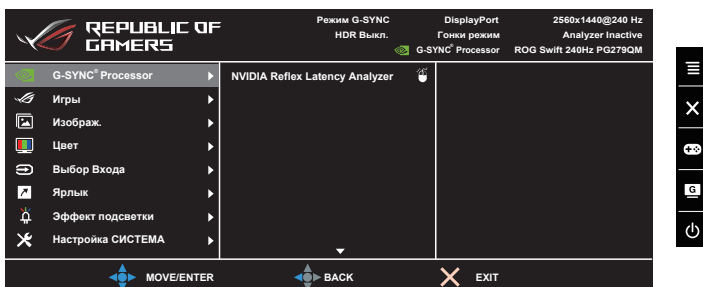
- **Подключение шнура питания:**
 - a. Надежно подключите адаптер питания к входному разъему питания пост. тока (DC IN) монитора.
 - b. Подключите один конец шнура питания к адаптеру питания, а другой конец - к розетке питания.
- **Порядок подключения кабеля DisplayPort/HDMI:**
 - a. Подключите один конец кабеля DisplayPort/HDMI к разъему DisplayPort/HDMI монитора.
 - b. Подключите другой конец DisplayPort/HDMI кабеля к порту DisplayPort/HDMI вашего компьютера.
- **Использование наушников:** подключите штекер кабеля к гнезду наушников на мониторе.
- **Использование разъемов USB 3.0:** Возьмите прилагаемый кабель USB 3.0 и вставьте его маленький штекер (тип B) в USB-разъем восходящей передачи монитора, а большой штекер (типа A) на другом конце – в разъем USB 3.0 компьютера. Убедитесь, что в компьютере установлена новейшая операционная система Windows 7/Windows 10. Только в этом случае разъемы USB монитора будут работать.

2.6 Включение монитора

Нажмите кнопку питания. Информацию о расположении кнопки питания см. на страницах 1-3. При включенном питании монитора индикатор питания светится белым светом.

3.1 Экранное меню

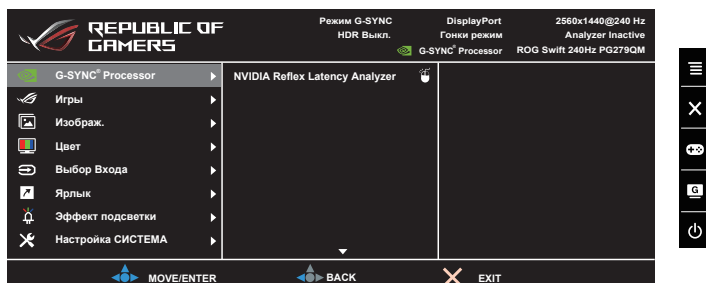
3.1.1 Изменение настроек



1. Чтобы активировать экранное меню, нажмите кнопку ().
2. Для перемещения по функциям нажимайте кнопку () вверх/вниз. Выделите нужную функцию и для ее активации нажмите кнопку () . Если у выбранной функции есть подменю, то для перехода по функциям подменю снова нажимайте кнопку () вверх/вниз. Выделите нужную функцию подменю и для ее активации нажмите кнопку () или нажмите кнопку () вправо.
3. Для изменения параметров выбранной функции нажимайте кнопку () вверх/вниз.
4. Для выхода из меню и сохранения выбранных настроек нажмите кнопку или повторно перемещайте кнопку () влево, пока не пропадет экранное меню. Чтобы отрегулировать другие функции, повторите шаги 1-3.

3.1.2 Общие сведения о функциях экранного меню

1. G-SYNC® Processor



- **NVIDIA Reflex Latency Analyzer**



Расположите “Прямоугольник мониторинга” в месте резкого изменения светлоты. Чем быстрее, тем лучше. Чаще всего это вспышка дульного пламени, но может быть внезапное изменение содержания или другое короточное движение. В разных играх это может проявляться по-разному.

Перед использованием этой функции выполните описанные ниже шаги для настройки монитора:

- Штекер Type-B кабеля USB 3.0 вставьте в разъем на задней стенке монитора, а штекер на другом конце кабеля - в разъем компьютера.
- Штекер кабеля мыши, поддерживающей технологию Reflex Latency Analyzer, вставьте в разъем USB на задней стенке монитора, ближайший к вам, когда вы находитесь прямо перед дисплеем.
- Переведите монитор в **G-SYNC Esports режим**.
- Выберите **Вкл.** в меню **G-SYNC® Processor > NVIDIA Reflex Latency Analyzer > PC + Display Latency**.
- В центре экрана появится **Прямоугольник мониторинга** функции Reflex Latency Analyzer, а в верхнем левом углу экрана - метрика **PC + Display Latency**.
 - * **PC + Display Latency**: включение или отключение функции анализатора задержки. Когда эта функция включена, анализатор будет обнаруживать щелчки мыши и затем измерять время за которое пиксели (например, вспышка дульного пламени) меняются на экране во время игры.
 - * **Monitoring Sensitivity**: регулировка чувствительности мониторинга.

- * **Show Monitoring Rectangle:** отображение или скрытие прямоугольника мониторинга. Этот прямоугольник задает пиксели, которые процессор G-SYNC будет распознавать при щелчке мышью.
- * **Monitoring Rectangle Preset:** регулировка используемого по умолчанию положения прямоугольника мониторинга.
- * **Monitoring Rectangle Location:** ручная регулировка положения прямоугольника мониторинга с помощью  ( 5-позиционной) кнопки.
- * **Monitoring Rectangle Size:** ручная регулировка размера прямоугольника мониторинга с помощью  ( 5-позиционной) кнопки.

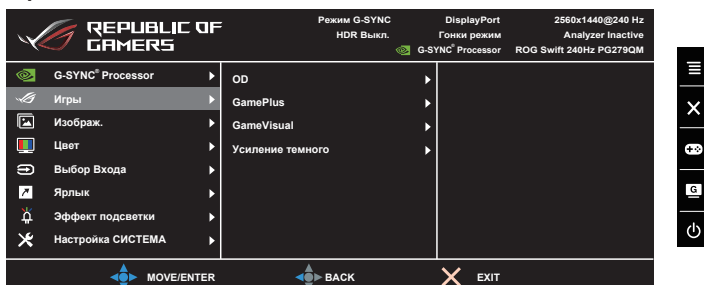
Вы можете также загрузить и установить приложение **GeForce Experience** для использования всех возможностей анализа системной задержки.



Порядок настройки **GeForce Experience**:

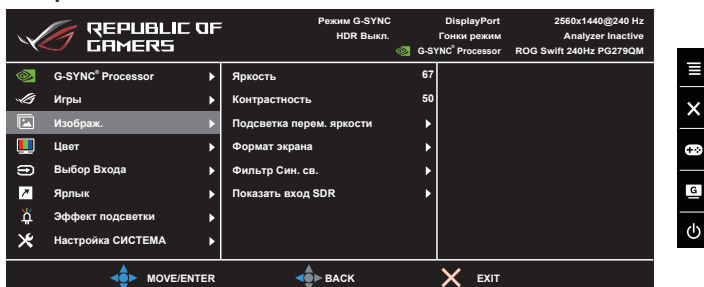
- a. Установите приложение **GeForce Experience**.
 - b. Установите для монитора частоту **240Hz (240 Гц)** на **NVIDIA Control Panel (панели управления NVIDIA)**.
 - c. Запустите приложение **GeForce Experience** двойным щелчком по ярлыку на рабочем столе или нажатием правой кнопкой по логотипу NVIDIA на панели задач Windows рядом с часам.
 - d. Войдите в приложение **GeForce Experience**.
 - e. Нажмите значок шестеренки и установите флажок **Enable Experimental Features (Включить экспериментальные функции)** в разделе настроек **General (Общие)**, чтобы показать метрики производительности.
 - f. Нажмите **ALT + Z**, чтобы открыть экран функции GeForce Experience, отображаемый поверх экрана игры.
 - g. Теперь, когда открыт наложенный экран GeForce Experience, нажмите **Performance (Производительность)**.
 - h. Нажмите мелкий значок шестеренки, чтобы настроить наложенный экран производительности.
 - i. Выделите **Performance (Производительность)**, выберите **overlay position (положение наложенного экрана)**, затем нажмите **Latency (Задержка)**.
 - j. В результате откроется **Performance Overlay (наложенный экран Производительность)** с **latency metrics (метриками задержки)**.
-

2. Игры



- **OD:** Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета. Содержит 4 режима: Экстрем., Обычный, Esports и ВЫКЛ.
- **GamePlus:** Подробности см. в разделе **1.3.3 Функция GamePlus**.
- **GameVisual:** Подробности см. в разделе **1.3.4 Функция GameVisual**.
- **Усиление темного:** функция улучшения темных цветов корректирует кривую гаммы монитора так, чтобы усилить темные оттенки в изображении и повысить качество отображения темных сцен и объектов.

3. Изобраз.



- **Яркость:** Диапазон регулировки составляет от 0 до 100. Когда включен режим HDR, для параметра **Яркость** значение будет изменено на **Пиковая яркость белого (нит) 400**.
- **Контрастность:** Диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Подсветка перем. яркости:** Включение или отключение режима работы с переменной подсветкой. Возможные варианты: **Уровень 3** (подходит для игр), **Уровень 2** и **Уровень 1** (подходят для деловых приложений и работы с текстовым редактором).



При включении этой функции может наблюдаться небольшой эффект ореола на темном фоне. Это нормально и не является неисправностью.

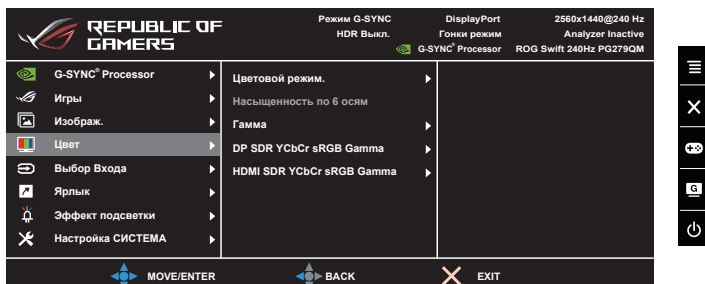
- **Формат экрана:** Установка для формата экрана значений Полный экран или Формат.
- **Фильтр Син. св.**
 - * **Уровень 0:** Без изменений.
 - * **Уровень 1~4:** Чем выше уровень, тем меньше излучение синего света. При активировании функции Фильтр Син. св. будут автоматически импортированы используемые по умолчанию параметры Гонки режим. Пользователь может настраивать параметр Яркость в пределах от Уровня 1 до Уровня 3. Уровень 4 является оптимизированным параметром. Он отвечает требованиям к низкому уровню излучения синего света, что подтверждается сертификатом лаборатории TUV. Функция Яркость недоступна пользователю для настройки.



Для уменьшения напряжения глаз выполняйте следующие рекомендации:

- Пользователи должны делать перерывы при продолжительной работе за дисплеем. Советуем делать короткие (минимум по 5 минут) перерывы примерно через каждый 1 час непрерывной работы за компьютером. Короткие и частые перерывы более эффективны, чем один долгий перерыв.
 - Для уменьшения напряжения глаз и предотвращения их высыхания нужно периодически давать глазам отдых, фокусируясь на расположенных вдали предметах.
 - Упражнения для глаз могут помочь уменьшить их напряжение. Эти упражнения нужно повторять часто. Если напряжение глаз не ослабнет, то обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Поочередно смотрите вверх и вниз, (2) Делайте медленные круговые движения глазами, (3) Переводите взгляд по диагонали.
 - Излучение синего света высокой мощности может вызвать напряжение глаз и возрастную макулярную дегенерацию (Age-Related Macular Degeneration, AMD). Фильтр Син. св. служит для уменьшения на 70% (макс.) вредного воздействия синего света и предотвращения синдрома компьютерного зрения (Computer Vision Syndrome, CVS).
-
- **Показать вход SDR: "sRGB"** рекомендуется при использовании систем с операционной системой Microsoft. "Широкая гамма цветов" рекомендуется при использовании систем с операционной системой Mac OS.

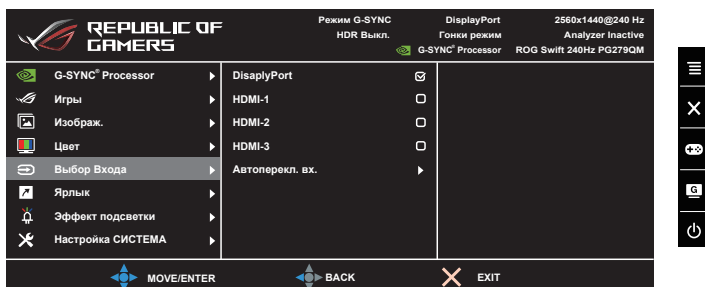
4. Цвет



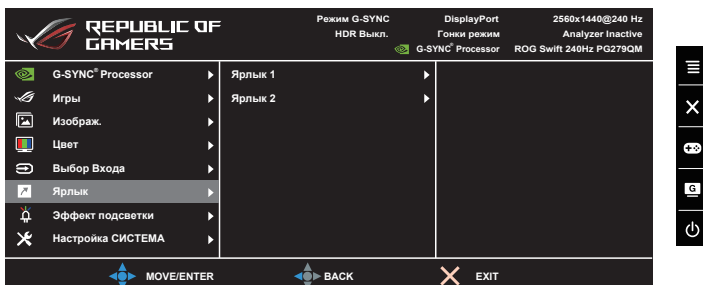
- **Цветовой режим.:** Предлагаются 8 режимов: 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K и Пользовательский.
- **Насыщенность по 6 осям:** регулировка насыщенности цветов R, G, B, C, M, Y.
- **Гамма:** позволяет установить цветовой режим 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 или 2,6.
- **DP SDR YCbCr sRGB Gamma:** “ВКЛ.” = кривая гамма-распределения sRGB, “ВЫКЛ.” = кривая гамма-распределения BT.1886.
- **HDMI SDR YCbCr sRGB Gamma:** “ВКЛ.” = кривая гамма-распределения sRGB, “ВЫКЛ.” = кривая гамма-распределения BT.1886, соответствует студийным дисплеям, используемым для мастеринга фильмов.

5. Выбор Входа

Эта функция позволяет выбрать нужный источник входного сигнала и попеременно включать или выключать функцию автопереключения входа.



6. Ярлык

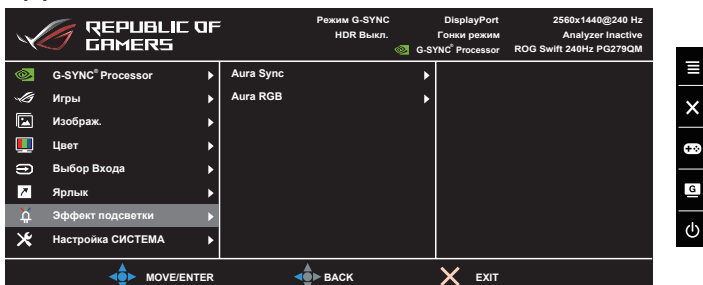


- **Ярлык 1/Ярлык 2:** задание функций для функциональных клавиш.



Если выбрана или активирована определенная функция, то ваши функциональные клавиши могут не поддерживаться. Функции, доступные для функциональной клавиши: GamePlus, GameVisual, Яркость, Контрастность, Цветовой режим., Громкость.

7. Эффект подсветки



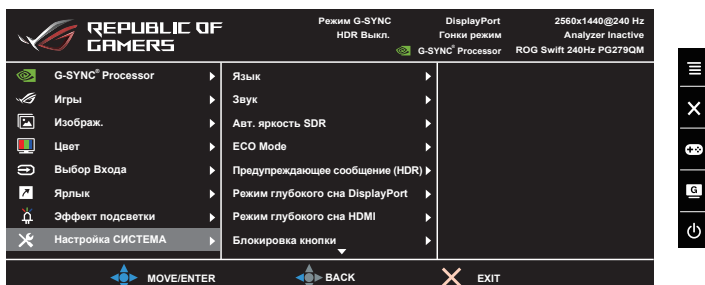
- **Aura Sync:** позволяет включать функцию Aura Sync, которая синхронизирует эффект подсветки Aura RGB между всеми поддерживаемыми устройствами.
- **Aura RGB:** эта функция позволяет выбрать эффект подсветки Aura RGB для монитора и менять настройки эффекта подсветки. Для выключения эффекта подсветки Aura RGB выберите "ВЫКЛ."



- Если для функции Aura Sync выбрать ВКЛ., то функция Aura RGB станет недоступной.
- Порядок пользовательской настройки эффектов подсветки Aura с компьютера см. в разделе "3.2 Aura".

8. Настройка СИСТЕМА

Позволяет производить настройку системы.



- **Язык:** Предлагается 20 языков на выбор: английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский.
- **Звук:**
 - * **Громкость:** Диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
 - * **Выкл. Звук:** Попеременное включение и выключение звука монитора.
- **Авт. яркость SDR:** синхронизация яркости дисплея в соответствии с изменениями окружающего освещения.



Поскольку HDR10 является абсолютным стандартом, Авт. яркость SDR в режиме HDR недоступна, если в содержимом задано абсолютное значение уровня яркости в нитах.

- **Предупреждающее сообщение (HDR):** позволяет включать или отключать показ предупреждающих сообщений в Режиме HDR.
- **ECO Mode:** снижение энергопотребления.
- **Режим глубокого сна DisplayPort:** Перевод разъема DisplayPort в режим глубокого сна.
- **Режим глубокого сна HDMI:** Перевод разъема HDMI в режим глубокого сна.



Если монитор не пробуждается после перевода в режим глубокого сна, то выполните одно из следующих действий:

- Чтобы пробудить монитор, нажмите на нем любую кнопку (кроме кнопки питания).
- Отключите функцию Режим глубокого сна.

- **Блокировка кнопки:** Отключение всех функциональных кнопок. Чтобы отменить блокировку кнопок, нажмите кнопку **X** и удерживайте ее нажатой не менее 5 секунд.
- **Полож. По Меню:** Регулировка горизонтального положения (Полож. По Горизон.) и вертикального положения (Полож. По Вертик.) экранного меню в диапазоне.
- **Время Отобр. Меню:** Регулировка Время Отобр. Меню от 10 до 120 секунд.
- **Прозрачность:** Настройка фона экранного меню от непрозрачного до прозрачного.
- **Информация:** отображение информации о мониторе.
- **Весь Сброс:** при выборе варианта “Да” будут восстановлены заводские настройки.

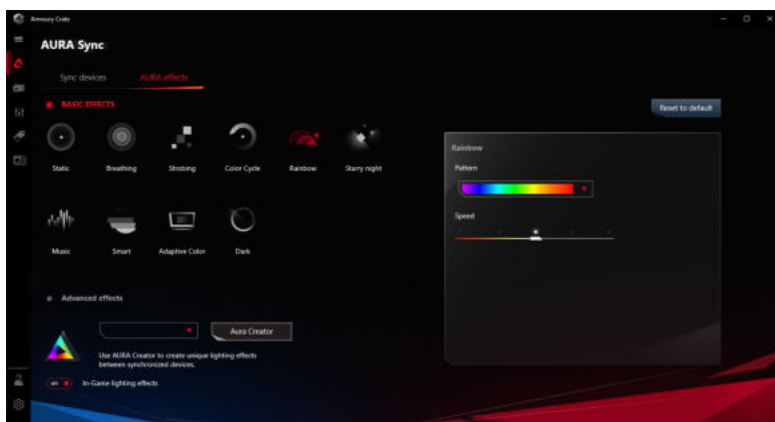
3.2 Aura

Armoury Crate - это компьютерная программа, управляющая цветными светодиодами подсветки на поддерживаемых устройствах, таких как мониторы, материнские платы, видеокарты, настольные ПК и т.д. С помощью Aura вы можете настраивать цвет светодиодов RGB на этих устройствах и выбирать разные эффекты подсветки. Вы можете также корректировать или настраивать цвет светодиодов путем их калибровки.

Порядок активации Aura:

1. Для функции **Aura Sync** установите значение ВКЛ. в экранном меню.
2. Соедините разъем восходящей передачи USB 3.0 монитора с разъемом USB компьютера.
3. Установите программу Armoury Crate и перезагрузите компьютер.
4. Запустите Armoury Crate.

Ниже приводится обзор этой программы.



- Если соединение между разъемом USB восходящей передачи монитора и разъемом компьютера отсутствует, то для возобновления работы функции Aura вам будет нужно заново соединить разъем восходящей передачи USB 3.0 монитора с разъемом компьютера и затем перезагрузить компьютер.
- Подобности см. здесь: https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Технические характеристики

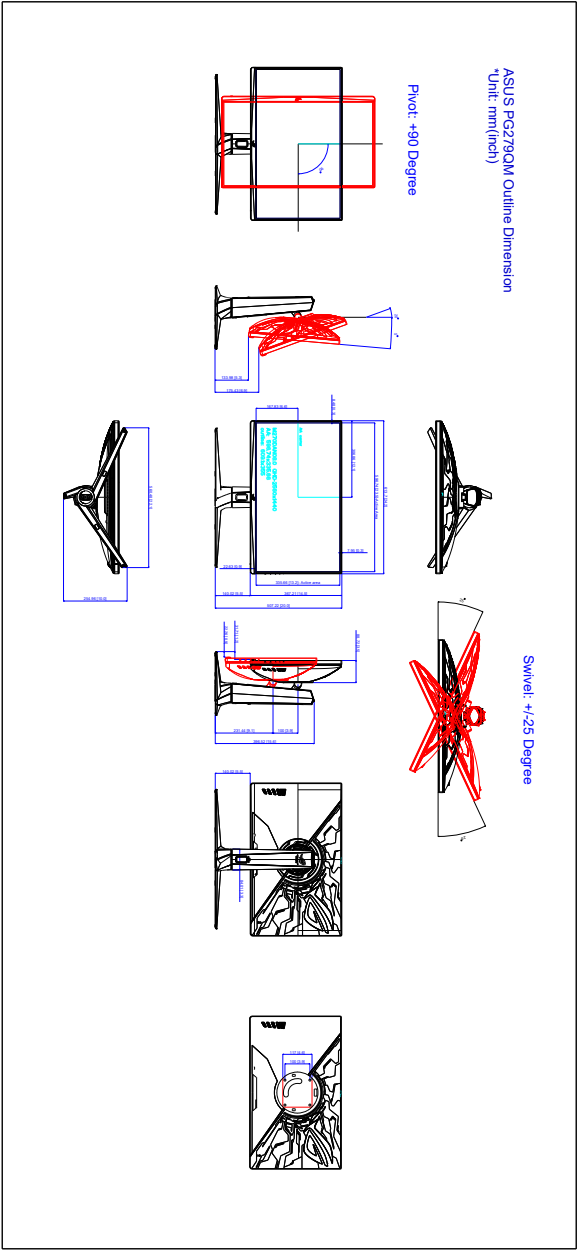
Тип панели	ЖК-дисплей на TFT (тонкопленочных транзисторах)
Размер панели	27 дюймов (16:9, 68,5 см), широкий экран
Макс. разрешение	2560 x 1440
Шаг пикселя	0,2331 мм x 0,2331 мм
Яркость (тип.)	350 кд/м ²
Коэффициент контрастности (тип.)	1000:1
Угол обзора (гор./верт.), коэффициент контрастности > 10	178°/178°
Число отображаемых цветов	16,7 млн
Время отклика	1 мс (от серого к серому)
Выбор цветовой температуры	8 вариантов цветовой температуры
Аналоговый вход	Нет
Цифровой вход	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.0 x 3
Гнездо наушников	Да
Звуковой вход	Нет
Динамик (встроенный)	Да
Разъем USB 3.0	1 разъем восходящей передачи, 2 разъема нисходящей передачи
Цвета	Черный
Индикатор питания	Белый (Вкл.)/Янтарный (режим ожидания)/Красный (G-Sync)/Зеленый (HDR/HDR+G-SYNC)
Наклон	+20° ~ -5°
Разворот	+25° ~ -25°
Настройка высоты	100 мм
Настенное крепление VESA	100 x 100 мм
Замок Kensington	Да
Номинальное напряжение питания	Перем. ток: 100~240 В Постоянный ток: 20 В / 6 А (адаптер переменного тока)
Потребляемая мощность	Питание вкл.: < 42 Вт**, Режим ожидания: < 0,5 Вт, Питание выкл.: < 0,3 Вт
Температура (эксплуатация)	0°C~40°C
Температура (хранение и транспортировка)	-20°C~+60°C
Размеры (Ш x В x Г) без стойки	614 x 367 x 90 мм

Размеры (Ш x В x Г)	614 x 408 x 255 мм (со стойкой, мин. высота) 614 x 508 x 255 мм (со стойкой, макс. высота) 719 x 267 x 542 мм (в упаковке)
Вес (приблиз.)	4,5 кг (без стойки); 8,1 кг (нетто); 11,7 кг (брутто)
Меню на нескольких языках	20 языков (английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский)
Аксессуары	Краткое руководство, гарантийный талон, адаптер питания, шнур питания, кабель DP, кабель HDMI, кабель USB, крышка входных/выходных разъемов, отчет о проверочной калибровке цветов, приветственная карточка rog в конверте, наклейка ROG
Соблюдение законодательства и стандарты	cTUVus, CB, CE, ErP, FCC, CCC, BSMI, CU, C-Tick, VCCI, PSE, CEL, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 7 & 10 WHQL, KCC, E-STANDBY, TUV-Flicker Free, TUV Low Blue Light, UkrSEPRO, PSB, MEPS, CEC, ICES-3, PC Recycle.

***Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.**

****Измерение яркости экрана 200 нит без подключения звука/USB/устройства чтения карт.**

3.4 Габаритные размеры



3.5 Устранение неполадок (часто задаваемые вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	- Нажмите кнопку питания, чтобы проверить, не находится ли монитор во включенном состоянии. - Проверьте правильность подключения шнура питания к монитору и электрической розетке.
Индикатор питания светится белым, и на экране нет изображения	- Проверьте, включены ли монитор и компьютер. - Убедитесь, что сигнальный кабель должным образом подключен к монитору и компьютеру. - Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из его контактов не согнут. - Подключите компьютер к другому доступному монитору, чтобы проверить, работает ли компьютер должным образом.
Изображение на экране слишком светлое, либо слишком темное	При помощи экранного меню отрегулируйте параметры контрастности и яркости.
Изображение на экране дрожит, либо по нему идут волны	- Убедитесь, что сигнальный кабель должным образом подключен к монитору и компьютеру. - Переместите электрические устройства, которые могут вызвать электрические помехи.
Изображение на экране имеет цветовые дефекты (белый цвет не отображается белым)	- Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из его контактов не согнут. - В экранном меню выберите "Весь Сброс". - При помощи экранного меню отрегулируйте настройки цветов R, G, B или выберите цветовой режим.
Неправильно воспроизводится содержимое HDR	- Убедитесь, что источник входного сигнала поддерживает воспроизведение HDR (с правильными настройками системы и самой новой версией ПО). - Убедитесь, что кодировка содержимого соответствует стандарту HDR.
После запуска NVIDIA Reflex Latency Analyzer в верхнем левом углу будет отображаться "XXXX" при каждом щелчке мыши и прямоугольник поверх вспышки дульного пламени.	Это значит, что щелчки мыши обнаружены, но отсутствует значительное связанное с ними изменение яркости в прямоугольнике мониторинга. Советуем уменьшить размер прямоугольника, чтобы он точнее совпадал со вспышкой дульного пламени, или повысить чувствительность мониторинга.
После запуска NVIDIA Reflex Latency Analyzer в верхнем левом углу будет отображаться "----" при каждом щелчке мыши и прямоугольник поверх вспышки дульного пламени.	- Перезапустите PC+Display Latency в экранном меню. - Перезагрузите монитор.

3.6 Поддерживаемые рабочие режимы

Вход HDMI

Разрешение Частота	Частота кадров	Примечание
640 x 480	60 Гц	
800 x 600	60 Гц	
1024 x 768	60 Гц	
1920 x 1080 P	60 Гц	
1920 x 1080 P	50 Гц	
1920 x 1080 P	24 Гц	
1280 x 720 P	60 Гц	
1280 x 720 P	50 Гц	
720 x 480 P	60 Гц	
720 x 576 P	50 Гц	
640 x 480 P	60 Гц	
1920 x 1080 P	120 Гц	
2560 x 1440	60 Гц	Поддерживается только при выборе формата цвета RGB/YUV444 с 8/12-разрядной и YUV422 с 12-разрядной глубиной представления цвета.
2560 x 1440	120 Гц	Поддерживается только при выборе формата цвета RGB/YUV444 с 8-разрядной и YUV422 с 12-разрядной глубиной представления цвета.
2560 x 1440	144 Гц	Поддерживается только при выборе формата цвета RGB/YUV444 с 8-разрядной и YUV422 с 12-разрядной глубиной представления цвета.

Примечание:

Не поддерживается чересстрочная развертка и цветовая палитра YUV420.

Вход DisplayPort

Разрешение	Частота	Частота кадров	Примечание
640 x 480		60 Гц	
800 x 600		60 Гц	
1024 x 768		60 Гц	
2560 x 1440		60 Гц	
2560 x 1440		100 Гц	
2560 x 1440		120 Гц	
2560 x 1440		144 Гц	
2560 x 1440		200 Гц	Поддерживается только при выборе формата цвета RGB/YUV444 с 8-разрядной и YUV422 с 8-разрядной глубиной представления цвета.
2560 x 1440		240 Гц	Поддерживается только при выборе формата цвета RGB/YUV444 с 8-разрядной и YUV422 с 8-разрядной глубиной представления цвета.

Примечание:

Не поддерживает чересстрочную развертку.

Графические процессоры NVIDIA, поддерживающие функцию G-SYNC (только для входа DisplayPort): Видеокарта с графическим процессором NVIDIA Pascal, например, GTX1070, GTX1080 и GTX1080 Ti или выше. Совместимость с другими графическими процессорами уточните у производителей.

ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>